
Documentación de Usuario - Proyecto Java

 **Nombre de la Aplicación:**

 **Proyecto Keneth**


 **Descripción:**

Proyecto Keneth es una aplicación de consola en Java diseñada para demostrar funcionalidades básicas como menús interactivos, cálculos y gestión de datos.

 **Requisitos del Sistema:**

 **Sistema Operativo:** Windows, macOS o Linux

 **Java 17 o superior instalado**

 **Terminal o consola compatible (cmd, PowerShell, terminal Linux, etc.)**

Instalación y Ejecución

1 Descargar el código

Si el código está en GitHub, clona el repositorio con:

```
git clone https://github.com/GuayreEspinoMendez/mi-proyecto-java
```

O descarga el código manualmente desde GitHub.

2 Compilar el código

Abre la terminal en la carpeta del proyecto y ejecuta:

```
javac Main.java
```

3 Ejecutar la aplicación

```
java Main
```

Uso de la Aplicación

Menú Principal:

Al ejecutar el programa, verás un menú similar a este:

=== MENÚ PRINCIPAL ===

1. Opción 1 - Hola Keneth
2. Opción 2 - Hola Guayre
3. Opción 3 - Hola Mundo
0. Salir

Elige una opción:

Navegación:

- Escribe el número de la opción y presiona **Enter**.
- Para salir del programa, ingresa **0**.

? Preguntas Frecuentes (FAQ)

♦ ¿El programa guarda datos?

No, al reiniciar la aplicación los datos se pierden.


♦ ¿Puedo modificar el código?

Sí, puedes editar los archivos `.java` y recompilarlo.

♦ ¿Cómo reporto errores?

Puedes abrir un **issue en GitHub** o contactar con el desarrollador.

 **Autor:** Guayre Espino Mendez

 **Fecha:** 14/02/2025

 **Repositorio GitHub:** <https://github.com/GuayreEspinoMendez/mi-proyecto-java>
