

---

# Manuel d'installation

## Guardians Studio

---

Alexandre Privat - Erwann Lesech - Guillaume Jolival - Raphaël Heng

EPITA Lyon | Promo 2026



## Table des matières

<b>1</b>	<b>Pour télécharger le launcher</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Après avoir téléchargé le launcher</b>	<b>2</b>
2.1	En cas d'erreur . . . . .	3

## 1 Pour télécharger le launcher

Rendez vous sur la page téléchargements de notre site : <https://guardiansstudio.000webhostapp.com/download.php>. Puis scrollez vers le bas jusqu'à voir le bouton de téléchargement du jeu et cliquez dessus pour lancer le téléchargement.



Figure 1: Bouton de téléchargement du jeu

Le fichier devrait s'appeler *Era\_Of\_Guardians\_TV\_Launcher.zip*.

## 2 Après avoir téléchargé le launcher

Il faut ensuite décompresser le fichier *Era\_Of\_Guardians\_TV\_Launcher.zip*. Vous pouvez utiliser le logiciel open-source 7-zip pour le faire. Pour installer 7-zip, vous devez vous rendre sur la page puis télécharger l'exécutable correspondant à l'architecture de votre ordinateur (pour la majorité des personnes, ce sera 64 bits). Ensuite il faudra lancer l'exécutable et vous pourrez extraire avec 7-zip comme ceci :



Figure 2: Menu contextuel de 7-zip

Vous aurez ensuite un dossier *Era\_Of\_Guardians\_TV\_Launcher*, ouvrez-le et vous trouverez plusieurs fichiers :



Figure 3: Fichiers du launcher

Il faut lancer le fichier intitulé *GameLauncher.exe*. L'interface devrait ressembler à ceci :

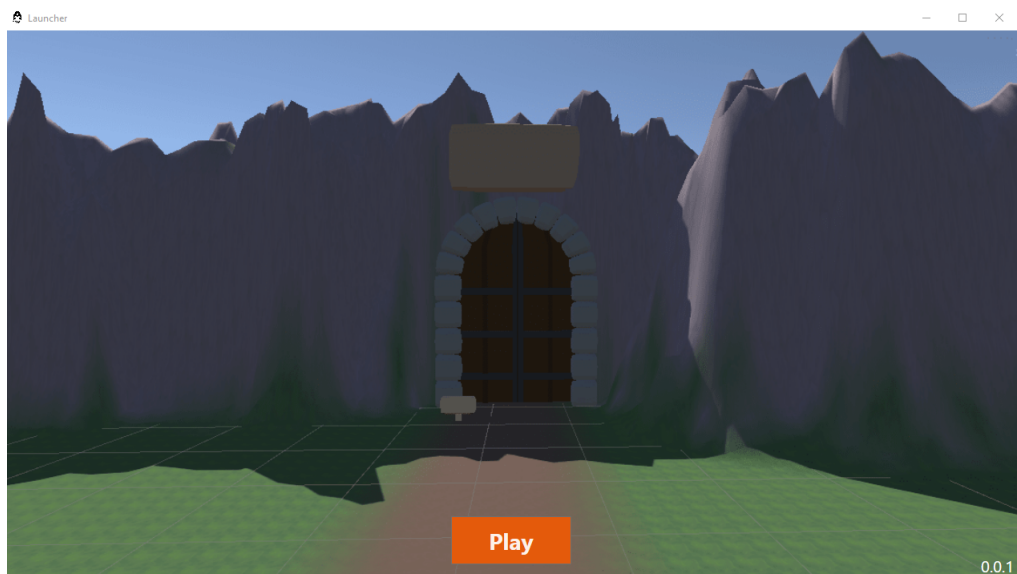


Figure 4: Interface du launcher

Si le bouton n'est pas "Play", il faut attendre que le logiciel vérifie la présence d'éventuelles mises à jour et les télécharge si besoin. Le numéro en bas à droite correspond à la version du jeu. Dès que "Play" apparaît, vous pouvez cliquer dessus pour lancer le jeu.

## 2.1 En cas d'erreur

Si vous avez une erreur de ce type :

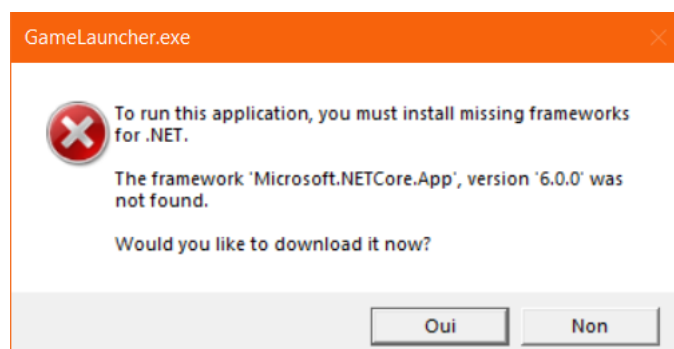


Figure 5: Erreur s'il manque le framework .NET

Il faut cliquer sur "Oui" et cela va vous amener sur cette page. Pour la majorité des personnes, le bon lien serait celui-ci :

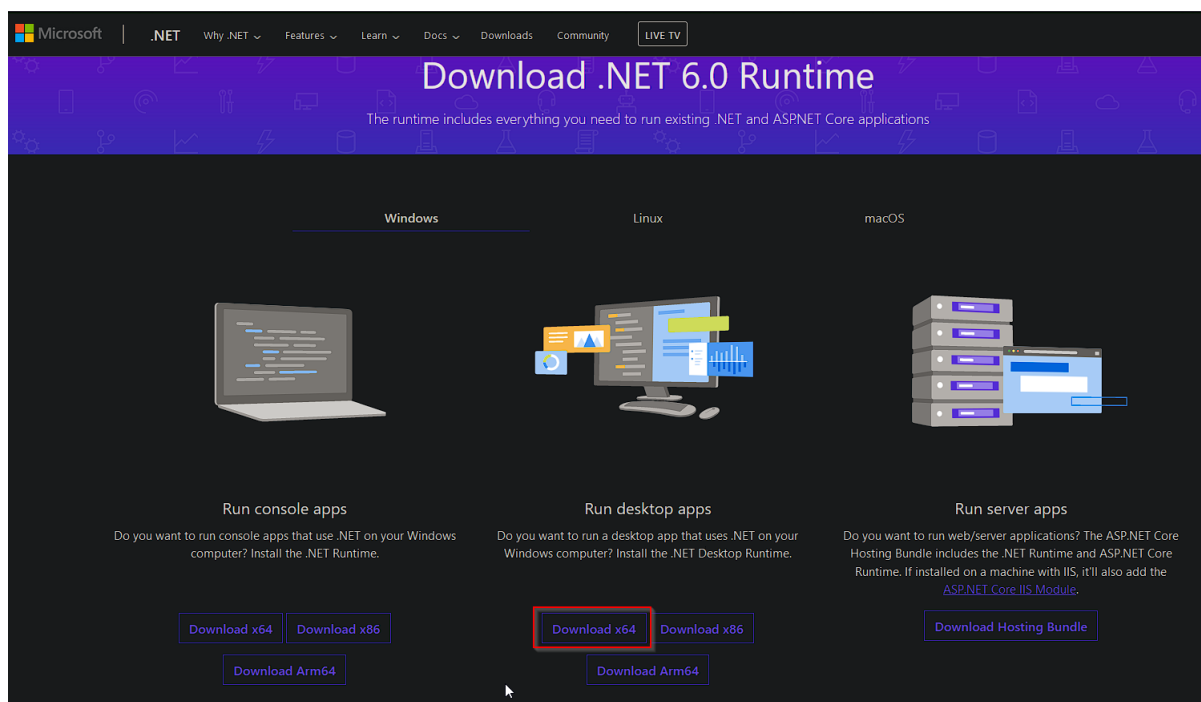


Figure 6: Téléchargement .NET