**烟花**

**要求**：鼠标点击页面烟花会从页面底部出发，直到鼠标点击位置，散开成随机数个小火花，并且从大到小一直到消失。

**思路**：

1. 不需要建立盒子，使用jS直接生成节点，并将这些节点插入到body里边（用HTML和css完成盒子的定位与其他样式属性）
2. 鼠标点击事件：当鼠标点击时，会有一个event传入。
3. 烟花从底部直到鼠标点击位置，是一个匀速运动，使用运动框架sportFrame01（这个运动框架是暂时所学的完美运动框架，可以同时改变盒子的宽和高），烟花在鼠标点击位置四散开来，使用随机数。将产生的随机数给予烟花的x与y。