```
1 - #include <stdio.h>
int main() {
  int vetores[5][6];
  printf("Digite o valor para a linha e coluna");
  for (int i = 0; i < 5; i++) {
     for(int j = 0; j < 6; j++) {
        printf("\n Elemento[%d][%d]", i, j);
        scanf("%d", &vetores[i][j]);
     }
  }
  printf("Valores: \n");
  for (int i = 0; i < 5; i++) {
     for(int j = 0; j < 6; j++) {
        printf("Linha %d, Coluna %d, = %d\n", i, j, vetores[i][j]);
     }
  }
   return 0;
}
2. #include <stdio.h>
int main() {
   int vetores[6][2], soma = 0;
   printf("Digite o valor para a linha e coluna");
  for (int i = 0; i < 6; i++) {
     for(int j = 0; j < 2; j++) {
        printf("\n Elemento[%d][%d]", i, j);
        scanf("%d", &vetores[i][j]);
     }
  printf("Valores: \n");
  for (int i = 0; i < 6; i++) {
     for(int j = 0; j < 2; j++) {
        printf("Linha %d, Coluna %d, = %d\n", i, j, vetores[i][j]);
        soma += vetores[i][j];
        printf("A soma da LLinha %d é = %d\n", soma);
     }
  }
  return 0;
}
3; #include <stdio.h>
int main() {
```

```
int vetores[10][5];
   printf("Digite o valor para a linha e coluna");
  for (int i = 0; i < 10; i++) {
     for(int j = 0; j < 5; j++) {
        printf("\n Elemento[%d][%d]", i, j);
        scanf("%d", &vetores[i][j]);
     }
  }
  printf("Valores: \n");
  for (int i = 0; i < 10; i++) {
     for(int j = 0; j < 5; j++) {
       if (i\% 2 == 0) {
          vetores[i][j] = 0;
          printf("O numero e %d", i);
       }
  }
  return 0;
}
4.#include <stdio.h>
int main() {
   int matriz[4][5];
  int matriz_transposta[5][4];
  int i, j;
  printf("Digite valores para preencher a matriz 4x5:\n");
  for (i = 0; i < 4; i++) {
     for (j = 0; j < 5; j++) {
        scanf("%d", &matriz[i][j]);
  }
  for (i = 0; i < 4; i++) {
     for (j = 0; j < 5; j++) {
        matriz_transposta[j][i] = matriz[i][j];
     }
  }
  printf("Matriz transposta 5x4:\n");
  for (i = 0; i < 5; i++) {
     for (j = 0; j < 4; j++) {
        printf("%d ", matriz_transposta[i][j]);
     }
     printf("\n");
  }
```

```
return 0;
```