

履 歴 書

2021年 2月 17日 現在



ふりがな い こうりょう	
名前 伊 興良	
1998年 03月 10日生（満 23 歳）	男・女
ふりがな きょうとふ きょうとしかみぎょうく きりのきちょう	電話 080-4705-4565
現住所 〒602-8476 京都府京都市上京区桐木町 メゾン桐の木 204号	Email browncharlie312@gmail.com
ふりがな	電話
現住所 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ入力)	Email

年	月	学歴
2016	9	福建師範大学 デジタルメディア技術専攻 入学
2020	6	福建師範大学 卒業
2019	10	京都情報大学院大学 KCGI応用情報技術研究科ウェブビジネス技術専攻 入学
2021	9	京都情報大学院大学 卒業
		以上

年	月	免許・資格
2017	7	英語能力試験CET 4（中国）
2017	7	日语N2 合格

自己PR・ゼミ研究・得意科目・志望動機・特技・アピールポイントなど

貴社が取り組まれているデジタルゲーム開発事業に関心があり、応募いたしました。これまでの私の経験を最大限活用しつつ、ぜひ貴社の一員としてその成長に関わりたいと考えております。

私の得意科目はデジタルメディア技術です。次世代ゲーム、アニメなどに関する最新技術などを幅広く知識を受け入れて、ゲームデザイナーとしては役に立てると考えています。

先生から言われて、私の長所は、目標があれば目標達成しなければずっと諦めない人です。モチベーションが上がり、止まらなくて一日中に目標を目指して頑張っていることができます。大学院で研究課題が完成した際に、自分が真剣にゲーム開発してみたい新たな研究目標を決めたと、私は企画書書き、コード書き、シーン作り、諦めずに一人でファーストパーソンパルクールゲームDemo開発していました。

実際にゲームDemo開発を体験してみて、ゲーム開発全般的に深く理解して、自身が成長できる可能性を感じました。今までの経験を活かしながら新しい業務にもチャレンジし、貴社の事業や組織の成長に貢献しながら自分も成長したいと考えております。

通勤時間	扶養家族数（配偶者を除く） 人	配偶者 有・ <input checked="" type="radio"/> 無	配偶者の扶養義務 有・ <input checked="" type="radio"/> 無
------	--------------------	--	---

本人希望欄（特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他について希望があれば記入）

Game Designerを希望します。