

Sofka University te da la bienvenida al proceso de selección para el cargo de **Training de Calidad**, para nosotros el talento es parte fundamental de nuestro ADN y creemos fielmente que las compañías se construyen es por **la pasión, el trabajo y la dedicación** de personas talentosas como tú, que siempre buscan entregar lo mejor de sí a la sociedad. A continuación, encontrará las secciones que deberá completar a cabalidad, si tiene alguna inquietud sobre las preguntas, por favor indíquelo en su hoja de respuesta y responda partiendo de este entendimiento, lo que no sepa no lo conteste aplicamos a la ética de cada persona.

**¡¡¡Éxitos y esperamos vernos pronto!!!**

**Preguntas a resolver:**

- **Conceptos Generales**

1. Defina en sus palabras que es la calidad de software.
  - Calidad de software es la que evalúa la funcionalidad, confiabilidad, usabilidad y disponibilidad de un software de acuerdo a los requerimientos del cliente o usuario.
2. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y un sistema de control de versiones distribuido.

**Sistema de control de versiones centralizado.** El repositorio se encuentra en un servidor central y cada usuario lo descarga en su unidad local.

**Sistema de control de versiones distribuido.** El repositorio se replica en cada una de las unidades locales que accedan y se sincronizan constantemente.

3. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto?

**Git clone**

4. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?
  - a. `git add -miClase` ----- Agrega el archivo miClase para su seguimiento.
  - b. `git add -A` ----- Agrega todos los archivos para su seguimiento.
  - c. `git status` ----- Muestra el estado de todos los archivos.

- d. git pull ----- Descarga contenido desde un repositorio remoto.
- e. git push ----- Envía todos los datos del repositorio local.
- f. git commit -m "Hola" ----- Agrega el commit Hola.
- g. git log ----- Muestra los commit.

5. Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo.

**Herencia:** Se centra en la reutilización de código para la creación de subclases que hereden las propiedades de su clase principal.

**Polimorfismo:** Es la capacidad de los objetos para de ofrecer diferentes respuestas en función de los parámetros de la misma clase o clase heredadas.