# **Propuesta Ejercicios Prácticos**

## Alejandro Guayara

Como propuesta inicial de los ejercicios prácticos para la plataforma web se presenta un ejercicio por cada área nombrada anteriormente en el documento de "Fundamentos de Áreas Claves". Adicionalmente, se tendrá en cuenta el uso de la aleatoriedad en gran cantidad de las propuestas.

### 1. Creación y/o Modificación de Imágenes

Para esta área la primera propuesta de practica será aprender a crear figuras básicas y haciendo uso de aleatoriedad, cada una de estas figuras serán creadas con un radio o ancho y altura diferente.

#### 2. Animación

Como primera propuesta será realizar el movimiento de alguna figura básica a lo largo del lienzo teniendo en cuenta los límites y haciendo rebotar dicha figura con cada borde. Aleatoriamente la figura deberá aparecer a lo largo del lienzo cuando se inicia el programa.

### 3. Producción Musical

Haciendo uso del programa anterior, se deberán definir límites para los cuales un sonido diferente será reproducido a lo largo de dicho limite y cambiará cuando salga de este y entre en el siguiente.