Hopf 纤维化

G.Li

在这一个小故事中,我们要用比较现代的观点详细地探讨 Hopf 纤维化的来源、定义、性质等等,并尝试探讨它在拓扑当中的重要性. 想写这篇的原因是偶然间见到了 2012 年的丘赛中的一道题:

问题 1. 求证

$$\pi_3(S^2) \neq 0.$$

实话说,这个题目基本上等同于绝大多数的数学题:见过就会,而且是半句话就能讲明白的,没见过,对不起想破脑袋也不一定能想出来.Hopf 纤维化就是求解这个题的核心,只要证明纤维化

$$h: S^3 \to S^2$$

不是同伦平凡的,这样就完成了证明.然而,这个映射的存在性显得非常不自然,我们也很难直接从表达式当中理解这个映射是如何被发现的.因此,我们会通过别的角度去研究和探索这个映射,并尝试去"看见"这个映射.

我们都知道, n 维单位球面 S^n 是 \mathbb{R}^n 中与原点距离为 1 的点组成的集合, 即

$$S^n := \{(x_0, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^{n+1} \mid x_0^2 + \dots + x_n^2 = 1\}.$$

二维球面是容易想象的几何对象,它可以嵌入到 \mathbb{R}^3 中. 但是三维球面就并不能容易地想象,因为它需要被嵌入 \mathbb{R}^4 中——于是,于是需要另外的方式去研究 S^3 .

回顾在对 S^2 的处理中,通常使用的方法是球极投影(stereographic projection),将二维球面映射到平面上. 对 S^3 的处理略有不同,我们考虑投影到 S^2 上而非坐标平面上:

$$h:S^3\to S^2$$

$$(x,y,z,w)\mapsto (x^2+y^2-z^2-w^2,2(xw+yz),2(yw-xz)),$$

由于

$$(x^{2} + y^{2} - z^{2} - w^{2})^{2} + 4(xw + yz)^{2} + 4(yw - xz)^{2}$$

$$= x^{4} + y^{4} + z^{4} + w^{4} + 2x^{2}y^{2} + 2z^{2}w^{2} - 2x^{2}z^{2} - 2y^{2}z^{2} - 2x^{2}w^{2} - 2y^{2}w^{2}$$

$$+4x^{2}w^{2} + 4y^{2}z^{2} + 8xyzw + 4y^{2}w^{2} + 4x^{2}z^{2} - 8xyzw$$

$$= x^{4} + y^{4} + z^{4} + w^{4} + 2x^{2}y^{2} + 2z^{2}w^{2} + 2x^{2}z^{2} + 2y^{2}z^{2} + 2x^{2}w^{2} + 2y^{2}w^{2}$$

$$= (x^{2} + y^{2} + z^{2} + w^{2})^{2} = 1.$$

映射是良定义的,再根据每个分量函数的连续性,该映射是连续函数,这个映射就是我们所谓的 Hopf 纤维化.

一方面,我们想研究该函数的纤维——对给定的点 $x \in S^2$,求得 $h^{-1}(x)$ 是一个有趣的问题. 另一方面,这个函数的出现并不自然,我们始终想找到一种合适的描述这个函数的方法,使得它的出现、对纤维的求解等等问题都是可以自然解决的.

1 四元数环

起初四元数环 \square 是看起来完全不相关的一个主题,但一方面, S^3 是 \mathbb{R}^4 中的对象,另一方面,我们需要 对 \mathbb{R}^3 中的旋转的全体进行描述——我们理论上需要两个参数,一个是旋转轴另一个是旋转角度,这样我们同样需要一个 \mathbb{R}^4 中的向量来记录旋转的信息(之后将会看到,这样的对应并不是一对一的).

定义. 四元数环 \mathbb{H} 是非交换的 \mathbb{R} 代数,作为向量空间同构于 \mathbb{R}^4 ,其中三个不同的向量

用 i, j, k 表示, 因而对任意 $q \in \mathbb{H}$,

$$q = a + bi + cj + dk, a, b, c, d \in \mathbb{R},$$

且乘法满足关系

$$i^{2} = j^{2} = k^{2} = -1$$

 $ij = k, jk = i, ki = j$
 $ji = -k, kj = -i, ik = -j$

问题 2. 验证 ℝ 中的乘法满足结合律.[提示:尝试将 Ⅲ 嵌入到一个矩阵代数当中.]

定义中的乘法关系已经说明了 $\mathbb H$ 的非交换性,但这是一个可除代数,即它的非零元素都有逆. 对任意 $q=a+bi+cj+dk\in\mathbb H$,令 $\bar q=a-bi-cj-dk\in\mathbb H$,于是

$$q\bar{q} = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$$

我们记这个数是 $|q|^2:=a^2+b^2+c^2+d^2$,因此当 $q\neq 0$ 时, $q\cdot \frac{\bar{q}}{|q|^2}=1$,故了 $\mathbb H$ 是一个可除代数.

2 \mathbb{R}^3 中的旋转

现在我们来考虑 \mathbb{R}^3 中的旋转与 \mathbb{H} 的关系.

3 Hopf 纤维化

现在我们可以来完成最重要的定义了:

定义. 给定 S^2 中的一个点 P=(1,0,0),那么对于任意 S^3 中的点 (a,b,c,d),记 $q=a+bi+cj+dk\in\mathbb{H}$ 是 对应的四元数, R_q 是上节定义的 q 给出的旋转,那么称映射

$$h: q \mapsto R_q(P) = qi\bar{q}$$

为 Hopf 纤维化 (Hopf fibration).

首先这个定义给出了与先前相同的定义.

4 Hopf 纤维化的可视化