**PROPOSAL SKRIPSI**

# BAB 1 : Pendahuluan

* 1. Latar belakang

Pengelolaan merupakan salah satu bagian dalam proses manajemen. Menurut Griffin (2015) manajemen dapat di definisikan sebagai satu rangkaian kegiatan (termasuk perencanaan dan pengambilan keputusan, pengelolaan, memimpin, dan mengendalikan) diarahkan pada sumber daya organisasi(Tenaga Kerja, Keuangan, fisik, informasi), dengan maksud untuk mencapai tujuan organisasi secara efisien dan cara yang efektif seperti pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Proses Manajemen (Griffin, 2015)

Sistem informasi manajemen adalah suatu sistem yang terintegrasi antara manusia dan mesin yang dapat menghasilkan informasi yang digunakan untuk menunjang jalannya manajemen dan fungsi pengambilan keputusan pada suatu organisasi (Davis, 1985). Sistem informasi berfungsi untuk mengintegrasikan data sehingga dapat menunjang jalannya proses manajemen. Dengan adanya sistem informasi dalam manajemen, membuat proses manajemen menjadi efisien.

Rangkaian proses kegiatan yang meliputi pengajuan proposal kegiatan, penerimaan dan persetujuan proposal, dan penyerahan laporan pertanggungjawaban kegiatan di SMA Bopkri 1 Yogyakarta masih dilakukan dengan cara manual. Hal tersebut membuat rangkaian proses kegiatan yang ada di SMA Bopkri 1 Yogyakarta tidaklah efisien dikarenakan setiap prosesnya sangat dipengaruhi oleh waktu dan tempat. Pihak sekolah tidak dapat mengakses informasi kapan pun dan dimana pun, sehingga hal ini dapat memperlambat pihak sekolah untuk mengambil keputusan. Penyimpanan berkas kegiatan yang terjadi di SMA Bopkri 1 Yogyakarta juga dilakukan dengan cara manual, sehingga pengelolaan berkas yang dilakukan oleh SMA Bopkri 1 Yogyakarta menjadi efisien. Kehilangan berkas dan rusaknya berkas menjadi masalah yang dihadapi dalam melakukan pengelolaan secara manual, selain itu proses pencarian berkas juga memerlukan waktu yang lebih lama jika dilakukan dengan cara manual.

Melakukan manajemen pada berkas kegiatan sekolah dapat membantu pihak sekolah untuk menentukan keputusan terhadap kegiatan sekolah yang belum terlaksana maupun sudah dilaksanakan. Dengan menggunakan sistem informasi manajemen pada pengelolaan berkas kegiatan sekolah, dapat membuat proses manajemen akan menjadi lebih efisien. Pihak sekolah dapat mengakses informasi kegiatan dimana pun dan kapan pun, sehingga pihak sekolah dapat menentukan keputusan lebih cepat. Dengan menggunakan sistem informasi manajemen, membuat proses pencarian berkas dapat dilakukan lebih cepat dari pada menggunakan proses pencarian secara manual.

* 1. Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi manajemen untuk membantu SMA Bopkri 1 Yogyakarta dalam pengelolaan berkas kegiatan sekolah.

* 1. Batasan Masalah
* Penelitian dilakukan di SMA Bopkri 1 Yogyakarta
* Kegiatan yang menjadi tugas pembinaan kesiswaan
* Pengambil keputusan proposal adalah kepala sekolah
  1. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah, tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem informasi manajemen berkas kegiatan sekolah.

# BAB 2: Landasan Teori

* 1. Metode/ Teori/Konsep yang akan diterapkan :
     1. Kegiatan Sekolah

Kegiatan yang dilaksanakan di sekolah dibagi menjadi 3 kegiatan yaitu kegiatan Intrakurikuler, Kokurikuler, dan Ekstrakurikuler. Menurut Tenaga Kependidikan (2017), 3 kegiatan tersebut memiliki tugas dan fungsi sebagai berikut :

* + - 1. Kegiatan Intrakurikuler

Kegiatan intrakurikuler merupakan kegiatan yang dilaksanakan untuk pemenuhan kurikulum sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan.

* + - 1. Kegiatan Kokurikuler

Kegiatan kokurikuler merupakan kegiatan yang dilaksanakan untuk penguatan atau pendalaman kompetensi dasar atau indikator pada mata pelajaran/bidang sesuai dengan kurikulum. Kegiatan kokurikuler meliputi kegiatan pengayaan mata pelajaran, kegiatan ilmiah, pembimbingan seni dan budaya, dan/atau bentuk kegiatan lain untuk penguatan karakter Peserta Didik.

* + - 1. Kegiatan Ekstrakurikuler

Kegiatan ekstrakurikuler merupakan kegiatan di bawah bimbingan dan pengawasan Sekolah yang bertujuan untuk mengembangka potensi, bakat, minat, kemampuan, kepribadian, kerjasama, dan kemandirian Peserta Didik secara optimal untuk mendukung pencapaian tujuan pendidikan. Kegiatan ekstrakurikuler termasuk kegiatan krida, karya ilmiah, latihan olah-bakat/olah-minat, dan keagamaan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan.

* + 1. Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi merupakan hasil dari kerja sama antara mesin dengan manusia sehingga dapat menyediakan sebuah informasi untuk sebuah organisasi guna mencapai tujuan organisasi. Sistem informasi memiliki beberapa komponen penting antara lain: Perangkat keras komputer, perangkat lunak komputer, basis data, prosedur, manusia untuk pengelolaan operasi.

Sistem Informasi Manajemen menurut Davis (1985) adalah suatu sistem yang terintegrasi antara manusia dan mesin yang dapat menghasilkan informasi yang digunakan untuk menunjang jalannya manajemen dan fungsi pengambilan keputusan pada suatu organisasi.

* + 1. Pembinaan kesiswaan

Setiap sekolah memiliki bagian pembinaan kesiswaan guna mengembangkan potensi siswa sesuai dengan fungsi dan tujuan pendidikan nasional. Pembinaan kesiswaan memiliki Tujuan serta tugas yang diatur oleh pemerintah. Tujuan dan Tugas pembinaan kesiswaan adalah :

* + - 1. Tujuan dalam melakukan pembinaan kesiswaan menurut aturan pemerintah (2008) adalah:
         * Mengembangkan potensi siswa secara optimal dan terpadu yang meliputi bakat, minat, dan kreativitas.
         * Memantapkan kepribadian siswa untuk mewujudkan ketahanan sekolah sebagai lingkungan pendidikan sehingga terhindar dari usaha dan pengaruh negatif dan bertentangan dengan tujuan pendidikan.
         * Mengaktualisasikan potensi siswa dalam pencapaian prestasi unggulan sesuai bakat dan minat;
         * Menyiapkan siswa agar menjadi warga masyarakat yang berakhlak mulia, demokratis, menghormati hak-hak asasi manusia dalam rangka mewujudkan masyarakat madani (civil society).
      2. Tugas Pembinaan kesiswaan dilakukan dalam kegiatan kokulikuler dan ekstrakulikuler (Pemerintah Indonesia, 2008). Kegiatan tersebut memiliki materi materi yang meliputi :
         * Keimanan dan ketaqwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa;
         * Budi pekerti luhur atau akhlak mulia;
         * Kepribadian unggul, wawasan kebangsaan, dan bela negara;
         * Prestasi akademik, seni, dan/atau olahraga sesuai bakat dan minat;
         * Demokrasi, hak asasi manusia, pendidikan politik, lingkungan hidup, kepekaan dan toleransi sosial dalam konteks masyarakat plural;
         * Kreativitas, keterampilan, dan kewirausahaan;
         * Kualitas jasmani, kesehatan, dan gizi berbasis sumber gizi yang terdiversifikasi ;
         * Sastra dan budaya;
         * Teknologi informasi dan komunikasi;
         * Komunikasi dalam bahasa Inggris;

# BAB 3: Metode Penelitian

* 1. Data penelitian

Data penelitian didapat dari SMA Bopkri 1 Yogyakarta. Data yang diperlukan adalah :

* Data Siswa
* Data penanggungjawab (Osis/ bag. kesiswaan)
* Data Kegiatan
* Data Proposal Kegiatan
* Data LPJ Kegiatan
* Data Kuesioner / survey
  1. Data responden (jika ada kebutuhan)

1. Staff bagian Kesiswaan – untuk wawancara dan observasi
2. Kepala sekolah – untuk wawancara dan observasi
3. Siswa – untuk survei
   1. Spesifikasi Sistem
4. Spesifikasi software yang digunakan
   * + Browser (Google Chrome, Mozila)
     + Server (XAMPP)
     + Tools (Visual Studio Code)
     + Database (PhpMyAdmin)
5. Spesifikasi hardware yang digunakan
   * + Laptop Asus X555UJ
     + Intel NVDIA GeForce 920M
     + RAM 4000 MB
     + SSD 250 GB
6. Spesifikasi aplikasi yang dibangun
   1. Aplikasi yang mampu memberikan fasilitas kepada Pembina kesiswaan dan organisasi dibawahnya untuk mengunggah proposal kegiatan yang diajukan.
   2. Aplikasi yang mampu memberikan fasilitas ter Aplikasi yang mampu memberikan fasilitas kepada Pembina kesiswaan dan organisasi dibawahnya untuk mengunggah Laporan pertanggungjawaban kegiatan.
   3. Aplikasi yang mampu memberikan fasilitas bagi siswa untuk mengisi kuesioner evaluasi tentang kegiatan.
   4. Aplikasi yang mampu memberikan fasilitas kepada kepala sekolah untuk melakukan penerimaan ataupun penolakan proposal kegiatan.
   5. Aplikasi yang mampu memberikan nilai dari suatu kegiatan berdasarkan hasil kuesioner yang diisikan siswa.
   6. Tahapan Penelitian

Menjelaskan kegiatan penelitian yang dapat memanfaatkan rangkaian kegiatan berikut dengan penjelasan yang disesuaikan dengan kegiatan yang dilakukan:

* + 1. Identifikasi Kebutuhan
    - Studi pustaka untuk memahami konsep dasar dan teori yang mendukung penelitian
    - Melakukan observasi dan wawancara kepada staff bagian kesiswaan dan kepala sekolah.
    1. Pengumpulan data

Data diperolah dari SMA Bopkri 1 yogyakarta melalui persetujuan Kepala Sekolah SMA 1 Bopkri 1 Yogyakarta.

* + 1. Analisis data
    2. Pengembangan Sistem
    3. Desain aplikasi
    4. Evaluasi & pengujian
    5. Penyelesaian laporan / Menyimpulkan hasil penelitian

1. Daftar Pustaka

# References

Davis, G. B. (1985). *management information system conceptual foundations structure and development.* New York: McGraw-Hill.

Griffin, R. W. (2015). *Fundamentals Of Management.* Canada: Cengage Learning.

Pemerintah Indonesia. (2008). PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN NASIONAL REPUBLIK INDONESIA. *PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN NASIONAL REPUBLIK INDONESIA NOMOR 39 TAHUN 2008 TENTANG PEMBINAAN KESISWAAN*. Indonesia.

Pemerintah Indonesia. (2017). PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN REPUBLIK INDONESIA. *PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 23 TAHUN 2017 TENTANG HARI SEKOLAH*. Indonesia.