

時間、空間…全てを支配するために…

ケイオティックストリングス

企画者 伊興良

- ジャンル 3Dファーストパーソン・シューティングゲーム
- ターゲット シューティングゲームとサイエンス・フィクション好きなひと
- 想定ハード PC/Xbox Series X/PS5
- プレーヤー人数 1人

ストーリー

STRINGS

21世紀末、前の時代が残した万有の理論的問題である**弦理論**を解決するために、世界各国連携して、最先端技術を持つ物理研究チーム「**ストリングス**」(**STRINGS**)を結成した。

研究チームは努力を重ねた結果、ある日、弦理論の研究に大きなブレイクスルーだったと発表した。



とある物理学を専攻している彼が**研究棟**に入った瞬間、ビルの全員が消えた。それどころか、メイン研究室に到着したかれは、**弦**の入った**マシン**を見つけた。なぜかスイッチが入ったことで、研究棟全体が、ひいては世界的に時間、空間、物質などが**カオス**に陥り、そしてこの時空に属さない**生物**も出現した。



宇宙のすべてを説明するために、弦理論は発表された。弦理論から見れば、宇宙のすべての現象や物事は1次元の弦ごととして扱っていることだ。弦理論が実証されれば、**時間**、**空間**、**物質**、さらには**次元**などをコントロールすることが夢ではないかもしれない。

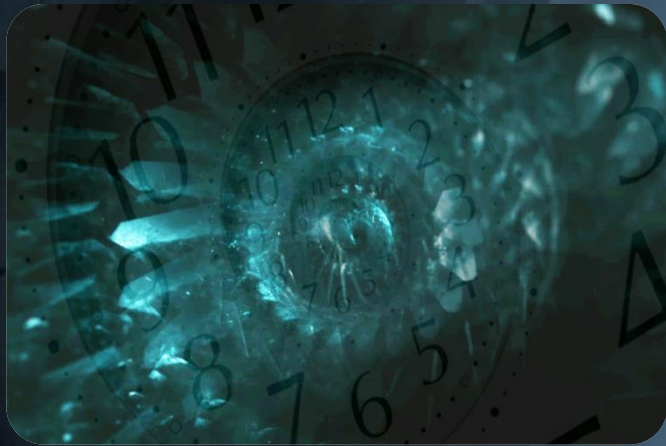


プレイヤーはこの**生徒**に扮し、空間、時間、物質をコントロールして**真実**を探る。



コンセプト

弦で時間、空間、物質をコントロールする。
混乱（カオス）している宇（Space）宙（Time）の中に真実を探る。
無限な可能性がある時空に繰り返す。



ゲーム内容



シューティング



弦発動

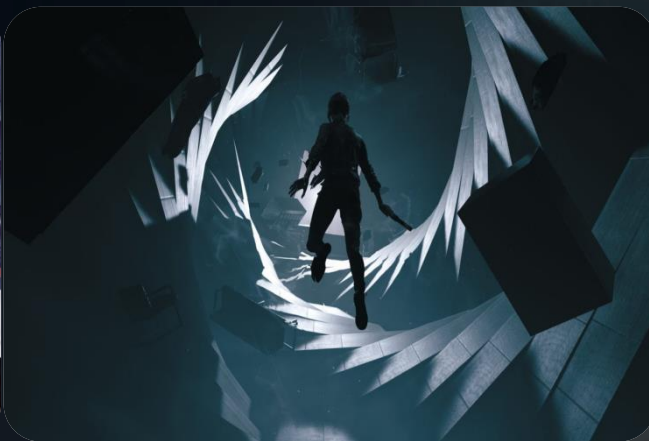


膨大なテクノロジー・ツリー(時間、空間、物質)から自由に戦い方を選べる。
時でも場所でも、プレイヤーの思うがままに世界を変える。

空間支配



牽引



移動



折り畳む

時間超克



逆転



加速



停止

システム



ステージを自由に破壊、創造できる。

次世代の超高速SSDにより読み込み速度で世界が一瞬でステージに変化できる。



- 建物が崩れ、植物が生まれ…弦の力が世界に影響されている。

まとめ

タイトル

- ケイオティック スtrings:
CHAOTIC STRINGS

ジャンル

- 3Dファーストパーソン・シューティング
ゲーム

コンセプト

- 弦で時間、空間、物質をコントロールし
て敵を倒し、真実を探る。

メインターゲット

- シューティングゲームとサイエンス・フィ
クション好きなひと

ポイント

- サイエンス・フィクションみたいな物語。
- 宇宙をコントロールする奇妙な冒険。

An aerial, high-angle view of a dense cityscape, likely Tokyo, with numerous skyscrapers and buildings. A large, semi-transparent clock face is overlaid on the city, with its hands pointing towards the top right. The scene is bathed in a dark, teal-blue light, and there are glowing, ethereal blue energy or smoke-like effects swirling around the clock and across the city. The overall mood is dramatic and futuristic.

ご清聴ありがとうございました

もしよろしければ開発中のデモ動画がありますので、見ていただければ幸いです。

<https://youtu.be/dvyJFjWx3iY>