语音识别介绍

胡浩基 浙江大学信息与电子工程学院

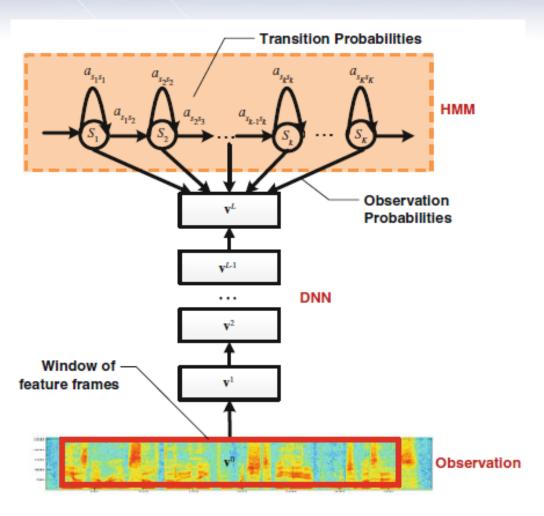
haoji hu@zju.edu.cn

隐马尔科夫模型



(略, 见参考资料和板书)





DNN-HMM模型框架



DNN-HMM 与 GMM-HMM对比:

假设输入语音为 $\{x_1, x_2, ..., x_T\}$,且HMM有N个状态。

- 1. GMM-HMM (Gaussian Mixture Models-Hidden Markov Models) 是用GMM来模拟概率密度函数 $p(x_t|s_i)$, 其中i=1,2,...,N。
- 2. DNN-HMM (Deep Neural Networks-Hidden Markov Models) 是用DNN来模拟概率密度函数 $p(s_i|x_t)$,其中i=1,2,...,N



DNN-HMM 理论推导

$$p(\mathbf{x}_t|q_t=s)=p(q_t=s|\mathbf{x}_t)p(\mathbf{x}_t)/p(s)$$

由于 $p(x_t)$ 对不同的HMM模型都不变,在识别过程中可以忽略,因此我们可以简化如下:

$$\bar{p}\left(\mathbf{x}_t|q_t\right) = p(q_t = s|\mathbf{x}_t)/p(s)$$



DNN-HMM 理论推导 – 识别流程

在识别中,某段语音属于某个"单词"w是这样判断的:

$$\hat{w} = \arg \max_{w} p(w|\mathbf{x}) = \arg \max_{w} p(\mathbf{x}|w) p(w) / p(\mathbf{x})$$

= $\arg \max_{w} p(\mathbf{x}|w) p(w)$,

其中p(w)表示某个"单词"w 出现的先验概率,可以通过统计获得。而

$$p(\mathbf{x}|w) = \sum_{q} p(\mathbf{x}|q, w) p(q|w)$$

$$\approx \max_{t=1}^{T} a_{q_{t-1}q_t} \prod_{t=0}^{T} p(q_t | \mathbf{x}_t) / p(q_t)$$

DNN-HMM 理论推导 – 识别流程

在识别中,某段语音属于某个"单词"w是这样判断的:

$$\hat{w} = \arg \max_{w} p(w|\mathbf{x}) = \arg \max_{w} p(\mathbf{x}|w) p(w) / p(\mathbf{x})$$

= $\arg \max_{w} p(\mathbf{x}|w) p(w)$,

其中p(w)表示某个"单词"w 出现的先验概率,可以通过统计获得。而

$$p(\mathbf{x}|w) = \sum_{q} p(\mathbf{x}|q, w) p(q|w)$$

$$\approx \max_{t=1}^{T} a_{q_{t-1}q_t} \prod_{t=0}^{T} p(q_t|\mathbf{x}_t)/p(q_t)$$

最终决策过程:

$$\hat{w} = \arg\max_{w} \left[\log p(\mathbf{x}|w) + \lambda \log p(w) \right]$$



DNN-HMM 的训练流程

$$p(\mathbf{x}|w) = \sum_{q} p(\mathbf{x}|q, w) p(q|w)$$

$$\approx \max_{t=1}^{T} a_{q_{t-1}q_t} \prod_{t=0}^{T} p(q_t|\mathbf{x}_t) / p(q_t)$$

问题: 如何获得 $\pi(q_0)$, $a_{q_{t-1}q_t}$, $p(q_t)$ 和 $p(q_t|x_t)$?

回答: 首先训练一个GMM-HMM模型,由GMM-HMM模型获得 $\pi(q_0)$, $a_{q_{t-1}q_t}$, 。 通过GMM-HMM预测每个 x_t 的标签 q_t ,统计获得 $p(q_t)$ 。最后用深度网络获得 $p(q_t|x_t)$ 。

Dong Yu and Li Deng, Automatic Speech Recognition: A Deep Learning Approach, Springer, 2014. (Chapter 6)





Algorithm 6.1 Main steps involved in training CD-DNN-HMMs

Return $dnnhmm = \{dnn, hmm, prior\}$

10:

11: end procedure

1: **procedure** TrainCD- DNN- HMM(S) $\triangleright \mathbb{S}$ is the training set $hmm0 \leftarrow \text{TrainCD-GMM-HMM}(\mathbb{S});$ $\triangleright hmm0$ is used in the GMM system $stateAlignment \leftarrow ForcedAlignmentWithGMMHMM(S, hmm0);$ 3: $stateToSenoneIDMap \leftarrow GenerateStateTosenoneIDMap(hmm0);$ 4: $featureSenoneIDPairs \leftarrow GenerateDNNTrainingSet(stateToSenoneIDMap,$ 5: stateAlignment); $ptdnn \leftarrow PretrainDNN(S);$ 6: ▶ Optional $hmm \leftarrow \text{ConvertGMMHMMToDNNHMM}(hmm0, stateToSenoneIDMap);$ 7: *▶ hmm* is used in the DNN system $prior \leftarrow EstimatePriorProbability(featureSenoneIDPairs)$ 8: $dnn \leftarrow \text{Backpropagate}(ptdnn, featureSenoneIDPairs);$ 9:



实验结果(9层神经网络,用自编码器初始化)

Table 6.3 Sentence error rate (SER) on the voice search development set when the context-independent monophone state labels and context-dependent triphone senone labels are used

Model	Monophone state (%)	Senone (761) (%)
CD-GMM-HMM (MPE)	_	34.5
DNN-HMM $(3 \times 2 \text{ K})$	35.8	30.4

(Summarized from Dahl et al. [7])

Table 6.4 Word error rate (WER) on Hub5'00-SWB using 309h training set and ML alignment label

Model	Monophone state (%)	Senone (9304) (%)
CD-GMM-HMM (BMMI)	_	23.6
DNN-HMM $(7 \times 2 \text{ K})$	34.9	17.1

When the context-independent monophone state labels and context-dependent triphone senone labels are used. (Summarized from Seide et al. [25])

大词汇量连续语音识别 (Large-scale Vocabulary Continuous Speech Recognition, LVCSR)

问题1. 每一个HMM模型所表达的"单词"是什么?

问题2. 在识别流程中如何对测试声音文件做时间轴的划分,使每一个分段(SEGMENT)对应一个"单词"?

问题3. 如何搜索最佳的"单词"组合?

问题4. 如何构造语言模型 (Language Model)?

每一个HMM模型所表达的"单词"是什么?

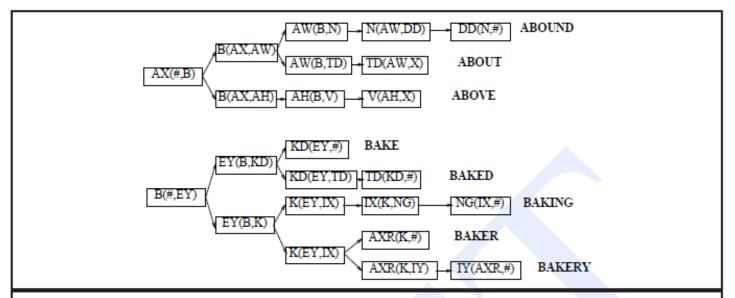


Figure 10.10 A tree-structured lexicon from the Sphinx-II recognizer (after Ravishankar (1996)). Each node corresponds to a particular triphone in a slightly modified version of the ARPAbet; thus EY(B,KD) means the phone EY preceded by a B and followed by the closure of a K.

三连音 (Triphone)

英语中有效的Triphone个数大致在55000左右(过多,需要简化!)

每一个HMM模型所表达的"单词"是什么?

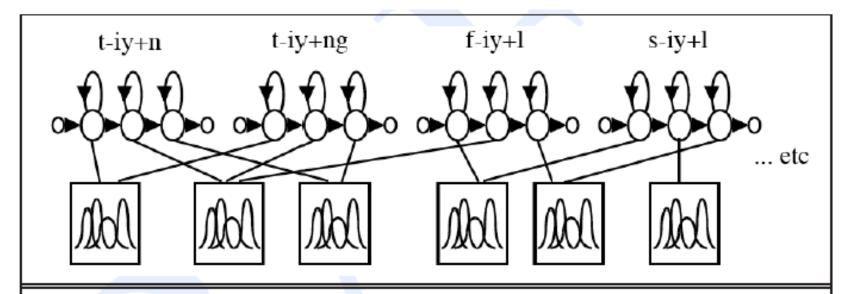


Figure 10.13 PLACEHOLDER FIGURE. Four triphones showing the result of clustering. Notice that the initial subphone of [t-iy+n] and [t-iy+ng] is tied together, i.e. shares the same Gaussian mixture acoustic model. From Young et al. (1994).

多个Triphone 合并(Tying)

每一个HMM模型所表达的"单词"是什么?

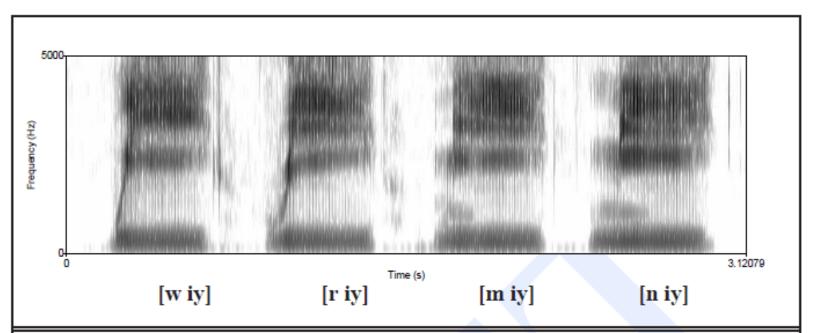
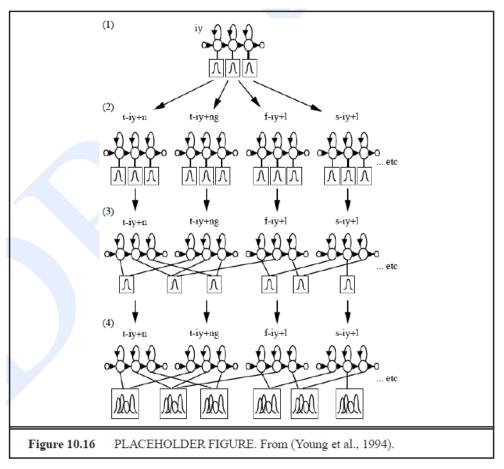


Figure 10.12 The words we, re, me, and knee. The glides [w] and [r] have similar effects on the beginning of the vowel [iy], as do the two nasals [n] and [m].

每一个HMM模型所表达的"单词"是什么?



多个Triphone 联合训练(Tying)

汉语中Triphone个数:音节内270多个,音节间3800多个,这是包含声调后的结果。这就意味着,汉语构造声学模型比英语更容易。

如何对声音文件做时间轴的划分并搜索最佳"单词"组合?

这是一个搜索问题,搜索就是在由语句构成的空间中,寻找最优句子的过程,也就是利用已掌握的声学只是、语音学只是、语言模型及语法语义知识等,在状态(指词组、词、HMM的状态)空间中找到最优的状态序列。

搜索方法有很多种,这里归纳如下:

- (1) VITERBI搜索(有多种形式)
- (2) A*搜索
- (3) 随机搜索

如何对声音文件做时间轴的划分并搜索最佳"单词"组合?

待求变量: L, 所有t, 所有w。

这是一个搜索问题,方法有很多种,这里归纳如下:

- (1) VITERBI搜索(有多种形式)
- (2) A*搜索
- (3) 随机搜索

VITERBI搜索的一种: Two-Level Dynamic Programming

假设一个单词w的起始时刻为b, 终止时刻为e, 所有候选单词个数为V。 定义D(b,e)为从b开始到e终止的最佳单词匹配的距离:

$$\widetilde{D(b,e)} = \min_{1 \le v \le V} dist(v,b,e)$$

其中 dist(v,b,e) 可以通过v的HMM求得。

定义 $D_l(e)$ 为终止于e且总共有l个单词的最佳匹配距离,那么根据VITERBI算法,有:

$$D_l(e) = min_{1 \le b \le e} \left[\widetilde{D(b, e)} + D_{l-1}(b-1) \right]$$

VITERBI搜索的一种: Two-Level Dynamic Programming

步骤1:
$$D_0(0) = 0$$
, $D_l(0) = 0$, 其中 $1 \le l \le l_{max}$

步骤2:
$$D_1(e) = D(1,e)$$
, 其中2 $\leq e \leq M$

步骤3: For
$$l = 2$$
 to l_{max} do $D_2(e) = min_{1 \le b < e} [\widetilde{D(b,e)} + D_1(e)], \ 3 \le e \le M$ $D_3(e) = min_{1 \le b < e} [\widetilde{D(b,e)} + D_2(e)], \ 4 \le e \le M$

$$D_l(e) = min_{1 \le b < e} [\widetilde{D(b,e)} + D_{l-1}(e)], l+1 \le e \le M$$

步骤**4**: 最终决策: $D^* = min_{1 \leq l \leq l_{max}}[D_l(M)]$, 通过每一步的记录获得单词。

VITERBI搜索的一种: Two-Level Dynamic Programming

步骤1:
$$D_0(0) = 0$$
, $D_l(0) = 0$, 其中 $1 \le l \le l_{max}$

步骤2:
$$D_1(e) = D(1,e)$$
, 其中2 $\leq e \leq M$

步骤3: For
$$l = 2$$
 to l_{max} do $D_2(e) = min_{1 \le b < e} [\widetilde{D(b,e)} + D_1(e)], \ 3 \le e \le M$ $D_3(e) = min_{1 \le b < e} [\widetilde{D(b,e)} + D_2(e)], \ 4 \le e \le M$

$$D_l(e) = min_{1 \le b < e} [\widetilde{D(b,e)} + D_{l-1}(e)], l+1 \le e \le M$$

步骤**4**: 最终决策: $D^* = min_{1 \leq l \leq l_{max}}[D_l(M)]$, 通过每一步的记录获得单词。

如何构造语言模型?

```
定义 (N-gram):一个单词出现的概率,只与它前面的N个单词相关。
P(w1, w2, w3, ...,
wn)=P(w1)P(w2|w1)P(w3|w1w2)P(w4|w1w2w3)...P(wn|w1w2...wn-1)
(1) 在1-gram模型下
P(w1, w2, w3, ...,
wn)=P(w1)P(w2|w1)P(w3|w1w2)P(w4|w1w2w3)...P(wn|w1w2...wn-1)
\approx P(w1)P(w2|w1)P(w3|w2)P(w4|w3)...P(wn|wn-1)
(2) 在2-gram模型下:
P(w1, w2, w3, ...,
wn)=P(w1)P(w2|w1)P(w3|w1w2)P(w4|w1w2w3)...P(wn|w1w2...wn-1)
\approx P(w1)P(w2|w1)P(w3|w1w2)P(w4|w2w3)...P(wn|wn-2wn-1)
(3) 在3-gram模型下:
P(w1, w2, w3, ...,
wn)=P(w1)P(w2|w1)P(w3|w1w2)P(w4|w1w2w3)...P(wn|w1w2...wn-1)
\approx P(w1)P(w2|w1)P(w3|w1w2)P(w4|w1w2w3)...P(wn|wn-3wn-2wn-1)
```

如何构造语言模型?

在N-Gram 中,N越大,模型越复杂,对训练样本需求越多。当然,样本足够情况下,N越大,训练后效果会更好。因此需要选一个合适的N来平衡准确度与样本数量要求。

一般来说,英语N=3, 汉语N=4。

参考资料



参考书和论文

- 1. L. Rabiner and B. H. Juang, Fundamentals of Speech Recognition, Prentice-Hall International, 1997.
- 2. Dong Yu and Li Deng, Automatic Speech Recognition: A Deep Learning Approach, Springer, 2014.
- 3. D. Jurafsky and J. H. Martin, Speech and Language Processing: An introduction to natural language processing, 2006.
- 4. L. Rabiner, A Tutorial on Hidden Markov Models and Selected Applications in Speech Recognition, Proceedings of the IEEE, 1-30, 1989.

工具包

- HTK Speech Recognition Toolkit, http://htk.eng.cam.ac.uk/
- 2. CMU Sphinx, https://cmusphinx.github.io/
- 3. Kaldi, https://github.com/kaldi-asr/kaldi



Thank you and comments are welcomed