```
sing System Collections Generic;
using System Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Gubskiy_InsertionSort
   public class InsertionSort
        public static int[] SortArray(int[] array)
            int length = array.Length;
            for (int i = 1; i < length; i++)
                var key = array[i];
                var flag = 0;
                 for (int j = i - 1; j >= 0 && flag != 1;)
                     if (key < array[j])
                         array[j + 1] = array[j];
                         array[j + 1] = key;
                    else flag = 1;
            return array;
```

Рисунок 12 – Модуль InsertionSort

На данном рисунке представлена реализация метода вставки, весь необходимый для реализации внутри программы код.

Сортировка вставками - алгоритм, при котором каждый последующий элемент массива сравнивается с предыдущими элементами (отсортированными) и вставляется в нужную позицию.

Общая идея алгоритма: Сравниваем второй элемент с первым элементом массива и при необходимости меняем их местами. Условно эти элементы (первый и второй) будут являться отсортированным массивом, остальные элементы - неотсортированным. [4]

Сортировка массива — расположение его элементов в некотором заданном порядке. В отсортированном массиве поиск элемента можно осуществлять, не просматривая весь массив. Например, в случае сортировки в порядке возрастания минимальный элемент массива всегда будет находиться на первом месте. Задача сортировки, как и любая другая задача, может решаться множеством способов, каждый из которых имеет как достоинства, так и недостатки. [5]