

# 伊兴良

18856828906(中国) 08047054565 (日本) | browncharlie312@gmail.com | 京都

23岁 | 男

应届生 | unity程序开发 (策划)



## 教育经历

<b>福建师范大学大学</b>	2016年09月 - 2020年06月
数字媒体技术 本科 海外教育学院	福州
相关课程：游戏原画、场景设计；C#/C++程序开发；游戏设计；交互界面设计	
二等奖学金 (2017)、校优秀社团干部 (传统礼仪研究社, 2018)、校优秀社团干部 (希音古琴社, 2018)	
<b>京都情报大学院大学</b>	2019年10月 - 2021年09月
KCGI応用情報技術研究科ウェブビジネス技術専攻 硕士	京都
相关课程：面向对象编程 (java)；应用数学；数字动画；脚本/故事编辑	

## 工作经历

<b>麦当劳</b>	2020年01月 - 2020年09月
留学打工	
管理厨房食品储存与制作，物品处理等	
疫情原因离职	

## 项目经历

	2017年09月 - 2019年06月
--	---------------------

## 工作以外经历

<b>校园社团活动组织 (古琴社) (汉服社)</b>	2017年01月 - 2018年06月
活动策划 策划部	福州
<ul style="list-style-type: none"><li>在职期间策划并组织多场社团乐器表演 (古琴社)</li><li>在职期间策划并组织多场汉服成人礼等活动 (汉服社)</li></ul>	
演出	
社团2018年获优秀校级社团，个人获优秀社团干部	
截止离职前吸引古琴社成员共达250人	
<b>游戏demo开发</b>	2021年01月 - 2021年06月
全职	京都
使用Unity3d及UE4开发FPS，ACT等类型游戏demo	
策划游戏玩法，撰写游戏策划书；	
制作开发计划甘特图	
撰写游戏代码；	
搭建游戏场景并处理兼容问题；	

设计游戏UI；

游戏QA测试；

## 其他

---

- **技能：** Office，ue4引擎unity3d引擎制作，PS，AE，PR，maya，3dmax, C# ,C++
- **语言：** 英语（CET-4）日语N2，普通话（母语）
- **兴趣爱好：** 电子游戏（拥有三台游戏主机），古琴，模型玩具（高达，假面骑士），电影动漫，真人cs等