

## 第3章 物理模型的建立和状态空间公式的推导

### 3.1 模型假设与分析

#### 3.1.1 受力分析

为了建立物理模型，现有如下假设：1、摆杆质量均匀，质心位于其几何中心处 2、忽略除 $b$ 以外的所有摩擦力

如图3.1对小车进行受力分析，以摆杆和小车交点为原点，以水平向右和竖直向下为正方向建立坐标系，沿 $x$ 轴有牛顿第二定律

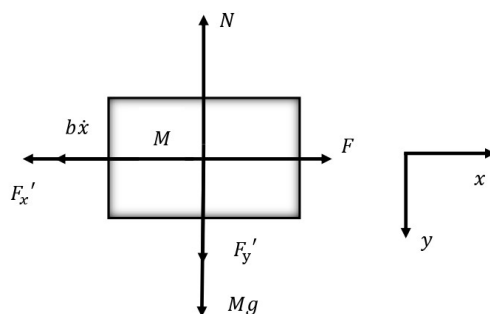


图 3.1 小车受力分析

$$F - b\dot{x} - N_x' = M\ddot{x} \quad (3.1)$$

如图3.2对摆杆进行受力分析，沿 $x, y$ 轴有牛顿第二定律和沿 $\theta$ 向动量矩定理  
摆杆质心 $c$ 点

$$\begin{aligned} x_c &= x + l\sin\theta \\ y_c &= l\cos\theta \end{aligned} \quad (3.2)$$

求导可得质心加速度

$$\begin{aligned} \ddot{x}_c &= \ddot{x} + l\ddot{\theta}\cos\theta - l\dot{\theta}^2\sin\theta \\ \ddot{y}_c &= -l\ddot{\theta}\sin\theta - l\dot{\theta}^2\cos\theta \end{aligned} \quad (3.3)$$

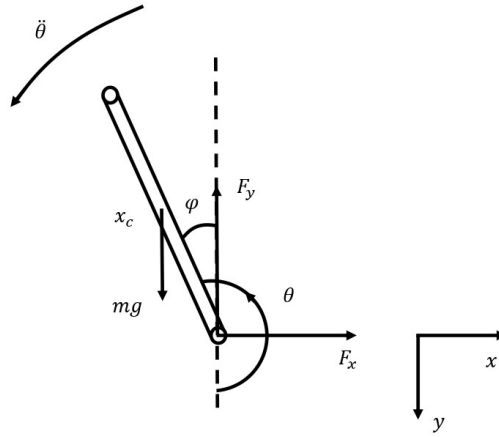


图 3.2 摆杆受力分析

$$\begin{aligned}
 N_y - mg &= -m\ddot{y}_c \\
 N_x &= m\ddot{x}_c \\
 N_y l \sin\varphi + N_x l \cos\varphi &= I\ddot{\varphi}
 \end{aligned} \tag{3.4}$$

应用小量近似  $\sin x \doteq x, \cos x = 1 - \frac{x^2}{2}$  以及  $\theta = \varphi + \pi$  这个关系整理以上各式, 可得倒立摆系统物理方程组

$$\begin{aligned}
 F &= (M + m)\ddot{x} - ml\ddot{\varphi} + b\dot{x} \\
 (I + ml^2)\ddot{\varphi} &= ml\ddot{x} + mgl\varphi
 \end{aligned} \tag{3.5}$$

### 3.1.2 传递函数求解

拉氏变换可得

$$\begin{aligned}
 (M + m)X(s)s^2 + bX(s)s - ml\varphi(s)s^2 &= F(s) \\
 (I + ml^2)\varphi(s)s^2 - mgl\varphi(s) &= mlX(s)s^2
 \end{aligned} \tag{3.6}$$

注意到小车加速度  $A(s) = X(s)s^2$

可得从小车角速度输入到摆杆角度输出的传递函数

$$\frac{\varphi(s)}{A(s)} = \frac{ml}{(I + ml^2)s^2 - mgl} \tag{3.7}$$

进一步整理, 可以得到力输入到摆杆角度和小车位移的传递函数

$$\begin{aligned}\frac{\varphi(s)}{F(s)} &= \frac{m l s^2}{[(I + m l^2)(M + m) - m^2 l^2] s^4 + b(I + m l^2) s^3 - (M + m) m g l s^2 - b m g l s} \\ \frac{X(s)}{F(s)} &= \frac{(I + m l^2) s^2 - m g l}{[(I + m l^2)(M + m) - m^2 l^2] s^4 + b(I + m l^2) s^3 - (M + m) m g l s^2 - b m g l s}\end{aligned}\quad (3.8)$$

### 3.2 状态空间求解

将物理方程组进行等价变形, 可以得到

$$\begin{aligned}\ddot{x} &= -\frac{bI + bml^2}{\Delta} \dot{x} + \frac{m^2 g l^2}{\Delta} \varphi + \frac{I + ml^2}{\Delta} F \\ \ddot{\varphi} &= \frac{-mlb}{\Delta} \dot{x} + \frac{mg(M+m)l}{\Delta} \varphi + \frac{ml}{\Delta} F\end{aligned}\quad (3.9)$$

其中,  $\Delta = I(M + m) + Mml^2$ .

基于此, 取  $z_1 = x, z_2 = \dot{x}, z_3 = \varphi, z_4 = \dot{\varphi}$  为状态空间变量, 以力  $F$  作为输入  $u$ , 建立状态空间矩阵

$$\begin{aligned}\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\dot{x}} \\ \dot{\varphi} \\ \dot{\dot{\varphi}} \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{bI+bml^2}{\Delta} & \frac{m^2 g l^2}{\Delta} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{-mlb}{\Delta} & \frac{mg(M+m)l}{\Delta} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{I+ml^2}{\Delta} \\ 0 \\ \frac{ml}{\Delta} \end{bmatrix} u \\ \begin{bmatrix} x \\ \varphi \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u\end{aligned}\quad (3.10)$$

注意到该状态空间矩阵较为复杂, 若取小车加速度作为输入  $u'$ , 可以简化该状态空间矩阵

根据转动惯量的定义式, 并认为摆件质地均匀, 有下式

$$I = \frac{1}{12} m (2l)^2 \quad (3.11)$$

带入整理, 得

$$\ddot{\varphi} = \frac{3g}{4l} \varphi + \frac{3}{4l} \ddot{x} \quad (3.12)$$

则可得较为简单的状态空间矩阵

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\varphi} \\ \ddot{\varphi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{3g}{4l} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \frac{3}{4l} \end{bmatrix} u' \quad (3.13)$$

$$\begin{bmatrix} x \\ \varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u'$$

代入数据可得

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\varphi} \\ \ddot{\varphi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 29.4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} u' \quad (3.14)$$

$$\begin{bmatrix} x \\ \varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u'$$