

Отчет по лабораторной работе №4 по курсу
«Разработка интернет-приложений»
«Функциональные возможности в Python»

Выполнил:

Корзин Алексей, ИУ5-51

Преподаватель:

Гапанюк Ю.Е.

2017 г.

1) Задание лабораторной работы.

Важно выполнять все задачи последовательно. С 1 по 5 задачу формируется модуль `librip`, с помощью которого будет выполняться задание 6 на реальных данных из жизни. Весь вывод на экран (даже в столбик) необходимо реализовывать одной строкой.

Подготовительный этап

1. Зайти на [github.com](https://github.com/iu5team/ex-lab4) и выполнить `fork` проекта с заготовленной структурой <https://github.com/iu5team/ex-lab4>
2. Переименовать репозиторий в `lab_4`
3. Выполнить `git clone` проекта из вашего репозитория

Задача 1 (`ex_1.py`)

Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random`

Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива

Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]
field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000},
{'title': 'Диван для отдыха'}
```

1. В качестве первого аргумента генератор принимает `list`, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.
2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно `None`, то элемент пропускается
3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None`, то оно пропускается, если все поля `None`, то пропускается целиком весь элемент

Генератор `gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне

Пример:

`gen_random(1, 3, 5)` должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1

В `ex_1.py` нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*

Генераторы должны располагаться в `librip/gen.py`

Задача 2 (`ex_2.py`)

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`. Итератор **не должен модифицировать** возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2
```

```
data = gen_random(1, 3, 10)
unique(gen_random(1, 3, 10))
```

 будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data)
```

 будет последовательно возвращать только a, A, b, B

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data, ignore_case=True)
```

 будет последовательно возвращать только a, b

В `ex_2.py` нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*. **Важно** продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (`gen_random`).

Итератор должен располагаться в `librip/iterators.py`

Задача 4 (`ex_4.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции. Файл `ex_4.py` **не нужно** изменять.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение.

Если функция вернула список (`list`), то значения должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно

Задача 5 (`ex_5.py`)

Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран

Пример:

```
with timer():
    sleep(5.5)
```

После завершения блока должно вывестись в консоль примерно 5.5

Задача 6 (`ex_6.py`)

Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл `data_light.json`. Он содержит облегченный список вакансий в России в формате `json` (ссылку на полную версию размером ~ 1 Гб. в формате `xml` можно найти в файле `README.md`).

Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

В `ex_6.py` дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `timer` выводит время работы цепочки функций.

Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции `f1-f3` должны быть реализованы в 1 строку, функция `f4` может состоять максимум из 3 строк.

Что функции должны делать:

1. Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна **игнорировать регистр**. Используйте наработки из предыдущих заданий.
2. Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
3. Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: *Программист C# с опытом Python*. Для модификации используйте функцию `map`.
4. Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: *Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб.* Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

2)Код программы

librip: gens.py:

```
import random
def field(items,
*args):
    assert len(args) > 0, 'No arguments'
    i = 0    if len(args) == 1:
while i < len(items):
    if items[i].get(args[0]) is not None:
        yield items[i].get(args[0])
    i += 1    else:
        while i < len(items):
            d = {}    for el in args:
if items[i].get(el) is not None:
d[el] = items[i].get(el)    if len(d)
!= 0:    yield d    i += 1
def gen_random(begin, end,
num_count):    pass    for i in
range(num_count):
    yield random.randint(begin, end)
```

iterators.py

```
# Итератор для удаления дубликатов class
Unique(object):    def __init__(self,
items, **kwargs):
    self.items = iter(items) if isinstance(items, list) else items #
проходим по элементам
    self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False) # По-умолчанию
ignore_case = False    self.lst = set()
    def
__next__(self):
while True:
    el = next(self.items)
if self.ignore_case:    if
el.lower() not in self.lst:
self.lst.add(el.lower())
return el    elif el not in self.lst:
self.lst.add(el)    return el
    def
__iter__(self):
return self
```

decorators.py

```
def print_result(func):    def
decorated_func(*args, **kwargs): #decorator
print(func.__name__) #ВЫВОД ИМЕНИ ФУНКЦИИ # test_1
res=func(*args, **kwargs)    if type(res) is
list:    print("\n".join(map(str,res)))
#преобразование в str    elif type(res) is
dict:
    print('\n'.join([str(x)+"="+str(res[x]) for x in res]))
else:
    print(res)
return res    return
decorated_func
```

ctxmgrs.py

```
class timer:
    """Блок with делает неявный вызов методов __enter__ и __exit__ у объекта.
    Такой объект называется менеджером контекста."""
    def __enter__(self):
        self.t = time.time()
    def __exit__(self,
exp_type, exp_value, traceback):
        print('time of
block is', time.time() - self.t)
```

lab4: ex_1.py

```
from librip.gens import field, gen_random
goods =
[
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]

# Реализация задания 1
g = field(goods, 'title', 'color', 'price')
for i in g:
    print(i, end="\n")
num = gen_random(1, 5, 10)
for i in num:
    print(i, end=" ")
```

Результаты:

```
/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.6/bin/python3.6 /Users/marinapopova/lab4/ex_1.py
{'title': 'Ковер', 'color': 'green', 'price': 2000}
{'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black', 'price': 5300}
{'title': 'Стелаж', 'color': 'white', 'price': 7000}
{'title': 'Вешалка для одежды', 'color': 'white', 'price': 800}
4 4 1 4 2 5 2 1 2 4
Process finished with exit code 0
```

ex_2.py

```
from librip.gens import gen_random
from librip.iterators import Unique
data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2,
2] data2 = gen_random(1, 3, 10)
data3 =
['a', 'P', 'k', 'M', 'A', 'p', 'm']

# Реализация задания 2
print('Before Unique', data1) u1
= Unique(data1)
print('After Unique', end = ' ')
for i in u1:
    print(i, end=" ")
print('\n\nГЕНЕРАТОРОМ\nBefore Unique')
d2=[]
for i in data2:
    d2.append(i)
print(i, end=" ")
print('\nAfter Unique')
u2 = Unique(d2)
for k in u2:
```

```

        print(k, end=" ")
print()

print('Before Unique', data3)
u3 = Unique(data3) for i in
u3:
    print(i, end=" ") print()
print('Без повторений по регистру:')
u4 = Unique(data3, ignore_case = True)
for i in u4:
    print(i, end=" ") Результаты:

/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.6/bin/python3.6 /Users/marinapopova/lab4/ex_2.py
Before Unique [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
After Unique 1 2
С ГЕНЕРАТОРОМ
Before Unique
3 3 2 2 3 1 2 2 2 1
After Unique
3 2 1
Before Unique ['a', 'P', 'k', 'M', 'A', 'p', 'm']
a P k M A p m
Без повторений по регистру:
a P k M
Process finished with exit code 0

```

ex_3.py

```

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4] #
Реализация задания 3
    print(sorted(data,
key=abs))

```

Результаты:

```

/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.6/bin/python3.6 /Users/marinapopova/lab4/ex_3.py
[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]

Process finished with exit code 0

```

ex_4.py

```

from librip.decorators import print_result

# Необходимо верно реализовать print_result
# и задание будет выполнено

@print_result def
test_1():
    return 1

@print_result def
test_2():
    return 'iu'

@print_result def
test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

```



```

@print_result def
test_4():
    return [1, 2]

test_1()
test_2()
test_3()
test_4()

```

Результаты:

```

/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.6/bin/python3.6 /Users/marinapopova/lab4/ex_4.py
test_1
1
test_2
iu
test_3
a=1
b=2
test_4
1
2

Process finished with exit code 0

```

ex_5.py

```

from time import sleep
from librip.ctxmgrs import timer
    with timer():
sleep(5.5)

```

Результаты:

```

/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.6/bin/python3.6 /Users/marinapopova/lab4/ex_5.py
time of block is 5.503028154373169

Process finished with exit code 0

```

ex_6.py

```

import json import
sys
from librip.ctxmgrs import timer from
librip.decorators import print_result from
librip.gens import field, gen_random from
librip.iterators import Unique as unique

path = sys.argv[1]

#with open("data_light_cp1251.json", encoding="cp1251") as f:
#    data = json.load(f)
    with open(path, encoding="cp1251") as
f:
    data = json.load(f)

@print_result def f1(arg):
    return sorted(unique(field(arg, 'job-name'),
ignore_case=1), key=lambda x: x.lower())

@print_result def
f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x.startswith("Программист"), arg))

```

```

@print_result def
f3(arg):
    return list(map(lambda x: x + " с опытом Python", arg)) # arg
    уменьшилось по предыдущему фильтру
@print_result def
f4(arg):
    s = list(gen_random(100000, 200000, len(arg)))
    return list('{} , зарплата {} руб.'.format(arg, s) for arg, s in zip(arg,
s)) with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))

```

Результаты:

```

f1
1С программист
2-ой механик
3-ий механик
4-ый механик
4-ый электромеханик
[химик-эксперт
ASIC специалист
JavaScript разработчик
RTL специалист
Web-программист
web-разработчик
Автожестящик
Автоинструктор
Автомяля
Автомойщик
Автор студенческих работ по различным дисциплинам
автослесарь
Автослесарь - моторист
Автоэлектрик
Агент
Агент банка
Агент нпф
Агент по гос. закупкам недвижимости
Агент по недвижимости
Агент по недвижимости (стажер)
Агент по недвижимости / Риэлтор
Агент по привлечению юридических лиц

```

```

f2
Программист
Программист / Senior Developer
Программист 1С
Программист C#
Программист C++
Программист C++/C#/Java
Программист/ Junior Developer
Программист/ технический специалист
Программист-разработчик информационных систем
f3

```

```

Программист с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист 1С с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python
f4

```

```

Программист с опытом Python, зарплата 178169 руб.
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 190295 руб.
Программист 1С с опытом Python, зарплата 170009 руб.
Программист C# с опытом Python, зарплата 117143 руб.
Программист C++ с опытом Python, зарплата 178169 руб.
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 199265 руб.
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 187459 руб.
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 163027 руб.
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 171615 руб.
time of block is 0.030148983001708984

```


