

Manual de Instalação

GUARDTECH+

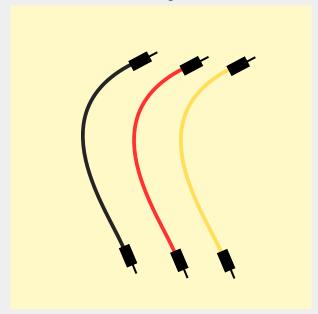


índice Geral

Instalação do Arduíno 01 - 02 Materiais Necessários 03 Pinagem do Sensor Passo a passo da 04 - 05instalações Conexão Protoboard Conexão Elétrica Instalação de Software 06...19 Código da IDE • Configuração da IDE • Clonagem do repositório • Instalação do NodeJS

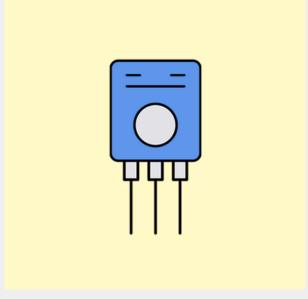
Materiais necessários

Jumper



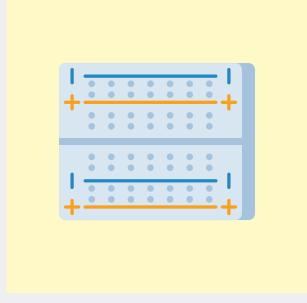
3 Unidades

Sensor DHT11



1 Unidade

Protoboard



1 Unidade

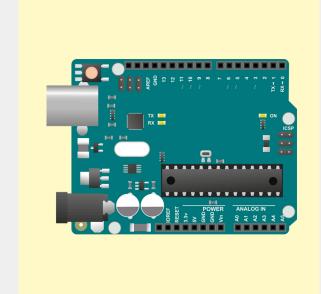
Cabo USB - 1 Unidade



1 Unidade

Materiais necessários

Placa Arduíno



1 Unidade

Notebook

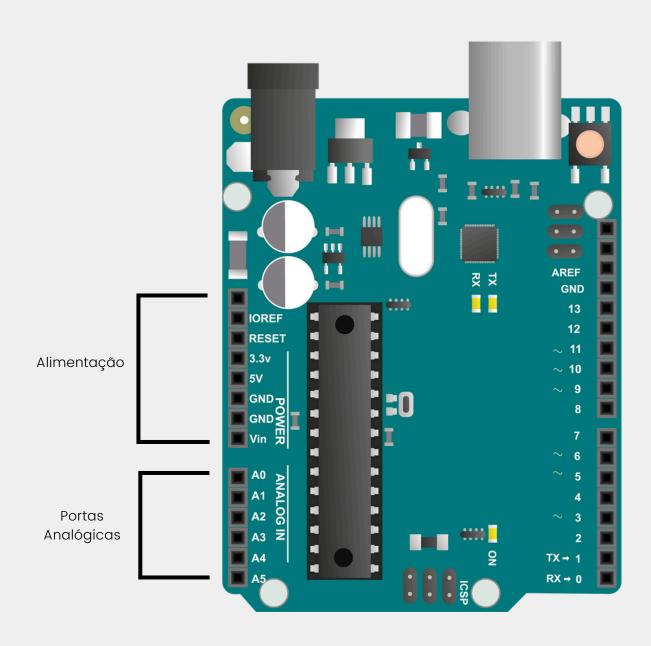


1 Unidade

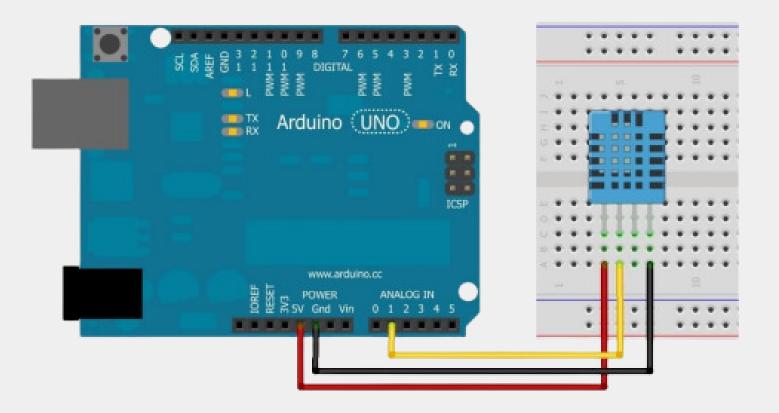
Após conferir todos os itens acima, o processo de instalação do sensor no seu armazém

Pinagem do Sensor

Para a pinagem do sensor, é necessário entender o arduíno. Primeiro passo é entender qual parte iremos utilizar nesse processo de instalação



Passo a passo das instalações

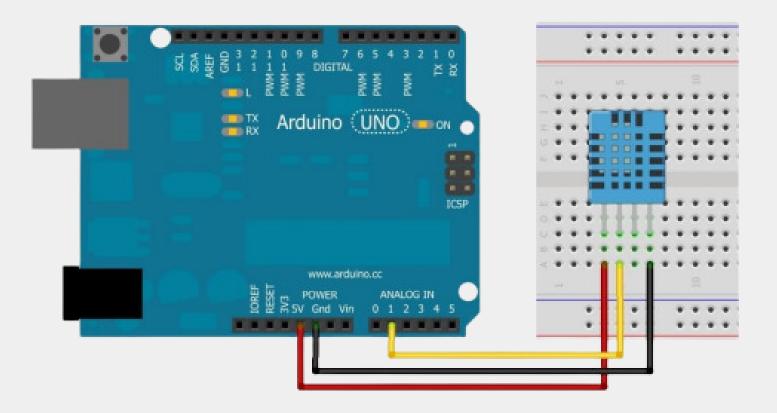


Alocar o sensor DHT11 na protoboard, no sentido horizontal

Vire o sensor para frente para posicionar os Jumpers da forma correta

- Como mostra na imagem, o Jumper Vermelho (VOLTAGEM) deve ser ligado no conector a frente do sensor. Com a outra ponta, conecte na voltagem "5V".
- Agora com o Jumper Amarelo (PORTA ANALÓGICA), conecte ao lado de onde foi posicionado o Jumper Vermelho e com a outra ponta conecte na porta analógica "A0"

Passo a passo das instalações

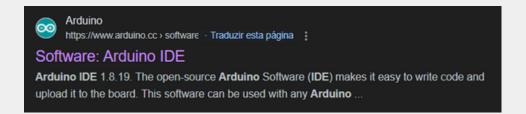


- Por último, conectamos o Jumper Preto(GROUND) no último pino do sensor DHT11 e com a outra ponta deve ser conectada abaixo da Voltagem, em "GND".
- Depois da fase de conexão dos Jumpers, é necessário conectar o USB na entrada menor, na imagem é representada pela entrada preto, para o envio de dados para máquina.

Software IDE Arduino



Para leitura dos dados capturados pelo sensores, é necessário utilizar o software "IDF Arduino".



No download é necessário identificar o sistema operacional do notebook que está em sendo feito.

DOWNLOAD OPTIONS

Windows Win 10 and newer, 64 bits

Windows MSI installer

Windows ZIP file

Linux Applmage 64 bits (X86-64)

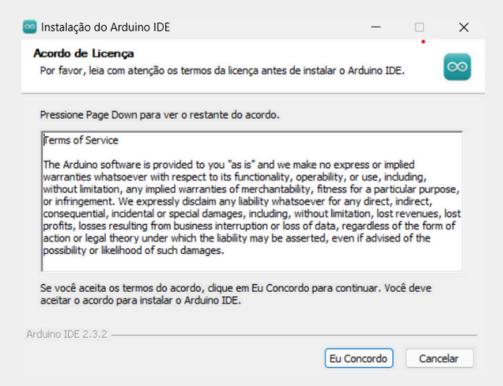
Linux ZIP file 64 bits (X86-64)

macOS Intel, 10.15: "Catalina" or newer, 64 bits

macOS Apple Silicon, 11: "Big Sur" or newer, 64 bits

Release Notes

Após concluir o download, aceite os termos de serviço e prossiga seguindo o passo a passo do instalador da aplicação.



Após a instalação da IDE, acesse o link abaixo:

Código Arduino

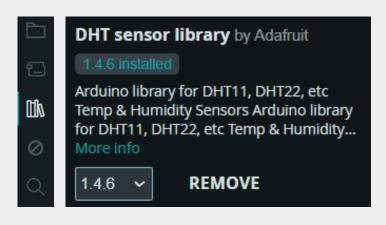
Configuração da IDE

```
odigoOFICIAL | Arduino IDE 2.3.2
File Edit Sketch Tools Help

♣ Arduino Uno

       codigoOFICIAL.ino
                #include "DHT.h"
                #define dht_type DHT11
              int dht_pin = A0;
              DHT dht_1 = DHT(dht_pin, dht_type);
              void setup() {
              Serial.begin(9600);
                 dht_1.begin();
              void loop() {
              float umidade = dht_1.readHumidity();
float temperatura = dht_1.readTemperature();
                if(isnan(temperatura) or isnan(umidade)){
    Serial.println("Erro ao ler");
                  } else {
                  Serial.print(umidade);
                    Serial.print(temperatura);
                  Serial.println("\n");
                  delay(2000);
```

Acesse a IDE a partir do código instalado e siga para a instalação da biblioteca do sensor DHT11

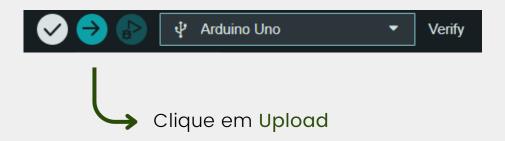


Na aba Library a esquerda, busque por

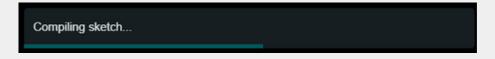
DHT sensor library e realize a instalação.

Na aba superior de sua IDE selecione a porta COM10

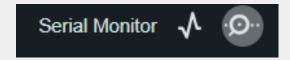




Aguarde a compilação e o upload do código serem finalizados



Na aba superior direita de sua IDE, clique em Serial Monitor.



Esta deve ser a saída desejada para que os dados sejam capturados efetivamente.

```
Output Serial Monitor ×

Message (Enter to send message to 'Arduino Uno' on 'COM10')

52.00;24.70

52.00;24.70

52.00;24.70

52.00;24.80
```

Em caso de erro, revise as instruções apresentadas no tópico pinagem do sensor.

```
Output Serial Monitor X

Message (Enter to send message to 'Arduino Uno' on 'COM10')

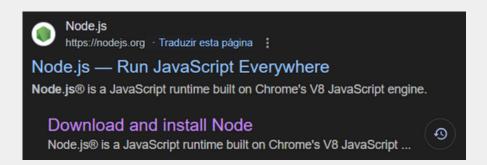
Erro ao ler

Erro ao ler
```

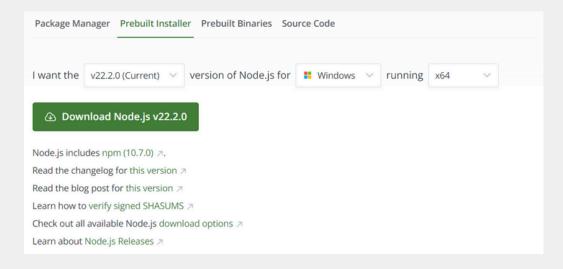
Instalação do NodeJS



Para que os dados cheguem à Dashboard é necessário a instalação do Node.js que é uma plataforma de desenvolvimento que será responsavel por transitar os dados capturados para a Plataforma Web



Para realizar o download selecione a versão mais recente e seu respectivo sistema operacional.



Siga o passo a passo do instalador da aplicação.



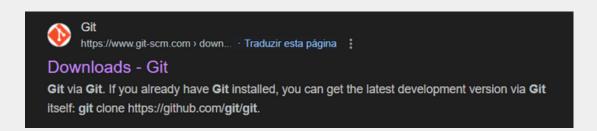
Clonagem do repositório

Para acessar nossa plataforma é necessário clonar o nosso repositório disponibilizado no GitHub.



E para isso deve-se instalar o Git Bash. Aqui estão os passos detalhados para realizar a instalação

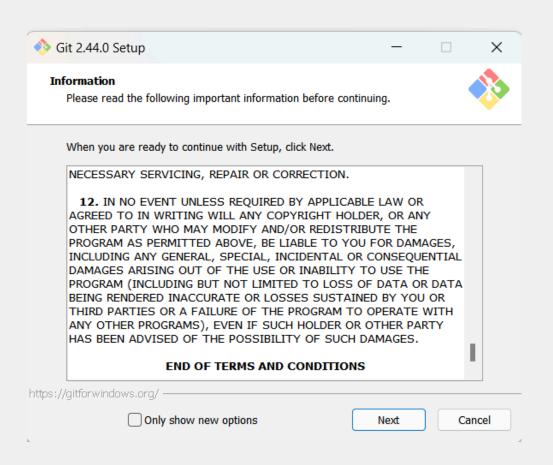




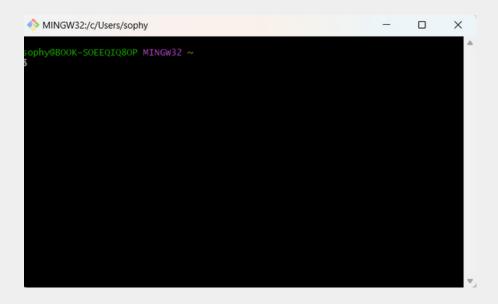
Busque por GitBash e selecione o seu sistema operacional para prosseguir o download.



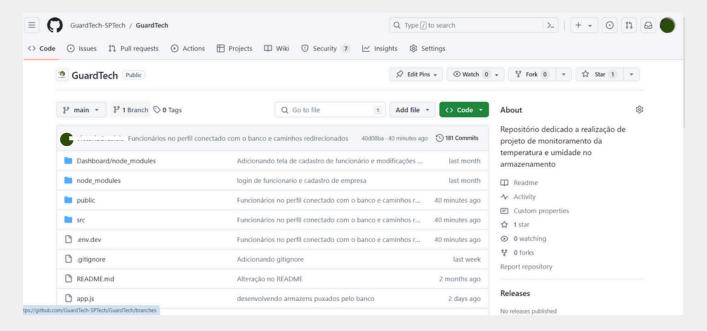
Siga o passo a passo do instalador



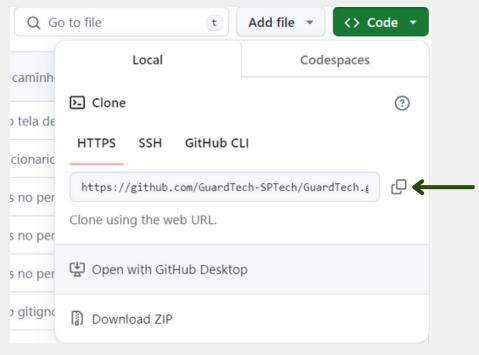
Após finalizar a instalação do Git Bash, abra ele, você verá uma tela assim



Agora vamos clonar o repositório, para isso entre no link da página 15 e você verá essa página:



Clique no botão "CODE" em verde e clique no ícone indicado



Após isso, volte para o Git Bash que acabou de instalar, e faça o comando a seguir

Faça esse comando ná pasta que queira clonar o repositório e faça o comando acima colando o link que copiou no Git Hub, vale ressaltar que para colar o link no Git Bash é necessário usar o comando SHIFT + Insert

```
sophy@BOOK-SOEEQIQ8OP MINGW32 ~

$ git clone https://github.com/GuardTech-SPTech/GuardTech.git
Cloning into 'GuardTech'...
remote: Enumerating objects: 2995, done.
remote: Counting objects: 100% (2599/2599), done.
remote: Compressing objects: 100% (1913/1913), done.
remote: Total 2995 (delta 896), reused 2286 (delta 585), pack-reused 396
Receiving objects: 100% (2995/2995), 22.96 MiB | 909.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1101/1101), done.
Updating files: 100% (3038/3038), done.
```

Apóa clonar o repositório, execute os comando para ir até a pasta Dashboard

```
sophy@BOOK-SOEEQIQ8OP MINGW32 ~
$ cd GuardTech/public/Dashboard/
```

Apos estar dentro da pasta Dashboard, execute o caomando abaixo para instalar o NodeJS

```
sophy@BOOK-SOEEQIQ8OP MINGW32 ~/GuardTech/public/Dashboard (main)
$ npm install
```

Após instalar o NodeJS, inicie a aplicação usando o comando abaixo

```
sophy@BOOK-SOEEQIQ80P MINGW32 ~/GuardTech/public/Dashboard (main)
$ npm start
```

Após iniciar o comando acima, se aparecer esse resultado, é que tudo foi feito corretamente.

```
$ npm start
> arduino-api@2.0.0 start
> node main.js

API executada com sucesso na porta 3300
A leitura do arduino foi iniciada na porta COM10 utilizando Baud Rate de 9600
56.00;28.00

valores inseridos no banco: 16, 28
56.00;28.00
```