## Diseñar un Algoritmo

Alejandro Guayara

Este algoritmo podría ser diseñado para dos (2) objetivos diferentes, el primero siendo que el lector a interpretarlo sea una persona que desconozca el formalismo matemático y el segundo siendo una maquina y/o robot. La comparación de los algoritmos es la siguiente:

Persona:

1. Levantarse.
2. Ir a la cocina.
3. Preparar desayuno.
4. Lavar losa.
5. Ir al baño.
6. Tomar una ducha.
7. Secarse.
8. Ir a la habitacion.
9. Vestirse.
10. Salir.

Robot: Asumiendo que no estará acostado en una cama, que el desayuno será siempre el mismo y la casa solo tiene tres (3) habitaciones (cuarto, cocina, baño).

1. Prender sensores visuales.
2. Buscar puerta.
3. Avanzar hasta la puerta.
4. Abrir puerta.
5. Avanzar al pasillo.
6. Girar a la derecha 90 grados.
7. Avanzar a la puerta.
8. Abrir puerta.
9. Avanzar a la cocina.
10. Buscar plato profundo (plato de sopa).
11. Agarrar dicho plato.
12. Buscar leche.
13. Agarrar y agregar leche hasta que el 60% del plato este lleno.
14. Devolver leche a su lugar.
15. Buscar cereal.
16. Agarrar y agregar cereal hasta que el 80% del plato este lleno.
17. Devolver cereal a su lugar.
18. “Ingerir” desayuno.
19. Lavar plato.
20. Buscar puerta cocina.
21. Avanzar al pasillo.
22. Buscar puerta baño.
23. Abrir puerta baño.
24. Avanzar al baño.
25. Buscar llave de agua.
26. Avanzar y abrir llave.
27. Iniciar proceso de limpieza.
28. Cerrar llave.
29. Iniciar secado.
30. Buscar puerta.
31. Avanzar al pasillo.
32. Girar 90 grados a la izquierda.
33. Buscar puerta salida.
34. Abrir puerta.
35. Salir.
36. Girar 180 grados.
37. Cerrar puerta.