三中杀

江神：♧3原版（4）：贴贴：每个你的回合开始时，你可选一人（记为A）贴贴，效果为：A回血时，你也回血，你受伤时，A也受伤，同时你与A无视距离。不能对同一个人连续发动。

♧4sp:纠缠（4）：每次你对他人（记为A）造成伤害时，你都可以将你的全部手牌X张放下，对A追加一点伤害，然后从你开始，与A交替抽牌，你抽到的牌加入你的手牌，A抽到的牌放下，直到你们的总计抽牌数达X张时停止。通过这样的方法7放下的牌统一记做纠缠。X须大于等于2。

原谅：当除你外的角色的手牌出完（不论他接下来是否会抽牌），他可以从场上所有纠缠中8任抽一张加入手牌；当你的手牌出完且尼接下来不会再抽牌时，你收起场上所有纠缠，加入自己的手牌。

魏遵平（4）：♧Q晦气：每个玩家的回合开始前，你都可以选择是否晦气他，若晦气，则这个角色抽牌数减一，且与你的基础距离加一。

贵妃：你可以给一个人两张牌，然后你和他各减一点血

张OO（4）：♤Q咆哮：你可以无限出杀；

愤怒：觉醒技，当你的血量减至2及以下时，你可以减一点血量上限并觉醒。觉醒后，你可以将其黑牌当杀出，且你的杀无视距离和防具。

刘芳（3）：♧6留作业：每个你的回合开始，你可以选择一个人，此人的技能直到下个你的回合不能发动，不可连续选择同一人；

巧克力：每次你扣一点血，都可以摸两张牌，你可以给他人也可以自己留下

陈雄（4）：♧7八卦：你自带一张八卦阵

评分：你每回合可以选一人摸其一张牌然后猜其花色，若猜对，则此牌还回并对此人造成一点伤害，若猜错，则你获得此牌

汪小明（4）：♧8绝顶：观星

背书：你可以选择两人，令其中一人A出一张牌，另一人B出示一相同花色的牌，若出示失败，则B扣一血，若成功，则A弃掉出示牌

余小路（4）：♧5鸡汤：每个回合你可以发动一次，从你开始按顺序进行一次全场判定（你自己不用），判到红牌加一点血，判到黑牌扣一点血

秃头：每个你的回合结束，你需要弃至只剩一张牌

收大小本：每个回合开始，你可以选两个人，各抽他一张牌

罗忠（4）♧9共舞：每个回合可发动一次，你可以展示一张牌，然后令其他人轮流展示相同花色的牌，展示成功者摸一张牌，若最后展示成功人数为X，则你摸X张牌，若X=0，你仍摸一张牌

摸鱼：每次你的回合开始，你都可以选择跳过你的回合，获得一次免伤

雷霆哥（3）：♧10唤雷：你可以将任意黑桃牌当闪电出；

御雷：你可以让闪电从任何人开始判定；

降雷：你的闪电判定方式改为每次判定前你选一个点数，若判定点数与你的猜测相符，则你回一点血，加一点血量上限，加一点摸牌上限

伏雷：每当除你以外的角色被闪电劈中，你都可以弃一张牌，从以下两项中选一项：使闪电伤害加一或使闪电伤害减二，但这样做，你会变成伤害来源

tym（3）♢5:

急救：你于回合外可以将一张红色牌当【桃】使用。若你对其他角色使用且其脱离濒死阶段，其可交给你一张牌。

青囊：出牌阶段限一次，你可以弃置一张手牌，令一名角色回复1点体力。若弃置的牌为黑色，你可再次发动此技能，若为红色，你摸一张牌。

谢明勤（4）：♧J战争践踏：你可以将任意两张相同花色的牌当南蛮入侵出；

粉碎：每回合你可以使任意一个人打出的杀/闪无效并进入弃牌堆，前两个回合一回合可发动两次，后面的回合一回合只能发动一次。

秦禹潮（6）：♧2

每当你需要出闪或无懈可击时，你弃置一张牌都可以发动此技能，视为你已出了闪或无懈可击，然后若你弃置的牌不为红桃，你进行一次判定，若判到红桃，则你减一点血量上限，若为其他花色，则无作用，你最多减至两点血量

你的手牌上限保持为血量上限的两倍

李辰禹（4）：♧A月亮：每当有人进行判定，你都可以用红桃改其判，每当有人判到黑桃Q，则他扣两点血（包括你自己）

玩乐：你可以将方块牌当乐不思蜀打出

刘少（4）：小王 大佬：在你的回合外，每当你需要出杀或闪，你可以选一个人，命令其代你出杀或闪，杀和闪各一次，若他接受，则他成为你的“小弟”，若不接受，则他需选择扣一点血或弃两张牌，小弟状态持续到下一个你的回合结束，你不能对你的小弟出杀或决斗

消息：每个你的回合开始，你可以任选一小弟，学习他的技能，你能够使用该技能一回合

刘医生（4）：♧K孝道：你可以选择一个人，认他做父亲，要求其给你一张牌或扣一点血，但他对你的杀和决斗的伤害加一

卓越：你的杀需要对方出两张闪，你的决斗需要对方出两张杀

刘医生sp（4）：♤K英姿：抽牌数加一

名医：当场上有人受到伤害时，你可弃置一张手牌并发动一次判定，若结果为红色，受到伤害方回复一点体力，若结果为黑色，受到伤害方摸一张牌。

mjf（3）：♤3白嫖：每个玩家的开始阶段限一次。可以选择在你的角色牌上放置一张牌，然后摸一张牌。放置的牌视为你的piao。放置的牌要与已经有的牌花色不同。当你需要使用桃时，你可以弃置两张piao，视为你使用桃。当你的piao达到四张时，你可以获得所有的piao。如果piao在总数为4张时被消耗，则进行一次判定，花色与已有的不同则判定结果将成为你的piao

教授：原版（4）：♤4白眼：每个你的回合开始，你都可以选一个人翻其白眼，在下个他的回合开始时，他必须对你使用一张杀或决斗，否则他扣一点血

狂暴：每当有人通过杀或决斗对你造成伤害时，他将获得一个标记，当你死后，你可以令标记数目最多的人进行一次判定，若判定牌为桃或桃园结义，则他扣至只剩一滴血，若不是，则他扣至没有血，通过此法使人死亡，判定为他先死而你后死

lg（3）：♤5你可以将任意梅花当过河拆桥使用

每发生一个弃牌事件，你都可以从中选择一张牌，进行一次判定，颜色相同，则从判定牌和选牌中选择一张获得，颜色不同，则无效果

sdg（3）：♤6大个:每回合限一次，给一个人一张手牌，并且自己摸一张牌

大傻：死后可以继续游戏，但手牌上限归零，装备可以保留一回合

sj（4）♤7:摔跤：你的所有基础牌均视为杀，所有锦囊牌均视为决斗，所有装备牌均可当杀或决斗打出

胜利：每次决斗获胜，你都可以回一点血

愤怒：你每次受伤，都可以和伤害来源决斗

zzc（4）：♤8葡萄：你可以你的手牌当上一张你打出的牌打出，每种牌限两次

吃厌：每次你的回合结束时，若你在本回合内没有对他人造成伤害，则你额外摸一张牌，反之，你额外弃一张牌

赵文华：原版♤9（4）：规矩：每个你的回合开始，从三项能力中选一项获得：多抽两张牌，不弃牌，改判

文明：你每回合只能收到来自同一伤害来源的一次伤害

sp赵文华 ♠️10（ 3）

分贝：出牌阶段限一次，你可与一名其他角色进行一次拼点。若你赢，则无效果。若你没赢，则你翻面。然后无论你是否赢，你获得其全部牌。你的出牌阶段结束后，你须给该角色X张牌（X为其体力值），若你牌数不够，你失去相差的相等的体力，且你若未翻面则翻面。

巡查：每回合限一次，你可以观看一名角色的手牌，然后你可以与他弃置共计X张花色不同的牌（X最大为四），若在其中你弃置的牌数为：①0张:该角色摸X+1张牌

②1张:该角色摸一张牌

③3张:你回复一点体力

④4张:你摸4张牌

Pl：原版 大王（4）：极限：你的回合内，你可以将牌翻面，使你接下来造成的伤害全部加一，直到本回合结束

住院：你死亡后可以进行一次判定，记录点数，接下来你每次受伤都判定一次，若判到与之前相同的点数，则死亡，反之则存活，你可以用桃消去你之前的点数。

sp:♤J任劳：你可以无限装备装备牌

任怨：你可以将你的武器牌翻面，当作杀，将防具和马翻面，当作闪或无懈可击。每个你的回合结束，若有翻面装备牌，则进行一次判定，以翻面装备牌若有x张，则只要你的判定点数大于2x，则你保留以翻面装备牌，反之，则弃置

报酬：锁定技。当你失去牌时，你须展示你失去的牌，若此牌为装备牌，你摸一张牌，若此时你的装备栏没有对应种类装备，你再摸一张牌

cwz：♤2（4）：欻：每个出牌回合限一次，你猜将摸的牌的类型，然后摸牌，若猜中，则你获得该牌并继续，若没猜中，弃掉该牌并停止

熬夜：每个结束回合结束后限一次，你可以弃一张牌，再获得一个出牌回合

gq:原版♤A（4）：严肃：你与所有人的距离加二

金牌：洛神

sp:♢3（3）：震慑：你可以弃置相同花色的牌或扣血，总记达3时，你可以强行使一人翻面

冷漠：任何人以你为唯一目标使用或打出牌时，都要进行判定，判定到与所出的牌相同颜色时，该牌方能生效

孙石毅：（1）♢4阴间：死亡时发动，弃掉你的手牌至四张，然后复活，最多发动两次，第一次血量上限加一，手牌上限加一，第二次血量上限加一，抽牌数加一

怒进：苦肉

陈永乐 ♢6 (4)跑步 锁定技，当你的手牌为0时，补充手牌数至血量上限再翻面

引诱：当你被指定为杀的目标时，时，若处于翻面状态，则翻回视为使用闪。若你这么做，弃置任意张手牌，并且对你使用杀的角色也需要弃置同样张数的手牌

食堂经理（4）♢7 火候：锁定技。当你将要造成或收到伤害时，进行一次判定。结果为红色，该伤害-1；为黑色，该伤害+1.

下毒：当你发动“火候”之后选择发动。摸起3张牌并查看其中的两张。你获得查看过的1张，将另一张已查看的牌放置于任意一名其他角色边，将未查看的牌放置在你的角色边，视为“毒”。当你的角色旁的“毒”达到三张时你将不能发动“下毒”。有“毒”的角色进入开始阶段，将“毒”翻开。若为黑色，受到1点伤害，是为无伤害来源。若为红色，回复1点血。

黄勇（来自UCAS的余某副手）♢8（3）蛰伏：在你的回合外，若你需要打出”杀“”闪“时，若角色未翻面，你可以翻面视为打出之。

隐忍：在你的回合外，若你已处于翻面状态，且失去了牌或者血量时，摸起X张牌置于角色牌边，且X至少为1。当你进入濒死状态后觉醒，减少1点血量上限并恢复1点生命，获得所有角色牌边的牌，并可以选择交给场上任意名角色一人至多2张牌。失去技能”蛰伏“”隐忍“，获得技能”克己“”攻心“

攻心：在你的回合内，你可以观看一名角色的手牌，展示一张♡牌并弃之或放于牌堆顶。

X为你和让你失去血和牌的角色的血量差的绝对值

黄奕轩 ♢9 （4） 爱信不信：每名角色的回合限一次。你可以扣置1张手牌当作基本牌或非延时性锦囊打出，若其他角色质疑则翻开此牌。若为假，此牌作废且若你在其他角色回合内，你不能再打出与你声明的牌相同的牌，质疑者摸一张牌。若为真，质疑者流失一点体力。

（也忘了）：连营

舞王僵尸qyc（♦10）(2)舞王：准备阶段发动。你可以舞伴补至X（X为当前场上人数且X至多为4）张牌放在你的角色牌边视为舞伴。当你受到伤害时，你可以消耗一张与对你造成伤害的牌花色相同的舞伴来抵消此次伤害。

僵尸：如果你需要打出一张牌，你需要弃置另一张或者一张舞伴来使这张牌生效。当你选择弃置一张与要打出的牌花色相同的舞伴时，你可以选择（1）摸一张牌并选择归入手牌或舞伴（2）视为打出另一张刚刚打出的牌

杜景泉 ♦️K

3

脊梁：锁定技，在你的回合外，你每被弃置一张手牌，都需要摸起一张牌

杰青：当你的手牌数目等于3时，立即弃置一张牌。当你的手牌数为2时，你立即展示你的全部手牌并弃置其中一张，若弃置的颜色为红/黑，则指定一名角色加上/扣除一点血。

宋飞 ♦️J 4每回合限一次，当你使用牌指定目标后，若其手牌数不大于你，则除非其展示一张与该牌花色相同的牌，否则其不可响应此牌，且若其因此牌受到伤害，该伤害加一。若场上角色大于2，当一名其他角色指定场上除其以外的所有角色时，你可弃一张牌，令他自己作为最后一名被指定的角色受到同样的指定

傲慢与谦逊 ♦️2 刘晟轩 3傲谦：当你使用牌指定目标后或被其他角色用牌指定为目标后，若该牌花色与你已有的“傲谦”均不相同，则你可阻止该牌效果，并将该牌置于你的武将牌上，称为“傲谦”。出牌阶段限一次，当你对一名角色造成伤害后，你可以弃置X张牌（X小于等于你的傲谦数），然后展示X张牌。若一张“傲谦”的花色在展示牌中存在，则其转化为“傲”，反之，则转化为“谦”。然后，你可以选择：1.弃置所有“傲”，对该角色造成等同于“傲”数量的伤害；2.获得所有谦，你和该角色各自摸等于谦数量的牌。结算后，你的“傲”和“谦”重新变为“傲谦”。

警察体能 ♥️2陈永乐 3

体能：出牌阶段，每当你使用或打出的牌与上一张牌的花色或点数相同，你摸一张牌。

警觉：游戏开始时，你摸一张牌置于武将牌上，称为“警”，结束阶段，你可以用手牌替换“警”。每当其他人用基本牌或普通锦囊牌指定你为目标时，若此牌颜色与“警”相同，你可以声明一种花色，然后进行一次判定，若结果与你声明的花色相同，则此牌对你无效。

秋成教育 ♥️7张群武 3

秋成：摸牌阶段，你可以多摸2张牌，然后若你的手牌多于5张，你将一半的手牌（向下取整）交给手牌数最少或最多的一名其他角色。

复读：其他角色的弃牌阶段结束后，你可令其获得其弃牌中一张牌，然后你获得他的其余弃牌。

狗 3血 ♥️4

兽力：你单次受到的伤害不会大于一，高于一的伤害会变成一

反咬：每次你受到伤害后，可进行一次判定。若结果为：红桃：你回一点体力；方块：你获得该牌；黑桃：你对伤害来源造成一点伤害；梅花：你弃置伤害来源一张牌

徐善慧 4 ♦️A

夺旗 任何其他人打出非延时性锦囊牌时，你可以打出一张与其花色相同的牌，然后选择：获得这张锦囊牌或将这张锦囊牌置于牌堆顶。

校长 限定技。你可以查看一个人的身份，然后选择：1.令你和他血量上限同时加一 2.令你和他血量上限同时减一

熊礼才 3 ♥️K

理财 当任何人在摸牌阶段，可以选择少摸任意张牌并将相同张数的牌放置于你的将牌旁的牌堆上/下（指定）。当任何人弃牌时，弃置的牌也会进入将牌旁的牌堆下。牌堆顶的牌需要翻开，选择置于牌堆上则需要替换翻开的那一张牌。当牌堆的数量大于等于牌堆顶的点数时，立刻从你开始，按你指定的顺序依次摸起牌堆中的牌，直到牌堆为空

书记 限定技。当场上出现有角色濒死时选择发动。你可以选择将场上所有角色的手牌，判定区和装备区的所有牌归入你将牌旁的牌堆

刘小康 3 ♥️3

奇算：锁定技，你使用牌结算结束后记录此牌点数。你使用牌时，若此牌点数为记录点数的约数，你摸一张牌；你有已记录的点数，你使用点数为记录点数的倍数的牌无次数限制。

逻辑：每当你受到一点伤害，你可以弃置任意张牌，并摸起等量的牌，若你以此法弃置了全部手牌，你可以多摸一张，然后你可以弃置一张牌，并将“奇算”记录的点数修改为与弃置牌点数相同。

大梦：你的回合限一次，你可以对自己造成一点伤害，并立刻使一名任意角色恢复一点体力。

总教练yxl（3） ♥️5

统筹 出牌阶段可以选定一名角色，让其对攻击范围内一名角色出杀，否则，可以抽取该角色一张手牌（借刀杀人进化版）

秃头 每个你的回合结束时，你需要弃至只剩一张牌

放弃（限定技） 整个游戏中随时可以发动，你弃掉所有牌（包括判定，装备牌），血量上限减一后回复到满血，摸一张牌，并且获得新技能 榜样的力量

榜样的力量 判定阶段结束后，摸牌阶段之前自己选择是否发动：召唤榜样（从角色堆中抽出一张角色，不与场上角色重复）榜样的血条为1，并且选择榜样的一个技能，在榜样存活时，你可以使用此技能，并且（由于榜样可以拿着书宣讲），手牌上限加一，即2张。（榜样同时只能存在一个，如果已有的情况下依然可以召唤，则顶替当前榜样）（注：是否攻击榜样由攻击者决定，由于榜样物理不错，雷电不会劈榜样，劈本体）

qyc （5） ♥️6

自律 若你在你的出牌阶段没有打出任何牌，你可以将一张或两张手牌置于判定区，视为“乐不思蜀”，然后跳过弃牌阶段。当乐不思蜀对你生效时（判定完判定区所有的乐不思蜀，可多次发动），你可以选择：移动场上的一张牌之后将牌堆顶的一张牌放置在将牌上，视为“冲”（不可被移走）

纵欲 锁定技，当你造成或受到伤害时，将“冲”分配（你可看）给任意名角色。分到冲的角色会受到与分到张数相同的火焰伤害（你为伤害来源）。你自动获得所有红桃冲（最先）。如果有角色分配到了两张以上的冲，则你失去总和为2＋X（X为超额的冲的数量）点体力或体力上限

疯狂教练 主任（ 3 ）♥️10

选拔 游戏开始时，你将牌堆顶的X+1(X为游戏总人数，且最多扣置7张)张牌扣置于你的武将牌上，称为“竞赛学生”，然后你可以用任意张手牌替换等量的“竞赛学生”；摸牌阶段与弃牌阶段结束时，你可以用任意张手牌替换等量的“竞赛学生”。

停课 结束阶段，你可以移去任意张“竞赛学生”并选择等量的角色，然后直到你的下回合开始之前，当这些角色受到伤害时，防止此伤害一次。

独占 出牌阶段阶段当场上有角色手牌数小于等于1时，你可以移走2（有一张牌）/1（没有牌）张竞赛学生，然后令该角色翻面。

青年余小路 ♥8 5/5

热血：锁定技。你不能成为乐不思蜀的目标，你的酒均视为杀

渐秃：你没有宝物栏。出牌阶段，你可以废除任意装备栏，并选择一项：1.失去一点体力上限，将该装备牌置于武将牌上，记为“学”（仅可在装备栏有牌时发动）；2.根据废除装备栏的类别，获得对应效果：武器牌：你本回合可多使用3张杀；防具牌：你摸3张牌；坐骑牌：本回合你用牌无视距离

勤学：锁定技，你始终视为装备了“学”中装备牌。你每有一张学，加一张手牌上限，若你“学”的数量不小于2，你获得“英姿”

成长：觉醒技，准备阶段，若你失去全部装备栏，你立刻觉醒，获得“秃头”，若你的“学”的数量大于你体力上限的一半，你删去“热血”中的酒均视为杀，并获得“自学”；反之，你失去“热血”，获得“领导”

自学：出牌阶段，你可以将装备牌当无中生有或桃使用

领导：出牌阶段，你可以将一张装备牌置于一名其他角色的装备区内，并获得其一张牌

原神pl3/3 ♥️9

原神：你的回合内，你可以弃一张牌，跳过除准备阶段和结束阶段的任意一个未开始的阶段。若你以此法跳过了：1.判定阶段，你移动场上一张牌；2.摸牌阶段，你获得至多两个人的各一张牌；3.出牌阶段，你令一名角色展示其手牌，然后你可将其中一张交给一名任意角色，若为装备牌，其使用之；4.弃牌阶段，你摸X张牌，然后将你手牌中的X张牌置于你的武将牌上，称为“原”（X为你本回合跳过的阶段数）

启动：当你被杀或普通锦囊牌指定后，你可以弃置一张“原”，使此牌对你无效，然后你弃置其一张牌，若你弃置的“原”和其弃置的牌颜色相同，你摸一张牌

sp孙石毅4/4 ♥️J

假压：每当有一名角色受到伤害，你可以弃一张牌，选择一名攻击范围内含有其的角色，使其成为伤害来源，若此伤害由牌造成，其视为使用或打出了造成伤害的牌。

抄词：每回合限一次，当一名角色造成伤害时，你可以摸任意张牌（最少为一，最多为二），交给其等量手牌，然后若其到本回合结束时未能再次造成伤害，其失去一点体力，弃一张牌；反之，你摸一张牌

启兵教授 3/3 ♥️A

药理：在满血时，你可以打出一张桃，然后摸两张牌。

基金：出牌阶段限一次。你可以指定一名角色，令其摸一张牌，视为对其使用火攻。如果火攻命中，可以对同一名角色重复此过程。你的火攻命中后，你摸一张牌。