# JavaScript学习总结

看完了智能社的js教程视频，首先感觉是，js是一种功能强大，而且十分方便的能对网页的前后端进行交互的语言。通常的步骤是先通过方法getELementByID或者getElementsByTagName获取控件的Id或者TagName，然后获取到相关控件，然后写函数实现控件的功能。

Js的主要功能主要分在几个大模块：

### 对元素属性进行操作：DOM

主要是创建、插入、删除元素（节点），特别适用于信息更改频繁的控件。

### 与服务器交换数据：AJax

Ajax与服务器的交互可以封装在一个函数里，特别注意的是，对于信息更改要求高的网页，要频繁改变url的GET属性（对后台没影响），不断请求服务器获取信息，让页面信息不受缓存干扰。

### 事件控制：Event

使用事件绑定可以让一个事件具有多个返回函数。

对相关函数使用return false可以取消事件的默认行为。

### 控制弹框，页面信息：BOM

BOM可以获取可视框的大小，滚动距离，系统对话框返回值，window对象事件。

### 保存页面信息：Cookie

Cookie可以浏览器上保存用户在一个网站（同一个域名）上的信息，设置时要设置过期时期（不然只会保存一天），删除的时候把过期日期设为-1。其功能可以封装在一个函数里。

### 写字符串规则：正则表达式

写的时候应该把相应字符的规制拆开，分段对应写。

不要使用\*

### 运动：定时器

能通过定时器循环（一般是30ms）来进行运动，（每30ms移动一定距离）。

改变其速度对象，可以实现缓冲运动。

但是会存在一些问题，移动的目标值必须要是整数。

### 存储数据：JSON

JSON对象适合存储一些对象数量较少的数据，格式为 name：value

JSON比较简单，要存了什么属性，才能读到什么属性，没有length方法

若要循环，可以使用for(var i in 数组） 这个方法循环JSON

最后，因为浏览器兼容性不同，常常需要用不同的方法写一个函数，这个时候就要使用

if（xxx） else（xxx） 或者 var xx=xx||yy

来解决兼容性问题

学习笔记地址：

https://github.com/GuangZhouShanyouGame/HEMCT/blob/master/%E9%BA%A6%E6%B0%B8%E4%BA%AE/js%E7%AC%94%E8%AE%B0/README.md