

# 剣獣

## 狩り旅

企画者 伊興良

ジャンル 3D RPGアクションゲーム

ターゲット アクションゲーム好きなひと/ものを収集すること好きなひと

想定ハードPC/Xbox One/Xbox Series X/PS4/PS5

プレイヤー人数 1-2人



# 剣とは？

- 謎の中から生まれた、武器に変化できる

獣、いわゆる**剣獣**（けんじゅう）だ。

- 人間兵器の特徴を持つ、剣獣たちは獰猛、好戦的な存在だ。

しかし剣獣は特別な捕獲の刃でトリガーすると武器形態という休眠期に入って、ソルジャーが使える兵器になる弱点もある。



捕獲の刃





# 創コンセプト



捕獲、強化、融合



# 創

の世界の物語



剣獣使のたちとのバトル





# 創

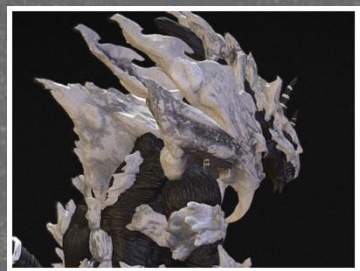
## ゲーム内容：獣

ダメージ与えて刃で捕獲しろ。

### 捕獲しろ



### 強化しろ



敵を倒して  
経験を積み



### 属性

靱：靱性  
攻：攻撃  
技：技攻撃  
合：融合相性  
魔：技、攻、合  
などに影響する剣  
獣のタイプ

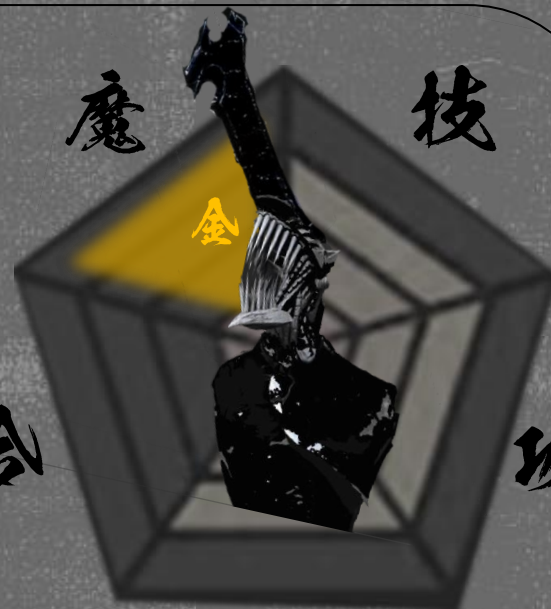
金 木 水 火  
土 風

魔 技

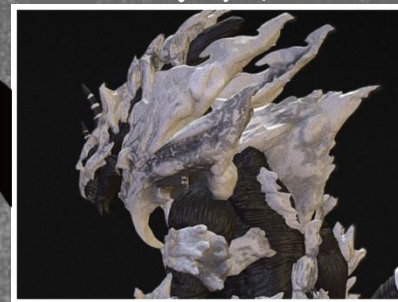
合

攻

靱



融合 新たな高みを目指せ。





# 創

## ゲーム内容：剣

刃や技などで敵との激しいアクション。

回避



攻撃



創  
技



相手の動作を観察して避ける。

剣獣解放



武器を攻撃されたら  
剣獣に戻ってしま  
う！  
改めて剣獣を捕獲し  
てバトルに臨もう！





# 創システム 町

## 野原

狭い道が交錯している町。  
プレイヤーの反応が間に  
合わない奇襲が発生する。



剣獣が出没する広大な平  
原。様々な剣獣が生息し  
ている。







# まとめ

タイトル

剣獣：騎り旅

ジャンル

3DRPG アクションゲーム

コンセプト

- 剣獣たちを捕獲、強化、融合する。
- 剣獣で敵と戦う。

メインターゲット

- アクションゲーム好きなひと。
- ものを収集することが好きなひと。

ポイント

- いろんな剣獣を捕獲して収集する。
- 速く攻撃しながら回避するアクションゲーム。





ご静聴ありがとうございました

もしよろしければ開発中のデモ動画がありますので、見ていただければ幸いです。

<https://youtu.be/BbVU19KInDs>

