

课程与MOC概述

俞佳兴 计算机科学与技术学院

18888911405

3180103614@zju.edu.cn



第一周: 绪论&资源分享

iOS Xcode Swift 历史 特色 优点 Swift Playgrounds SwiftUI WWDC MAIC

第二周: Swift 开发浅析

Swift Xcode 基础知识 快速开发App
Swift 基础语法 —— 常量 变量 数组 字典 控制流 循环
Optionals _ 函数 闭包



第三周: Swift 开发进阶

对象和类构造器 继承 属性 方法 覆写 willSet didSet 枚举和结构 协议和拓展 错误处理 MVC —— Model View Controller UI —— UIKit Ullmage UIButton ...

第四周: Swift 工具

画图 —— UIBezierPath CAShapeLayer 动画 UIView.animate(...) 传感器



第五周: 新技术

ARKit SceneKit FaceID
CreateML CoreML

第六周: Swift 开发实践

Swift Playgrounds 案例分享 —— Fibre Music SaveMe

Swift App 案例分享 —— 入画 VideoX 艺术大师

苹果专家观点分享:如何设计卓业的App

苹果资源分享: Apple Design Award



第七周: Swift 生态

竞赛 —— WWDC MAIC

认证 —— Swift 认证 Swift Playgrounds 认证

创新创业

苹果资源分享: Apple生态

业界专家分享: 如何成为杰出的Swift开发者