

구본의 | 질문하는 개발자

사용자의 입장에서 질문하는 개발자 구본의입니다.



Contact.

Email: starku2249@naver.com

Phone: 010-2472-2249

Channel.

GitHub: <https://github.com/Guboneui>

Blog: <https://want-healing.tistory.com/>

Introduce.

개발의 편의성뿐만 아니라 사용자의 편리성을 위해 끊임없이 자신에게 “왜?”라는 질문을 합니다.

Work Experience.

가온소프트

iOS 파트타임

2021.07.07 ~

2021.07.31

- 한국 화재보험(KFPA) 앱의 HTML canvas tag로 구현된 Drawing Memo 기능을 iOS 네이티브 방식으로 변경 제작
- 판토스, 농우 바이오 등 기본 변경 사항 적용 및 ipa 추출

코코넛 플레이스

iOS Dev

2021.04.01 ~

2021.06.30

- 기획 변경에 따른 마무리 개발 진행
- Wekit 1.0.0 버전 앱스토어 배포 진행 → [링크](#)

Project Experience.

AI Doctor

2021.11.22 ~

2021.12.17

- 솔트룩스에서 제공된 교육용 챗봇 api 연동을 기반으로 한 질병 진단 어플리케이션
- 프로젝트 전체 기획 및 개발 총괄 진행
- iOS 네이티브 파트 개발
- 가천대학교 컴퓨터공학과 2021-2학기 P프로젝트 우수상(2등)

Uni:Con

2021.10.27 ~

2021.11.14

- 위드 코로나 시대 대학생들을 위한 멘토멘티 매칭 어플리케이션
- iOS 네이티브 파트 개발
- 2021 원티드 해, 커리어 브론즈 배지 (상위 20%) 수상작
- 온라인 예선 진출 실패로 부분 개발 진행 후 개발 중단

Faily

2021.08.30 ~

2021.11.14

- 가족 소통 활성화 및 유대감 증진을 위한 어플리케이션
- 프로젝트 전체 기획 및 개발 총괄 진행
- iOS 네이티브 파트 개발
- 가천대학교 컴퓨터공학과 2021-2학기 졸업프로젝트 조 평가 1등

가천대 기숙사

2021.07.01 ~

2021.08.31

- 가천대학교 기숙사 학생들을 위한 커뮤니티 어플리케이션
- 프로젝트 전체 기획 및 개발 총괄 진행
- iOS 네이티브 파트 개발
- 앱스토어 배포 및 총 278회 다운로드 수 기록 → [링크](#)

가천대 열람실

2021.02.01 ~

2021.03.31

- 가천대학교 IT 융합대학 열람실 예약 어플리케이션
 - iOS 네이티브 파트 서버 개발
 - 코로나19로 인해 교내 열람실 폐쇄에 따라 종식 후 학교 내 서비스 배포 예정입니다.
-

Other Experience.

나우버스킹

파트타임

2020.10.21 ~

2021.02.28

- 인바운드 상담
- 사용자의 입장에서 서비스를 바라볼 수 있는 경험 및 앞으로의 서비스 개발 방향성에 대한 확립