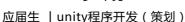
# 伊兴良

18856828906(中国) 08047054565 (日本) | browncharlie312@gmail.com | 京都 23岁 | 男





#### 教育经历

福建师范大学大学 2016年09月 - 2020年06月

数字媒体技术 本科 海外教育学院 福州

相关课程:游戏原画、场景设计; C#/C++程序开发;游戏设计; 交互界面设计

二等奖学金(2017)、校优秀社团干部(传统礼仪研究社,2018),校优秀社团干部(希音古琴社,2018)

京都情報大学院大学 2019年10月 - 2021年09月

KCGI応用情報技術研究科ウェブビジネス技術専攻 硕士

京都

相关课程:面向对象编程(java);应用数学;数字动画;脚本/故事编辑

## 工作经历

麦当劳 2020年01月 - 2020年09月

留学打工

管理厨房食品储存与制作,物品处理等

疫情原因离职

#### 项目经历

2017年09月 - 2019年06月

## 工作以外经历

#### 校园社团活动组织(古琴社)(汉服社)

2017年01月 - 2018年06月

活动策划 策划部

在职期间策划并组织多场社团乐器表演(古琴社)在职期间策划并组织多场汉服成人礼等活动(汉服社)

演出

社团2018年获优秀校级社团,个人获优秀社团干部

截止离职前吸引古琴社成员共达250人

**游戏demo开发** 2021年01月 - 2021年06月

全职

使用Unity3d及UE4开发FPS, ACT等类型游戏demo

策划游戏玩法,撰写游戏策划书;

制作开发计划甘特图

撰写游戏代码;

搭建游戏场景并处理兼容问题;

设计游戏UI;

游戏QA测试;

# 其他

• 技能: Office , ue4引擎unity3d引擎制作,PS , AE , PR , maya , 3dmax, C# ,C++

• **语言:** 英语(CET-4)日语N2,普通话(母语)

• **兴趣爱好**: 电子游戏(拥有三台游戏主机),古琴,模型玩具(高达,假面骑士),电影动漫,真人cs等