

计算方法实验一&二

01 成绩评定方法

- **「03」**实验一
- 「**04**」实验二

CONTENT

PART ONE

成绩评定方法

成绩评定方法

计算方法实验一&二

《计算方法》课程为专业基础课程,本课程满分100分。课程总成绩由平时成绩(40分)和上机实验成绩(60分)组成,满分为100分。上机实验成绩为实验一、实验二、实验三和实验四这4项实验平均值的60%,即每项实验为15分。

实验要求

计算方法实验一&二

1. 每道题之前,在命令行中输入如下命令: rand('seed',本人学号),之后方能进行实验。

2. 交纸质实验报告(实验报告中,需提供每道题的参数生成截图)。

3. 实验报告递交时间: 11月10日中午12点之前

地点: H楼3楼机械基础实验作业柜

单周二7、8节作业柜



PART TWO

MATLAB基本语法

MATLAB应用

MATLAB基本语法

应用



计算生物学

对生物数据和系统进行分析、可视化和建 模



控制系统

设计、测试和实现控制系统



数据科学

探查数据,构建机器学习模型,执行预测 性分析



深度学习

针对深度神经网络进行数据准备、设计、仿真和部署



嵌入式系统

对嵌入式系统进行设计、编码和验证



企业和 IT 系统

MATLAB 与您的 IT 系统协同工作



📸: FPGA、ASIC 和 SoC 开发

实现工作流程自动化,涵盖从算法开发到 硬件设计和验证的整个过程



图像处理和计算机视觉

采集、处理和分析图像和视频以进行算法 开发和系统设计



物联网

连接嵌入式设备与互联网,挖掘数据深层 信息



机器学习

训练模型、调优参数并部署到生产环境或 边缘设备



机电一体化

设计、优化和验证机电系统



混合信号系统

分析、设计并验证模拟系统和混合信号系 统



电力电子控制设计

设计和实现电机、电力变换器和电池系统 的数字控制



预测性维护

开发和部署状态监控和预测性维护软件



机器人

将您的机器人构想和概念转变为自主系统, 无缝投入现实应用



信号处理

分析信号和时序数据; 对信号处理系统进行建模、设计和仿真



测试和测量

采集、分析和探查数据并自动化测试



无线通信

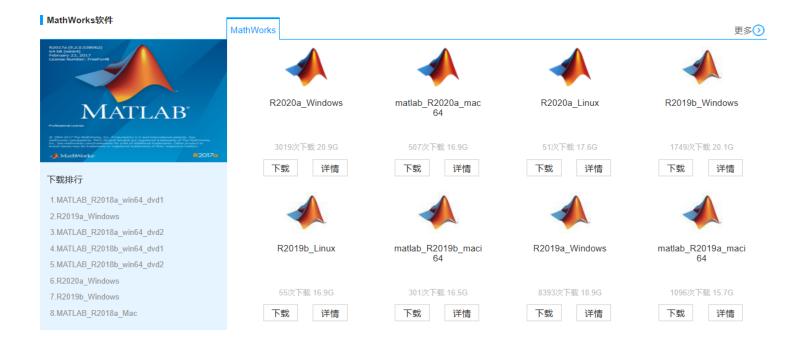
创建、设计、测试和验证无线通信系统



MATLAB软件下载

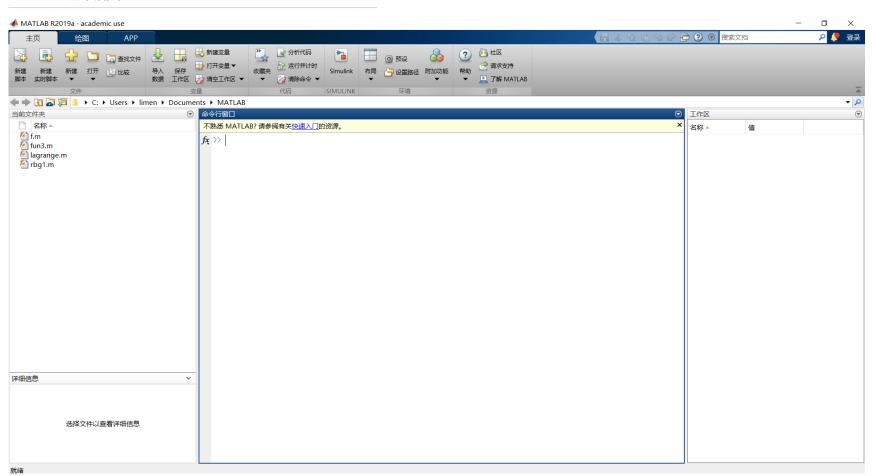
MATLAB基本语法

下载地址: software.tongji.edu.cn/



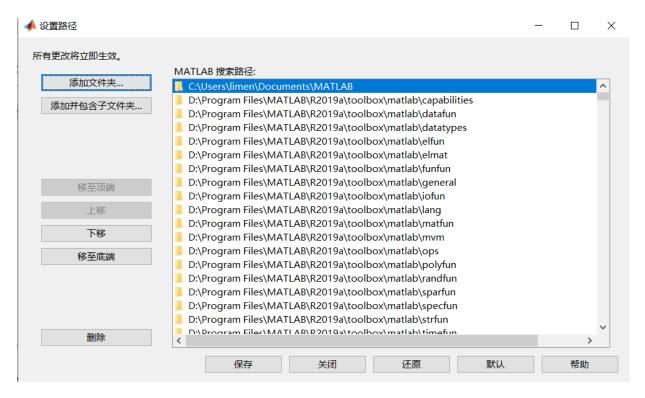
MATLAB界面

MATLAB基本语法



搜索路径设置

MATLAB基本语法



当MATLAB工作时,只有在 当前文件夹或搜索路径下的 文件、函数可以被运行或调 用。用户可以设置MATLAB 在调用函数过程中的搜索路 径。选择主页菜单>环境菜 单子项>设置路径从而可设 置MATLAB搜索路径。

帮助系统

MATLAB基本语法

MATLAB为用户提供了完善的帮助系统,包括命令行窗口帮助、文档帮助、示例帮助等, 能使用户快速地掌握MATLAB应用方法。

用户可以在命令行窗口中输入帮助命令以寻求帮助。具体帮助命令见下表。

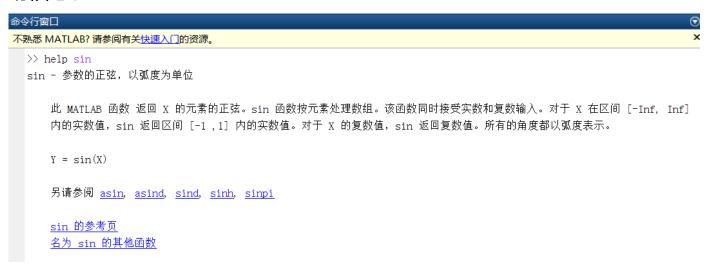
命令	说明	命令	说明
doc	打开帮助文档中的参考页面	help	在命令行窗口中获得帮助
docsearch	在帮助文档中查询	lookfor	对M文件的H1行搜索关键词
demo	在帮助文档中获得用法示例	echodemo	逐步在命令行窗口中运行脚本示例

帮助系统

MATLAB基本语法

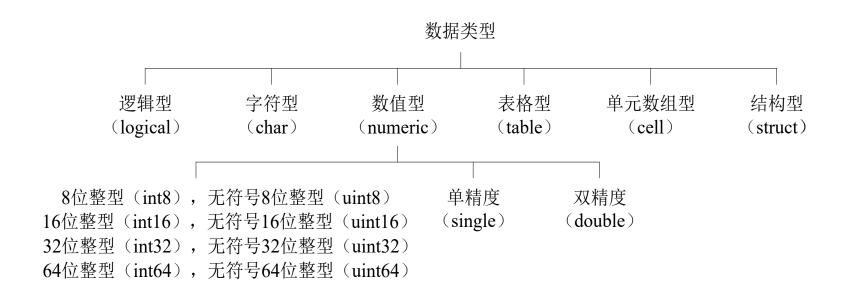
例如, help命令的用法。

用户可在命令行窗口中输入help命令,显示帮助信息,列出所有函数类别和工具箱的名称和功能,也可在help后添加函数名或工具箱名,输入命令行窗口中,将显示对应的功能帮助信息。



数据类型

MATLAB基本语法



默认情况下,MATLAB存储数据使用的是双精度型数据类型。

MATLAB无须对变量进行事先定义或申明。在MATLAB程序或赋值语句运行时,变量会自动生成,且数据类型根据赋值的数据类型或操作来确定。其变量命名规则如下:

- (1) 变量名区分大小写;
- (2) 变量名最多包含63个字符,其后的字符将被忽略;
- (3) 变量名必须以一个字母开始,其后可以使任意数量的字母、数字或下划线;
- (4) 变量名中不允许出现标点符号;
- (5) 涉及到MATLAB中关键字不能用作变量名,例如,for、end、if、while、function等。判断是否为MATLAB已经定义过的名称,可以通过"exist"来判别。返回值为0,则表示没有定义过。

变量

MATLAB基本语法

例如, 判别是否为MATLAB的关键字。

>> clear

>> exist checkname

ans=

0

>> exist if

ans=

D

%判断是否为MATLAB已经定义过的名称

%可通过 "exist" 来判别。

%返回值为0,则表示没有定义过。

%表示if为MATLAB的关键字

变量

MATLAB基本语法

例如, MATLAB变量的赋值与使用。

>> clear		
>> a=(1+sqrt(5))/2	%将右式的计算结果赋给变量a	
a=		
1.6180	%系统会自动使用新值来替代旧值	
\gg a=abs(3+4i)		
a=		
5		

MATLAB 最基本的语句是赋值语句, 其结构为

变量 = 表达式

关于赋值语句的几点说明:

- (1) 等号左边的变量不是必需的,可以只用表达式作为语句,即将表达式的值赋给MATLAB的默认变量ans。
 - (2) 等号右边的表达式,可以是矩阵运算或函数调用。
- (3) 语句可以又分号";"、逗号","或回车键(Enter)结束。如果用分号结束,则左边的变量结果不会被显示在命令行窗口,否则将显示左侧变量的值。
 - (4) 每行可以写多条语句, 语句之间用逗号","或分号";"进行分隔。
 - (5) 用三个 "…"或三个以上的黑点表示续行,即下一行是上一行的继续。

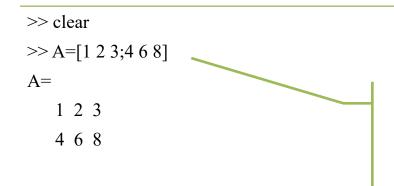
>> A=[1,2,3;... %表示下一行继续, A=[1,2,3;4,5,6] 4,5,6

(6) 用百分号 "%"表示注释,百分号开始直至行末的内容都是注释,注释内容部参与程序运行。

简单数组创建方式

MATLAB基本语法

例如, 创建一个数值数组。



%创建数组A

以左方括号开始,以空格(或逗号)为间隔输入元素值,行与行之间要用分号(或回车键)隔离,以右方括号结束。

简单数组创建方式

MATLAB基本语法

数组创建也可以通过增量创建方式。一般格式为x=初值:步长:终值。若步长为1,可省略。

例如,创建2-10区间内以2为步长的数组x。

>> clear

>> x=2:2:10

%创建数组x

 $\mathbf{x} =$

2 4 6 8 10

特殊数组创建方式

MATLAB基本语法

函数名称	函数功能	函数名称	函数功能
zeros	创建一个所有元素为零的数组	pascal	创建一个PASCAL数组
diag	创建一个对角数组	rand	在[0,1]内创建一个均匀分布的随机数组
ones	创建一个所有元素为1的数组	randn	随机产生正态分布的数组
eye	创建一个单位数组	randperm	创建一个由指定整数元素随机分布构成 的数组
magic	创建一个魔方数组	linspace	产生线性分布的数组 (向量)
logspace	产生对数分布的数组 (向量)		

特殊数组创建方式

MATLAB基本语法

```
>> clear
                                   %生成一个2×2的在[0,1]内均匀分布随机数组A
>> A=rand(2,2)
A=
   0.4854 0.1419
   0.8003 0.4218
                                   %用数组A的主对角元素形成数组a
>> a=diag(A)
a=
  0.4854
  0.4218
                                   %用数组a元素构成对角数组B
>> B = diag(a)
B=
  0.4854
      0 0.4218
```

用M文件创建和保存数组

MATLAB基本语法

用MATLAB的脚本编辑器创建一个M文件(M文件是包含MATLAB代码的脚本文件)来创建数组,以.m格式保存该文件。

例如, 创建和保存数组a和b的M文件, 文件名为Test.m。

- (1) 在MATLAB界面主页菜单中点击"新建脚本",打开脚本编辑器。
- (2) 在脚本编辑器中输入以下创建数组语句:

a=linspace(5,20,4)	%用函数linspace创建数组a
b=logspace(1,3,3)	%用函数logspace创建数组b

- (3) 以文件名Test.m保存该文件。
- (4) 若需要调用数组a和b时,在MATLAB的命令行窗口输入Test,就会自动生成数组a和b,并保存于MATLAB内存中。命令行窗口显示如下:

用M文件创建和保存数组

MATLAB基本语法

 a =
 %产生线性分布数组a

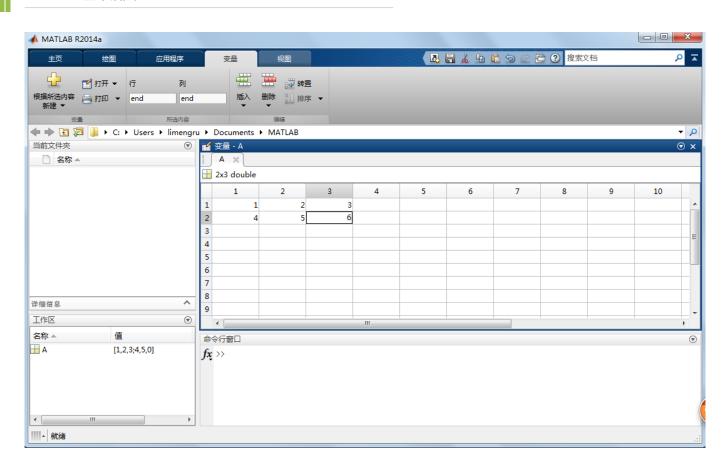
 5 10 15 20
 %生成在[5,20]间共4个点值的数组

 b =
 %产生对数分布的数组b

 10 100 1000
 %生成在[10^1,10^3]间共3个点值的数组

用MATLAB编辑器创建数组

MATLAB基本语法



M文件

MATLAB基本语法

M文件分为两种类型:

M脚本文件 (M-Script) & M函数文件 (M-Function)

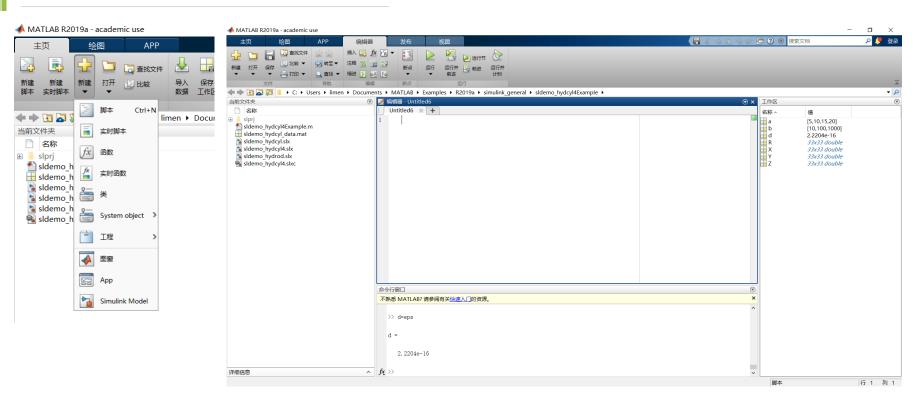
都以".m"作为扩展名。

M脚本文件与M函数文件的区别

项目	M脚本文件	M函数文件
输入/输出参数	不接收输入参数,也不返回输出参数。	接收输入参数,也可返回输出参数。
变量情况	全局变量,将变量保存在基本工作空间,即多个脚本和命令行窗口建立的变量的共享空间。	默认内部变量为局部变量,工作区间不能访问。
适用情况	常用于需多次执行的一系列命令。	常用于需多次执行且需要输入/输出参数的命令集合,常作为MATLAB应用程序的扩展编程使用。

M文件建立

MATLAB基本语法



创建一个简单的M脚本文件

MATLAB基本语法

例如,读取一个华氏温度的输入,输出开尔文温度。华氏温度和开尔文温度的 转换关系为 $K = \frac{5}{9}(F - 32.0) + 273.15$ 。

打开M文件编辑器,输入以下命令,保存文件名为temp_conversion.m。clear;

F=input('Input Fahrenheit temperature:');

% convert to kelvins.

$$K=(5/9)*(F-32)+273.15;$$

%write out the result.

fprintf('%6.2f degrees Fahrenheit=%6.2f kelvins.\n',F,K);

创建一个简单的M脚本文件

MATLAB基本语法

>> temp_conversion

Input Fahrenheit temperature:100

Size

100.00 degrees Fahrenheit=310.93 kelvins.

>> whos

Name

runic	Size	Dytes	Class
F	1 x 1	8	double
K	1x1	8	double

Bytes

%输入该M脚本文件名,运行程序

%根据提示,输入华氏温度

%輸出结果

%查看工作区的变量情况

Class %变量F和K为全局变量

创建一个简单的M函数文件

MATLAB基本语法

例如,读取一个华氏温度的输入,输出开尔文温度。华氏温度和开尔文温度的 转换关系为 $K = \frac{5}{9}(F - 32.0) + 273.15$ 。

打开M文件编辑器,输入以下命令,保存文件名为temperature.m。

function K=temperature(F)

- % To convert an input temperature from degrees Fahrenheit to an output temperature in kelvins.
- % Define variables:
- % F-Temperature in degrees Fahrenheit
- % K-Temperature in kelvins
- K=(5/9)*(F-32)+273.15; % convert to kelvins.

创建一个简单的M函数文件

MATLAB基本语法

>> clear

>> K=temperature(100)

%调用M函数文件

K =

%输出结果

310.9278

>> whos

%查看工作区的变量情况

Name

Size

Bytes

Class %变量K为全局变量, F为局部变量

K

 1×1

8

double

M函数语句格式

MATLAB基本语法

函数定义行的语句格式为:

function [out1,out2,out3,...]=funName(in1,in2,in3,...)

其中, M函数文件名最好和funName一致, 若不一致, 则调用函数时需要使用文件名称, 而不是funName。funName的命名规则和变量的命名规则相同。

PLOT命令绘制二维曲线

MATLAB绘图

plot(X,Y)

%使用X、Y数据绘制二维曲线

根据X、Y类型不同, plot(X,Y) 的绘制结果也不同, 分别为:

- ➤ X、Y为同维向量时,以X元素为横坐标,Y元素为纵坐标绘制曲线;
- X、Y为同维矩阵时,以X每列元素为横坐标,Y对应列元素为纵坐标绘制多条曲线, 曲线个数等于矩阵列数;
- ➤ X、Y中一个为向量,另一个矩阵时,矩阵的某一维数需与向量长度相等。如矩阵 行数与向量长度相等,则以向量元素为横坐标,矩阵每列元素为纵坐标绘制多条曲 线,条数等于矩阵列数。如矩阵列数与向量长度相等,则以矩阵每行元素为纵坐标 绘制多条曲线,曲线个数等于矩阵行数;如为方阵,则按列进行绘制;
- ➤ X、Y中一个为标量,另一个为向量时,则绘制以标量为纵坐标,向量各元素分别 为横坐标的离散点。

PLOT命令绘制二维曲线

MATLAB绘图

例如,以下语句将在 [0,2π]区间绘制sin(x)曲线:

>> clear

>> x=0:pi/100:2*pi;

% 定义x向量元素在[0,2π]区间以π/100递增

 $>> y=\sin(x)$;

% 定义y为对应x各元素的正弧值

>> figure

% 打开新绘图窗口

>> plot(x,y)

%以x元素为横纵标,y元素为纵坐标绘制

PLOT命令绘制二维曲线

MATLAB绘图

plot(X1,Y1,Xn,Yn)	%使用X1,Y1,Xn,Yn数据绘制多条二维曲线
>> clear	
>> x=linspace(-2*pi,2*pi);	% 将[-2π,2π]区间100等分定义x各元素
\gg y1=sin(x);	% 定义y1值为对应的sin(x)值
>> y2=cos(x);	% 定义y2为cos(x)
>> figure	
>> plot(x,y1,x,y2)	% 分别绘制sin(x)cos(x)曲线

图形格式化和注释

MATLAB绘图

线形设置表			
参数	颜色		
-	实线		
	短划线		
:	虚线		
	点划线		
颜色设置表			
参数	颜色		
b	蓝		
g	绿		
r	红		
c	青		
m	品红		
у	黄		
k	黑		
W	白		

数据点形状设置表

参数	颜色
0	圆圈
+	十字
*	星号
	点
X	叉号
S	方块
d	菱形
^	上三角
V	下三角
>	右三角
<	左三角
p	五角星
h	六角星

图形格式化和注释

MATLAB绘图

>> clear	
>> x=0:pi/10:2*pi;	% 在[0,2π]以π/10间隔定义x
\gg y1=sin(x);	% 定义y1值为对应的sin(x)值
$>> y2=\sin(x-0.25);$	% 定义y2为sin(x-0.25)
$>> y3=\sin(x-0.5);$	% 定义y3为sin(x-0.5)
>> figure	% 打开新绘图窗口
>> plot(x,y1,'g',x,y2,'bo',x,y3,'c*')	%以不同样式绘制sin(x), sin(x-0.25)及sin(x-0.5)

plotyy命令绘制双坐标轴曲线

MATLAB绘图

plotyy(X1,Y1,X2,Y2)

% 绘制双坐标轴曲线, 左坐标轴绘制(X1,Y1)曲线, 右坐标轴绘制(X2,Y2)

>> clear

>> x=0:0.01:20;

%以0.01为增量在[0,20]区间定义x元素

>> y1=200*exp(-0.05*x).*sin(x);

% 定义y1= $200e^{-0.05x}\sin(x)$

>> y2=0.8*exp(-0.5*x).*sin(10*x);

% 定义y2=0.8e^{-0.5x}sin(10x)

>> figure

>> plotyy(x,y1,x,y2)

%以不同坐标绘制y1及y2曲线

使用interp1命令进行一维插值,其语法格式为:

$$vq=interp1(x,v,xq)$$

% 根据样本数据(x,v)决定插值函数v=f(x),插值计算在xq点的函数值。若x省略,则默认其为1: n,其中n为向量y的长度。

%采用method指定的方法进行插值计算。

vq=interp1(x,v,xq,method,extrapolation)

% 若参数extrapolation为'extrap'则对超出样本数据范围的插值运算采用外推方法; 若其为标量,则超出范围的插值数据将返加extrapolaton; 默认返回NaN或0。



MATLAB基本命令

参数method的取值和对应含义如下:

nearest: 最邻近插值方法(nearest neighbor interpolation), 该方法在已知数据的最 邻近点设置插值点,对插值点数值进行四舍五入,对超出范围的数据点近回NaN; linear: 线性插值(Linear interpolation), 是interp1命令中method的默认数值。该方 法采用直线将相邻的数据点相连,对超出数据范围的数据点返回NaN; spline: 三次样条插值(Cubic spline interpolation),该方法采用三次样条函数获取 插值数据点,在已知点为端点的情况下,插值函数至少具有相同的一阶和二阶导 数;

pchip: 分段三次厄米多项式插值(Piecewise cubic Hermite interpolation);

cubic: 三次多项式插值,与分段三次厄米多项式插值方法相同。

Interp1命令

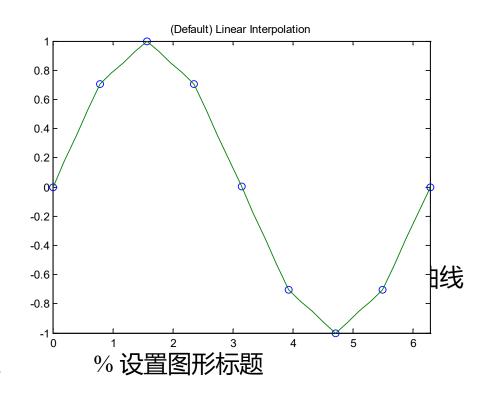
MATLAB基本命令

$$>> x=0:pi/4:2*pi;$$

$$>> v=\sin(x);$$

$$>> xq=0:pi/16:2*pi;$$

- >> figure
- >> vq1=interp1(x,v,xq);
- >> plot(x,v,'o',xq,vq1);
- >> xlim([0 2*pi]);
- >> title('(Default) Linear Interpolation');

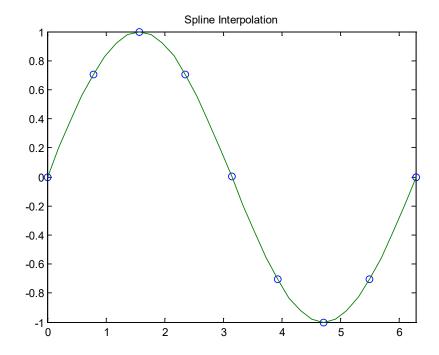


Interp1命令

MATLAB基本命令

- >> figure
- >> vq2=interp1(x,v,xq,'spline');
- \Rightarrow plot(x,v,'o',xq,vq2);
- >> xlim([0 2*pi]);
- >> title('Spline Interpolation');

nearest计算速度最快,但数据精度和平滑性最差; linear执行速度较快,有足够的精度,最为常用; cubic执行速度较慢,但精度高,平滑性好; spline计算速度最慢,但精度最高,曲线最平滑。





PART THREE

计算方法实验一

计算方法实验一

计算方法实验一&二

实验1: Lagrange插值

已知 4 对数据 (a_1,b_1) , (a_2,b_2) , (a_3,b_3) 和 (a_4,b_4) (其中 a_i 和 b_i 由随机函数 rand 产生, $[a_1,a_2,a_3,a_4]=1+5*rand(1,4)$ 和 $[b_1,b_2,b_3,b_4]=1+5*rand(1,4)$ 。 写出 这 4 个数据点的 Lagrange 插值公式,并计算出横坐标 $x_i=[x_1,x_2]$ (其中 x_i 由随 机函数 rand 产生, $[x_1,x_2]=2+3*rand(1,2)$)时对应的纵坐标,并绘制该曲线。

计算方法实验一

计算方法实验一&二

实验2:观察Runge现象及分段线性插值

已知函数
$$y = \frac{1}{1+x^2}$$
 在区间[-5,5] 上取 $n = randi([8,20],1,1)$ 个节点,用 Larange

插值法进行插值计算,并绘制函数原曲线和 Larange 插值曲线,观察现象。用分段线性插值的方法解决 Runge 现象问题,绘图并分析。。

PART FOUR

计算方法实验二

计算方法实验一&二

实验1:最小二乘法拟合 (用polyfit函数)

设 $y = span\{1, x, x^2\}$,用最小二乘法拟合如表 1 所示的数据,并绘制拟合曲线和表中的数据点。。

表 1. 数据表。

X 4	<i>a</i> ₁ .	<i>a</i> ₂ ₽	<i>a</i> ₃ ↔	<i>a</i> ₄ +	a ₅ ₽	<i>a</i> ₆ ⋄	4
		b ₂ *					

表格中, $[a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6] = 0.5 + 2.5 * rand(1,6)$ 4

$$\cdots \cdots [b_1, b_2, b_3, b_4, b_5, b_6] = 1.5 + 7 * rand(1.6) \circ$$

计算方法实验一&二

实验2: 最小二乘法拟合 (用矩形方法求解)

用最小二乘法求一个形如 $y = a + bx^2$ 的经验公式,使其余下表 2 所示的数据拟合。

表 2 数据表。

X 4	a ₁ =	<i>a</i> ₂ ↔	<i>a</i> ₃ ↔	<i>a</i> ₄ ↔	a ₅ ₽	←
<i>y</i> .	<i>b</i> ₁ .	b ₂ .	b ₃ *	b ₄ *	b ₅ *	←

表格中,
$$[a_1, a_2, a_3, a_4, a_5] = 18 * rand(1) + 15 * rand(1,5)$$

$$[b_1, b_2, b_3, b_4, b_5] = 19 * rand(1) + 80 * rand(1, 5) \circ$$

计算方法实验一&二

实验3: Newton-Cotes系列数值求积公式

分别用矩形求积方法、梯形求积方法,求积分 $\int_0^{a\pi} e^{-0.5t} (t + \pi/b) dt$, 并比较它们的精度。其中, a = randi(10,1,1), b = randi([5,15],1,1)。

计算方法实验一&二

实验4: Romberg求积公式

用 Romberg 求积公式计算 $\int_0^a x^b dt$ 积分值。其中, a=2.5*rand(1,1), b=3*rand(1,1)。

计算方法实验一&二

实验5: 估计某地居民的用水速度和每天的总用水量

要求: 用最小二乘法拟合该小区这一天的用水速度和一天总用水量。

时间 (h)	平均用水速度 (x10³m³/h)	时间 (h)	平均用水速度 (x10³m³/h)
0.46		13.42	
1.38		14.43	
2.40		15.44	
3.41		16.37	
4.42	8+12*rand (22, 1)	17.38	
5.44		18.48	8+12*rand (22, 1)
6.45		19.50	
7.47		20.40	
8.45		23.42	
11.49		24.43	
12.49		25.45	

THANKS FOR YOUR WATCHING