### **PDIH - TRABAJO**

# Programación de códigos QR con Python, Java, JavaScript, C++

Jorge Sánchez - Carlos Guasp



# UNIVERSIDAD DE GRANADA

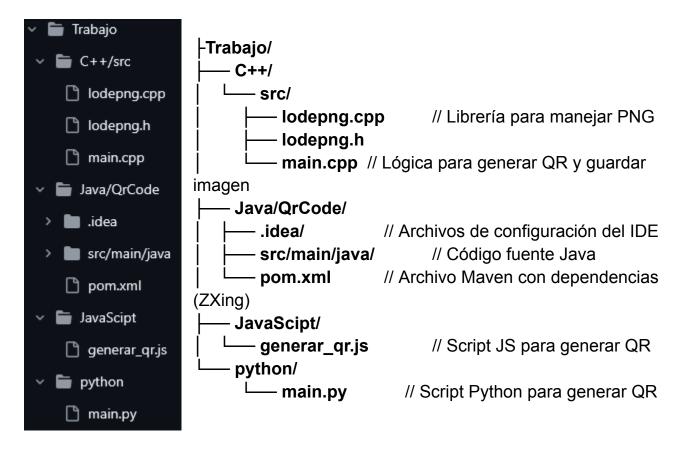
# ÍNDICE

Introducción	3
Estructura del proyecto	3
Explicación por Lenguaje	4
Instrucciones para la ejecución	5
Ejemplos ejecuciones	5
Conclusión	7

#### Introducción

Este proyecto tiene como objetivo explorar la generación de códigos QR utilizando distintos lenguajes de programación: Python, Java, JavaScript y C++. Se ha implementado una versión funcional en cada lenguaje, empleando distintas librerías disponibles en el ecosistema de cada uno. Esto permite comparar sus enfoques, ventajas y limitaciones en el manejo de tareas similares.

## Estructura del proyecto



## Explicación por Lenguaje

#### **Python**

- Archivo: main.py
- Librerías utilizadas: grcode, Pillow
- Descripción: El script genera un código QR a partir de una cadena de texto y lo guarda como imagen PNG.
- Resultado: Se crea un archivo codigo qr.png con el QR generado.

#### <u>Java</u>

- Archivo principal: Dentro de src/main/java/
- Dependencia: **ZXing** (agregada en pom.xml)
- Descripción: Se utiliza la librería ZXing para codificar texto en una imagen QR.
- Resultado: Se guarda un archivo codigo\_qr.png en la carpeta del proyecto.

#### **JavaScript**

- Archivo: generar\_qr.js
- Librería: **qrcode** (en navegador o Node.js)
- Descripción: Se genera un código QR de forma dinámica.
- Resultado: Se guarda el QR como imagen en el sistema de archivos.

#### <u>C++</u>

- Archivos: main.cpp, lodepng.cpp, lodepng.h
- Librería: **lodepng** para guardar PNG
- Descripción: Se genera manualmente una matriz binaria para simular el QR y se guarda en un PNG.
- Resultado: Imagen QR básica guardada en codigo\_qr.png

# Instrucciones para la ejecución

- **Python**: python main.py
- Java: mvn clean package && java -jar target/archivo.jar
- JavaScript: node generar qr.js
- C++: Compilar con g++ y ejecutar binario.

# **Ejemplos ejecuciones**

**Python** 

Ejecución:

• jorge@wazuh-jorgesnchz:~/Escritorio/PDIH/Trabajo/python\$ python3 main.py "https://www.shutterstock.com/image-photo/old-computer-mouse-isolated-over-260nw-18416638.jpg" Código QR guardado en codigo\_qr.png

#### QR generado:



<u>Java</u> Ejecución:

algo uk guardado en codigo\_qr.png ocess finished with exit code 0

#### QR generado:



## <u>JavaScript</u> Ejecución:

jorge@wazuh-jorgesnchz:~/Escritorio/PDIH/Trabajo/JavaScipt\$ node generar\_qr.js "https://www.shutterstock.com/image-photo/old-keyboard-isolated-on-white-260nw-321394910.jpg" Código QR guardado en codigo\_qr.png

## QR generado:



### <u>C++</u>

## Ejecución:

jorge@wazuh-jorgesnchz:~/Escritorio/PDIH/Trabajo/C++/src\$ g++ -o qr\_generator main.cpp lodepng.cpp -lqrencode
jorge@wazuh-jorgesnchz:~/Escritorio/PDIH/Trabajo/C++/src\$ ./qr\_generator "https://m.media-amazon.com/images/I/61kbZT52U1L.jpg"
OR quardado en codigo gr.png

#### QR generado:



#### Conclusión

Este proyecto permite comprender la diversidad de enfoques para realizar una tarea común en distintos lenguajes. Python ofrece una solución sencilla y directa; Java provee una implementación robusta y extensible; JavaScript es ideal para entornos web, y C++ ofrece control total a costa de complejidad. La selección del lenguaje depende del contexto de uso y de los requisitos de rendimiento, mantenibilidad y portabilidad.