

**SISTEM LAYANAN PUBLIK DESA DAWUHAN MANGLI
KABUPATEN JEMBER**

LAPORAN AKHIR



Oleh

Shinta Purnama Dewi

E31150786

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

2018

**SISTEM LAYANAN PUBLIK DESA DAWUHAN MANGLI
KABUPATEN JEMBER**

LAPORAN AKHIR



sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md)
di Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

Oleh

Shinta Purnama Dewi

E31150786

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

2018

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**SISTEM LAYANAN PUBLIK DESA DAWUHAN MANGLI
KABUPATEN JEMBER**

Shinta Purnama Dewi (E31150786)

Telah diuji pada tanggal 5 juni 2018

Telah dinyatakan Memenuhi Syarat

HALAMAN PENGESAHAN

Tim Penguji :

Ketua,



Pravidya Destarianto, S.Kom, MT

NIP. 19801212 200501 1 001

Sekretaris Penguji,



Taufiq Rizaldi, S.ST, MT

NIK. 19890329 201503 1 001

Anggota Penguji,



Syamsul Arifin, S.Kom, M.Cs

NIP. 19810615 200604 1 002

Dosen Pembimbing I



Pravidya Destarianto, S.Kom, MT

NIP. 19801212 200501 1 001

Dosen Pembimbing II



Taufiq Rizaldi, S.ST, MT

NIK. 19890329 201503 1 001

Menyetujui,

Ketua Jurusan Teknologi Informasi



Wahyu Kumia Dewanto, S.Kom, MT

NIP. 19710408 200112 1 003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Shinta Purnama Dewi

NIM : E31150786

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa segala pernyataan dalam laporan akhir saya yang berjudul “ Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember ” merupakan gagasan dan hasil karya saya sendiri dengan arahan komisi pembimbing, dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun pada perguruan tinggi mana pun.

Semua data dan informasi yang digunakan telah dinyatakan secara jelas dan dapat diperiksa kebenarannya. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam naskah dan dicantumkan dalam daftar pustaka di bagian akhir Laporan Akhir ini.

Jember, 05 Juni 2018

Shinta Purnama Dewi
NIM E31150786

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur alhamdulillah, karya tulis ilmiah ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya tercinta Bapak Parwoto dan Ibu Rukmini. Serta kakek dan nenek saya yang sangat saya sayangi, Terimakasih atas kasih sayang dan cintanya, dukungan moral dan materi, serta do'a dan pengorbanan yang tak terhingga, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Keempat saudara saya yang selalu ada untuk saya dan memberi hiburan dalam hari-hari saya dan kekasih saya yang telah memberi semangat serta membantu meringankan beban orang tua saya dalam menjalankan kuliah di Politeknik Negeri Jember.
3. Bapak Prawidya Destarianto, S.Kom, MT. Dan Bapak Taufiq Rizaldi, S.ST, MT. Terimakasih atas bimbingan dan semangatnya yang telah membantu saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Teman-teman seperjuangan MIF 2015, Terimakasih atas bantuan dan kerjasama kalian selama menempuh studi di Politeknik Negeri Jember.

----- TerimaKasih -----

AlmamaterKu Tercinta

MOTTO

“Kerjakan apa yang kita cintai dan cintai apa yang telah kita kerjakan”

(Shinta Purnama Dewi)

“Utamakan keyakinan dalam mengerjakan suatu hal”

(Tomy Aditya Pradana)

SISTEM LAYANAN PUBLIK DESA DAWUHAN MANGLI KABUPATEN JEMBER

Abstrak

Desa merupakan bagian terkecil dari sistem pemerintahan administratif di Indonesia. Desa Dawuhan Mangli merupakan salah satu desa yang terletak di wilayah Kecamatan Sukowono, Kabupaten Jember, Jawa Timur. Perancangan sistem informasi berbasis web bertujuan untuk memaparkan profil Desa Dawuhan Mangli dengan menggunakan tiga bahasa. Sistem informasi berbasis web adalah media yang memiliki unsur teks, gambar dan video, sehingga unsur-unsur tersebut dapat menjadikan informasi menjadi lebih menarik. Selain itu sistem layanan publik desa juga mempromosikan hasil karya masyarakat desa yang menjadi objek utama Desa Dawuhan Mangli. Pembuatan website menggunakan Framework CodeIgniter, framework tersebut berbasis MVC (Model, View, Controller) yang memisahkan antara tampilan dan logic aplikasi. Metode kegiatan yang dilakukan adalah menggunakan metode FAST (*Framework for the Application of Sytem Thinking*) dalam metode FAST perancangan sistem layanan dilakukan dengan menganalisis permasalahan dan menganalisis kebutuhan untuk diperoleh sebuah keputusan sehingga dapat dilakukan perancangan baik desain logis maupun desain fisik. Hasil perancangan Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember diharapkan mampu menjadi sebuah media yang dapat mempublikasikan sekaligus mempromosikan hasil karya masyarakat desa guna membantu meningkatkan ekonomi masyarakat desa dan mempermudah masyarakat desa dalam pelaksanaan pelayanan Desa Dawuhan Mangli.

Kata Kunci : Sistem Informasi Desa, Framework CodeIgniter, Metode FAST.

RINGKASAN

SISTEM LAYANAN PUBLIK DESA DAWUHAN MANGLI KABUPATEN JEMBER, Shinta Purnama Dewi, NIM E31150786, Tahun 2018, Manajemen Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Prawidya Destarianto, S.Kom, MT (Pembimbing I) dan Taufiq Rizaldi, S.ST, MT (Pembimbing II)

Desa Dawuhan Mangli merupakan salah satu Desa yang terletak diwilayah Kecamatan Sukowono, Kabupaten Jember, Jawa Timur. Desa tersebut memiliki jumlah penduduk sebanyak ± 3530 jiwa dan memiliki luas wilayah $\pm 35 \text{ Km}^2$. Wilayah Desa Dawuhan Mangli terbagi menjadi 2 dusun yang terdiri dari 9 Rukun Warga (RW) dan 23 Rukun Tetangga (RT), di Desa Dawuhan Mangli terdapat hampir 85% penduduknya mayoritas bekerja sebagai pengrajin. Kerajinan yang terdapat di Desa Dawuhan Mangli antara lain kerajinan sangkar burung perkutut, kerajinan batik tulis dan usaha produksi bata merah. Dengan posisi desa yang kurang strategis akan tetapi masih banyak orang yang belum mengetahui mengenai Profil Desa Dawuhan Mangli.

Dengan kurang optimalnya pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi, maka masyarakat desa merasa kesusahan saat akan melakukan komunikasi dengan perangkat desa maupun kepala desa, masyarakat yang berkepentingan harus datang secara langsung untuk menemui perangkat desa atau kepala desa sesuai dengan yang mereka butuhkan tanpa mengetahui keberadaan maupun kesibukan dari perangkat desa yang akan ditemui, terkadang saat kita datang ke balaidesa kita tidak dapat bertemu langsung dengan perangkat desa yang kita butuhkan karena berbagai kesibukan dan tugas-tugas yang sedang mereka kerjakan. Berdasarkan pemaparan diatas, maka diperlukan sebuah sistem informasi layanan publik berbasis web yang dapat membantu, khususnya bagi masyarakat Desa Dawuhan Mangli sehingga akan lebih mudah dalam melakukan pelayanan desa.

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas berkat rahmat dan karunia-Nya, maka penulisan karya tulis ilmiah berjudul “Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember” dapat diselesaikan dengan baik.

Tulisan ini adalah laporan hasil kegiatan yang dilaksanakan mulai bulan Juli 2017 sampai dengan Januari 2018 bertempat di Politeknik Negeri Jember, yang dilakukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

Penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Direktur Politeknik Negeri Jember,
2. Ketua Jurusan Teknologi Informasi,
3. Ketua Program Studi Manajemen Informatika,
4. Bapak Prawidya Destariantono, S.Kom, MT., selaku Pembimbing I,
5. Bapak Taufiq Rizaldi, S.ST, MT., selaku Pembimbing II,
6. Rekan-rekanku dan semua pihak yang telah ikut membantu dalam pelaksanaan kegiatan dan penulisan laporan ini.

Laporan Tugas Akhir ini masih kurang sempurna, mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun guna perbaikan di masa mendatang. Semoga tulisan ini bermanfaat.

Jember, 05 Juni 2018

Shinta Purnama Dewi



**PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Shinta Purnama Dewi
NIM : E31150786
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknologi Informasi

Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada UPT. Perpustakaan Politeknik Negeri Jember, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non Exclusive Royalty Free Right*) atas Karya Ilmiah berupa **Laporan Tugas Akhir yang berjudul:**

**SISTEM LAYANAN PUBLIK DESA DAWUHAN MANGLI
SUKOWONO JEMBER**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT. Perpustakaan Politeknik Negeri Jember berhak menyimpan, mengalihkkan media atau format, mengelola dalam bentuk Pangkalan Data (Database), mendistribusikan karya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Jember, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas Pelanggaran Hak Cipta dalam Karya Ilmiah ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jember
Pada Tanggal : 05 Juni 2018
Yang menyatakan,

Nama : Shinta Purnama Dewi
NIM : E31150786

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
RINGKASAN	viii
PRAKATA	ix
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem	4
2.2 Informasi	4
2.3 Layanan Publik	4
2.4 Desa	4
2.5 Desa Dawuhan Mangli	5
2.6 Website	5

2.7 Company Profile	5
2.8 XAMPP	5
2.9 Framework	6
2.10 Code Igniter	6
2.11 FAST	7
2.12 Karya Tulis Ilmiah Yang Mendahului	7
2.12.1 <i>Hospital Information System Utilization in Iran: a Qualitative Study</i>	7
2.12.2 <i>The Need To Improve Practical Information System In Agriculture And Specialized Industry</i>	8
2.13 State Of The Art	10
BAB 3. METODE KEGIATAN	12
3.1 Waktu dan Tempat	12
3.2 Alat dan Bahan	12
3.2.1 Alat	12
3.2.2 Bahan	12
3.3 Metode Kegiatan	13
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	15
4.1 Lingkup Definisi	15
4.2 Analisis Permasalahan	15
4.3 Analisis Kebutuhan	15
4.4 Analisis Keputusan	15
4.5 Desain Logis	16
4.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	16
4.5.2 <i>Activity Diagram</i>	19
4.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	32
4.6 Desain Fisik	41
4.6.1 <i>Interface Login</i>	41
4.6.2 <i>Interface Home</i>	42
4.6.3 <i>Interface Profil Desa</i>	42
4.6.4 <i>Interface Kelola Berita</i>	43

4.6.5 <i>Interface</i> Kelola Aksi	43
4.6.6 <i>Interface</i> User	43
4.6.7 <i>Interface</i> Laporan	44
4.6.8 <i>Interface</i> Laporan Masyarakat	44
4.7 Testing	45
4.7.1 Desain Pengujian	45
4.7.2 Tabel Pengujian	49
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Metode FAST	13
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Diagram SI Layanan Publik	16
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Menu <i>Login User</i>	20
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Menu <i>Edit</i> Profil Desa	21
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Menu Tambah Aksi	22
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Menu <i>Edit</i> Aksi	23
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Menu Delete Aksi	24
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Menu Tambah Berita	25
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Menu <i>Edit</i> Berita	26
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Menu Delete Berita	27
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram Menu Tambah <i>User</i>	28
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Menu <i>Edit User</i>	29
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram Menu Delete <i>User</i>	30
Gambar 4.13 <i>Activity</i> Diagram Laporan <i>User</i>	31
Gambar 4.14 <i>Activity</i> Diagram <i>Delete</i> Laporan <i>User</i>	32
Gambar 4.15 Sequence Diagram Login <i>User</i>	33
Gambar 4.16 Sequence Diagram Menu <i>Edit</i>	33
Gambar 4.17 <i>Sequence</i> Diagram Menu Tambah Aksi	34
Gambar 4.18 Sequence Diagram Menu <i>Edit</i> Aksi	35
Gambar 4.19 Sequence Diagram Menu <i>Delete</i> Aksi	35
Gambar 4.20 <i>Sequence</i> Diagram Menu Tambah Berita	36
Gambar 4.21 Sequence Diagram Menu <i>Edit</i> Berita	37
Gambar 4.22 Sequence Diagram Menu <i>Delete</i> Berita	37
Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Diagram Menu Tambah <i>User</i>	38
Gambar 4.24 Sequence Diagram Menu <i>Edit User</i>	39
Gambar 4.25 Sequence Diagram Menu <i>Delete User</i>	39
Gambar 4.26 Sequence Diagram Tambah Laporan <i>User</i>	40

Gambar 4.27 Sequence Diagram <i>Delete Laporan User</i>	41
Gambar 4.28 Desain <i>Interface Login</i> Layanan Desa	42
Gambar 4.29 Desain <i>Interface Home</i> Layanan Desa	42
Gambar 4.30 Desain <i>Interface Profil</i> Desa	42
Gambar 4.31 Desain <i>Interface Kelola Berita</i>	43
Gambar 4.32 Desain <i>Interface Kelola Aksi</i>	43
Gambar 4.33 Desain <i>Interface User</i>	44
Gambar 4.34 Desain <i>Interface Kelola Laporan User</i>	44
Gambar 4.35 Desain <i>Interface Laporan User</i>	45
Gambar 4.36 Desain Halaman Login Layanan Desa	45
Gambar 4.37 Desain Halaman Home Layanan Desa	46
Gambar 4.38 Desain Halaman Aksi/Potensi Desa	46
Gambar 4.39 Desain Halaman Profil Desa	47
Gambar 4.40 Desain Halaman User	47
Gambar 4.41 Desain Halaman Berita	48
Gambar 4.42 Desain Halaman Kelola Laporan Masyarakat	48

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 <i>State Of The Art</i>	10
Tabel 4.1 Definisi <i>Use Case</i> Diagram	17
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Sistem	49

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Halaman Beranda	52
Lampiran 2. Halaman Laporan Masyarakat	52
Lampiran 3. Halaman Laporan Berhasil Dikirim	53
Lampiran 4. Kode Program Model Laporan Masyarakat	53
Lampiran 5. Kode ProgramView Laporan Masyarakat	54
Lampiran 6. Kode Program Controller Laporan Masyarakat	57

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia teknologi informasi khususnya internet yang semakin lama semakin berkembang terutama dalam penggunaan media komunikasi dan informasi, baik bersifat khusus maupun umum. Informasi bersifat khusus adalah informasi yang disimpan didalam sebuah server dan hanya dapat diakses oleh pihak-pihak tertentu. Sedangkan informasi yang bersifat umum adalah informasi yang dapat diakses dan diketahui oleh semua orang. Salah satu produk dari sistem informasi internet adalah *website*. *Website* telah banyak digunakan dalam kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan media informasi sehingga dapat menyajikan suatu informasi dengan cepat dan tepat. Saat ini telah banyak tersedia fasilitas dan sarana untuk mempermudah mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. *Website* juga banyak diterapkan dalam bidang usaha, diantaranya : *personal profile, bisnis profile, company profile* dan sebagainya.

Desa merupakan bagian terkecil dari sistem pemerintahan administratif di Indonesia. Desa Dawuhan Mangli merupakan salah satu Desa yang terletak diwilayah Kecamatan Sukowono, Kabupaten Jember, Jawa Timur. Desa tersebut memiliki jumlah penduduk sebanyak ± 3530 jiwa dan memiliki luas wilayah ± 35 Km². Wilayah Desa Dawuhan Mangli terbagi menjadi 2 dusun yang terdiri dari 9 Rukun Warga (RW) dan 23 Rukun Tetangga (RT), di Desa Dawuhan Mangli terdapat hampir 85% penduduknya mayoritas bekerja sebagai pengrajin. Pengrajin adalah orang yang memiliki keterampilan tertentu dan menciptakan suatu pekerjaan baik berupa barang maupun makanan. Kerajinan yang terdapat di Desa Dawuhan Mangli antara lain kerajinan sangkar burung perkutut, kerajinan batik tulis dan usaha produksi bata merah.

Hal yang sering dialami masyarakat yaitu masyarakat merasa kesusahan pada saat akan melakukan pengurusan surat-surat penting, baik saat akan membuat surat maupun memperbaiki kesalahan surat-surat yang dimiliki, seperti : pengurusan kartu keluarga, pengurusan akte kelahiran, pengurusan surat tanah,

pembuatan kartu tanda penduduk dan sebagainya. Dengan kurang optimalnya pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi, maka masyarakat desa merasa kesusahan saat akan melakukan konsultasi dengan perangkat desa maupun kepala desa, masyarakat yang berkepentingan harus datang secara langsung untuk menemui perangkat desa sesuai dengan yang mereka butuhkan tanpa mengetahui keberadaan maupun kesibukan dari perangkat desa yang akan ditemui, biasanya saat kita datang ke balaidesa kita tidak dapat bertemu langsung dengan perangkat desa yang kita butuhkan karena berbagai kesibukan dan tugas-tugas yang sedang mereka kerjakan.

Berdasarkan pemaparan diatas, maka diperlukan sebuah sistem informasi layanan publik berbasis web yang dapat membantu, khususnya bagi masyarakat Desa Dawuhan Mangli sehingga akan lebih mudah dalam melakukan pelayanan desa. Pembuatan *website* menggunakan *software* PHP *database* MySQL, *Framework CodeIgniter* dengan *software* pendukung lain yaitu Apache Server.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pengkajian dari uraian latar belakang diatas, adapun pokok permasalahan yang akan dibahas diantaranya :

- a. Pelaksanaan layanan publik di Desa Dawuhan Mangli belum berjalan maksimal.
- b. Belum optimalnya penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dalam pelaksanaan pelayanan publik.

1.3 Batasan Masalah

Dari paparan rumusan masalah diatas, maka dibatasi permasalahan yang akan dibahas yaitu :

- a. Dalam perancangannya, *website* berisi mengenai Profil Desa Dawuhan Mangli yang disajikan dalam Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris dan Bahasa Madura.
- b. Implementasi *software* yang digunakan dalam pembuatan *website* adalah PHP dengan *database* MySQL, *Framework CodeIgniter* dan Apache server.

- c. Memberikan informasi profil desa serta pelayanan publik bagi masyarakat Desa Dawuhan Mangli.

1.4 Tujuan

Membangun sistem layanan publik mengenai Profil Desa Dawuhan Mangli dengan menggunakan teknologi sistem informasi berbasis web, sehingga dapat mempermudah dalam penyampaian informasi dan pelayanan publik bagi masyarakat Desa Dawuhan Mangli.

1.5 Manfaat

Dalam pembuatan Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli diharapkan akan memberikan manfaat yang berguna antara lain :

- a. Dapat mengoptimalkan pelayanan desa terhadap Masyarakat Desa Dawuhan Mangli.
- b. Dapat mempublikasikan hasil karya yang dimiliki Masyarakat Desa Dawuhan Mangli melalui internet.
- c. Dapat meningkatkan pengembangan sumber daya Masyarakat Desa Dawuhan Mangli.
- d. Dapat meningkatkan ekonomi Masyarakat Desa Dawuhan Mangli.
- e. Dapat menjadi desa percontohan yang baik bagi desa-desa yang lainnya.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Sistem menurut beberapa ahli yaitu, Menurut Tata Sutabri (2012), “Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu”.

Sedangkan menurut Yakub (2012), “Sistem adalah Sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem juga merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu”.

2.2 Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012), “Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan”.

2.3 Layanan Publik

Layanan Publik menurut P Febri Galih (2012), “Segala bentuk jasa pelayanan baik dalam bentuk barang publik maupun jasa publik yang pada prinsipnya menjadi tanggung jawab dan di laksanakan oleh instansi pemerintah di Pusat, di Daerah, dan dilingkungan Badan Usaha Milik Negara atau Badan Usaha Milik Daerah, dalam rangka pelaksanaan ketentuan perundang-undangan”.

2.4 Desa

Pengertian Desa yang terdapat dalam Undang-Undang nomor 6 tahun 2014 tertulis bahwa Desa merupakan kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas wilayah dan yang berwenang berhak mengatur semua kepentingan masyarakat di wilayah tersebut.

2.5 Desa Dawuhan Mangli

Desa Dawuhan Mangli merupakan salah satu Desa yang terletak diwilayah Kecamatan Sukowono, Kabupaten Jember, Jawa Timur. Desa tersebut memiliki jumlah penduduk sebanyak ± 3530 jiwa dan memiliki luas wilayah $\pm 35 \text{ Km}^2$. Wilayah Desa Dawuhan Mangli terbagi menjadi 2 dusun yang terdiri dari 9 Rukun Warga (RW) dan 23 Rukun Tetangga (RT).

2.6 Website

Menurut Asropudin (2013), “Web adalah sebuah kumpulan halaman yang diawali dengan halaman muka yang berisikan informasi, iklan, serta program aplikasi”.

Menurut Ardhana (2012), “Web adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink*, untuk memudahkan pengguna komputer melakukan *browsing* atau penelusuran informasi melalui internet”.

2.7 Company Profile

Company Profile adalah salah satu media *public relations* yang merepresentasikan sebuah perusahaan (organisasi). Produk *public relations* tersebut berisi gambaran umum perusahaan, dimana perusahaan dapat memilih poin-poin apa saja yang akan disampaikan secara terbuka kepada publiknya disesuaikan dengan kepentingan publik sasaran dan sebagai paparan atau penjelasan mengenai perusahaan termasuk produknya secara verbal maupun dalam bentuk grafik yang meningkatkan *corporate value* (nilai-nilai perusahaan).

2.8 XAMPP

Menurut Kurniawaty (2012) XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak system operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Adapun fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat system operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

Bagian-bagian XAMPP yang biasa digunakan pada umumnya, antara lain ialah:

- a Htdoc adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan. Seperti berkas PHP, HTML dan skrip lain.
- b Php MyAdmin merupakan bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada dikomputer. Untuk membukanya, buka browser lalu ketikkan alamat <http://localhost/phpMyAdmin>, maka akan muncul halaman phpMyAdmin.
- c Kontrol Panel yang berfungsi untuk mengelola layanan (service) XAMPP. Seperti menghentikan (stop) layanan, ataupun memulai (start).

2.9 Framework

Menurut Sidik (2012), “*Framework* adalah kumpulan dari fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan. Sehingga bisa mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang *programmer*, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal. Jadi, dengan adanya *framework*, pekerjaan kita akan lebih tertata dan terorganisir. Sehingga dalam pencarian kesalahan dalam pembuatan program akan lebih mudah dideteksi”.

2.10 CodeIgniter

CodeIgniter menurut Muchamad Sodiq (2013), “Adalah aplikasi *open source* yang berupa framework dengan model MVC (*Model View Controller*) untuk membangun *website* dinamis. Dengan menggunakan PHP *Code Igniter* akan memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal”.

2.11 FAST (*Framework for the Application of Sytem Thinking*)

Metodologi FAST menurut Abdullah (2013), “Adalah salah satu metode pengembangan sistem informasi dengan urutan langkahnya adalah *Scope Definition* (lingkup definisi), *Problem Analysis* (Analisis Permasalahan), *Requirement Analysis* (Analisis Kebutuhan), *Decision Analysis* (Analisis Keputusan), *Logical Design* (Desain Logis), *Physical Design* dan *Integration* (Desain Fisik dan Integrasi), *Construction & Testing*, *Installation* dan *Delivery*”.

2.12 Karya Tulis Ilmiah Yang Mendahului

2.12.1 *Hospital Information System Utilization in Iran: a Qualitative Study*

(Mohammad Ali Abbasi Moghadam, *Department of Healthcare Management, School of Allied Medical Sciences, Tehran University of Medical Sciences, Tehran, Iran* Received: 3 Mar. 2014; Accepted: 25 Aug. 2014)

Abstract : Hospital information system (HIS) should ideally allow different forms of data to be stored and used for decision making by clinicians and managers alike. This system has been developed since the early 1980's, and many hospitals gradually converted from an unrelated system into an integrated one. In successful implementation of HIS plans, the role of human factors, either individually or as a group, is expected to be very important and decisive. In this phenomenological qualitative research, in-depth personal interviews were conducted with the hospital's senior managers, and discussions were conducted in six to eight member focus groups. To include participants for interviews, purposive sampling was used in an Iranian hospital among doctors, nurses and other healthcare providers who had experience in using HIS. Data collection continued until saturation stage. The meetings took about 90 to 120 minutes, in which the participants were asked about discovering needs as well as facilitating and inhibiting factors regarding HIS application. Two members of the research team independently analyzed the interview transcripts. As a result, problems in HIS isolation were reported to be related to the following: software, hardware, manpower, management and training. About the last point, it was stated that adequate continuing professional development programs did not exist for proper

use of computers in the hospital. To achieve the ultimate goal of HISs (e.g. increasing patient satisfaction and decreasing hospital costs), it is necessary to create basic changes in the training system, and to get feedback from hospital personnel. Other steps include addressing software and hardware shortcomings as well as moving towards reinforcing the facilitating factors and refraining from inhibiting ones discovered in this study.

Keyword :Hospital information systems; In-depth interview; Qualitative study; Electronic health Records.

Penelitian mengenai penggunaan HIS dirumah sakit sebagai studi kualitatif yang dinamis, hal tersebut dilakukan karena memungkinkan masalah yang sering terjadi, seperti : kunjungan rawat jalan tidak tercatat dalam program, banyak kesalahan saat menyimpan informasi karena beberapa kode tidak terdefinisi di dalam sistem, kehilangan informasi ketika dilakukan perpindahan tempat sehingga informasi yang didefinisikan menjadi tidak lengkap. Tujuan perancangan sistem informasi tersebut adalah untuk menyimpan data dalam database secara bersamaan, sehingga dapat tersedia untuk pengguna kapan dan dimana mereka membutuhkan, menggunakan struktur yang disesuaikan dengan kebutuhan tertentu. Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa semua tahapan utama yaitu penyimpanan, pengolahan dan penggalan informasi memiliki masalah dasar sehingga dibutuhkan pengembangan program profesional berkelanjutan yang memadai.

2.12.2 The Need To Improve Practical Information System In Agriculture And Specialized Industry (Adrian NICOLAU, University of Agricultural Sciences and Veterinary Medicine Bucharest, Scientific Papers Series Management, Economic Engineering in Agriculture and Rural Development Vol. 15, Issue 1, 2015)

Abstract : In Romania, the establishment of the market economy has required the elaboration and implementation of agricultural, alimentary and nutritional policies, based on scientific criteria, to ensure that the structure of Romanian agriculture would come close to that of the European Union agriculture. Agricultural policy needs to be coherent, flexible and directed

towards the economic, social and environmental protection performance. Worldwide practice shows that empiric experience of economic agents does not suffice, but requires plenty of scientific knowledge. The hereby study undertakes to carry out a radiography of the production potential of agricultural operations in Romania and to demonstrate the need for improving practical information systems in agriculture and specialized industry.

Keywords : Agritourism, Innovation, Management, Strategy, Sustainable development.

Industrialisasi adalah suatu proses kumulatif dengan penggunaan sistem intensif mesin yang terstruktur *sehingga* memungkinkan penumpukan pemanfaatan barang dengan biaya menurun. Di bidang pertanian, masalah struktural sangat penting untuk estimasi ukuran ekonomi dari suatu holding pertanian. Hal ini tergantung pada tingkat optimalisasi menggabungkan faktor produksi per holding. Di antara faktor produksi, dimensi teritorial dan intensitas eksploitasi merupakan dampak yang besar sehubungan dengan dimensi ekonomi. Indikator yang paling umum digunakan dalam analisis struktur eksploitasi pertanian di Uni Eropa adalah *gross standar margin* (MBS) yang digunakan untuk memperkirakan potensi teknis, ekonomi budaya dan spesies hewan oleh negara dan daerah dalam rangka untuk mengevaluasi dimensi ekonomi dari eksploitasi pertanian. Daerah pertanian yang terdapat di Rumania 62,45% digunakan sebagai ladang, 33,79% sebagai rumput dan tanah padang rumput, 2,39% untuk budaya permanen dan 1,37% untuk kebun rumah.

2.13 *State Of The Art*

Berikut tabel *State Of The Art* dari sistem layanan publik desa dawuhan mangli kabupaten jember, terdapat pada tabel 2.1 :

Tabel 2.1 *State Of The Art*

No.	Penulis	Mohammad Ali Abbasi Moghadam	Adrian NICOLAU	Shinta Purnama Dewi
1.	Judul	Hospital Information System Utilization in Iran: a Qualitative Study	The Need To Improve Practical Information System In Agriculture And Specialized Industry	Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember
2.	Topik	Sistem informasi	Sistem informasi	Sistem informasi
3.	Objek	Sistem Informasi Rumah Sakit di Iran	Sistem informasi Pertanian Dan Industri di Rumania	Sistem informasi Web Profil Desa Dawuhan Mangli Jember
4.	Aplikasi	<i>Architektur of a (HIS) Hospital Information System</i>	<i>Information technology of computerized system</i>	<i>Framework Code Igniter</i>

Tabel 2.1 *State Of The Art* (Lanjutan)

5.	Manfaat	<p>a. Untuk menyimpan informasi medis menjadi lebih efektif.</p> <p>b. Meningkatkan keterampilan dan kemampuan untuk mengumpulkan data dengan metode baru.</p>	<p>a. Dapat menghasilkan laporan berupa modul.</p> <p>b. Untuk memahami kebutuhan eksploitasi pertanian di masa depan dengan mudah.</p>	<p>a. Meningkatkan pengembangan sumber daya manusia Desa Dawuhan Mangli.</p> <p>b. Meningkatkan ekonomi masyarakat Desa Dawuhan Mangli.</p> <p>c. Menjadi Desa percontohan bagi Desa-Desa lainnya.</p>
----	---------	--	---	--

BAB 3. METODE KEGIATAN

3.1 Waktu dan Tempat

Pembuatan tugas akhir yang berjudul “Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember” dilaksanakan pada bulan Juni 2017 sampai dengan bulan Januari 2018 bertempat di Politeknik Negeri Jember.

3.2 Alat dan Bahan

3.2.1 Alat

Adapun alat-alat yang digunakan dalam pembuatan Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember ini terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak.

a. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- 1) Laptop (ASUS).
- 2) RAM DDR2 2 GB.
- 3) HDD 500 GB
- 4) Processor Intel Celeron 2.16 GHz.

b. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan antara lain adalah sebagai berikut :

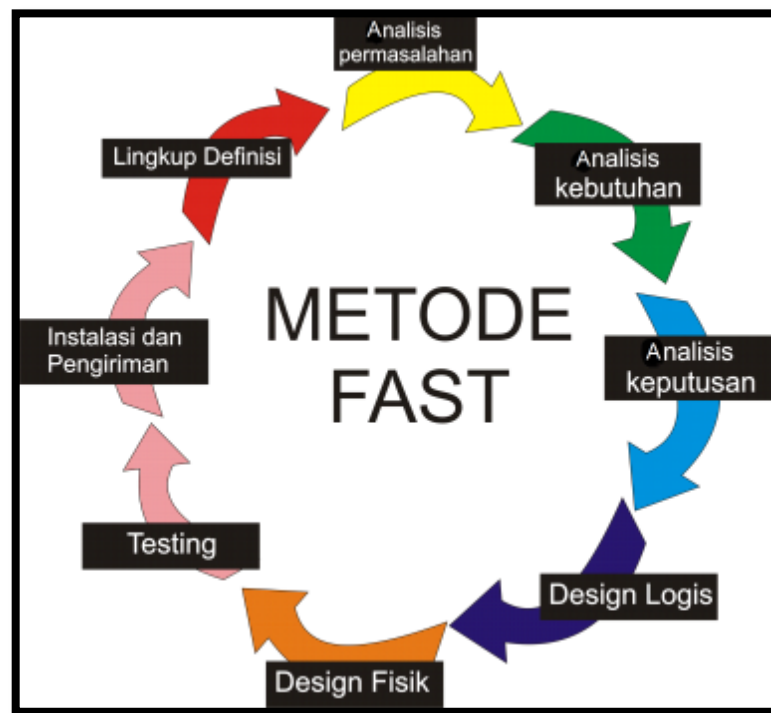
- 1) Sistem Operasi : *Windows 7 Ultimate 32-bit*.
- 2) Aplikasi : *Framework CodeIgniter, XAMPP, Sublime Text*.
- 3) Browser : *Mozilla Firefox*.
- 4) Perangkat Lunak pendukung : *Microsoft Office* dan *Sublime Text*.

3.2.2 Bahan

Bahan yang diperlukan untuk pelaksanaan tugas akhir ini adalah data berupa profil desa, letak wilayah dan potensi yang terdapat di desa tersebut sebagai acuan dalam perancangan Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember.

3.3 Metode Kegiatan

Metode kegiatan yang digunakan pada perancangan sistem adalah metode FAST (*Framework for the Application of System Thinking*), Berikut gambar metode FAST.



Gambar 3.1. Metode FAST

Adapun tahap-tahap metode kegiatan tersebut antara lain :

a. Lingkup Definisi

Menyediakan sistem informasi profil desa dan layanan publik untuk mempublikasikan kepada masyarakat luar. Informasi yang disediakan berupa letak wilayah, potensi yang dimiliki serta penambahan informasi penting lainnya.

b. Analisis Permasalahan

Dalam penentuan permasalahan yang terjadi di Desa Dawuhan Mangli maka digunakan *tools cause and effect analyze* (analisa sebab-akibat), sehingga diharapkan dengan penentuan permasalahan ini akan dapat diketahui apa saja yang menjadi permasalahan dominan di Desa Dawuhan Mangli.

Sebab : tidak terdapat sarana publikasi dan pelayanan publik mengenai Desa Dawuhan Mangli.

Akibat : masyarakat kesusahan untuk melakukan konsultasi terhadap perangkat desa dan kurangnya sarana publikasi mengenai profil Desa Dawuhan Mangli.

c. Analisis Kebutuhan

Fungsi-fungsi yang harus ada dalam sistem berupa penambahan dan perubahan informasi yang dilakukan oleh admin. Sistem juga menyediakan pelayanan publik mengenai Desa Dawuhan Mangli secara aktual dan akurat.

d. Analisis Keputusan

Kebutuhan perancangan sistem yang tervalidasi dan penetapan metode yang akan digunakan dengan mempertimbangkan kesesuaian tahap-tahap dari metode yang dipilih sesuai sistem yang akan dirancang.

e. Desain Logis

Penggambaran model sistem yang akan dibangun secara detail dengan tahapan-tahapan sistem pemodelan bisnis yang telah dijelaskan pada bagian analisa kebutuhan. Penggambaran model sistem pada tahap ini menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, Dan *Sequence Diagram* untuk mengetahui alur sistem yang akan dirancang.

f. Desain Fisik

Melakukan perancangan *user interface* untuk mempermudah pengguna dalam memanfaatkan aplikasi sistem layanan publik desa. Implementasi dan perancangan *user interface* akan menjadi detail, desain pada sistem layanan publik tersebut dirancang dengan menggunakan *Framework CodeIgniter*.

g. Testing

Pengujian dari perancangan sistem yang telah dibuat mengenai kelayakan dan kesesuaian kebutuhan sistem apakah sistem yang dirancang telah sesuai berdasarkan tahapan-tahapan metode sebelumnya atau tidak.

h. Instalasi dan Pengiriman

Tahap pengiriman sistem ke dalam operasi dengan melibatkan pelatihan terhadap orang (admin) yang akan mengendalikan sistem informasi tersebut dan membuat dokumentasi untuk membantu para pengguna sistem.

BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Lingkup Definisi

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data mengenai informasi Profil Desa Dawuhan Mangli secara umum, sehingga semua informasi didapat secara menyeluruh yang berkaitan dengan pembuatan Sistem Informasi Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember. Adapun lingkup definisi yang disediakan antara lain : Profil, Pemerintahan, Layanan Desa, dan Potensi Desa.

4.2 Analisis Permasalahan

Analisa permasalahan yang dilakukan menggunakan *tools cause and effect analyze* (analisa sebab-akibat). Dari proses analisa masalah maka diketahui permasalahan dominan yang terdapat di Desa Dawuhan Mangli, yaitu masyarakat kesusahan untuk melakukan konsultasi terhadap perangkat desa dan kurangnya sarana publikasi mengenai profil Desa Dawuhan Mangli, karena tidak terdapat sarana publikasi dan pelayanan publik mengenai Desa Dawuhan Mangli.

4.3 Analisis Kebutuhan

Dalam penganalisaan kebutuhan dilakukannya penambahan fitur-fitur dan informasi secara aktual dan akurat, misalnya dalam hal ini sistem layanan disajikan dalam tiga bahasa, yaitu : Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan Bahasa Madura sehingga sistem layanan ini menjadi lebih dinamis, dan juga dengan adanya Sistem Layanan Publik Desa, Desa Dawuhan Mangli akan lebih dikenal di mancanegara.

4.4 Analisis Keputusan

Dalam perancangan sistem dipilih dan diputuskan metode yang digunakan yaitu metode FAST (*Framework for The Applications of System Thinking*) dengan mempertimbangkan kesesuaian dari tahap-tahap metodenya dengan sistem yang akan dirancang.

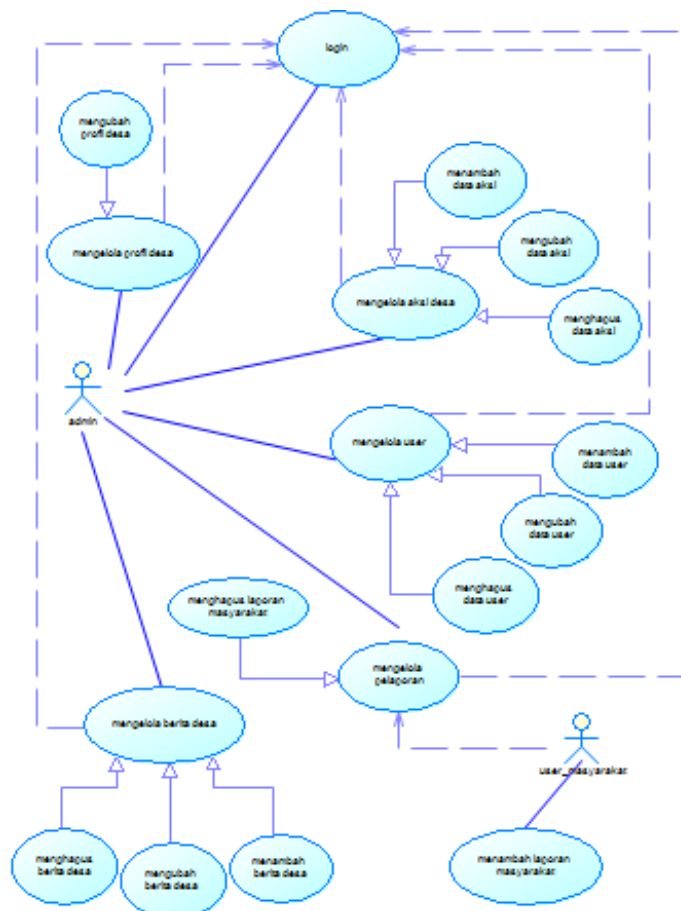
4.5 Desain Logis

Desain logis sistem menggunakan UML mencakup *use case* diagram, *activity* diagram, *sequence* diagram yang dapat menghasilkan sistem menjadi lebih baik. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian sehingga membentuk sistem menjadi satu kesatuan komponen.

4.5.1 Use Case Diagram

Use Case merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. Jadi *use case* adalah gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga *user* atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun. Berikut ini adalah *use case* diagram dari sistem layanan publik desa dawuhan mangli kabupaten jember.

Use Case diagram dari sistem informasi layanan publik dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Use Case Diagram SI Layanan Publik

Berdasarkan Gambar 4.1 *Use Case* diagram sistem informasi layanan publik dapat dijelaskan menjadi lebih detail dari masing-masing menu dan submenunya, berikut deskripsi dijelaskan dalam bentuk Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Definisi *Use Case* Diagram Sistem Layanan Publik

No	Use Case	Deskripsi
1	Login	Login merupakan proses pengecekan hak akses, yaitu siapa saja yang berhak mengakses proses pengelolaan data layanan publik desa, dalam kasus ini yaitu admin.
2	Mengelola profil desa	Mengelola profil desa merupakan pengaturan data profil desa yang meliputi satu buah proses pengelolaan data profil yaitu mengubah data profil desa oleh admin.
3	Mengubah profil desa	Mengubah profil desa merupakan proses mengubah data profil desa yang ada di basis data oleh admin.
4	Mengelola aksi desa	Mengelola aksi desa adalah pengaturan data aksi desa yang merupakan proses generalisasi yang terdiri dari tiga buah proses pengelolaan data aksi desa yaitu memasukkan, mengubah dan menghapus data aksi desa oleh admin.
5	Memasukkan data aksi	Memasukkan data aksi desa merupakan proses penambahan data aksi desa ke dalam basis data oleh admin.
6	Mengubah data aksi	Mengubah data aksi desa merupakan proses perubahan data aksi desa yang ada di basis data oleh admin.

Tabel 4.1 Definisi *Use Case* Diagram Sistem Layanan Publik (Lanjutan)

No	Use Case	Deskripsi
7	Menghapus data aksi	Menghapus data aksi desa merupakan proses penghapusan data aksi desa yang ada di basis data oleh admin.
8	Mengelola berita desa	Mengelola berita desa adalah pengaturan data berita desa yang merupakan proses generalisasi yang terdiri dari tiga buah proses pengelolaan data berita desa yaitu memasukkan, mengubah dan menghapus data berita desa oleh admin.
9	Memasukkan data berita	Memasukkan data berita desa merupakan proses penambahan data berita desa ke dalam basis data oleh admin.
10	Mengubah data berita	Mengubah data berita desa merupakan proses perubahan data berita desa yang ada di basis data oleh admin.
11	Menghapus data berita	Menghapus data berita desa merupakan proses penghapusan data berita desa yang ada di basis data oleh admin.
12	Mengelola <i>user</i>	Mengelola <i>user</i> sistem layanan publik desa adalah pengaturan data <i>user</i> yang merupakan proses generalisasi yang terdiri dari tiga buah proses pengelolaan data <i>user</i> desa yaitu memasukkan, mengubah dan menghapus data <i>user</i> sistem informasi profil desa oleh admin.
13	Memasukkan data <i>user</i>	Memasukkan data <i>user</i> sistem layanan publik desa merupakan proses penambahan data <i>user</i> ke dalam basis data oleh admin.

Tabel 4.1 Definisi *Use Case* Diagram Sistem Layanan Publik (Lanjutan)

No	Use Case	Deskripsi
14	Mengubah data <i>user</i>	Mengubah data <i>user</i> desa merupakan proses perubahan data <i>user</i> desa yang ada di basis data oleh admin.
15	Menghapus data <i>user</i>	Menghapus data <i>user</i> sistem layanan publik desa merupakan proses penghapusan data <i>user</i> desa yang ada di basis data oleh admin.
16	Mengelola pelaporan	Mengelola data pelaporan merupakan proses generalisasi yang meliputi satu buah proses pengelolaan data pelaporan yaitu menambah laporan, mengubah dan menghapus data pelaporan.
17	Menghapus laporan <i>user</i>	Menghapus laporan <i>user</i> sistem informasi profil desa merupakan proses penghapusan laporan <i>user</i> desa yang ada di basis data oleh admin.

4.5.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah bentuk visual dari alur kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, juga dapat berisi pilihan atau pengulangan. Dalam UML diagram aktivitas dibuat untuk menjelaskan aktivitas sistem, selain itu diagram aktivitas juga menggambarkan alur kontrol secara keseluruhan.

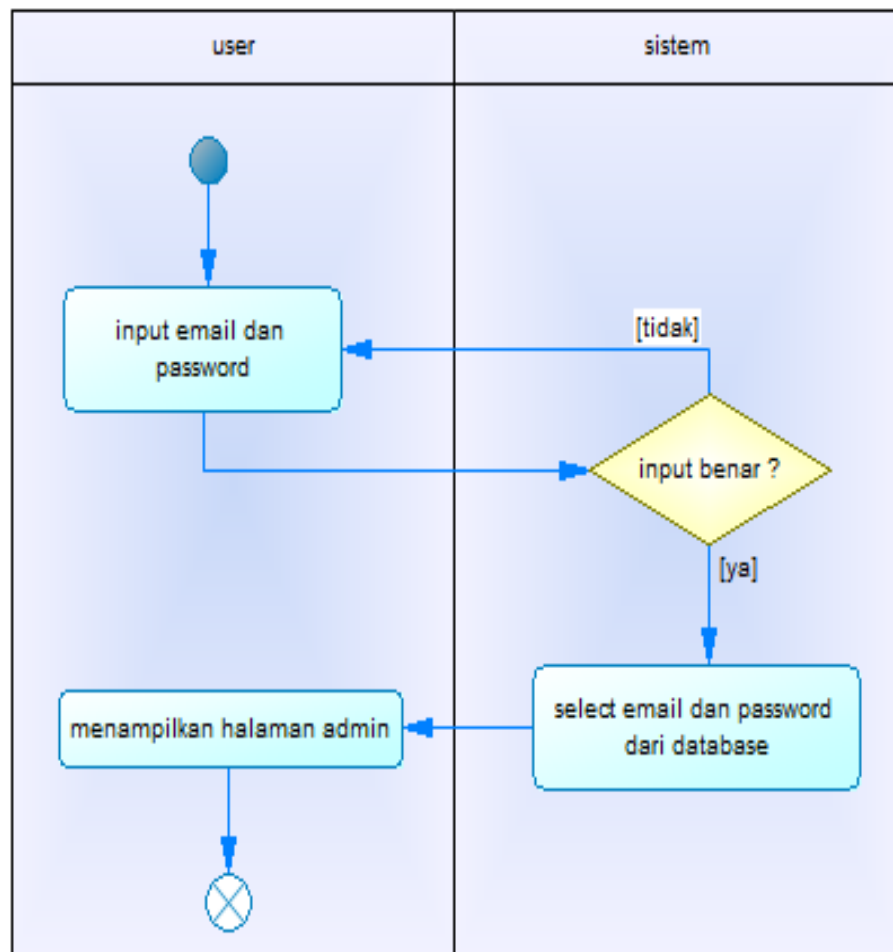
Diagram aktivitas memiliki komponen dengan bentuk tertentu, dihubungkan dengan tanda panah. Tanda panah mengurutkan aktivitas yang terjadi, dari awal sampai akhir. Diagram aktivitas bukan menggambarkan aktivitas sistem yang dilakukan oleh admin maupun user, tetapi menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh sistem.

Komponen *activity* diagram antara lain : titik mulai, aktivitas, arah, keputusan, sinkronisasi, penggabungan dan titik akhir.

Berikut ini adalah *activity* diagram dari sistem informasi layanan desa.

a. *Activity* Digram Menu *Login User* Pada SI Layanan Desa

Berikut gambaran *activity* diagram menu *Login User* pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.2.

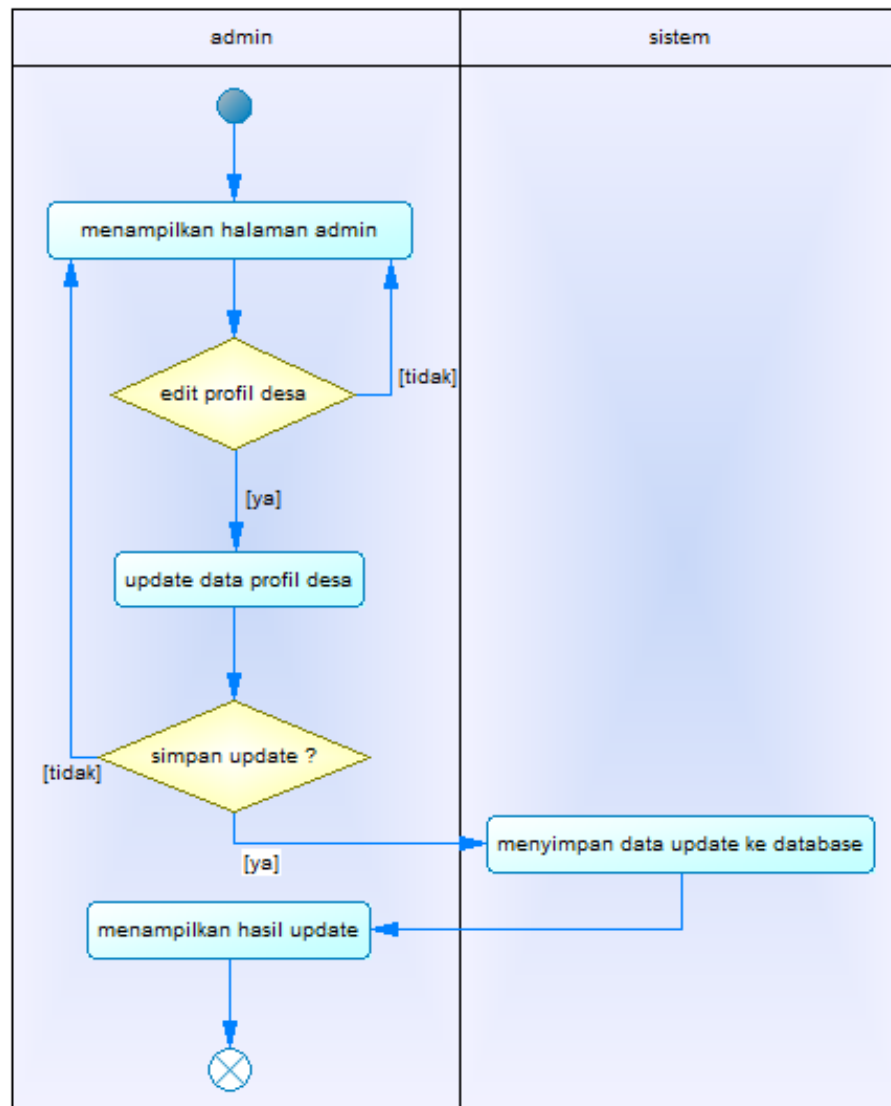


Gambar 4.2 *Activity* Digram Menu *Login User*

Pada Gambar 4.2 *activity* diagram menu *login user* ini menggambarkan dimana *user* melakukan *login* ke dalam *sistem*. *User* memasukkan *email* dan *password* kemudian *sistem* akan melakukan verifikasi *username* dan *password* apakah *username* dan *password* tersebut sesuai dengan yang terdapat di dalam *database*, jika benar maka *sistem* akan menampilkan halaman utama admin.

b. *Activity* Diagram Menu *Edit* SI Layanan Desa

Berikut gambaran *Activity* diagram menu profil desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.3.

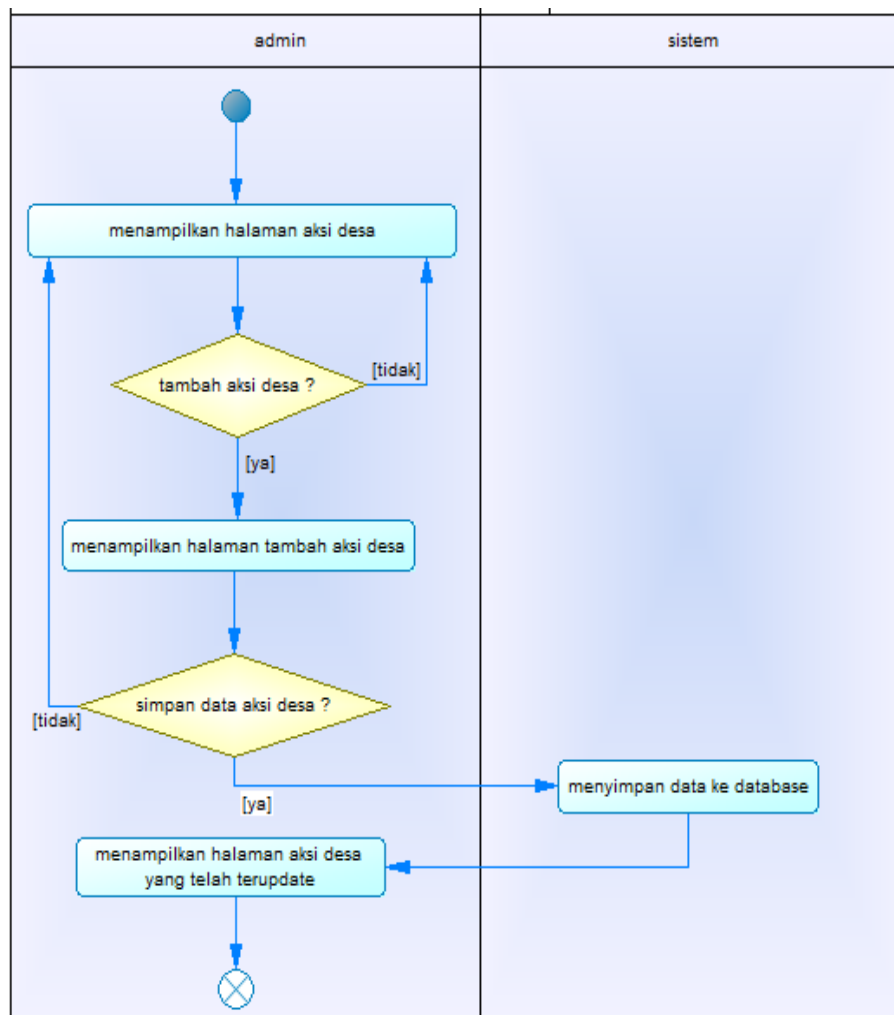


Gambar 4.3 Activity Diagram Menu *Edit* Profil Desa

Pada Gambar 4.3 Activity diagram menu *edit* profil desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan *edit* terhadap data profil desa dari SI Profil Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *edit*, maka sistem akan menampilkan halaman *edit* profil desa. Setelah proses *edit* profil desa selesai, jika admin melakukan *update* data yang telah di *edit* maka secara otomatis sistem akan menyimpan data yang telah di *edit* tersebut ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data profil desa tidak akan tersimpan.

c. *Activity Diagram Menu Tambah Aksi SI Layanan Desa*

Berikut gambaran *Activity* diagram menu tambah aksi desa pada SI Profil Desa digambarkan pada Gambar 4.4.

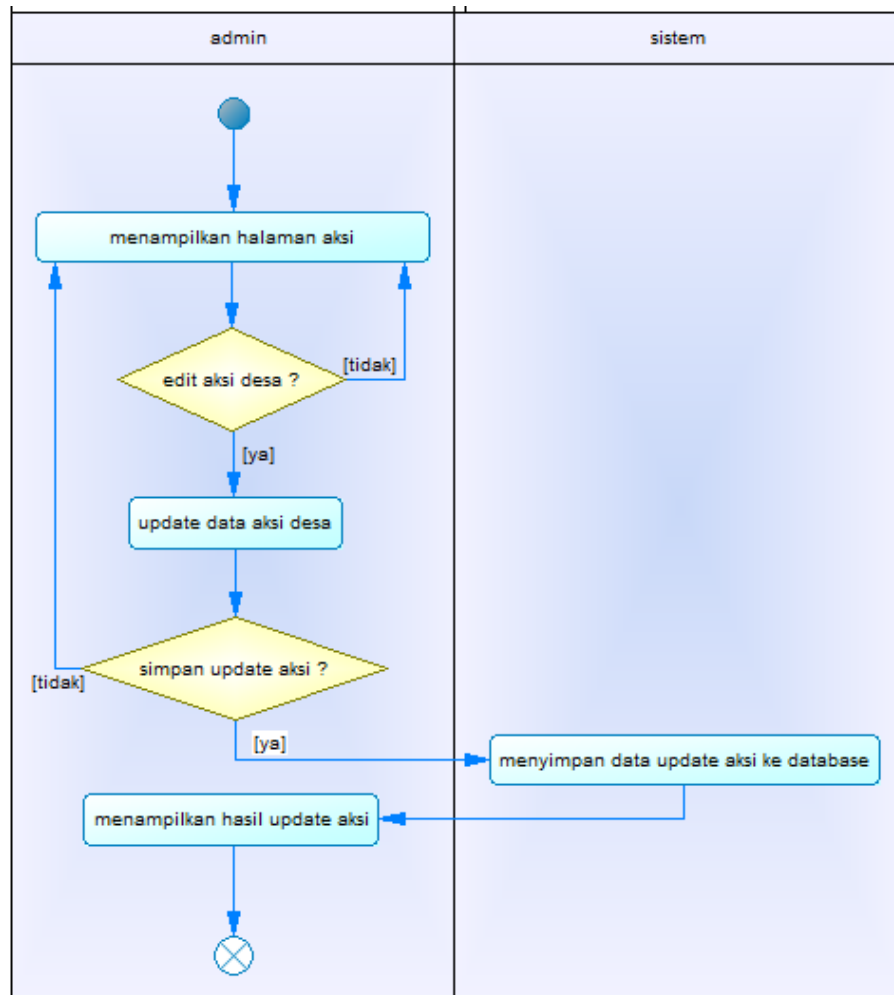


Gambar 4.4 *Activity Diagram Menu Tambah Aksi*

Pada Gambar 4.4 *Activity* diagram menu tambah aksi desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan penambahan terhadap data aksi desa dari SI Layanan Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses tambah aksi, maka sistem akan menampilkan halaman tambah aksi desa. Setelah proses tambah aksi desa selesai, jika admin melakukan *update* maka penambahan data secara otomatis akan tersimpan ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data aksi desa tidak akan tersimpan.

d. Activity Diagram menu *edit* aksi SI Layanan Desa

Berikut gambaran Activity diagram menu aksi desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.5.

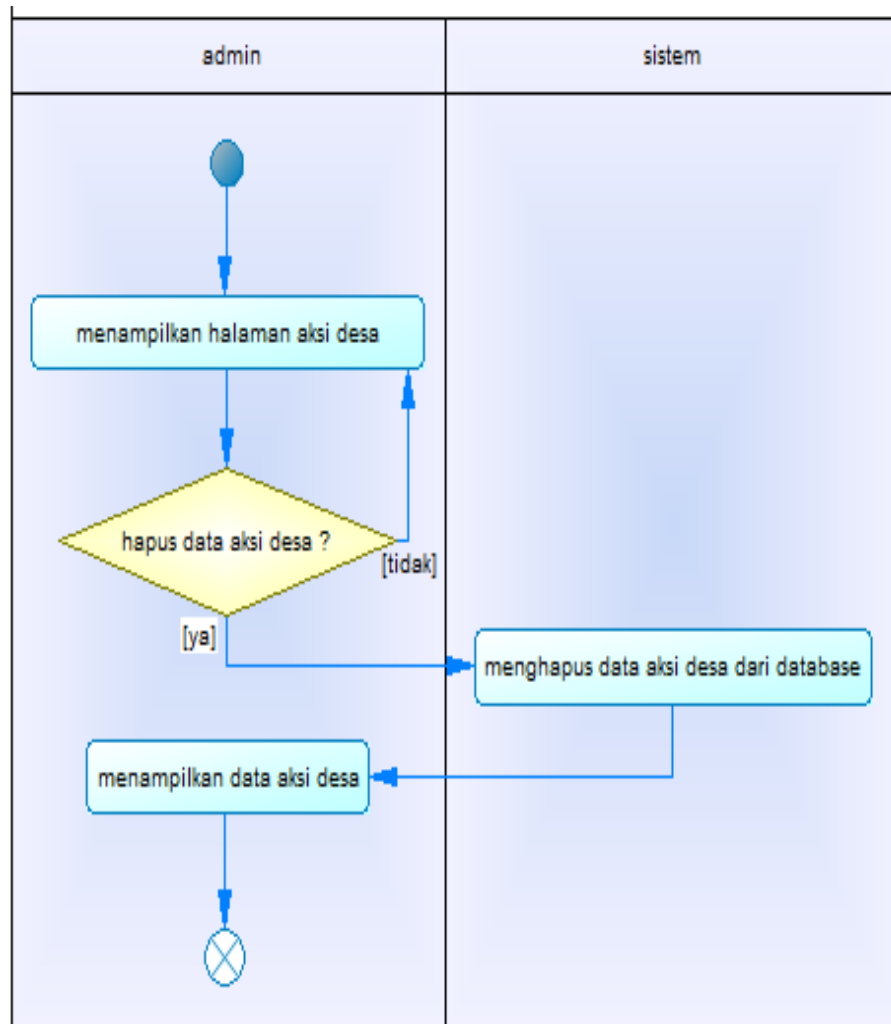


Gambar 4.5 Activity Diagram Menu *Edit* Aksi

Pada Gambar 4.5 Activity diagram menu *edit* aksi desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan *edit* terhadap data aksi desa dari SI Layanan Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *edit*, maka sistem akan menampilkan halaman *edit* aksi desa. Setelah proses *edit* aksi desa selesai, jika admin melakukan *update* data yang telah di *edit* maka secara otomatis sistem akan menyimpan data yang telah di *edit* tersebut ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data aksi desa tidak akan tersimpan.

e. *Activity Diagram Menu Delete aksi SI Layanan Desa*

Berikut gambaran *Activity diagram* menu *delete* aksi desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.6.

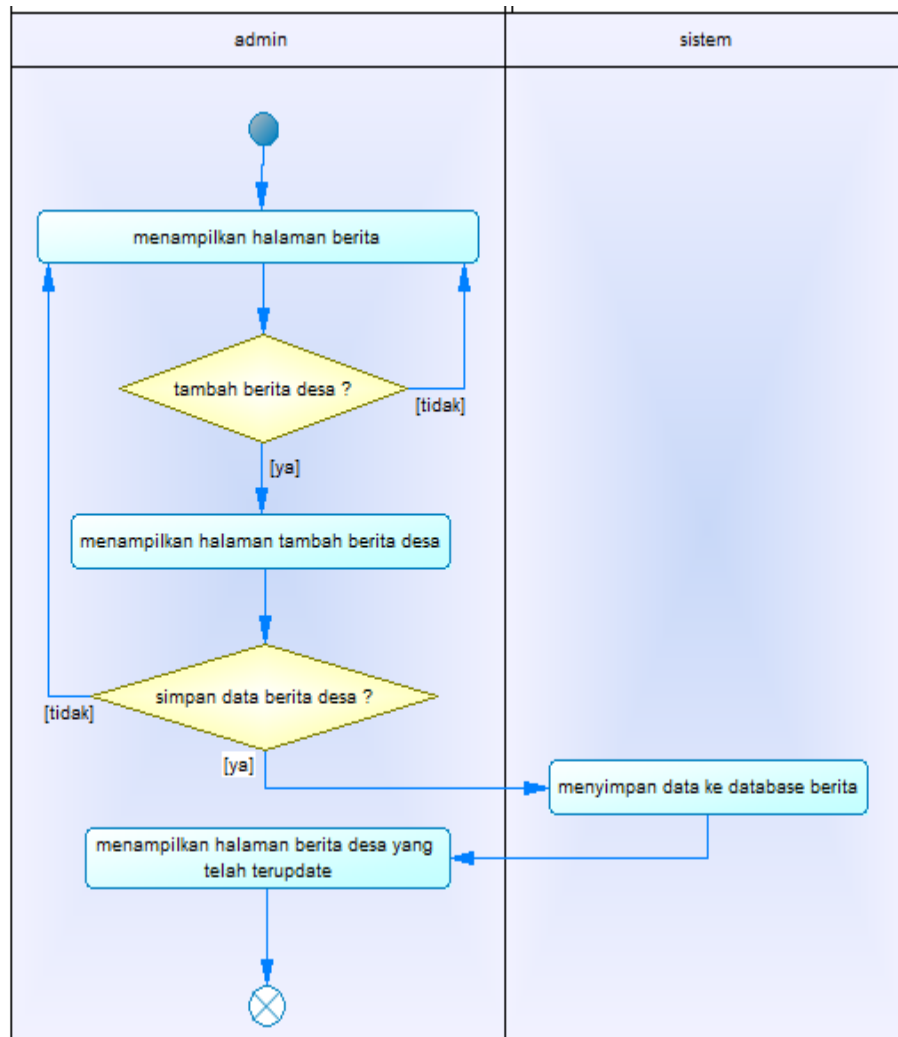


Gambar 4.6 *Activity Diagram Menu Delete Aksi*

Pada Gambar 4.6 *Activity diagram* ini menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses penghapusan data aksi desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *delete* aksi desa, maka sistem akan menampilkan halaman *delete* aksi desa. Setelah proses *delete* aksi desa selesai maka secara otomatis data aksi dalam *database* terhapus dan tidak dapat dilihat di sistem informasi profil desa. Jika admin tidak melakukan proses *delete* data maka sistem akan menampilkan halaman beranda aksi desa.

f. *Activity Diagram Menu Tambah Berita SI Layanan Desa*

Berikut gambaran *Activity diagram* menu tambah berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.7.

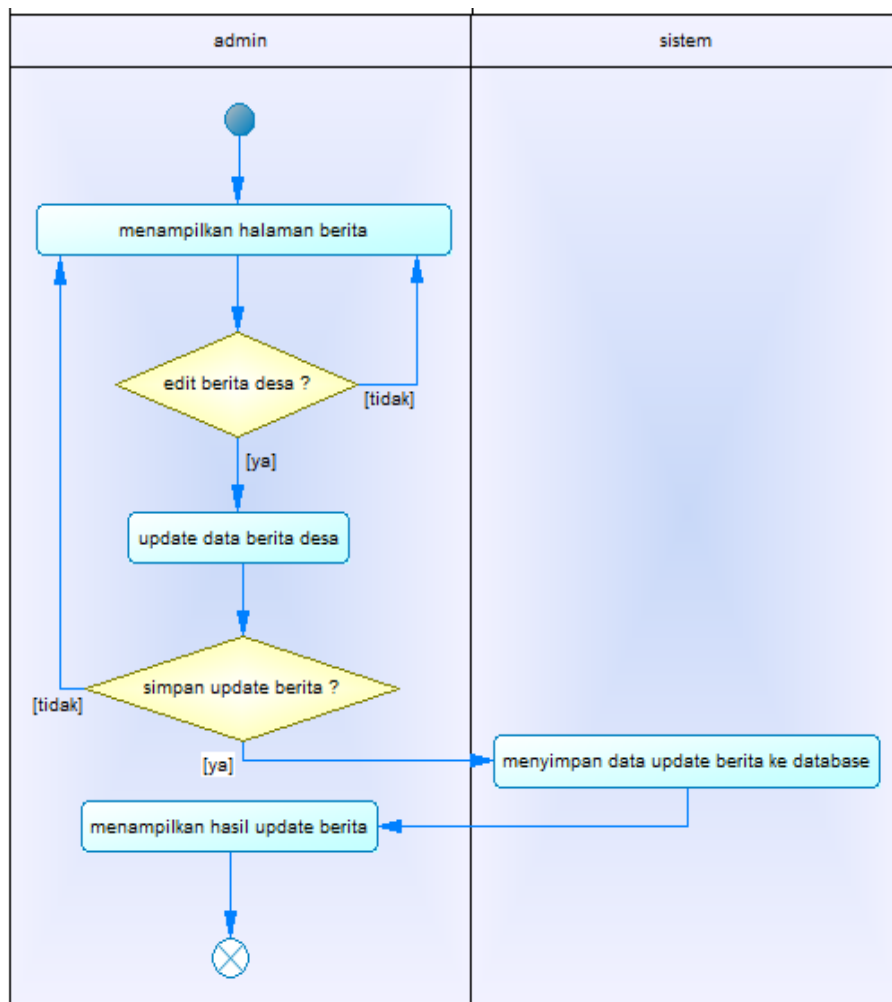


Gambar 4.7 *Activity Diagram Menu Tambah Berita*

Pada Gambar 4.7 *Activity diagram* menu tambah berita desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan penambahan terhadap data berita desa dari SI Layanan Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses tambah berita, maka sistem akan menampilkan halaman tambah berita desa. Setelah proses tambah berita desa selesai, jika admin melakukan *update* maka penambahan data berita secara otomatis akan tersimpan ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data berita desa tidak akan tersimpan.

g. Activity Diagram menu *edit* berita SI Layanan Desa

Berikut gambaran Activity diagram menu berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.8.

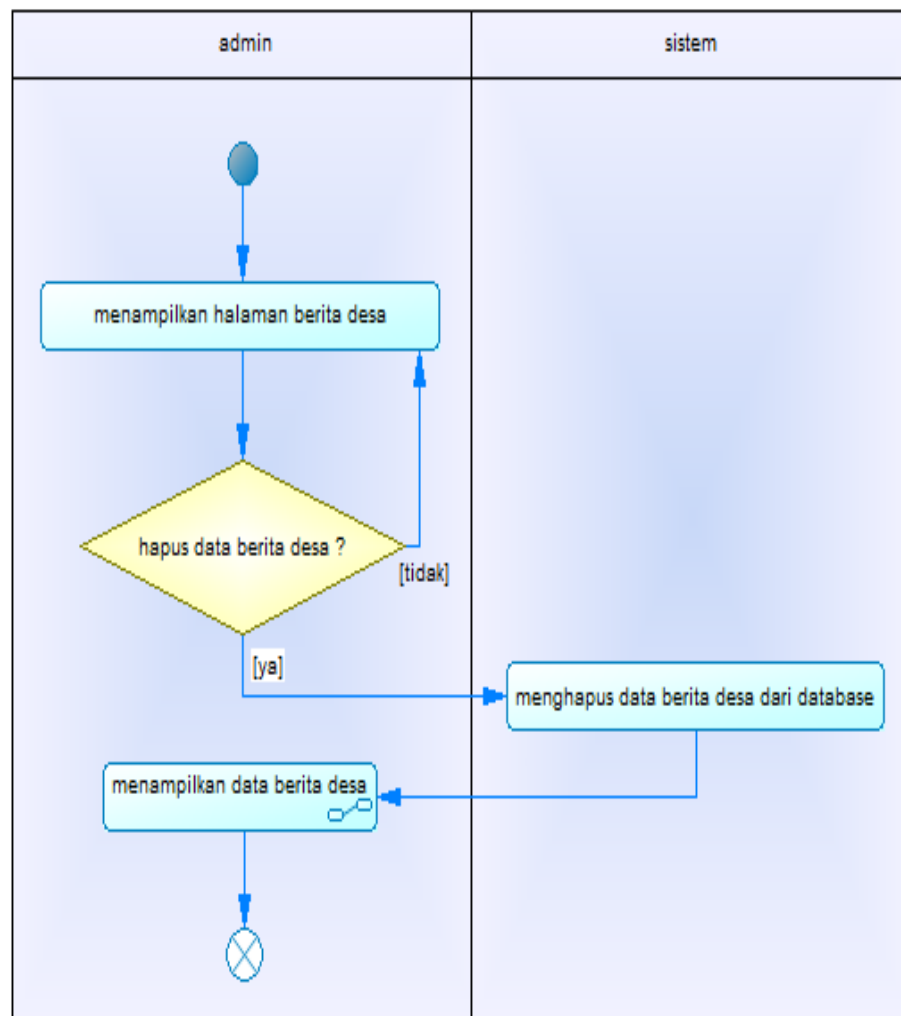


Gambar 4.8 Activity Diagram Menu *Edit* Berita

Pada Gambar 4.8 Activity diagram menu *edit* berita desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan *edit* terhadap data berita desa dari SI Layanan Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *edit*, maka sistem akan menampilkan halaman *edit* berita desa. Setelah proses *edit* berita desa selesai, jika admin melakukan *update* data yang telah di *edit* maka secara otomatis sistem akan menyimpan data yang telah di *edit* tersebut ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data berita desa tidak akan tersimpan.

h. Activity Diagram Menu *Delete* Berita SI Layanan Desa

Berikut gambaran *Activity* diagram menu *delete* berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.9.

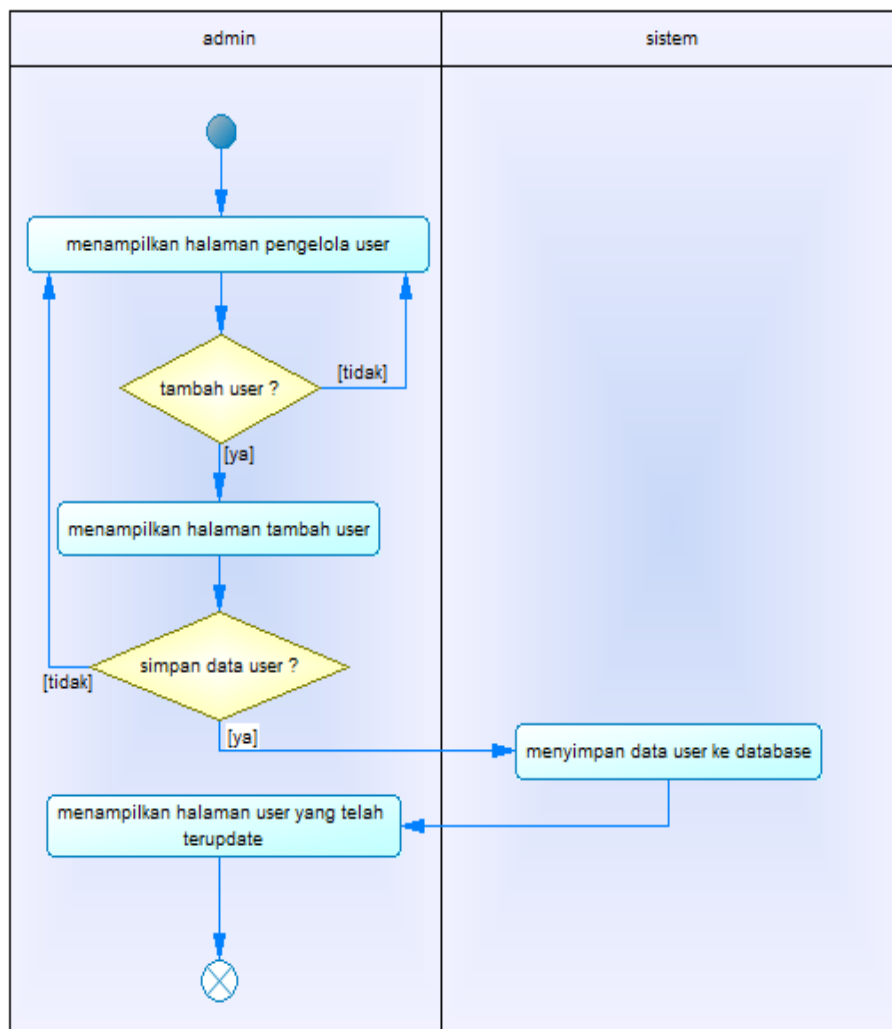


Gambar 4.9 Activity Diagram Menu Delete Berita

Pada Gambar 4.9 *Activity* diagram ini menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses penghapusan data berita desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *delete* berita desa, maka sistem akan menampilkan halaman *delete* berita desa. Setelah proses *delete* berita desa selesai maka secara otomatis data berita desa dalam *database* terhapus dan tidak dapat dilihat di sistem informasi layanan desa. Jika admin tidak melakukan proses *delete* data maka sistem akan menampilkan halaman beranda berita desa.

i. *Activity Diagram Menu Tambah User SI Layanan Desa*

Berikut gambaran *Activity diagram* menu tambah *user* pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.10.

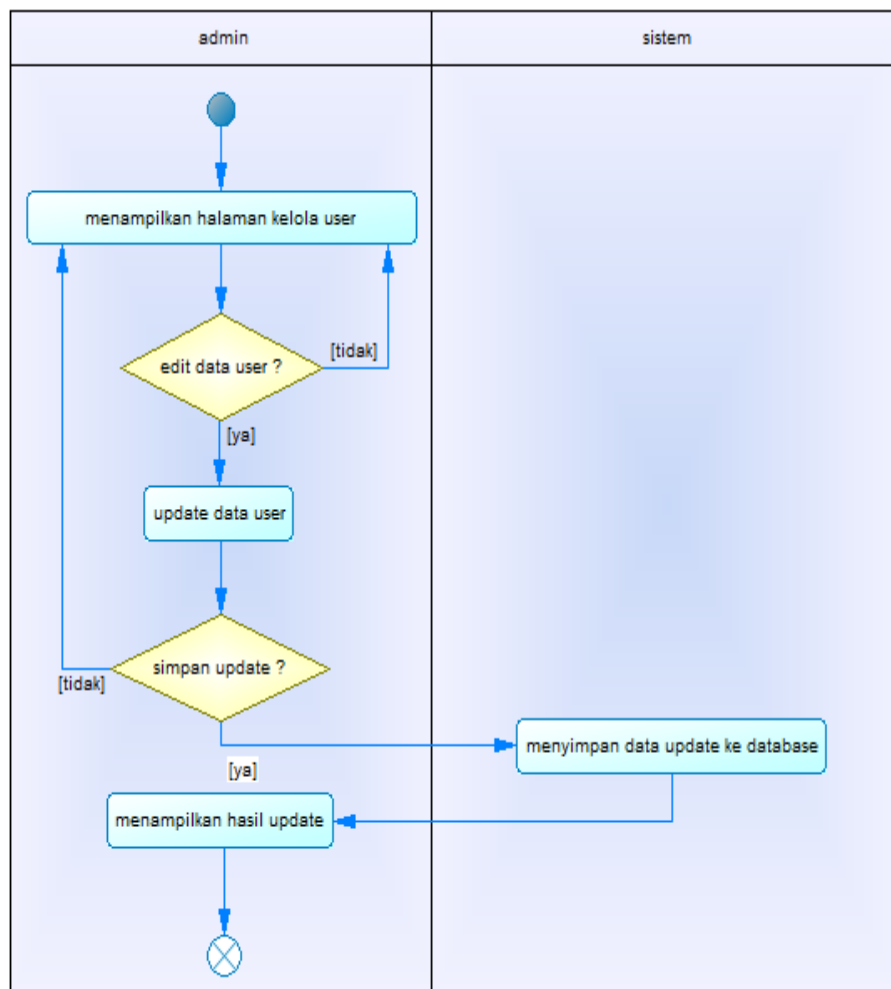


Gambar 4.10 *Activity Diagram Menu Tambah User*

Pada Gambar 4.10 *Activity diagram* menu tambah *user* sistem informasi layanan desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan penambahan terhadap data *user* desa dari SI Layanan Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses tambah *user* desa, maka sistem akan menampilkan halaman tambah *user* desa. Setelah proses tambah *user* desa selesai, jika admin melakukan *update* maka penambahan data *user* secara otomatis akan tersimpan ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data *user* desa tidak akan tersimpan.

j. *Activity Diagram Menu edit User SI Layanan Desa*

Berikut gambaran *Activity diagram* menu *user* pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.11.

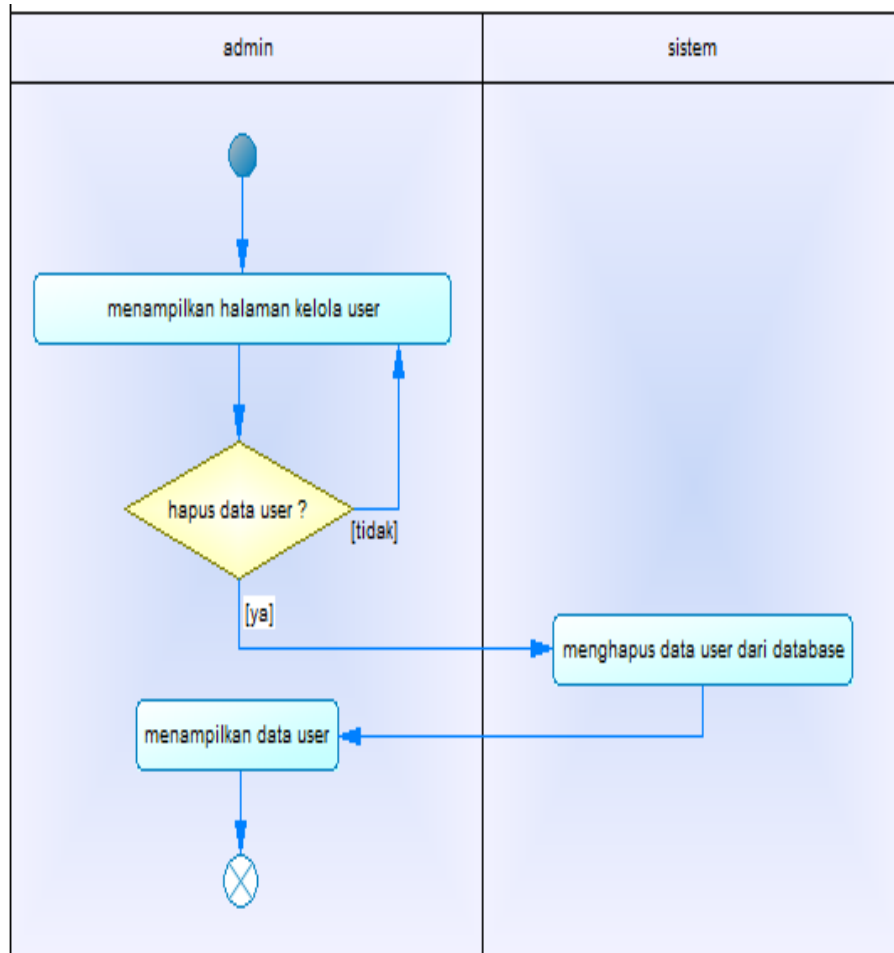


Gambar 4.11 *Activity Diagram Menu Edit User*

Pada Gambar 4.11 *Activity diagram* menu *edit user* sistem informasi layanan desa menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan *edit* terhadap data *user* desa dari SI Layanan Desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *edit*, maka sistem akan menampilkan halaman *edit user* desa. Setelah proses *edit user* desa selesai, jika admin melakukan *update* data yang telah di *edit* maka secara otomatis sistem akan menyimpan data yang telah di *edit* tersebut ke dalam *database*. Jika tidak melakukan *update* maka perubahan data *user* desa tidak akan tersimpan.

k. *Activity Diagram Menu Delete User SI Layanan Desa*

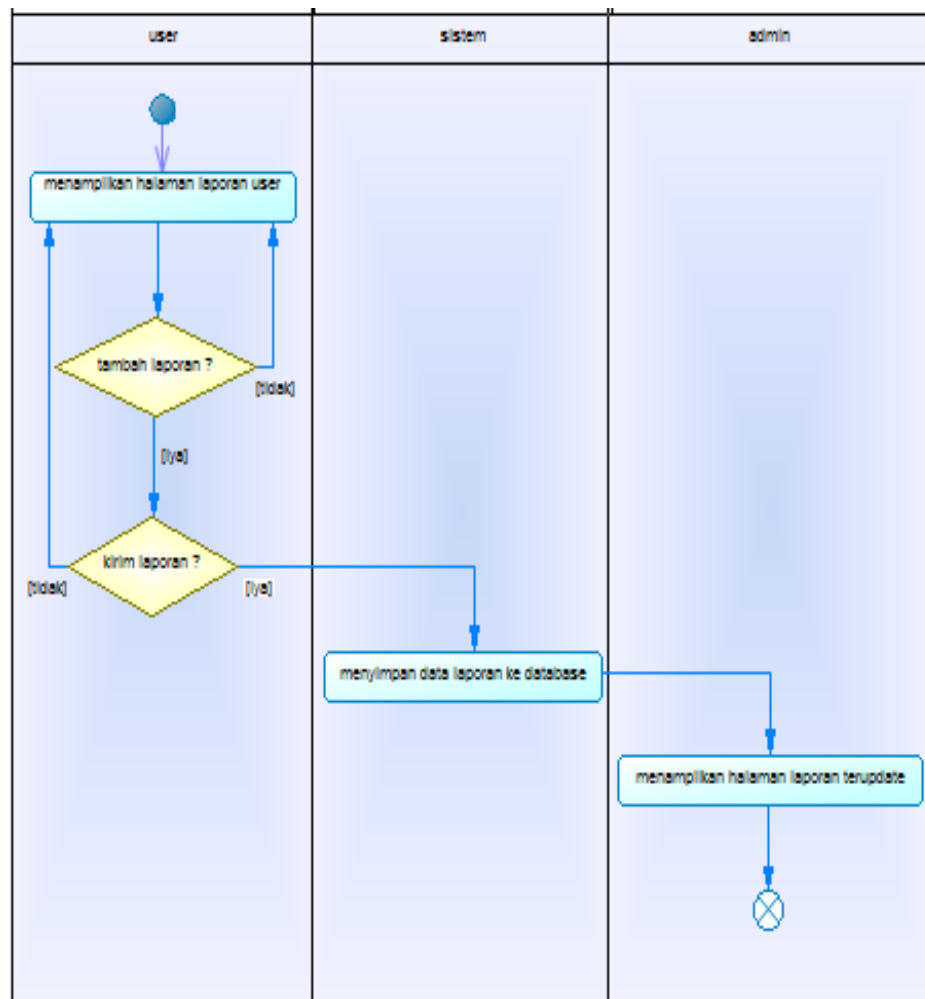
Berikut gambaran *Activity diagram* menu *delete user* pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 *Activity Diagram Menu Delete User*

Pada Gambar 4.12 *Activity diagram* ini menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses penghapusan data *user* desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *delete user* desa, maka sistem akan menampilkan halaman *delete user* desa. Setelah proses *delete user* desa selesai maka secara otomatis data *user* desa dalam *database* terhapus dan tidak dapat dilihat di sistem informasi layanan desa. Jika admin tidak melakukan proses *delete* data maka sistem akan menampilkan halaman kelola *user* desa.

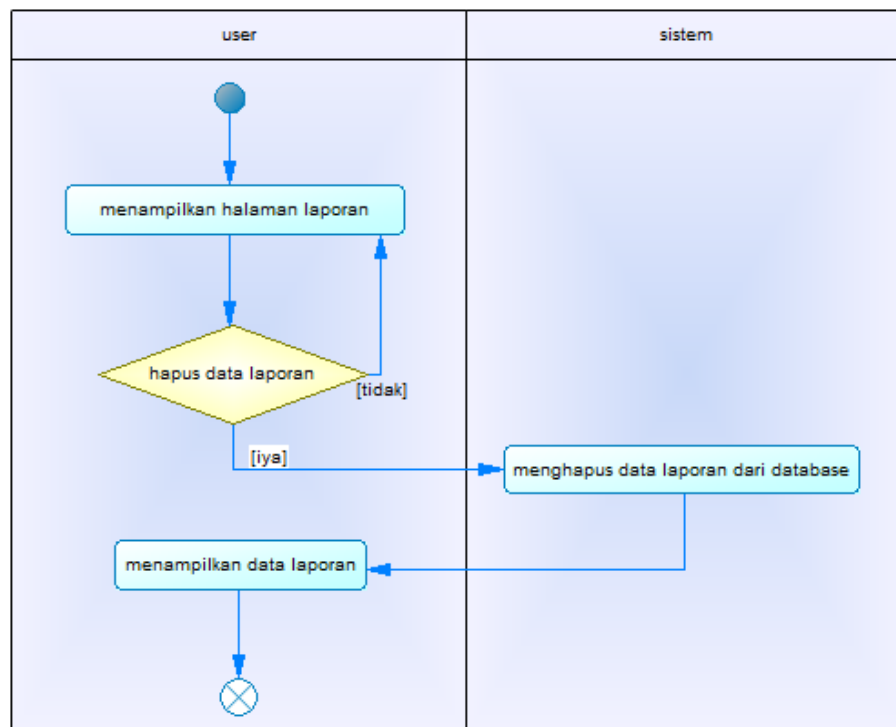
1. Activity Diagram Laporan User SI Layanan Desa



Gambar 4.13 Activity Diagram Laporan User

Pada Gambar 4.13 Activity Diagram Laporan User SI Layanan Desa menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat user (masyarakat) melakukan proses laporan. Pada saat tampil halaman laporan user, terdapat pilihan apakah akan melakukan laporan, jika tidak maka akan kembali ke halaman laporan user, jika iya maka lakukan pengisian data sesuai laporan yang akan di laporkan oleh user (masyarakat), Laporan yang dikirim oleh user (masyarakat) akan tersimpan kedalam database, jika tidak melakukan pengiriman laporan maka akan kembali ke halaman laporan user (masyarakat). Setelah laporan terkirim, secara otomatis sistem akan menampilkan laporan user (masyarakat) di menu admin laporan.

m. Activity Diagram *Delete Laporan User* SI Layanan Desa



Gambar 4.14 Activity Diagram *Delete Laporan User*

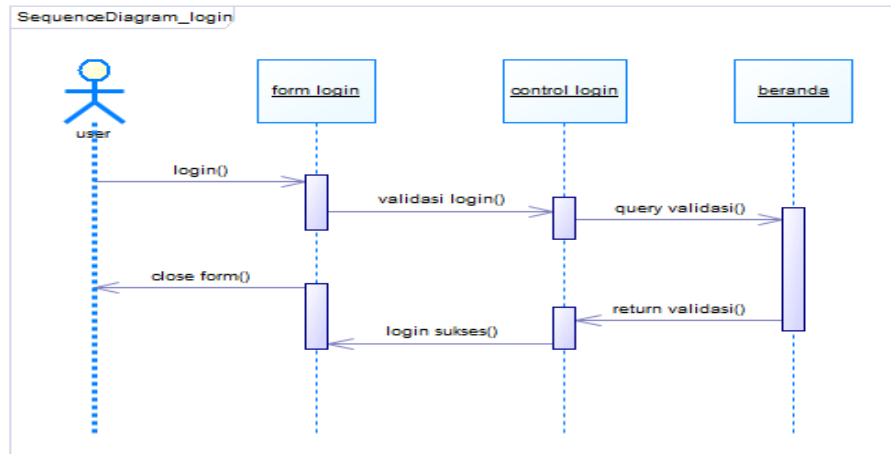
Pada Gambar 4.14 Activity Diagram *Delete Laporan User* menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses penghapusan data laporan *user* desa. Pada saat admin melakukan login dan akan melakukan proses *delete* laporan *user* desa, maka sistem akan menampilkan halaman *delete* laporan *user* desa. Setelah proses *delete* laporan *user* desa selesai maka secara otomatis data laporan *user* desa dalam *database* terhapus dan tidak dapat dilihat di sistem informasi layanan desa. Jika admin tidak melakukan proses *delete* laporan maka sistem akan menampilkan halaman kelola laporan *user* desa.

4.5.3 Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan perilaku obyek dua dimensi, dimensi vertikal (poros waktu) dan dimensi horizontal (representasi antar obyek), dengan mendeskripsikan waktu hidup obyek berguna untuk mengetahui interaksi antar obyek dan juga menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim dan diterima antar obyek, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Berikut ini adalah *sequence* diagram dari SI Layanan Desa.

a. *Sequence Diagram User Login*

Sequence diagram login user digambarkan pada Gambar 4.15.

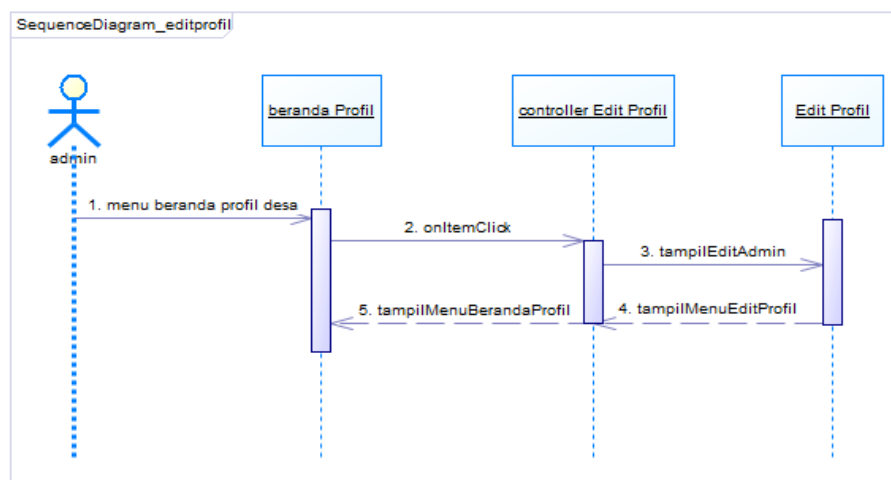


Gambar 4.15 Sequence Diagram Login *User*

Gambar 4.15 *Sequence diagram login* untuk menggambarkan proses *login user* secara berurutan. Pada saat *user* melakukan *login*, *user* harus memasukkan *email* dan *password*, setelah itu sistem akan memvalidasi apakah *email* dan *password* yang diinputkan *user* sudah benar atau tidak. Setelah tervalidasi, *email* dan *password* yang diinputkan *user* jika benar maka sistem akan menampilkan halaman beranda SI Layanan Desa.

b. *Sequence Diagram Menu Edit SI Layanan Desa.*

Sequence diagram admin edit profil desa pada *web service* digambarkan pada Gambar 4.16.

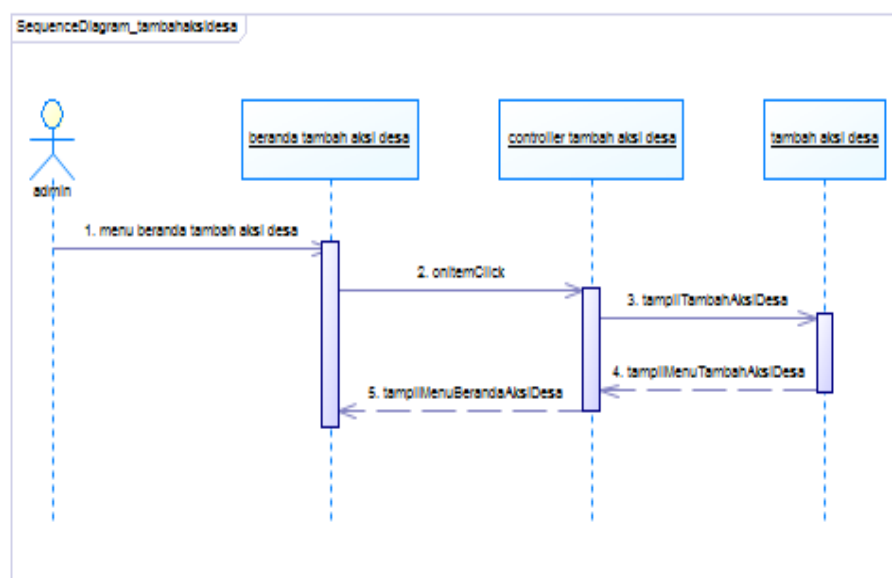


Gambar 4.16 Sequence Diagram Menu *Edit*

Gambar 4.16 *Sequence* diagram menu *edit* profil desa ini menggambarkan di saat admin akan melakukan proses *edit* profil desa. Proses *edit* di mulai saat sistem menampilkan halaman beranda profil desa. Pada halaman tersebut, terdapat menu *edit* profil desa. Jika di *click* maka akan muncul halaman *edit* admin. Proses *edit* selesai jika admin melakukan update data atau pembatalan data profil desa.

c. *Sequence* Diagram Menu Tambah Aksi SI SI Layanan Desa.

Sequence diagram tambah aksi desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.17.

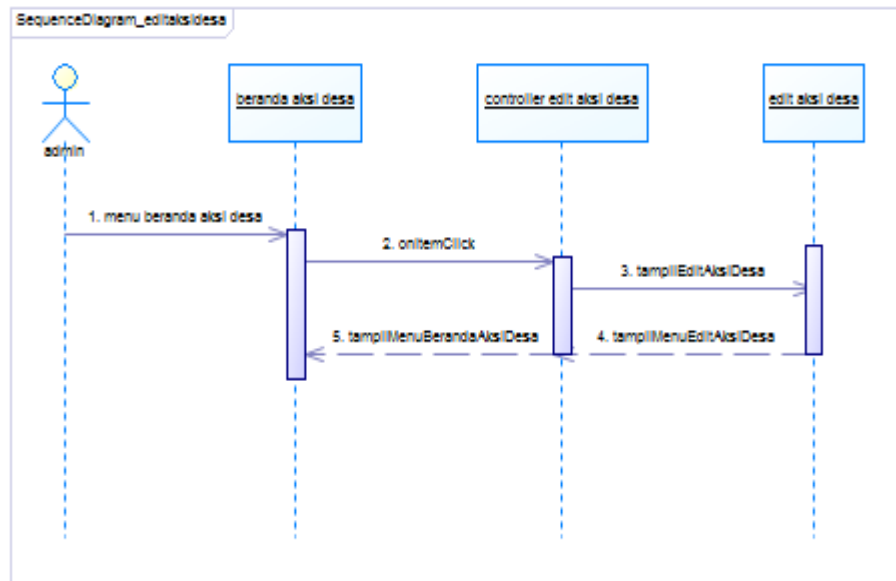


Gambar 4.17 *Sequence* Diagram Menu Tambah Aksi

Gambar 4.17 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penambahan data aksi desa dari SI Layanan Desa yang dilakukan oleh admin. Proses penambahannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda tambah aksi desa, jika admin melakukan proses penambahan data maka *click button* menu tambah aksi desa. Setelah itu sistem akan menampilkan halaman penambahan data aksi desa. Setelah proses penambahan data aksi selesai maka sistem akan menampilkan halaman menu tambah aksi desa.

d. *Sequence* Diagram Menu *Edit* Aksi SI Layanan Desa.

Sequence diagram admin *edit* berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.18.

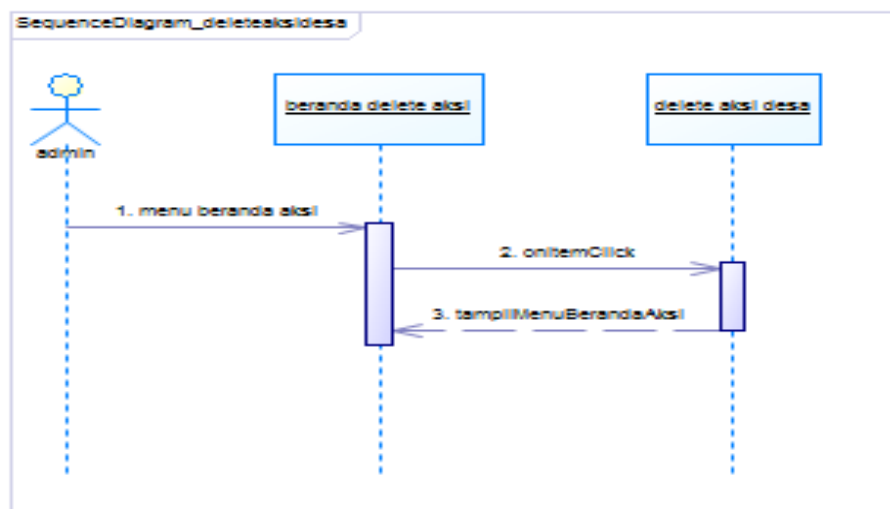


Gambar 4.18 Sequence Diagram Menu *Edit* Aksi

Gambar 4.18 *Sequence* diagram menu *edit* aksi desa ini menggambarkan di saat admin akan melakukan proses *edit* aksi desa. Proses *edit* di mulai saat sistem menampilkan halaman beranda aksi desa. Pada halaman tersebut, terdapat menu *edit* aksi desa. Jika di *click* maka akan muncul halaman *edit* aksi. Proses *edit* selesai jika admin melakukan update data atau pembatalan data aksi desa.

e. *Sequence* Diagram Menu *Delete* Aksi SI Layanan Desa

Sequence diagram menu *delete* aksi desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.19.

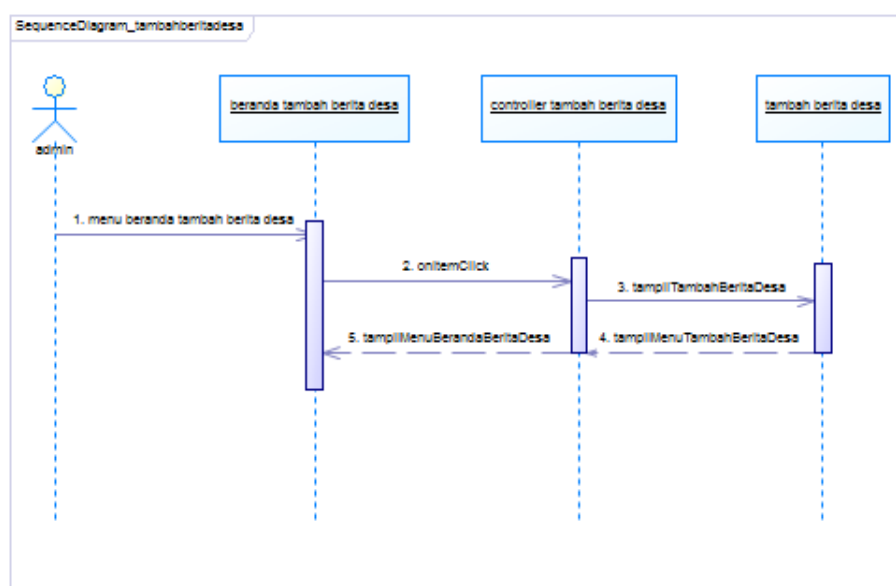


Gambar 4.19 Sequence Diagram Menu *Delete* Aksi

Gambar 4.19 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penghapusan data aksi desa yang dilakukan oleh admin. Proses penghapusannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda aksi desa, jika admin melakukan proses *delete* data maka *click button icon delete* aksi desa. Setelah melakukan proses *delete* data maka sistem akan menampilkan halaman menu aksi desa yang terbaru.

f. *Sequence* Diagram Menu Tambah Berita SI Layanan Desa

Sequence diagram tambah berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.20.

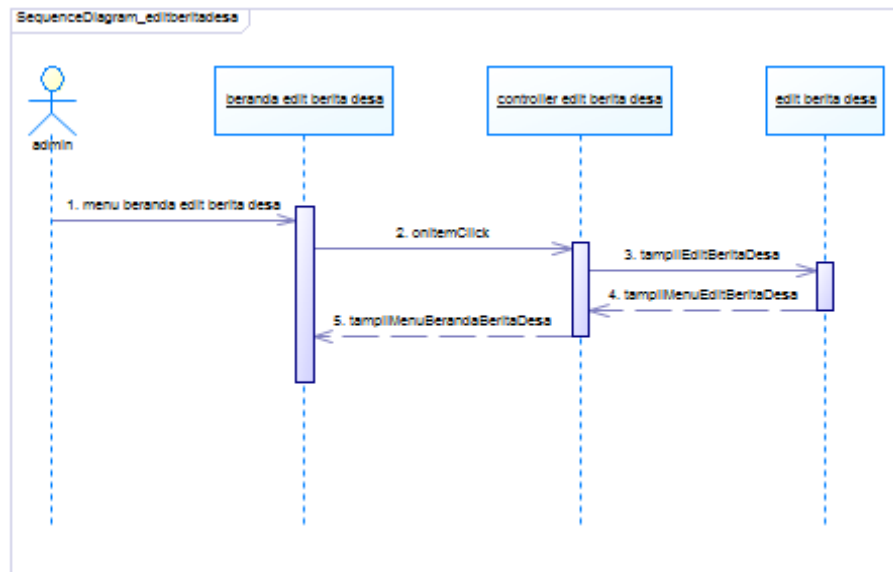


Gambar 4.20 *Sequence* Diagram Menu Tambah Berita

Gambar 4.20 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penambahan data berita desa dari SI Layanan Desa yang dilakukan oleh admin. Proses penambahannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda tambah berita desa, jika admin melakukan proses penambahan data maka *click button* menu tambah berita desa. Setelah itu sistem akan menampilkan halaman penambahan data berita desa. Setelah proses penambahan data berita selesai maka sistem akan menampilkan halaman menu tambah berita desa.

g. *Sequence* Diagram Menu *Edit* Berita SI Layanan Desa.

Sequence diagram admin *edit* berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.21.

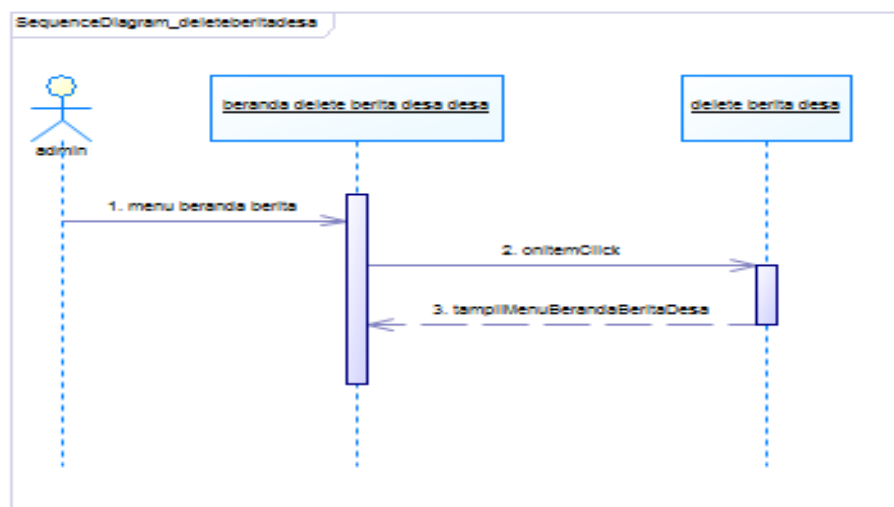


Gambar 4.21 Sequence Diagram Menu *Edit* Berita

Gambar 4.21 *Sequence* diagram menu *edit* berita desa ini menggambarkan di saat admin akan melakukan proses *edit* berita desa. Proses *edit* di mulai saat sistem menampilkan halaman beranda berita desa. Pada halaman tersebut, terdapat menu *edit* berita desa. Jika di *click* maka akan muncul halaman *edit* berita. Proses *edit* selesai jika admin melakukan update data atau pembatalan data berita desa.

h. *Sequence* Diagram Menu *Delete* Berita SI Layanan Desa.

Sequence diagram menu *delete* berita desa pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.22.

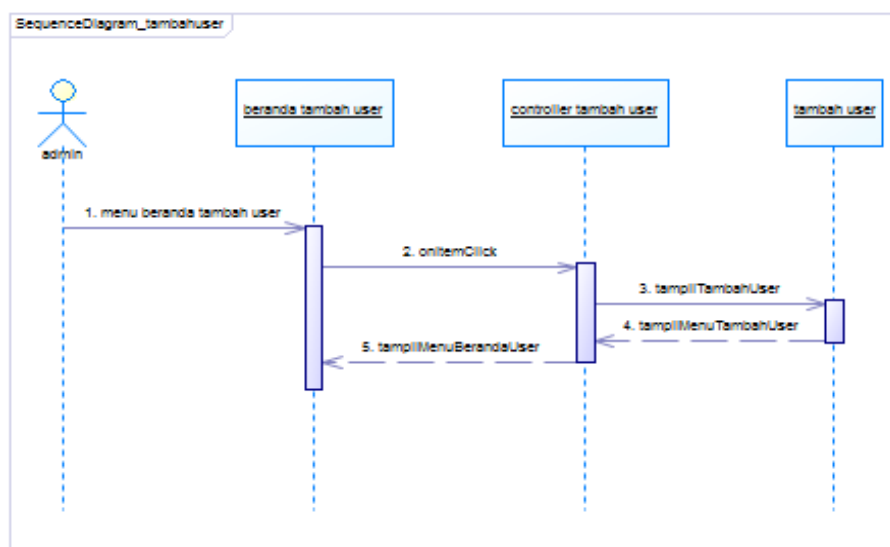


Gambar 4.22 Sequence Diagram Menu *Delete* Berita

Gambar 4.22 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penghapusan data berita desa yang dilakukan oleh admin. Proses penghapusannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda berita desa, jika admin melakukan proses *delete* data maka *click button icon delete* berita desa. Setelah melakukan proses *delete* data maka sistem akan menampilkan halaman menu berita desa yang terbaru.

i. *Sequence* Diagram Menu Tambah User SI Layanan Desa.

Sequence diagram tambah user pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.23.

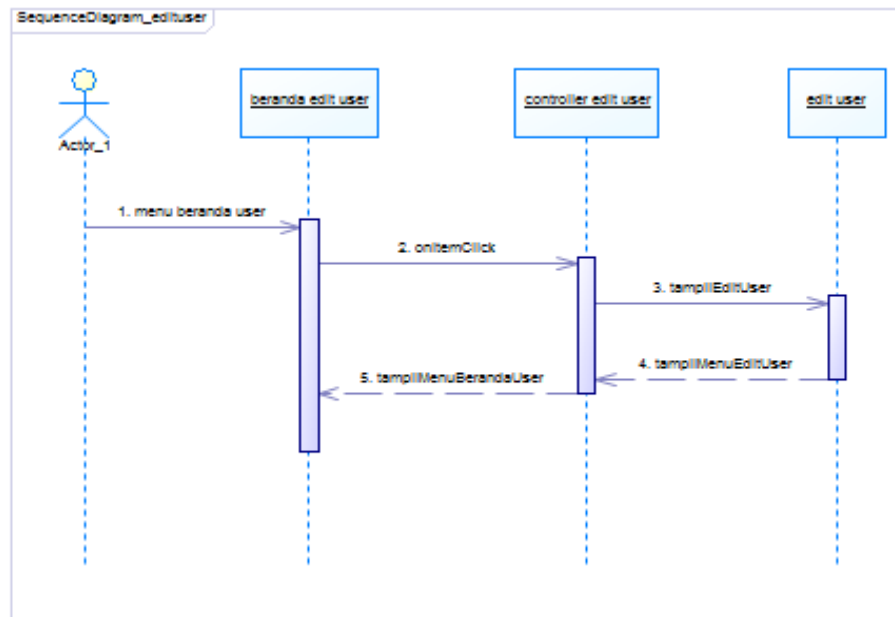


Gambar 4.23 *Sequence* Diagram Menu Tambah User

Gambar 4.23 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penambahan data *user* desa dari SI Layanan Desa yang dilakukan oleh admin. Proses penambahannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda tambah *user* desa, jika admin melakukan proses penambahan data maka *click button* menu tambah *user* desa. Setelah itu sistem akan menampilkan halaman penambahan data *user* desa. Setelah proses penambahan data *user* selesai maka sistem akan menampilkan halaman menu tambah *user* desa.

j. *Sequence* Diagram Menu Edit User SI Layanan Desa.

Sequence diagram admin *edit user* pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.24.

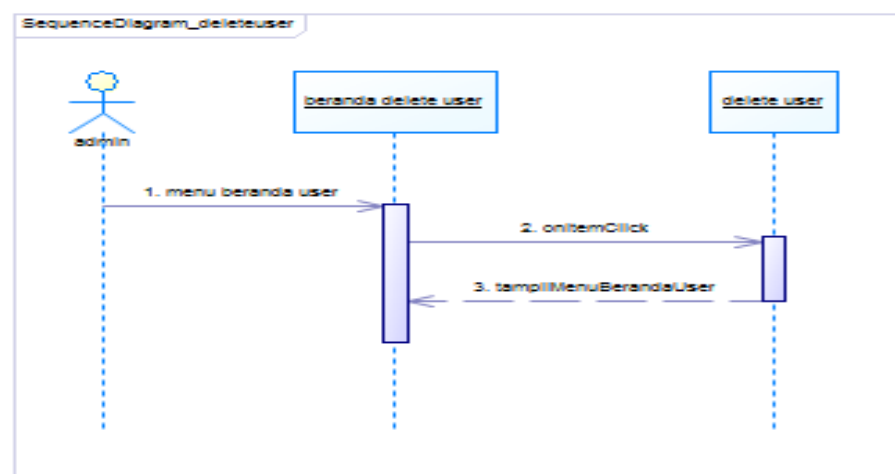


Gambar 4.24 Sequence Diagram Menu *Edit User*

Gambar 4.24 *Sequence* diagram menu *edit user* desa ini menggambarkan di saat admin akan melakukan proses *edit user* desa. Proses *edit* di mulai saat sistem menampilkan halaman beranda *user* desa. Pada halaman tersebut, terdapat menu *edit user* desa. Jika di *click* maka akan muncul halaman *edit user*. Proses *edit* selesai jika admin melakukan update data atau pembatalan data *user* desa.

k. *Sequence* Diagram Menu *Delete User* SI Layanan Desa.

Sequence diagram menu *delete user* pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.25.

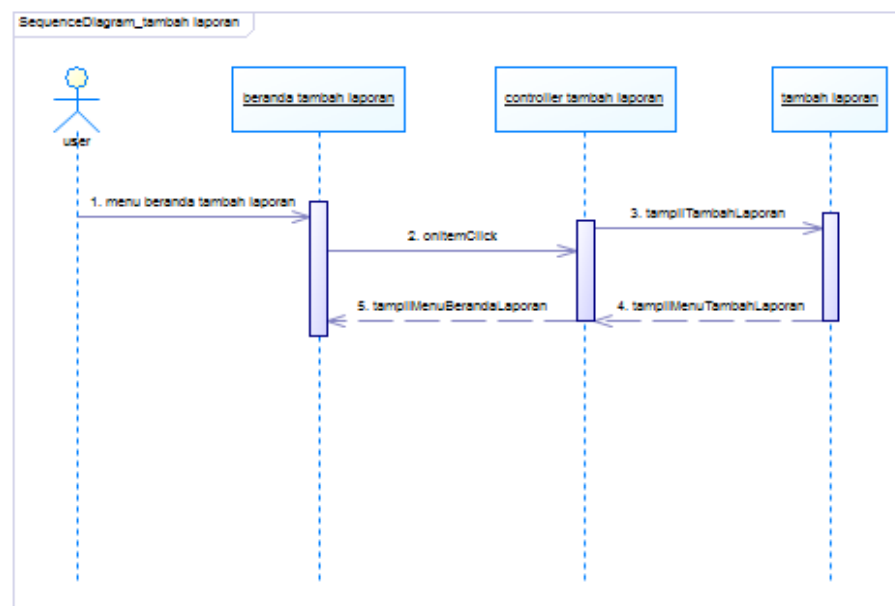


Gambar 4.25 Sequence Diagram Menu *Delete User*

Gambar 4.25 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penghapusan data *user* desa yang dilakukan oleh admin. Proses penghapusannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda *user* desa, jika admin melakukan proses *delete* data maka *click button icon delete user* desa. Setelah melakukan proses *delete* data maka sistem akan menampilkan halaman menu *user* desa yang terbaru.

l. *Sequence* Diagram Tambah Laporan *User* SI Layanan Desa.

Sequence diagram tambah laporan *user* (masyarakat) pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.26.

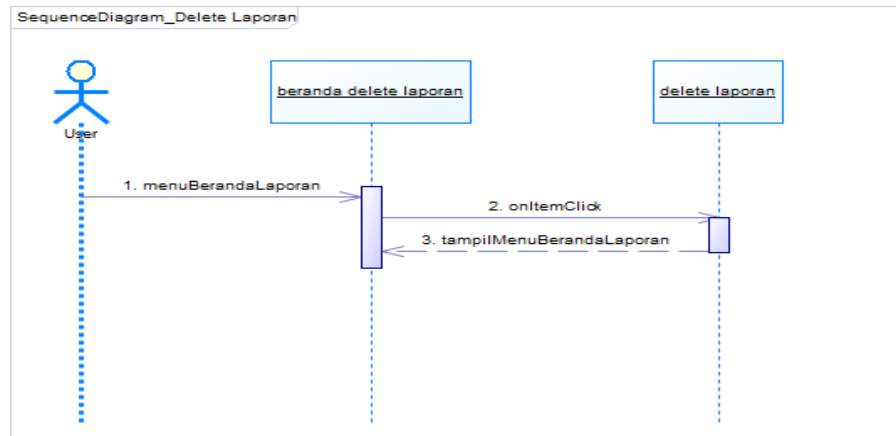


Gambar 4.26 *Sequence* Diagram Tambah Laporan *User*

Gambar 4.26 *Sequence* Diagram Tambah Laporan menggambarkan proses penambahan data laporan yang dilakukan oleh *user* (masyarakat). Proses penambahannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman tambah laporan *user* (masyarakat), jika *user* (masyarakat) melakukan proses penambahan data maka *user* (masyarakat) akan menekan *button* kirim pesan sehingga sistem akan melakukan pengiriman pesan laporan masyarakat ke admin sistem.

m. *Sequence* Diagram Delete Laporan SI Layanan Desa.

Sequence diagram delete laporan *user* (masyarakat) pada SI Layanan Desa digambarkan pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Sequence Diagram *Delete Laporan User*

Gambar 4.27 sequence diagram *delete* laporan menggambarkan proses penghapusan laporan *user* (masyarakat) desa yang dilakukan oleh admin. Proses penghapusannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman laporan *user* (masyarakat) desa, jika admin melakukan proses *delete* data maka *click button icon delete* laporan *user* (masyarakat) desa. Setelah melakukan proses *delete* laporan maka sistem akan menampilkan halaman laporan *user* (masyarakat) desa yang terbaru.

4.6 Desain Fisik

Setelah semua data dan informasi yang dibutuhkan telah sesuai, maka perancangan sistem informasi layanan desa dilakukan dengan melanjutkan perancangan sistem yang sesuai dengan keinginan pengguna. Perancangan desain tampilan sistem informasi layanan desa beserta fungsi-fungsinya yang kemudian diterjemahkan kedalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

Berikut desain program sistem informasi layanan desa sesuai dengan hasil analisis sebelumnya.

4.6.1 Interface Login

Desain *interface login* sistem informasi layanan desa merupakan tampilan awal sebelum melakukan proses di dalam sistem informasi layanan desa. Desain *interface login* terdapat pada gambar 4.28.

Gambar 4.28 Desain *Interface Login* Layanan Desa

4.6.2 *Interface Home*

Desain *interface home* sistem layanan desa merupakan tampilan awal setelah login berhasil. Desain *home* pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.29.

Gambar 4.29 Desain *Interface Home* Layanan Desa

4.6.3 *Interface Profil Desa*

Desain *Interface* profil desa merupakan tampilan awal setelah login berhasil dan merupakan tampilan beranda untuk mengelola profil desa. Desain *interface* profil desa terdapat pada gambar 4.30.

no	field	field	field	Aksi(button)
1	Isi field	Isi field	Isi field	edit
2	Isi field	Isi field	Isi field	

Gambar 4.30 Desain *Interface* Profil Desa

4.6.4 Interface Kelola Berita

Desain *interface* kelola berita sistem layanan desa merupakan tampilan awal setelah login berhasil dan merupakan tampilan beranda untuk mengelola berita desa. Desain kelola berita pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.31.

<< Kelola Berita Desa >>				
tambah				
no	field	field	field	Aksi(button)
1	Isi field	Isi field	Isi field	edit hapus
2	Isi field	Isi field	Isi field	edit hapus

Gambar 4.31 Desain *Interface* Kelola Berita

4.6.5 Interface Kelola Aksi

Desain *interface* kelola aksi sistem layanan desa merupakan tampilan awal setelah login berhasil dan merupakan tampilan beranda untuk mengelola aksi desa. Desain kelola aksi pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.32.

<< Kelola Aksi Desa >>				
tambah				
no	field	field	field	Aksi(button)
1	Isi field	Isi field	Isi field	edit hapus
2	Isi field	Isi field	Isi field	edit hapus

Gambar 4.32 Desain *Interface* Kelola Aksi

4.6.6 Interface User

Desain *interface* kelola user merupakan tampilan awal setelah login berhasil dan merupakan tampilan beranda untuk mengelola *user*. Desain kelola *user* pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.33.

<< Kelola User Desa >>

tambah

no	field	field	field	Aksi(button)
1	Isi field	Isi field	Isi field	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="display: inline-block; border-right: 1px solid black; padding: 0 10px;">edit</div> <div style="padding: 0 10px;">hapus</div> </div>
2	Isi field	Isi field	Isi field	

Gambar 4.33 Desain *Interface User*

4.6.7 *Interface* Laporan

Desain *interface* laporan merupakan tampilan awal setelah login berhasil dan merupakan tampilan beranda untuk mengelola laporan *user*. Desain kelola laporan *user* pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.34.

<< Kelola Laporan User >>

no	field	field	field	Aksi(button)
1	Isi field	Isi field	Isi field	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; padding: 5px;"> hapus </div>
2	Isi field	Isi field	Isi field	

Gambar 4.34 Desain *Interface Kelola Laporan User*

4.6.8 *Interface* Laporan Masyarakat

Desain *interface* laporan masyarakat merupakan tampilan pengaduan masyarakat desa dalam melakukan laporan pada sistem layanan desa. Desain *interface* laporan masyarakat Desa Dawuhan Mangli pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.35.



Laporan Masyarakat

nama

telepon

keterangan

email

upload

Kirim pesan

Gambar 4.35 Desain *Interface* Laporan User

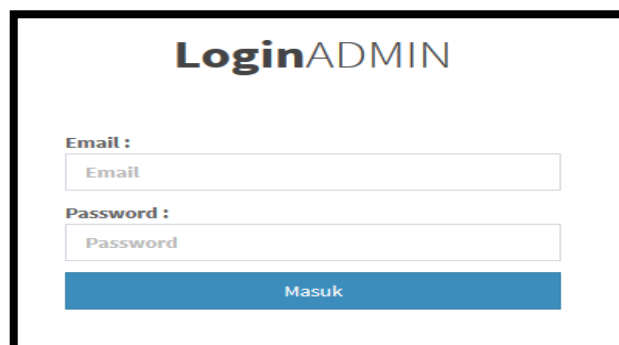
4.7 Testing

Setelah desain logis dan desain fisik selesai maka tahap selanjutnya adalah pengujian dari perancangan sistem yang telah dikerjakan. Berikut hasil perancangan sistem layanan desa dari gambaran user interface di tahap sebelumnya.

4.7.1 Desain Pengujian

a. Halaman login admin

Halaman login sistem layanan desa merupakan tampilan awal sebelum melakukan proses di dalam sistem layanan desa. Desain halaman login terdapat pada gambar 4.36.



LoginADMIN

Email :

Email

Password :

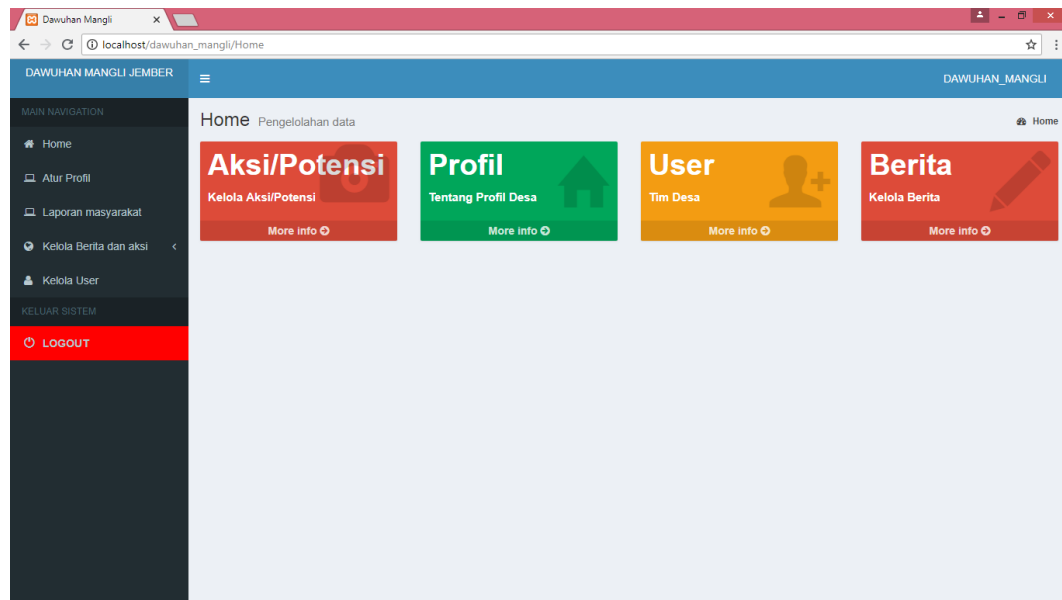
Password

Masuk

Gambar 4.36 Desain Halaman Login Layanan Desa

b. Halaman Home

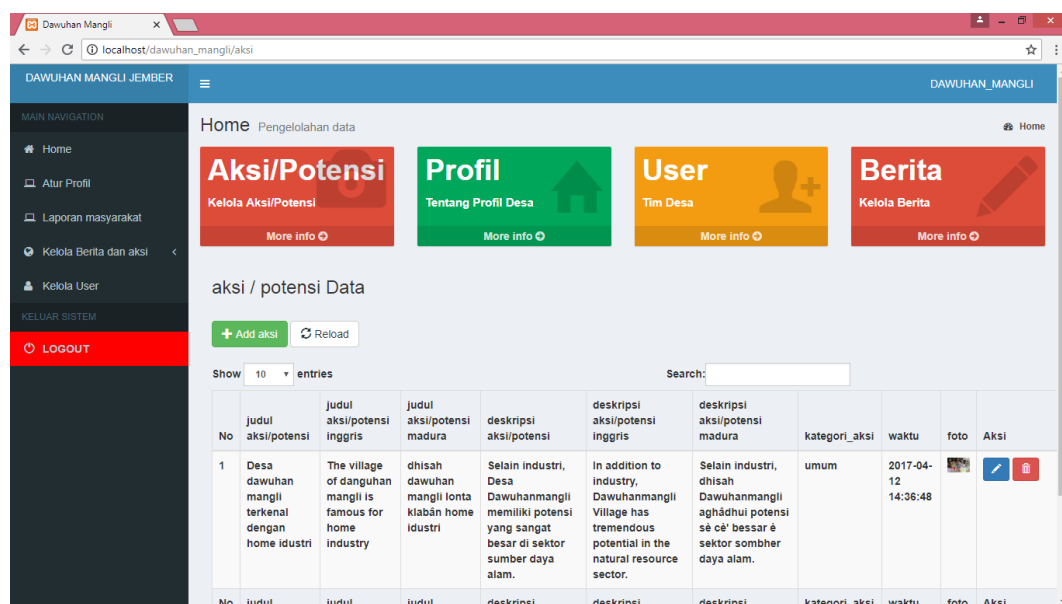
Desain halaman home sistem layanan desa merupakan tampilan awal setelah login admin berhasil. Home pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.37.



Gambar 4.37 Desain Halaman Home Layanan Desa

c. Halaman Aksi/Potensi

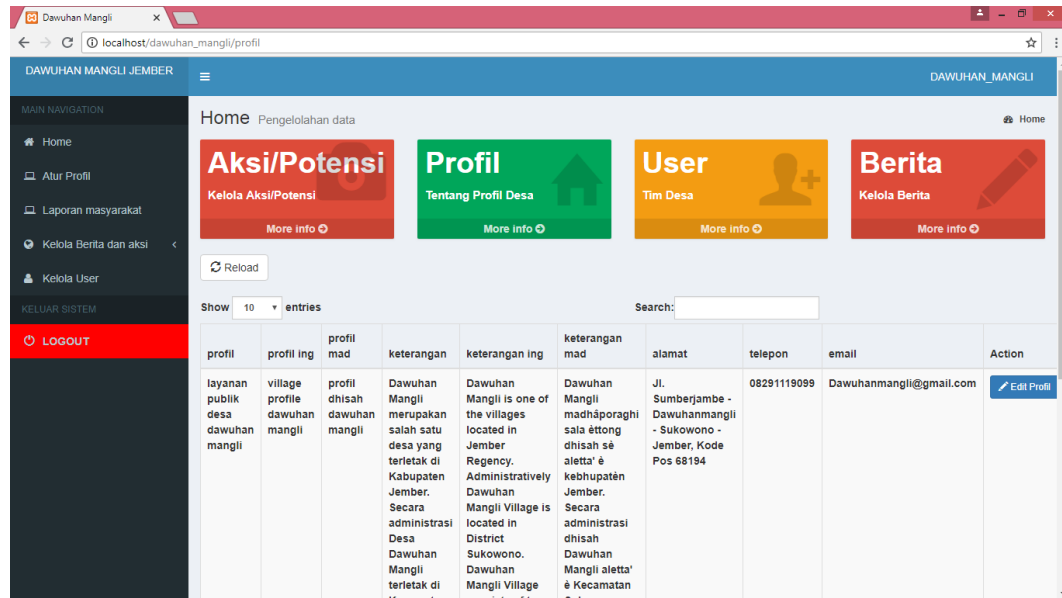
Desain halaman aksi/potensi merupakan tampilan beranda untuk mengelola aksi/potensi desa. Halaman aksi/potensi pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.38.



Gambar 4.38 Desain Halaman Aksi/Potensi Desa

d. Halaman Profil Desa

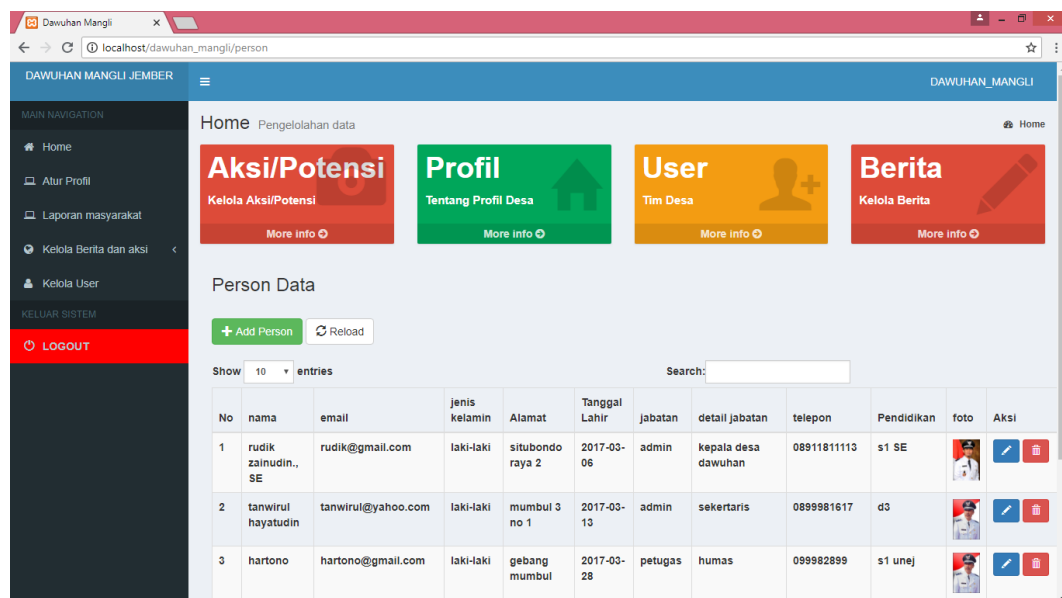
Desain halaman profil desa merupakan tampilan beranda untuk mengelola profil desa. Halaman profil pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.39.



Gambar 4.39 Desain Halaman Profil Desa

e. Halaman User

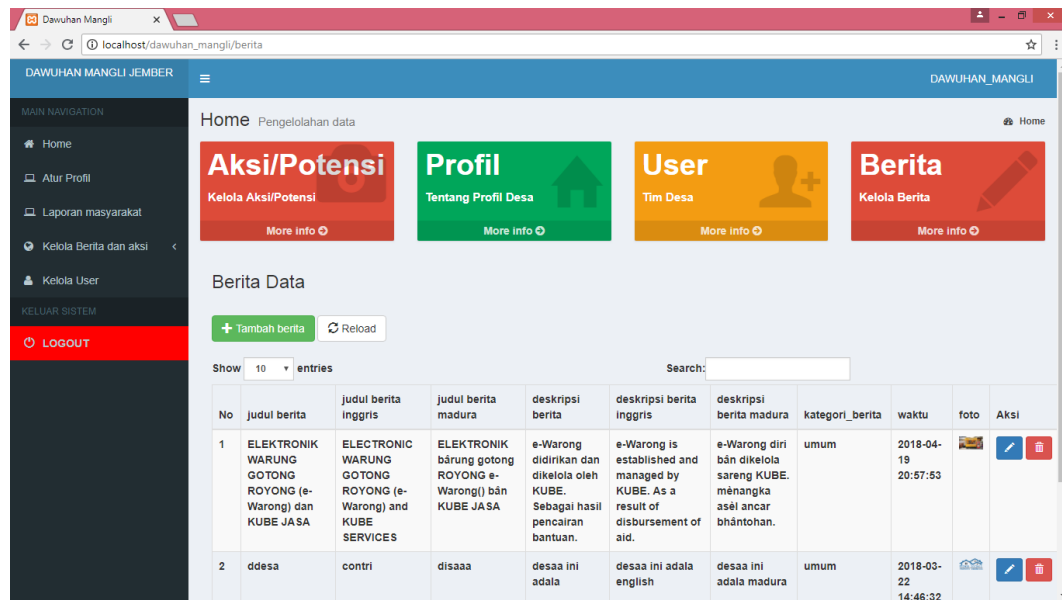
Desain halaman user merupakan tampilan beranda untuk mengelola user desa. Halaman user pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.40.



Gambar 4.40 Desain Halaman User

f. Halaman Berita

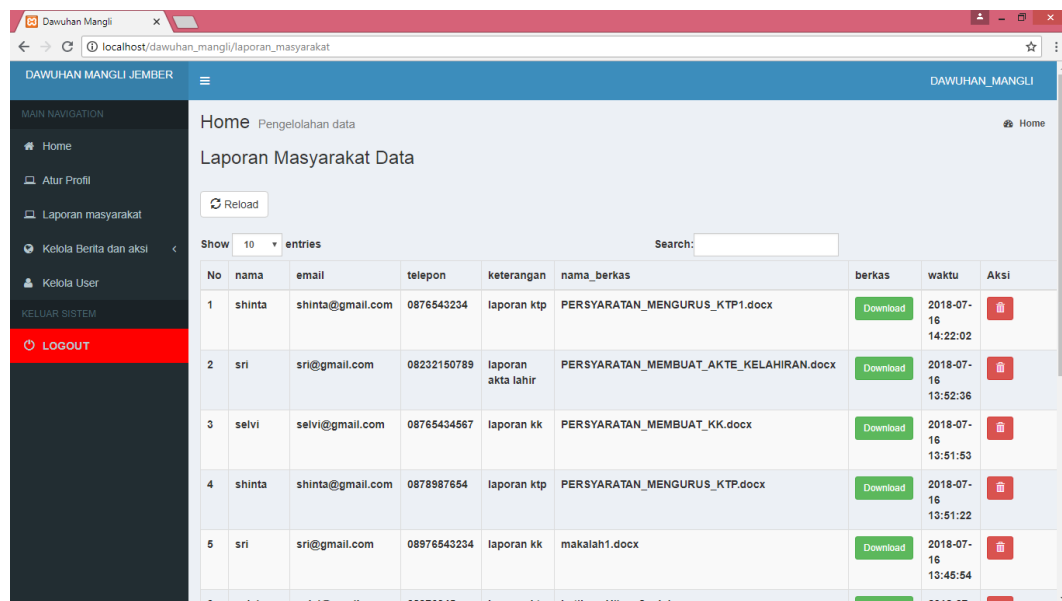
Desain halaman berita merupakan tampilan beranda untuk mengelola berita desa. Halaman berita pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.41.



Gambar 4.41 Desain Halaman Berita

g. Halaman Kelola Laporan Masyarakat

Desain halaman laporan masyarakat merupakan tampilan awal untuk mengelola laporan masyarakat desa. Halaman laporan masyarakat pada sistem layanan desa terdapat pada gambar 4.42.



Gambar 4.42 Desain Halaman Kelola Laporan Masyarakat

4.7.2 Tabel Pengujian

Berikut tabel pengujian sistem dari perancangan sistem layanan desa yang telah dibuat, terdapat pada tabel 4.2 :

No	Fitur yang diuji	Hasil yang di harapkan	Status
1	Beranda	User dapat masuk ke halaman beranda	Berhasil
2	Ubah bahasa	User dapat mengubah sistem layanan dengan tiga bahasa	Berhasil
3	Layanan	User dapat menambahkan keluhan melalui menu layanan masyarakat	Berhasil
4	Potensi	User dapat mengetahui potensi desa	Berhasil
5	Lokasi	User dapat melihat lokasi desa dengan maps pada sistem layanan desa	Berhasil
6	Login	Admin dapat melakukan login sistem layanan desa	Berhasil
7	Tambah	Admin dapat menambah data potensi dan berita desa	Berhasil
8	Edit	Admin dapat melakukan <i>update</i> data profil, potensi dan berita desa	Berhasil
9	Hapus	Admin dapat menghapus data profil, potensi, berita dan keluhan masyarakat desa	Berhasil
10	Logout	Admin dapat keluar dari sistem layanan desa	Berhasil

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan tugas akhir yang berjudul “Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember” dalam hal ini dapat disimpulkan, diantaranya :

- a. Adanya keterbatasan pemanfaatan teknologi dan informasi dalam proses pelayanan desa.
- b. Sarana dan prasarana pendukung proses pelayanan belum terlaksana secara optimal.
- c. Prosedur pelayanan belum sesuai dengan standart pelayanan masyarakat yang semestinya.

5.2 Saran

Saran yang dikemukakan untuk membantu kesempurnaan tugas akhir yang berjudul “Sistem Layanan Publik Desa Dawuhan Mangli Kabupaten Jember” adalah pengembangan program dengan penambahan fitur-fitur lainnya, misalnya : fitur pelayanan kependudukan secara online sehingga sistem informasi menjadi lebih sempurna.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Achmad Syarif. 2013, *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website dengan Metode Framework For The Applications of System Thinking*. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Konten, Duta. 2016, *Pengertian Desa Menurut Para Ahli*, [internet]. (diakses pada 5 februari 2017).
- Kusuma, Hari. 2014, *Perancangan Sistem Informasi Direktori Cabang Berbasis Web Pada PT BANK Central Asia Jakarta*. STMIK Nusa Mandiri Bekasi.
- Mohammad Ali Abbasi. 2014, *Hospital Information System Utilization In Iran: A Qualitative Study*. Tehran University of Medical Sciences, Iran.
- Munandar, Aris. 2015, *Aplikasi Pemberitahuan Ketidakhadiran Siswa Pada SMP Negeri 43 Palembang*. Other thesis, Politeknik Negeri Sriwijaya. Moghadam,
- Nicolau, Adrian. 2015, *The Need To Improve Practical Information System In Agriculture And Specialized Industry*. University of Agricultural Sciences.
- Saputra, Agus. 2012, *Membangun Aplikasi E-Library Untuk Panduan Skripsi*. Other thesis, Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Shodiq, Muchamad. 2013, *Aplikasi Manajemen Beasiswa Di Universitas Diponegoro Berbasis Framework CodeIgniter Dan MySQL*. Semarang.
- Sumantri, Faithly Kevin Ridge. 2016, *Sistem Informasi Anggota Jemaat GMIM Bethesda Ranotana Menggunakan Framework CodeIgniter*. Manado.
- Yulian, Evie. 2015. *Arsip Digital Dokumentasi Photo di Setda Kabupaten Sumedang*. Sumedang.