核心: window.document (根节点) 文档对象模型,提供操作页面元素的方法和属性 就是document。由web开发人员呕心沥血写出来的一个文件夹,里面有index.html,CSS和JS DOM 的,部署在服务器上,我们可以通过浏览器的地址栏输入URL然后回车将这个document加载 到本地, 浏览, 右键查看源代码等。 浏览器可以做什么呢?比如跳转到另一个页面、前进、后退等等,程序还可能需要获取屏幕的 大小之类的参数。所以 BOM 就是为了解决这些事情出现的接口。比如我们要让浏览器跳转到 另一个页面,只需要location.href = "http://www.xxxx.com";这个 location 就是 BOM 里的 一个对象。 * Trident: IE 浏览器内核; 浏览器对象模型,提供一些属性和方法可以操作浏览器 BOM的核心是Window * Gecko: Firefox 浏览器内核; 常见的浏览器内核 浏览器的标签页,地址栏,搜索栏,书签栏,窗口放大还原关闭按钮,菜单栏等等 BOM * Presto: Opera 浏览器内核; 滚动条scroll bar * Webkit: Safari 浏览器内核; DOM和BOM区别 区域 浏览器的右键菜单 * Blink:谷歌浏览器内核,属于 Webkit 的一个分支,与 Opera 一起在研发; document加载时的状态栏,显示http状态码等 Web Worker可以通过加载一个脚本文件,进而创建一个独立工作的线程,在主线程之 webwoker 核心对象 Window Frames[] History Location Navigator Screen * alt是为了在图片未能正常显示时(屏幕阅读器)给予文字说明。且长度必须少于100 Anchors[] Applets[] Areas[] Embeds[] 个英文字符或者用户必须保证替换文字尽可能的短。 title和alt的区别 * title属性为设置该属性的元素提供建议性的信息。使用title属性提供非本质的额外信 Forms[] Images[] Layers[] Links[] 图片看区别 息。 HTML5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, viewPoint DOM O 级事件绑定 会存在覆盖的问题;下边的代码会把上边的代码覆盖 下面的代码最后弹出'fff' maximum-scale=1"> <input id='input' type="text" onclick="alert('haha')" /> DOM **0** 事件 分为两种: * iframe可以实现无刷新文件上传; document.getElementById('input').onclick = function() { 一种是 onclick = function(){} alert('fff') * iframe可以跨域通信; 优点 还有一种是标签内写onclick事件 *解决了加载缓慢的第三方内容如图标和广告等的加载问题。 只有一个: 监听方法, 原生有两个方法用来添加和移除事件处理程序,不会覆盖之前绑定的事件 iframe优缺点 * iframe会阻塞主页面的Onload事件; <input id='input' type="text" onclick="alert('haha')" /> * 不利于SEO 事件模型 document.getElementById('input').onclick = function() { alert('fff') * 页面会增加服务器的http请求; 缺点 document.getElementById('input').addEventListener('click', * 会产生很多页面,不容易管理。 function() { alert('mmm') 布局混乱 document.getElementById('input').addEventListener('click', function() { alert('ooooo') DOM 2 级事件 }, true) document.getElementById('input').addEventListener('click', function() { alert('pppp') }, false) // 兼容低版本IE的写法 document.getElementById('input').attachEvent("onclick", function() { alert('pppp') }); </script> addEventListener()和removeEventListener()。 // mmm ooooo fff pppp