

## 物理模型和状态空间公式推导部分

为了建立物理模型，现有如下假设：

- 1、摆杆质量均匀，质心位于其几何中心处
- 2、忽略除  $b$  以外的所有摩擦力

如图以摆杆和小车交点为原点，以水平向右和竖直向下为正方向建立坐标系，各物理量之间的关系如下

摆杆质心  $c$  点

$$\begin{aligned}x_c &= x + l \sin \theta \\y_c &= l \cos \theta\end{aligned}\quad (1)$$

求导可得质心加速度

$$\begin{aligned}\ddot{x}_c &= \ddot{x} + l\ddot{\theta} \cos \theta - l\dot{\theta}^2 \sin \theta \\\ddot{y}_c &= -l\ddot{\theta} \sin \theta - l\dot{\theta}^2 \cos \theta\end{aligned}\quad (2)$$

取小车为隔离体，如图，沿  $x$  轴有牛顿第二定律

$$F - b\dot{x} - N'_x = M\ddot{x}\quad (3)$$

取摆杆为隔离体，如图，沿  $x, y$  轴有牛顿第二定律和沿  $\theta$  向动量矩定理

$$\begin{aligned}N_y - mg &= -m\ddot{y}_c \\N_x &= m\ddot{x}_c \\N_y l \sin \varphi + N_x l \cos \varphi &= I\ddot{\varphi}\end{aligned}\quad (4)$$

应用小量近似  $\sin x \doteq x, \cos x = 1 - \frac{x^2}{2}$  以及  $\theta = \varphi + \pi$  这个关系整理以上各式，可得倒立摆系统物理方程组

$$\begin{aligned}F &= (M + m)\ddot{x} - ml\ddot{\varphi} + b\dot{x} \\(I + ml^2)\ddot{\varphi} &= ml\ddot{x} + mgl\varphi\end{aligned}\quad (5)$$

拉氏变换可得

$$\begin{aligned}(M + m)X(s)s^2 + bX(s)s - ml\varphi(s)s^2 &= F(s) \\(I + ml^2)\varphi(s)s^2 - mgl\varphi(s) &= mlX(s)s^2\end{aligned}\quad (6)$$

注意到小车加速度  $A(s) = X(s)s^2$

可得从小车角速度输入到摆杆角度输出的传递函数

$$\frac{\varphi(s)}{A(s)} = \frac{ml}{(I + ml^2)s^2 - mgl}\quad (7)$$

进一步整理，可以得到力输入到摆杆角度和小车位移的传递函数

$$\begin{aligned}\frac{\varphi(s)}{F(s)} &= \frac{m l s^2}{[(I + m l^2)(M + m) - m^2 l^2] s^4 + b(I + m l^2) s^3 - (M + m) m g l s^2 - b m g l s} \\ \frac{X(s)}{F(s)} &= \frac{(I + m l^2) s^2 - m g l}{[(I + m l^2)(M + m) - m^2 l^2] s^4 + b(I + m l^2) s^3 - (M + m) m g l s^2 - b m g l s}\end{aligned}\quad (8)$$

将物理方程组进行等价变形，可以得到

$$\begin{aligned}\ddot{x} &= -\frac{bI + bml^2}{\Delta} \dot{x} + \frac{m^2 g l^2}{\Delta} \varphi + \frac{I + ml^2}{\Delta} F \\ \ddot{\varphi} &= \frac{-mlb}{\Delta} \dot{x} + \frac{mg(M+m)l}{\Delta} \varphi + \frac{ml}{\Delta} F\end{aligned}\quad (9)$$

其中， $\Delta = I(M + m) + Mml^2$ 。

基于此，取  $z_1 = x, z_2 = \dot{x}, z_3 = \varphi, z_4 = \dot{\varphi}$  为状态空间变量，以力  $F$  作为输入  $u$ ，建立状态空间矩阵

$$\begin{aligned}\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\varphi} \\ \ddot{\varphi} \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{bI+bml^2}{\Delta} & \frac{m^2 g l^2}{\Delta} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{-mlb}{\Delta} & \frac{mg(M+m)l}{\Delta} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{I+ml^2}{\Delta} \\ 0 \\ \frac{ml}{\Delta} \end{bmatrix} u \\ \begin{bmatrix} x \\ \varphi \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u\end{aligned}\quad (10)$$

注意到该状态空间矩阵较为复杂，若取小车加速度作为输入  $u'$ ，可以简化该状态空间矩阵

根据转动惯量的定义式，并认为摆件质地均匀，有下式

$$I = \frac{1}{12} m (2l)^2 \quad (11)$$

带入整理，得

$$\ddot{\varphi} = \frac{3g}{4l} + \frac{3}{4l} \ddot{x} \quad (12)$$

则可得较为简单的状态空间矩阵

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\varphi} \\ \ddot{\varphi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{3g}{4l} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \frac{3}{4l} \end{bmatrix} u'$$

$$\begin{bmatrix} x \\ \varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \varphi \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u'$$
(13)