## 2.6 Процедура тестирования

## Требования и исходной системе:

- Операционная система (OS / OC): Windows 7 32-bit SP1
- Центральный процессор (СРU / ЦПУ): 2.0GHz
- Оперативная память (RAM / O3У): 2 ГБ RAM
- Видеокарта (GPU): DX10 compatible или лучше
- DirectX: Версия 10
- Сеть (интернет-подключение): Широкополосное подключение к интернету
  - Накопитель (HDD / SSD): 2000 MB свободного места

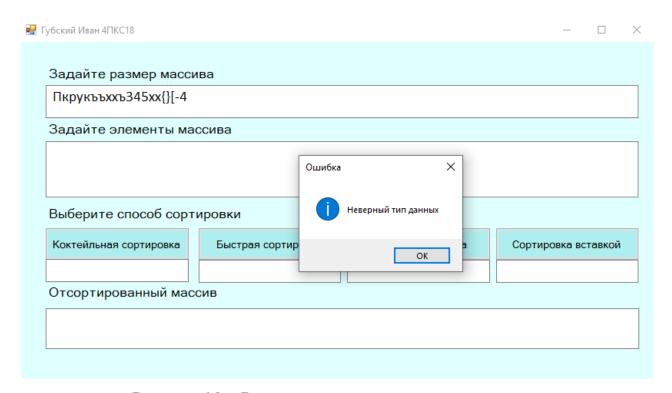


Рисунок 13 – Результат проведения первого теста

Данный рисунок представляет собой графическую схему тестирования алгоритмов сортировки и проверки введенных данных. На рисунке изображено несколько блоков, которые выполняют определенные функции.

Второй блок на рисунке представляет собой входные данные, которые были введены пользователем. В данном случае, алгоритм обнаружил в введенных данных символов "Пкрукъъччъхх { }[-", которые невозможно преобразовать в число.

Комплексом проверки данных отвечает за проверку введенных данных на наличие ошибок. Алгоритм производит анализ входных данных и обнаруживает символ " Пкрукъъччъхх { } [-", которые не могут быть преобразованы в число. В результате этой проверки алгоритм выдает ошибку.

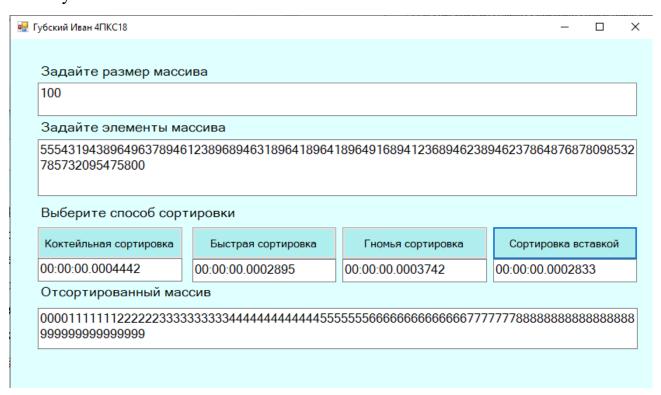


Рисунок 14 – Результат проведения второго теста

На данном рисунке представлено тестирование алгоритмов сортировок и проверки введённых данных.

После ввода данных, алгоритм проверил их на правильность и подтвердил, что введенные данные являются корректными. Затем алгоритм выполнил сортировку данных, используя все имеющиеся алгоритмы.