

剣獣

狩り旅

企画者 伊興良

ジャンル 3D RPGアクションゲーム

ターゲット アクションゲーム好きなひと/ものを収集すること好きなひと

想定ハードPC/Xbox One/Xbox Series X/PS4/PS5

プレイヤー人数 1-2人

剣とは？

- 謎の中から生まれた、武器に変化できる

獣、いわゆる**剣獣**（けんじゅう）だ。

- 人間兵器の特徴を持つ、剣獣たちは獰猛、好戦的な存在だ。

しかし剣獣は特別な捕獲の刃でトリガーすると武器形態という休眠期に入って、ソルジャーが使える兵器になる弱点もある。



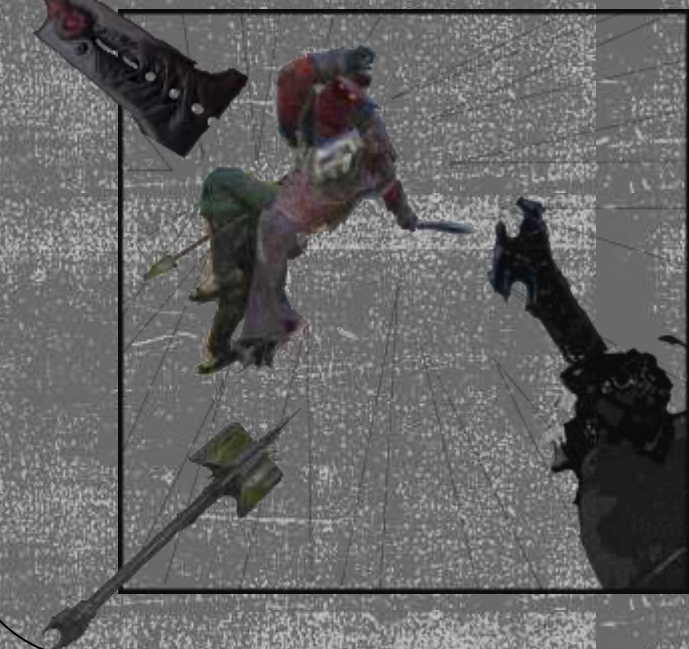
捕獲の刃



創コンセプト



捕獲、強化、融合



創
の世界の物語



剣獣使いのたちとのバトル



剣

ゲーム内容：獣

ダメージ与えて刃で捕獲しろ。

捕獲しろ



強化しろ



敵を倒して
経験を積み



属性

靱：靱性
攻：攻撃
技：技攻撃
合：融合相性
魔：技、攻、合
などに影響する剣
獣のタイプ

金 木 水 火
土 風

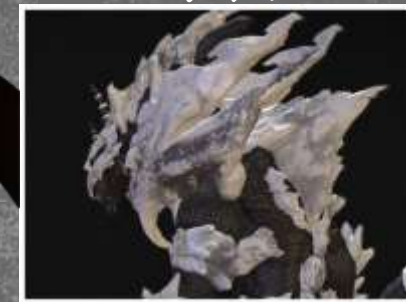
魔 技



攻

靱

融合 新たな高みを目指せ。



ゲーム内容：剣

刃や技などで敵との激しいアクション。

回
避



相手の動作を観察して避ける。

破擊



创技



劍獸解放

トリガー

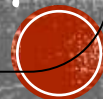
輻

換



武器を攻撃されたら
剣獣に戻ってしまう
う！

改めて**剣獣**を捕獲し
てバトルに**臨**もう！



創システム 町

野原

狭い道が交錯している町。
プレイヤーの反応が間に
合わない奇襲が発生する。



剣獣が出没する広大な平
原。様々な剣獣が生息し
ている。





まとめ

タイトル

剣獣：狩り旅

ジャンル

3DRPGアクションゲーム

コンセプト

- 剣獣たちを捕獲、強化、融合する。
- 剣獣で敵と戦う。

メインターゲット

- アクションゲーム好きなひと。
- ものを収集することが好きなひと。

ポイント

- いろんな剣獣を捕獲して収集する。
- 速く攻撃しながら回避するアクションゲーム。





ご静聴ありがとうございました

もしよろしければ開発中のデモ動画がありますので、見ていただければ幸いです。

<https://youtu.be/nbFRhrEMy6g>

