



## Gonçalo Nunes

**Data de nascimento:** 18/08/2001 | **Nacionalidade:** Portuguesa |

**Sexo:** Masculino | **Número de telemóvel:** (+351) 924398454 (Telemóvel) |

**Endereço de email:** [goncalo.coelhonunes@gmail.com](mailto:goncalo.coelhonunes@gmail.com) |

**Endereço:** Rua Raul Rego , N°17/1°drt, 2670-572, Loures, Portugal (Casa)

### Sobre mim:

Olá, o meu nome é Gonçalo Nunes, tenho 21 anos e nasci em Loures, que fica nos arredores de Lisboa.

Conclui o secundário na Escola Secundária José Afonso e atualmente estou a tirar uma licenciatura em Engenharia Informática, na Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias.

Considero-me uma pessoa capaz de lidar com divergências dentro do grupo para manter um equilíbrio e, quando é o caso, lidera-las. Sou pessoa bastante flexível e resiliente, sempre que tenho um projeto em mãos dou sempre o meu melhor até ao fim do mesmo.

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

12/10/2020 – ATUAL Lisboa, Portugal

**LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA** Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias

**Endereço** Avenida do Campo Grande, 376, Lisboa, Portugal | **Sítio Web** <https://www.ulusofona.pt>

## COMPETÊNCIAS LINGÜÍSTICAS

Língua(s) materna(s): **PORTUGUÊS**

Outra(s) língua(s):

	COMPREENDER		FALAR		ESCREVER
	Compreensão oral	Leitura	Produção oral	Interação oral	
<b>INGLÊS</b>	C1	C1	B1	B2	B1

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

## COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Gosto pelo trabalho em equipa | Programação básica em IntelliJ IDEA | VS CODE | Android Application Development (Android Studio) | Competencias no uso da plataforma GitHub na gestao de conteudos dos mais diversos projectos

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### CARTA DE CONDUÇÃO

**Carta de condução:** B1

**Carta de condução:** B

## PROJETOS

05/11/2021 – 04/02/2022

**BoardGame** Projeto da cadeira de Linguagens de Programação 2, em que foi pedido um jogo de tabuleiro baseado no jogo "Snakes and Ladders" adaptado aos conhecimentos adquiridos na cadeira.

**Ligação** [https://github.com/Guchalo/LP2\\_22005787\\_22005793](https://github.com/Guchalo/LP2_22005787_22005793)

14/04/2022 – 05/06/2022

**FireTracker** Projeto da cadeira de Computação Móvel, em que foi pedido um aplicação móvel que mostrasse os fogos ativos em Portugal, retirando os dados do site fogos.pt.

Além de ter sido o meu primeiro contacto com o desenvolvimento de aplicações móveis, foi um projeto com alguns percalços mas fiquei contente com o seu desfecho.

**Ligação** <https://github.com/ULHT-CM-2021-22/22005787-22005793>

10/11/2022 – 20/01/2023

**SmartHouse** Projeto da cadeira de Arquitetura Avançada de Computadores, em que foi pedido a realização de um projeto com base nos nossos conhecimentos adquiridos ao longo do semestre. Decidi fazer uma SmartHouse num simulador(Tinkercad) em que utilizo diversos sensores, controlados por Arduinos, para controlar diversas partes da casa.

**Ligação** <https://www.tinkercad.com/things/86YPUv2t7dj>