

**APLIKASI MANAJEMEN PERKANTORAN KLINIK
DOKTERKU TAMAN GADING**

LAPORAN AKHIR



Oleh

**Nurpuji Rahayu
NIM E31150190**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2018**

**APLIKASI MANAJEMEN PERKANTORAN KLINIK
DOKTERKU TAMAN GADING**

LAPORAN AKHIR



sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md)
di Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

Oleh

**Nurpuji Rahayu
NIM E31150190**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2018**

**KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**APLIKASI MANAJEMEN PERKANTORAN KLINIK
DOKTERKU TAMAN GADING**

Nurpuji Rahayu (E31150190)
Telah Diuji pada Tanggal 26 Februari 2018
Telah Dinyatakan Memenuhi Syarat

HALAMAN PENGESAHAN
Ketua Penguji,

Yogiswara, ST, M.T
NIP. 19700929 200312 1 001

Sekretaris Penguji,

Anggota Penguji,

Prawidya Destarianto, S.Kom, M.T
NIP. 19801212 200501 1 001

Hendra Yufit Riskiawan, S.Kom, M.Cs
NIK. 19830203 300604 1 003

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Yogiswara, ST, M.T
NIP. 19700929 200312 1 001

Prawidya Destarianto, S.Kom, M.T
NIP. 19801212 200501 1 001

Menyetujui
Ketua Jurusan Teknologi Informasi

Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, MT
NIP. 19710408 2002112 1 0003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nurpuji Rahayu

NIM : E31150190

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa segala pernyataan dalam laporan akhir saya yang berjudul “Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading” merupakan gagasan dan hasil karya saya sendiri dengan arahan komisi pembimbing, dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun pada perguruan tinggi mana pun.

Semua data dan informasi yang digunakan telah dinyatakan secara jelas dan dapat diperiksa kebenarannya. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam naskah dan dicantumkan dalam daftar pustaka di bagian akhir Laporan Akhir ini.

Jember, 25 Februari 2018

Nurpuji Rahayu
NIM E31150190

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, karya sederhana ini saya persembahkan kepada :

- Orang tua dan keluarga tercinta. Terimakasih untuk doa, dukungan, kasih sayang dan pengorbanannya selama ini sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan tepat waktu. Semoga tugas akhir ini dapat membuat senyum bahagia di wajah orang tua dan keluarga tercinta.
- Bapak Yogiswara ST, MT dan bapak Prawidya Destarianto,S.Kom, M.T terima kasih untuk doa, bimbingan, semangatnya dan kesabarannya dalam membimbing saya selama penyelesaian tugas akhir ini.
- Sahabat tercinta Gita, Ullyn, Tata, Fitri, Sri dan Mbak Aini yang selalu memberi do'a, semangat dan bantuannya selama ini. Kalian teman terunik
- Keluarga besar Kopma Berdikari yang telah memberi banyak pelajaran dan pengalaman baru dalam hidupku. Dari kalian aku belajar tentang tanggung jawab dan manajemen waktu. Tetap berwirakoperasi teman teman
- Pengurus Kopma Berdikari 2017 Ve, Sri, Eva, Gendis, Wahyu, Ningrum, Ulya, Kholil, Sukmawan, Hakim, Zaki, Setyo, Cindy, Vina, Emil, Lusi dan Mbak Zul yang selalu memberi nasehat, ilmu, pengalaman, semangat dan selalu menjadi penghibur yang baik.
- Teman – teman seperjuangan MIF A 2015. Terimakasih atas kerjasama, semangat dan waktunya. Kalian terbaik
- Keluarga besar MIF 2015. Terima kasih untuk waktunya selama menempuh studi di Politeknik Negeri Jember.

----- TerimaKasih -----
Almamater Biruku

HALAMAN MOTTO

“Jika kamu menyerah maka kekalahan akan menghampirimu”

“Keluar dari zona nyaman memang sulit, tapi itulah salah satu kunci dari
KESUKSESAN”

“THERE IS A WILL THERE IS A WAY”

RINGKASAN

APLIKASI MANAJEMEN PERKANTORAN KLINIK DOKTERKU TAMAN GADING, Nurpuji Rahayu, NIM E31150190, Tahun 2018, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Yogiswara, ST, M.T (Pembimbing 1) dan Prawidya Destarianto, S.Kom, MT (Pembimbing II).

Sistem tentang Klinik merupakan data yang besar dan sangat penting. Pada Klinik Dokterku Taman Gading data belum sepenuhnya terkomputerisasi, sehingga menyebabkan kurang amannya penyimpanan data. Selain itu Klinik Dokterku Taman Gading juga belum memiliki Web Profil yang menjelaskan tentang Klinik tersebut ke masyarakat.

Dengan Sistem Informasi, data yang awalnya dikerjakan secara manual dapat dikerjakan lebih cepat dan dapat tersimpan di database secara aman. Dengan kecanggihan teknologi, masyarakat juga dapat mencari informasi tentang Klinik Dokterku Taman Gading dari Web Profil

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas berkat rahmat dan karunia-Nya, maka penulisan karya tulis ilmiah berjudul APLIKASI MANAJEMEN PERKANTORAN KLINIK DOKTERKU TAMAN GADING dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Laporan ini adalah laporan hasil penelitian yang dilaksanakan mulai bulan September 2017 sampai dengan Februari 2018 bertempat di Politeknik Negeri Jember, yang dilakukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

Penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Direktur Politeknik Negeri Jember,
2. Ketua Jurusan Teknologi Informasi,
3. Ketua Program Studi Manajemen Informatika,
4. Bapak Yogiswara, ST,MT selaku Pembimbing I,
5. Bapak Prawidya Destarianto, S.Kom, M.T selaku Pembimbing II,
6. Rekan-rekanku dan semua pihak yang telah ikut membantu dalam pelaksanaan penelitian dan penulisan laporan ini

Laporan Karya Tulis Ilmiah ini masih kurang sempurna, mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun guna perbaikan di masa mendatang. Semoga tulisan ini bermanfaat.

Jember, 25 Januari 2018

Nurpuji Rahayu



**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Nurpuji Rahayu
NIM : E31150190
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknologi Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada UPT. Perpustakaan Politeknik Negeri Jember, Hak Bebas Royalti NonEksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas Karya Ilmiah berupa Laporan Tugas Akhir yang berjudul:

**APLIKASI MANAJEMEN PERKANTORAN KLINIK DOKTERKU
TAMAN GADING**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT. Perpustakaan Politeknik Negeri Jember berhak menyimpan, mengalihkan media atau format, mengelola dalam bentuk Pangkalan Data (DataBase), mendistribusikan karya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Jember, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas Pelanggaran Hak Cipta dalam Karya Ilmiah ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jember
Pada Tanggal: 25 Februari 2018
Yang Menyatakan,

Nama : Nurpuji Rahayu
NIM : E31150190

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
RINGKASAN.....	vii
PRAKATA.....	viii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Aplikasi	4
2.2 Manajemen.....	4
2.3 Perkantoran	4
2.4 ManajemenPerkantoran	5
2.5 Website	5

2.6 Klinik	5
2.7 MySQL	6
2.8 Framework	7
2.9 PHP	7
2.10 CodeIgniter	8
2.11 XAMPP	9
2.12 Java Script	9
2.13 Karya Tulis Ilmiah yang mendahului	10
2.13.1 Perancangan dan Pembuatan Website Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember (2015)	10
2.13.2 Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Klinik dengan Rekam Medis : Studi Kasus di Klinik Arum Boyolali (2015)	10
2.14 State of the Art	11
BAB 3. METODE KEGIATAN	13
3.1 Waktu dan Tempat	13
3.2 Alat dan Bahan	13
3.2.1 Alat	13
3.2.2 Bahan	14
3.3 Metode Kegiatan	14
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1 Product Backlog	17
4.2 Sprint Planning	17
4.3 Sprint Backlog	25
4.4 Daily Scrum	26
4.5 Sprint Review	39
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49

DAFTAR PUSTAKA.....	50
---------------------	----

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 <i>State Of The Art</i>	11
Tabel 4.1 <i>Product Backlog Item</i>	17
Tabel 4.2 <i>Sprint Planning</i>	17
Tabel 4.3 <i>Daily Scrum</i>	26
Tabel 4.4 <i>Sprint Review</i>	39
Tabel 4.5 Pengujian Sistem.....	40

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model <i>MVC</i>	8
Gambar 3.1 Metode <i>Scrum</i>	14
Gambar 4.1 <i>DFD level 0</i> atau <i>Context Diagram</i>	18
Gambar 4.2 <i>DFD level 1</i>	23
Gambar 4.3 <i>DFD level 1.1</i>	24
Gambar 4.4 <i>DFD level 1.2</i>	24
Gambar 4.5 <i>DFD level 1.3</i>	25
Gambar 4.6 <i>PDM</i>	26
Gambar 4.7 <i>Login</i>	41
Gambar 4.8 Menu Utama.....	41
Gambar 4.9 Menu Data Master.....	42
Gambar 4.10 Tombol <i>Add</i>	42
Gambar 4.11 Laporan Kasir.....	43
Gambar 4.12 Cetak Data Pegawai.....	43
Gambar 4.13 Tombol <i>Add</i> pada Kasir.....	43
Gambar 4.14 <i>Logout</i>	44
Gambar 4.15 Halaman Web.....	44
Gambar 4.16 Halaman <i>Dashboard</i>	45
Gambar 4.17 Halaman Profil.....	45
Gambar 4.18 Halaman Pelayanan.....	46
Gambar 4.19 Halaman Jadwal Dokter.....	46
Gambar 4.20Halaman Galeri.....	47
Gambar 4.21 Halaman Tips Kesehatan.....	47
Gambar 4.22 Halaman Kontak.....	48

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Kuisisioner.....	51
Lampiran 2 Kuisisioner.....	52
Lampiran 3 Kuisisioner.....	53

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Klinik adalah fasilitas pelayanan kesehatan yang menyelenggarakan pelayanan kesehatan perorangan yang menyediakan pelayanan medis dasar dan atau spesialisik, diselenggarakan oleh lebih dari satu jenis tenaga kesehatan dan dipimpin oleh seorang tenaga medis (Menkes RI, No 9 tahun 2014). Menurut Peraturan Menteri Republik Indonesia Nomor 028/Menkes/Per/I/2014, berdasarkan jenis pelayanannya, klinik dibagi menjadi Klinik Pratama dan Klinik Utama. Klinik Pratama sebagaimana dimaksud pada ayat (i) merupakan klinik yang menyelenggarakan pelayanan medik dasar. Klinik Utama sebagaimana dimaksud pada ayat (1) merupakan klinik yang menyelenggarakan pelayanan medik spesialisik atau pelayanan medik dasar dan spesialisik. Klinik Pratama atau Klinik Utama sebagaimana dimaksud pada ayat (21 dan ayat 3) dapat mengkhususkan pelayanan pada satu bidang tertentu berdasarkan disiplin ilmu, golongan umur, organ atau jenis penyakit tertentu.

Klinik Dokteku Taman Gading merupakan jenis klinik pratama yang berada pada komplek ruko Taman Gading Kabupaten Jember. Klinik Dokterku Taman Gading merupakan salah satu klinik di Kabupaten Jember yang masih menggunakan desktop. Hal tersebut mengakibatkan sulit untuk di gunakan oleh banyak user karena harus melakukan instalasi, selain itu desktop juga tidak bisa diakses dari jarak jauh sehingga kurangnya informasi yang dapat diperoleh masyarakat umum. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah website mengenai Klinik Dokterku Taman Gading agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat umum.

Website merupakan salah satu cara untuk mendapatkan informasi yang penting dengan waktu yang singkat, serta tanpa menempuh jarak yang jauh. Dengan adanya website, maka Klinik Dokterku Taman Gading dapat memberikan informasi terhadap masyarakat mengenai fasilitas - fasilitas yang terdapat pada Klinik

Dokterku Taman Gading dengan cepat. Selain itu, dengan adanya website pada Klinik Dokterku Taman Gading juga dapat membantu masyarakat sekitar maupun dari luar kota Jember untuk dapat berobat di Klinik Dokterku Taman Gading ketika melewati daerah Jember.

Website Klinik Dokterku Taman Gading ini berbasis web, sehingga dapat mempermudah untuk diakses oleh masyarakat umum. Masalah yang akan diselesaikan adalah informasi dan manajemen kepegawaian dari Klinik Dokterku Taman Gading. Manajemen kepegawaian yang dimaksud seperti pembayaran kasir dan hasil analisis mengenai Klinik Dokterku Taman Gading. Selain itu juga terdapat sistem informasi mengenai rawat inap, rawat jalan dan apotek. Hasil dari pembuatan website tersebut berupa web profil dan manajemen kepegawaian dari Klinik Dokterku Taman Gading dimana didalamnya terdapat sistem informasi mengenai rawat inap, rawat jalan dan apotek.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan beberapa pokok permasalahan sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat website Klinik Dokterku Taman Gading?
- b. Bagaimana mengelola informasi Klinik Dokterku Taman Gading untuk karyawan dan masyarakat umum?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan mengenai penelitian, maka terdapat batasan masalah dari rumusan masalah diatas, yaitu :

- a. Sistem informasi yang terdapat di dalam website Klinik Dokterku Taman Gading hanya dapat diakses oleh pihak yang bertugas di Klinik Dokterku Taman Gading.
- b. Kasir tidak dapat mengubah harga dari biaya yang harus dibayar oleh pasien.

- c. Kasir hanya dapat membaca detail dan harga dari tindakan, resep dan laboratorium tanpa merubah data yang ada.
- d. Pasien harus membayar lunas terhadap total biaya kepada kasir.
- e. Admin tidak membahas tentang absensi dan gaji pegawai

1.4 Tujuan

Proposal tugas akhir ini memiliki beberapa tujuan, diantaranya sebagai berikut:

- a. Membuat website tentang Klinik Dokterku Taman Gading.
- b. Mengelola informasi Klinik Dokterku Taman Gading untuk karyawan dan masyarakat umum

1.5 Manfaat

Tugas akhir ini dilakukan dengan harapan agar memberikan manfaat, yaitu mempermudah masyarakat umum dalam mencari dan mendapatkan informasi mengenai Klinik Dokterku Taman Gading secara cepat dan dengan cara yang lebih efisien.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Aplikasi

Aplikasi adalah program siap pakai yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju. Menurut Sutabri (2012:147), Aplikasi adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya.

2.2 Manajemen

Manajemen adalah suatu usaha merencanakan, mengorganisir, mengarahkan, mengkoordinir, serta mengawasi kegiatan dalam suatu organisasi agar tercapai tujuan organisasi secara efisien dan efektif. Menurut Sharma (Usman, 2013:11), *"management is getting people to do what needs to be done"* (manajemen adalah menghasilkan karyawan melaksanakan sesuatu yang dibutuhkan untuk dilakukan)". Secara universal manajemen adalah penggunaan sumberdaya organisasi untuk mencapai sasaran dan kinerja yang tinggi dalam berbagai tipe organisasi profit maupun non profit.

2.3 Perkantoran

Secara etimologi kantor berasal dari Belanda: *"kantoor"*, yang maknanya: ruang tempat bekerja, tempat kedudukan pimpinan, jawatan instansi dan sebagainya. Kantor merupakan tempat orang-orang melakukan kegiatan/aktivitas yang berhubungan dengan pelayanan berbagai keterangan pada yang membutuhkannya. Tujuan kantor sebagai pemberi pelayanan komunikasi dan perekaman (Pratama, 2013:5-7), yaitu sebagai berikut :

- a. Menerima informasi.
- b. Merekam dan menyimpan data-data serta informasi.
- c. Mengatur informasi.

2.4 Manajemen Perkantoran

Manajemen perkantoran adalah kegiatan yang dilakukan untuk mengelola, merencanakan, dan mengontrol setiap aktivitas kantor, dimana hasil akhir kegiatan kantor ini berwujud pelayanan informasi pada berbagai pihak. Fungsi kantor/pekerjaan yang dilakukan (Pratama, 2013:5-7), yaitu sebagai berikut:

- a. Menerima informasi
- b. Merekam dan menyimpan data-data serta informasi.

Sedangkan beberapa bentuk kegiatan/pekerjaan kantor antara lain: kegiatan catat mencatat, komunikasi, pengumpulan dan penyimpanan informasi (arsip), pelayanan tamu, pelayanan rapat dan lain sebagainya.

2.5 Website

World Wide Web atau WWW atau juga dikenal dengan WEB adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web merupakan suatu aplikasi perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa yang didukung penjelajah web (seperti HTML, JavaScript, AJAX, Java, dll) dan bergantung pada jelajah tersebut untuk menampilkan aplikasi (Wikipedia, Internet 2013). Aplikasi berbasis web yaitu aplikasi yang menggunakan standar Hypertext Transfer Protocol (protokol HTTP) dan membutuhkan browser untuk menggunakannya serta diakses dengan internet.

2.6 Klinik

Dari Permenkes No 9 tahun 2014, Klinik adalah fasilitas pelayanan kesehatan yang menyelenggarakan pelayanan kesehatan perorangan yang menyediakan pelayanan medis dasar dan atau spesialisik. Berdasarkan jenis pelayanan, Klinik dibagi menjadi:

a. Klinik pratama

Klinik pratama sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf a merupakan Klinik yang menyelenggarakan pelayanan medik dasar baik umum maupun khusus.

b. Klinik utama sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf b merupakan Klinik yang menyelenggarakan pelayanan medik spesialisik atau pelayanan medik dasar dan spesialisik.

2.7 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis basis data server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan basis data sebagai sumber dan pengolahan datanya. Menurut Mirza (2013), “*MySQL* adalah *Relational Database Management System (RDBMS)* yaitu *database* relasi yang memiliki perintah standar *SQL*”. Fitur – fitur yang terdapat pada MySQL adalah sebagai berikut :

- a. Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X *Server*, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
- b. Open *Source*. MySQL didistribusikan secara open *source*, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara cuma-cuma.
- c. Multiuser’. MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
- d. ‘Performance tuning’. MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL persatuan waktu.
- e. Jenis Kolom. MySQL memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp*, dan lain-lain.

- f. Perintah dan Fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *Select* dan *Where* dalam perintah (*query*).
- g. Keamanan. MySQL memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.

2.8 Framework

Menurut Betha (2012) , dengan menggunakan *framework*, kita tidak perlu membuat program dari awal, tetapi kita sudah diberikan library fungsi-fungsi yang sudah diorganisasikan untuk dapat membuat suatu program dengan cepat. Menurut Solikin (2014), *framework* merupakan kerangka kerja yang memudahkan programmer untuk membuat sebuah aplikasi sehingga programmer akan lebih mudah melakukan perubahan (*customize*) terhadap aplikasinya dan dapat memakainya kembali untuk aplikasi lain yang sejenis. Berdasarkan penjelasan di atas *framework* merupakan kerangka kerja yang memudahkan programmer untuk membuat aplikasi dengan library fungsi-fungsi yang sudah diorganisasikan untuk dapat membuat suatu program dengan cepat

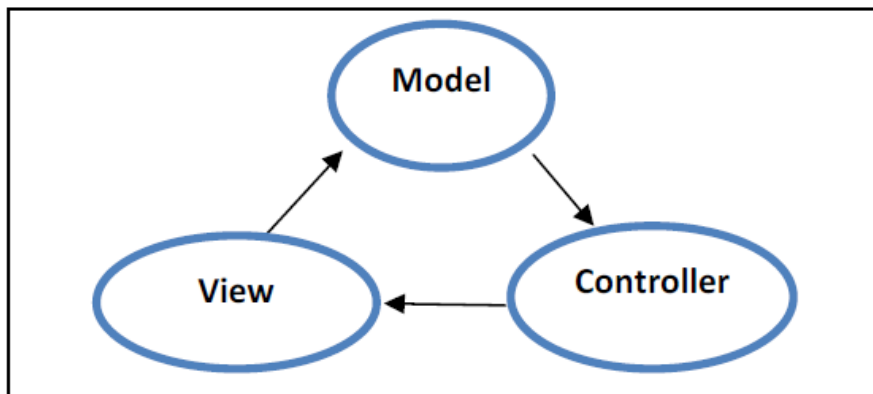
2.9 PHP

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Kode PHP tidak akan terlihat pada saat user memilih perintah “View Source” pada web browser yang digunakan (Budi Raharjo, Imam Heryanto, Enjang R.K, 2012). *PHP* dapat juga digunakan untuk membangun sebuah CMS. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa *C*, *Java*, dan *Perl*, ditambah beberapa fungsi *PHP* yang spesifik. Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancangan dan menulis halaman *web* menjadi dinamis dengan cepat.

2.10 CodeIgniter

CodeIgniter adalah framework yang menggunakan model MVC (model, view dan controller) untuk membangun sebuah website yang dinamis dengan menggunakan PHP. Framework ini adalah turunan dari PHP sehingga kodingannya tidak jauh – jauh dari php yang telah dikenal sebelumnya. Dengan model view controller ini seorang developer akan mudah dalam membangun sebuah aplikasi website dan desain tampilan yang terstruktur sehingga dengan model ini dalam maintenance website sangat mudah. Selain kemudahan dan penggunaannya, CodeIgniter juga termasuk framework yang stabil dan cepat dalam penggunaannya, karena menggunakan struktur MVC.

Menurut Betha (2012) , *Model View Controller* (MVC) merupakan teknik pemrograman yang populer saat ini, yang mengharapkan pemrogram secara disiplin untuk membagi program menjadi tiga bagian : model, *view* dan *controller*, seperti Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Model MVC

- a. Model : Merupakan bagian dari aplikasi yang mengimplementasi logika untuk domain data aplikasi.
- b. View : Merupakan komponen yang menampilkan antarmuka untuk pengguna (user interface) aplikasi.

- c. *Controller* : Merupakan komponen yang digunakan untuk menangani interaksi pengguna, bekerja dengan model, dan memilih *view* mana yang digunakan untuk merender data.

Konsep Model View Controller (MVC) bertujuan agar sebuah aplikasi dapat mudah digunakan oleh orang-orang di dalam tim pengembangan yang berbeda spesifikasi pekerjaan, misalnya database administrator (DBA) untuk mengurus masalah basis data, blok *controller* untuk programmer, dan blok *view* untuk desainer antarmuka (interface designer).

2.11 XAMPP

XAMPP merupakan sebuah software yang dibuat oleh tim Apache Friends dan merupakan koleksi dari beberapa software dan bahasa pemrograman yang ditujukan untuk keperluan server seperti apache http, MySQL Server, PHP, Perl, FTP Server, dll.

XAMPP berperan sebagai server web pada komputer. XAMPP juga dapat disebut sebuah CPanel server virtual, yang dapat membantu melakukan preview sehingga dapat memodifikasi website tanpa harus online atau terakses dengan internet.

2.12 Java Script

Dalam buku yang berjudul “Belajar Pemrograman Android Berbasis Web untuk Semua Orang” dijelaskan bahwa JavaScript merupakan bahasa scripting utama di internet dan bekerja di semua browser, termasuk kepada : Internet Explorer, Firefox, Chrome, Opera dan Safari. Berikut ini beberapa sifat dari JavaScript :

- a. Menambah interaktivitas ke halaman HTML.
- b. Merupakan bahasa pemrograman scripting.
- c. Bahasa scripting ini merupakan bahasa yang ringan.
- d. JavaScript dimasukkan/embed secara langsung ke halaman HTML.

- e. JavaScript merupakan bahasa terinterpretasi, artinya script dieksekusi tanpa kompilasi terlebih dahulu.
- f. Setiap orang bisa menggunakan JavaScript tanpa bayar lisensi.

Java dan JavaScript bukanlah produk yang sama. Java sangat powerful dan lebih kompleks. Sementara JavaScript adalah bahasa scripting sederhana.

2.13 Karya Ilmiah yang Mendahului

2.13.1 Perancangan dan Pembuatan Website Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember (2015)

Sistem yang berjalan saat ini di Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember yaitu dalam penyampaian informasi kepada masyarakat masih secara manual, sehingga penyampaian informasi mengenai Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember masih kurang optimal. Masyarakat masih harus mendatangi langsung Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember hanya sekedar melihat informasi yang ada di rumah sakit. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sebuah system informasi yang dapat mempermudah memberikan pelayanan dan informasi terhadap pasien dalam menjaga hubungan terhadap pelanggan pada Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember dengan menggunakan media website. Dengan adanya website tersebut, maka dapat meningkatkan hubungan yang baik antara pihak Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember dengan pasien.

2.13.2 Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Klinik dengan Rekam Medis : Studi Kasus di Klinik Arum Boyolali (2015)

Proses pendaftaran, pemeriksaan, pembayaran, pelaporan dan karyawan administrasi di klinik sangat tidak efisien, dibutuhkan suatu sistem untuk membantu dan mempermudah pengguna dalam proses rekam medis. Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem informasi manajemen untuk klinik, yaitu klinik Kebon Arum di Boyolali. Metode pengembangan system yang

digunakan dalam penelitian ini adalah metode Waterfall yang terdiri dari rencana kebutuhan, proses desain, dan implementasi. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, CodeIgniter framework, serta basis data MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi manajemen klinik dan sistem ini dapat mengatasi masalah pada pendaftaran klinik, antrian, layanan, pembayaran dan data pasien.

2.14 State Of The Art

Berdasarkan isi dari karya tulis diatas maka tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading” ini memiliki persamaan dan perbedaan seperti berikut

Penulis	Eko Didik Widiyanto 2015	Avid Wijaya 2015	Nurpuji Rahayu 2017
Judul	Pembuatan Sistem Perancangan dan Aplikasi Manajemen Informasi Manajemen Klinik dengan Rekam Medis : Studi Kasus di Klinik Kebon Arum Jember Boyolali	Pembuatan Website Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember	Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading
Topik/Tema	Web	Web	Web
Objek	Klinik Kebon Arum Boyolali	Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember	Klinik Dokterku Taman Gading
Metode	Waterfall	Waterfall	Scrum
Aplikasi	PHP, CodeIgniter, MySQL	PHP, HTML, MySQL, JQuery, Ajax	PHP, MySQL, CodeIgniter, XAMPP,

Tabel 2.1 *State Of The Art*

Berdasarkan isi dari kedua karya tulis di atas, project akhir ini memiliki kesamaan yaitu untuk membuat web profil dan manajemen klinik tentang kesehatan. Sedangkan yang membedakan pada Perancangan dan Pembuatan Website Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember, penelitian ini untuk merancang dan membuat sebuah sistem informasi yang dapat mempermudah memberikan pelayanan dan informasi terhadap pasien dalam menjaga hubungan terhadap pelanggan pada Rumah Sakit Gigi dan Mulut Universitas Jember dengan menggunakan media website. Lalu pada Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Klinik dengan Rekam Medis : Studi Kasus di Klinik Arum Boyolali, penelitian ini untuk mengembangkan sistem informasi manajemen untuk klinik, yaitu klinik Kebon Arum di Boyolali. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi manajemen klinik dan sistem ini dapat mengatasi masalah pada pendaftaran klinik, antrian, layanan, pembayaran dan data pasien. Sedangkan yang membedakan dengan Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading, penelitian ini dirancang untuk memberikan informasi kepada masyarakat umum serta manajemen kepegawaian Klinik Dokterku Taman Gading. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah web profil dan aplikasi manajemen kepegawaian klinik yang dapat mengatasi masalah pada kasir, administrasi serta info info tentang Klinik Dokterku Taman Gading.

BAB 3. METODE KEGIATAN

3.1 Waktu dan Tempat

Pembuatan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading” dilaksanakan selama 6 bulan mulai dari bulan Agustus 2017 sampai dengan bulan Januari 2018 bertempat di Politeknik Negeri Jember.

3.2 Alat dan Bahan

3.2.1. Alat

Adapun alat-alat yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading ini adalah terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak.

a. Perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan adalah satu unit komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

- 1) Laptop Acer Aspire E1-471
- 2) Processor AMD DualCore
- 3) RAM 1 GB DDR3.
- 4) Motherboard LGA socket 775.
- 5) Monitor LCD.
- 6) Hardisk 250 GB.
- 7) Mouse dan Keyboard
- 8) Flash Disk 4 GB dan 8 GB

b. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

- 1) Sistem Operasi : Window 7 Ultimate

- 2) Editor Web : Notepad++
- 3) Web Server : Apache
- 4) Design : Corel Draw 7
- 5) Database Server : MySQL
- 6) Pengelola Database : PHP MyAdmin
- 7) Pengelola Database : Power Designer
- 8) Browser : Google Chrome
- 9) Software Pendukung : Microsoft Office

3.2.2 Bahan

Bahan yang diperlukan dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah data – data yang menjadi acuan untuk mengetahui profil dan manajemen perkantoran yang diperoleh dari hasil survei dan wawancara di Klinik Dokterku Taman Gading Jember.

3.3 Metode Kegiatan

Metodologi yang digunakan adalah metode *Scrum*. Menurut Rizky Syaiful (2016) Scrum adalah sebuah kerangka kerja untuk menyelesaikan permasalahan kompleks dan adaptif, disaat yang bersamaan, menghasilkan produk bernilai tertinggi dengan kreatif & produktif.



Gambar 3.1 Metode Scrum

Tahapan dari metode scrum terdiri dari product backlog, sprintbacklog, daily sprint meeting dan sprint review. Di bawah ini merupakan alur tahapan dari metodologi *scrum* :

a. *Product Backlog*

Pada tahapan ini akan dilakukan analisis untuk menyusun daftar kebutuhan yang diperlukan dalam Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading. Product Backlog adalah daftar utama dari semua fungsi yang diinginkan dalam produk. Metodologi Scrum tidak mengharuskan dokumentasi semua persyaratan pada awal proyek. Product backlog berada dalam tanggung jawab product owner.

b. *Sprint Planning*

Pada tahap ini tim *scrum* bertemu dan membuat perencanaan mengenai pekerjaan yang akan di laksanakan di dalam *sprint* (acara di dalam *scrum*). Pada *sprint planning* ini *Scrum Master* memastikan bahwa Tim *Scrum* untuk melaksanakannya dalam batasan waktu yang telah ditentukan

c. *Sprint Backlog*

Pada tahapan sprint backlog, dari daftar kebutuhan yang telah diidentifikasi pada tahap product backlog dibagikan kepada anggota tim perancang. Perencanaan Sprint dilakukan dalam pertemuan (meeting) antara pemilik produk dan tim developer, yang akan berkolaborasi untuk memilih product backlog untuk dimasukkan kedalam proses Sprint. Hasil dari pertemuan tersebut adalah Sprint Backlog.

d. *Daily Sprint Meeting*

Dalam Scrum, Sprint adalah sebuah kerangka waktu yang berdurasi maksimal 1 bulan untuk mengembangkan produk yang berpotensi untuk dirilis. Dalam Sprint terdapat 2 bagian pekerjaan, yaitu:

1) Pertemuan Harian (Daily Scrum)

Merupakan pertemuan dimana setiap 24 jam (1 hari), tim pengembang bertemu untuk membahas proses pengembangan produk.

2) Sprint

Merupakan pertemuan yang dilakukan setiap bulannya, yang bertujuan untuk membahas hal dari Sprint Backlog yang telah berjalan dan telah berhasil dikerjakan, serta hal – hal yang dapat diperbaiki.

e. Increment

Increment merupakan hasil dari seluruh hal dalam Product Backlog yang telah selesai dikerjakan pada seluruh Sprint. Pada akhir Sprint, Increment harus sudah benar-benar selesai, yang berarti harus dalam keadaan yang useable.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Product Backlog

Product Backlog merupakan tahap pertama dalam *Scrum* untuk menentukan fitur sesuai keinginan *Scrum Master*. Fitur - fitur yang akan dibuat dapat dilihat pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Tabel 4.1 *Product Backlog Item*

PBI	DESCRIPTION
1. ADMIN SISTEM	a. Data User b. Hak Akses
2. KASIR	a. Pembayaran Rawat Inap b. Pembayaran Rawat Jalan c. Pembayaran Apotek
3. HOMEPAGE	a. Profil b. Berita

Total terdapat 10 fitur yang akan dibuat pada Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading.

4.2 Sprint Planning

Tahap selanjutnya setelah menentukan *Product Backlog* adalah menentukan *Sprint Planning*. *Sprint Planning* bertujuan untuk mendiskusikan tujuan dari setiap fitur yang sesuai dengan keinginan *Product Owner*. Pada tahap ini, setiap anggota tim akan menentukan berapa anggota yang dapat melaksanakan project dari setiap fitur. Untuk detail dari *Sprint Planning*, dapat dilihat pada tabel 4.2 berikut :

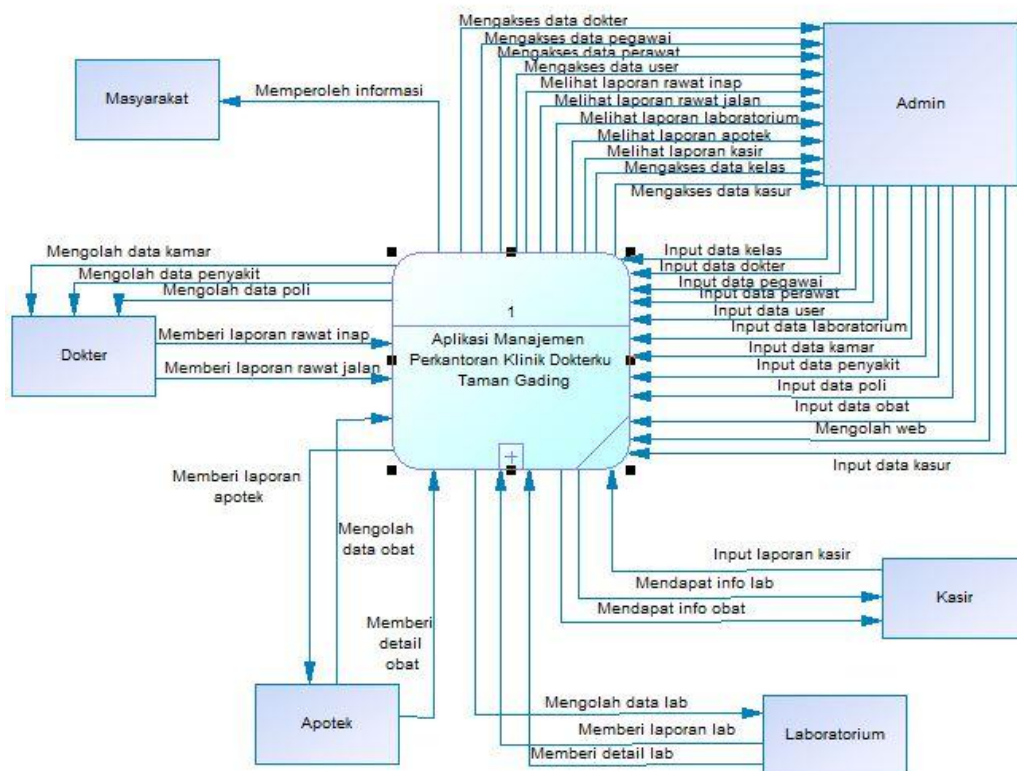
Tabel 4.2 *Sprint Planning*

No	Lama Sprint	Jumlah Hari Kerja
1	6 bulan	180 hari

Untuk mengetahui jalannya proses didalam sistem informasi, dapat terlihat pada rancangan alur kerja sistem yang akan dimodelkan menggunakan

permodelan *ERD*, sehingga pengguna mengerti bagaimana alur kerja perangkat lunak yang dapat di lihat pada gambar 4.1 *Context Diagram* atau *DFD Level 0*, gambar 4.2 *DFD Level 1*, gambar 4.3 *DFD Level 1.1*, gambar 4.4 *DFD Level 1.2*, dan gambar 4.5 *DFD level 1.3*.

4.1 Data Flow Diagram (DFD) Level 0



Gambar 4.1 *DFD Level 0* atau *Context Diagram* Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading

Berikut merupakan penjelasan dari setiap entitas :

a. Kasir

1. Membuat laporan kasir

Kasir dapat melakukan penginputan data kasir yang diperoleh dari tabel bayar, sebagai bahan untuk membuat laporan yang dapat dilihat oleh admin

2. Mendapat info detail lab

Kasir mendapat detail lab dari masing masing pasien, sebagai bahan untuk detail harga pada kasir. Detail harga tersebut diperoleh dari tabel lab. Dimana

kasir hanya dapat melihat detail lab tersebut tanpa dapat mengubah data data pada lab pasien.

3. Mendapat info detail obat

Kasir juga mendapat detail obat dari masing masing pasien, yang berisi harga obat, nama obat serta dosis yang diperoleh dari tabel obat. Dimana kasir hanya dapat melihat detail obat tersebut tanpa mengubah atau mengedit data pada obat pasien

b. Laboratorium

1. Memberi laporan lab

Laboratorium dapat mengiinputkan detail detail lab yang telah digunakan oleh pasien sebagai laporan untuk bisa diberikan kepada admin

2. Memberi detail lab

Laboratorium memberikan detail detail lab kepada kasir, yang berisi harga laboratorium serta nama pemeriksaan pada laboratorium yang disimpan di tabel lab

3. Mengolah data lab

Laboratorium dapat mengakses dan mengolah data data lab yang telah diinputkan oleh admin dan tersimpan pada tabel lab

c. Apotek

1. Memberi detail obat

Apotek memberikan detail obat yang berisi harga dan nama resep yang telah diinputkan oleh dokter. Detail obat tersebut diberikan kepada kasir, dimana kasir hanya dapat melihat tanpa mengedit.

2. Memberi laporan obat

Apotek memberi laporan obat kepada admin, yang berisi tentang obat apa saja yang telah dijual atau diberikan kepada pasien.

3. Mengolah data obat

Apotek dapat mengakses dan mengolah data data obat yang telah diinputkan oleh admin. Dimana data tersebut tersimpan pada tabel obat

d. Admin**1. Mengakses data dokter**

Admin dapat mengakses maupun mengolah data data dokter yang masih bekerja di Klinik Dokterku Taman Gading.

2. Mengakses data pegawai

Admin dapat mengolah dan mengakses data pegawai yang masih bekerja di Klinik Dokterku Taman Gading

3. Mengakses data perawat

Admin juga dapat mengolah dan mengakses data data perawat yang masih bekerja di Klinik Dokterku Taman Gading

4. Mengakses data user

Admin bertugas untuk mengakses dan mengolah data user. Dimana user tersebut adalah orang yang memiliki hak akses untuk mengakses sistem tertentu

5. Melihat laporan rawat jalan

Admin menerima laporan rawat jalan dari sistem rawat jalan, yang berisi kunjungan pasien yang diperiksa di Klinik Dokterku Taman Gading

6. Melihat laporan rawat inap

Admin dapat menerima laporan rawat inap, yang berisi data kamar, data kunjungan, data keluar, data rujuk dan data tindakan pasien rawat inap

7. Melihat laporan Apotek

Admin juga menerima laporan dari apotek yang berisi mutasi obat, pembelian obat, penyerahan obat dan persediaan obat

8. Melihat laporan Kasir

Admin menerima laporan dari kasir yang berisi tentang transaksi kasir

9. Menginputkan data dokter

Admin dapat menginputkan data dokter yang sedang bekerja di Klinik Dokterku Taman Gading. Dimana data dokter tersebut disimpan pada tabel dokter

10. Menginputkan data pegawai

Admin dapat menginputkan data pegawai yang sedang bekerja di Klinik Dokterku Taman Gading. Dimana data pegawai tersebut disimpan pada tabel pegawai

11. Menginputkan data perawat

Admin dapat menginputkan data perawat yang sedang bekerja di Klinik Dokterku Taman Gading. Dimana data perawat tersebut disimpan pada tabel perawat

12. Menginputkan data user

Admin bertugas menginputkan data user sesuai dengan hak akses masing masing user. Dimana data user tersebut disimpan pada tabel user

13. Menginputkan data laboratorium

Admin bertugas menginputkan data laboratorium, seperti id, nama dan harga setiap tindakan pada laboratorium. Dimana data lab tersebut disimpan pada tabel lab

14. Menginputkan data kamar

Admin bertugas menginputkan data kamar, seperti id, nama dan harga kamar. Dimana data lab tersebut disimpan pada tabel kamar

15. Menginputkan data penyakit

Admin bertugas menginputkan data penyakit, seperti id dan nama penyakit. Dimana data penyakit tersebut disimpan pada tabel penyakit

16. Menginputkan data poli

Admin bertugas menginputkan data poli, seperti id dan nama poli. Dimana data poli tersebut disimpan pada tabel poli

17. Menginputkan data obat

Admin bertugas menginputkan data obat, seperti id, nama, dosis, harga jual dan harga beli obat. Dimana data obat tersebut disimpan pada tabel obat

18. Mengolah data web

Admin dapat mengolah web profil yang berisi informasi profil, jadwal dokter, kontak, tips kesehatan, galeri, dashboard serta pelayanan. Dimana untuk masuk pada pelayanan, kita harus login terlebih dahulu.

19. Melihat laporan laboratorium

Admin menerima laporan dari laboratorium, yang berisi tindakan lab dari pasien

20. Menginputkan data kamar

Admin bertugas menginputkan data kamar. Dimana data tersebut disimpan di table kamar

21. Menginputkan data kasur

Admin bertugas menginputkan data kasur, dimana data tersebut disimpan di table kasur

22. Mengakses data kamar

Admin dapat mengolah dan mengakses data kamar yang ada di Klinik

23. Mengakses data kasur

Admin dapat mengolah dan mengakses data kasur yang ada di Klinik

e. Dokter

1. Memberi laporan rawat jalan

Dokter memberikan laporan rawat jalan kepada admin. Dimana laporan tersebut berisi kunjungan pasien yang diperiksa di klinik tetapi dengan rawat jalan

2. Memberi laporan rawat inap

Dokter memberikan laporan rawat inap kepada admin. Dimana laporan tersebut berisi kunjungan pasien yang diperiksa di klinik tetapi dengan rawat inap

3. Mengolah data kamar

Dokter dapat mengolah data kamar yang telah diinputkan oleh admin. Dimana data kamar tersebut diperoleh dari tabel kamar

4. Mengolah data penyakit

Dokter dapat mengolah data penyakit yang telah diinputkan oleh admin. Dimana data penyakit tersebut diperoleh dari tabel penyakit

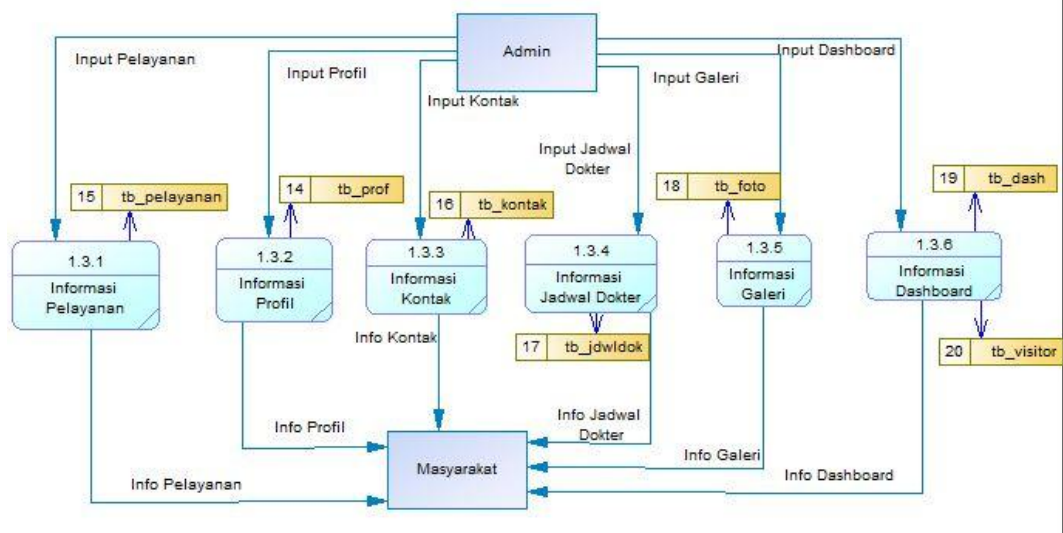
4.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1.2

[illegible]

Gambar 4.4 *DFD level 1.2* Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading

4.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 1.3

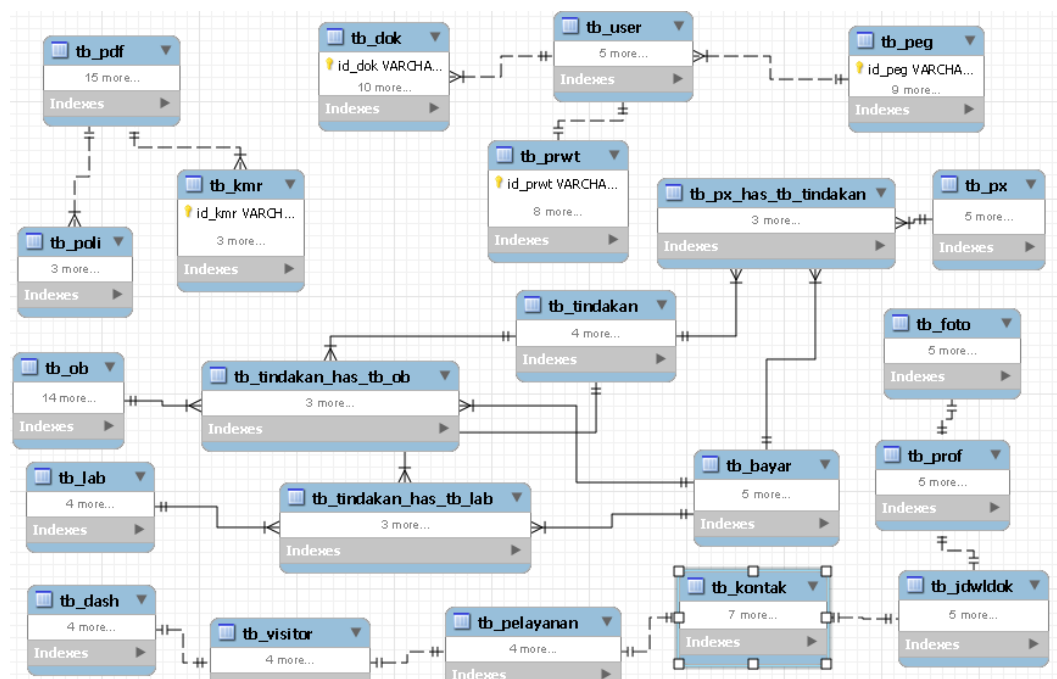
DFD level 1.3 merupakan dekomposisi dari DFD level 1 proses 1.3. Dimana dalam DFD level 1.3 merupakan penjelasan aliran data pada proses 1.3 yang berada di dalam DFD level 1 secara lebih jelas. Seperti yang dijelaskan pada gambar 4.5



Gambar 4.5 DFD level 1.3 Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading

4.3 Sprint Backlog

Tahap selanjutnya adalah *Sprint Backlog*. *Sprint Backlog* merupakan kumpulan dari item *Product Backlog* yang dipilih untuk menjadi *Sprint*, ditambah sebuah rencana untuk mengerjakan produk tersebut dan mewujudkan tujuan *Sprint*. Selain bertujuan untuk membuat *Sprint*, *Sprint Backlog* juga digunakan untuk membuat desain *database*. Pada rancangan PDM terdapat delapan buah table yaitu table resepsionis, table kasir, table UGD, table apoteker, table pasien, table pemeriksaan, table rawat jalan dan table rawat inap yang saling berelasi. Desain dari PDM Aplikasi Manajemen Klinik Dokterku Taman Gading. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.6



Gambar 4.6 PDM Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading

4.4 Daily Scrum

Tahap ini merupakan peninjauan kembali terhadap perkembangan pekerjaan yang ada di *Sprint Backlog*. *Daily Scrum* bertujuan untuk menyelesaikan *Sprint Goal* dan membuat *Increment* (potongan produk) yang sudah dibuat di *Sprint*, seperti pada tabel 4.3 berikut :

Tabel 4.3 Daily Scrum

No	Tanggal	Keterangan
1.	22 September 2017	Activity 1) Membuat database 2) Membuat tabel 3) Membuat halaman pada login Task Done 1) Database 2) Tabel Task To Do 1) Membuat halaman login
2.	28 September 2017	Activity 1) Membuat tabel pegawai

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

		<ul style="list-style-type: none"> 2) Membuat tabel perawat 3) Membuat tabel user 4) Membuat tabel penyakit 5) Membuat tabel dokter <p>Task Done</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Tabel pegawai 2) Tabel perawat 3) Tabel user 4) Tabel penyakit 5) Tabel dokter <p>Task To Do</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat tabel poli
3.	04 Oktober 2017	<p>Activity</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat tabel poli 2) Membuat tabel lab 3) Membuat tabel kamar 4) Membuat tabel kelas <p>Task Done</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Tabel poli 2) Tabel lab 3) Tabel kamar 4) Tabel kelas <p>Task To Do</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman login
4.	06 Oktober 2017	<p>Activity</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman login 2) Membuat tampilan awal 3) Mempelajari hak akses <p>Task Done</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman login 2) Membuat tampilan awal 3) Mempelajari hak akses <p>Task To Do</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat tampilan data penyakit
5.	08 Oktober 2017	<p>Activity</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat tampilan data penyakit 2) Membuat tampilan data user 3) Ngoding tombol save 4) Ngoding tombol tambah 5) Ngoding tombol delete <p>Task Done</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Tombol save 2) Tombol tambah

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

		3) Tombol delete 4) Data penyakit Task To Do 1) Membuat tampilan data user
6.	10 Oktober 2017	Activity 1) Membuat tampilan data user 2) Membuat tampilan data pegawai 3) Membuat tampilan perawat Task Done 1) Tampilan data user 2) Tampilan data pegawai Task To Do 1) Menggabungkan tabel yang sudah dibuat
7.	13 Oktober 2017	Activity 1) Menggabungkan tabel yang sudah dibuat 2) Melanjutkan tampilan awal 3) Ngoding tombol edit Task Done 1) Gabung tabel 2) Tampilan awal Task To Do 1) Membuat tampilan perawat
8.	15 Oktober 2017	Activity 1) Membuat tampilan perawat 2) Membuat tampilan dokter Task Done 1) Tampilan perawat 2) Tampilan dokter Task To Do 1) Membuat tampilan poli
9.	18 Oktober 2017	Activity 1) Membuat tampilan poli 2) Membuat tampilan lab Task Done 1) Tampilan poli 2) Tampilan lab Task To Do 1) Membuat Controller 2) Ngoding tombol edit 3) Ngoding tombol simpan
10.	20 Oktober 2017	Activity 1) Membuat Controller

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	<ul style="list-style-type: none"> 2) Ngoding tombol edit 3) Ngoding tombol simpan 4) Ngoding tombol hapus
	Task Done
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Tombol edit 2) Tombol simpan 3) Tombol hapus
	Task To Do
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat tampilan kamar
11. 22 Oktober 2017	Activity
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat tampilan kamar 2) Membuat tampilan obat 3) Membuat tampilan kelas
	Task Done
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Tampilan kamar 2) Tampilan obat 3) Tampilan kelas
	Task To Do
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat controller data dokter
12. 24 Oktober 2017	Activity
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat controller data dokter 2) Membuat controller data kamar 3) Membuat controller data obat
	Task Done
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Controller data dokter 2) Controller data kamar 3) Controller data obat
	Task To Do
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat controller data pegawai
13. 26 Oktober 2017	Activity
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat controller data pegawai 2) Membuat controller data perawat
	Task Done
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Controller data pegawai 2) Controller data perawat
	Task To Do
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat view 2) Menambah tabel yang diperlukan
14. 27 Oktober 2017	Activity
	<ul style="list-style-type: none"> 1) Membuat view 2) Menambah tabel yang diperlukan 3) Cek program

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	Task Done 1) Cek program 2) Tabel Task To Do 1) Membuat view dokter
15. 31 Oktober 2017	Activity 1) Membuat view dokter 2) Membuat view kamar Task Done 1) View dokter 2) View kamar Task To Do 1) Membuat view obat
16. 5 November 2017	Activity 1) Membuat view obat 2) Membuat view pegawai 3) Membuat view perawat Task Done 1) View obat 2) View pegawai 3) View perawat Task To Do 1) Menggabungkan controller 2) Menggabungkan view
17. 09 November 2017	Activity 1) Menggabungkan controller 2) Menggabungkan view 3) Menggabungkan tabel 4) Test program Task Done 1) Gabung controller 2) Gabung view 3) Gabung tabel 4) Test program Task To Do 1) Membuat controller data penyakit
18. 12 November 2017	Activity 1) Membuat controller data penyakit 2) Membuat controller data user 3) Membuat controller data kelas Task Done 1) Controller data penyakit

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

		2) Controller data user 3) Controller data kelas Task To Do 1) Membuat view penyakit
19.	15 November 2017	Activity 1) Membuat view penyakit 2) Membuat view user 3) Membuat view kelas Task Done 1) View penyakit 2) View user 3) View kelas Task To Do 1) Membuat DFD di kertas
20.	17 November 2017	Activity 1) Membuat DFD di kertas 2) Membuat ERD di kertas Task Done 1) DFD level 0 dan level 1 2) ERD Task To Do 1) Membuat DFD level 0 di kertas
21.	19 November 2017	Activity 1) Membuat DFD level 0 di kertas 2) Membuat DFD level 1 di kertas Task Done 1) DFD level 0 2) DFD level 1 Task To Do 1) Membuat DFD level 1
22.	22 November 2017	Activity 1) Membuat DFD level 1 2) Membuat DFD level 2 3) Membuat DFD level 3 Task Done 1) DFD level 1.1 2) DFD level 1.2 3) DFD level 1.3 Task To Do 1) Membuat DFD di power designer
23.	24 November 2017	Activity 1) Membuat DFD di power designer

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	2) Membuat ERD dengan draw.io
	Task Done
	1) Desain DFD level 0 dan level 1
	2) ERD
	Task To Do
	1) Membuat DFD level 0 di power designer
24. 25 November 2017	Activity
	1) Membuat DFD level 0 di power designer
	2) Membuat DFD level 1 di power designer
	Task Done
	1) DFD level 0 di Power Designer
	2) Membuat DFD level 1 di power designer
	Task To Do
	1) Membuat DFD level 1.1 di power designer
25. 27 November 2017	Activity
	1) Membuat DFD level 1.1 di Power Designer
	2) Membuat DFD level 1.2 di Power Designer
	3) Membuat DFD level 1.3 di Power Designer
	Task Done
	1) DFD level 1.1 di power designer
	2) DFD level 1.2 di Power Designer
	3) DFD level 1.3 di Power Designer
	Task To Do
	1) Membuat Physical Data Model
26. 28 November 2017	Activity
	1) Membuat Physical Data Model
	2) Menyusun bab 4
	Task Done
	1) Physical Data Model
	Task To Do
	1) Membuat PDM
27. 2 Desember 2017	Activity
	1) Membuat PDM
	Task Done
	1) PDM
	Task To DO
	1) Menyusun bab 4
28. 5 Desember 2017	Activity
	1) Menyusun bab 4
	Task Done
	1) Bab 4
	Task To Do

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

1) Menggabungkan controller tambahan	
29. 08 Desember 2017	<p>Activity</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Menggabungkan controller tambahan 2) Menggabungkan view tambahan 3) Menggabungkan tabel tambahan 4) Test Program <p>Task Done</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Gabung controller tambahan 2) Gabung view tambahan 3) Gabung tabel tambahan 4) Test program <p>Task To Do</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Mencari template
30. 09 Desember 2017	<p>Activity</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Mencari template 2) Membuat landing header 3) Membuat landing footer 4) Membuat landing content <p>Task Done</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Template corlate 2) Landing header 3) Landing footer 4) Landing content <p>Task To Do</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman profil
31. 11 Desember 2017	<p>Activity</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman profil 2) Membuat table profil <p>Task Done</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Halaman profil 2) Table profil <p>Task To Do</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman jadwal dokter
32. 12 Desember 2017	<p>Activity</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Membuat halaman jadwal dokter 2) Membuat table jadwal dokter <p>Task Done</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Halaman jadwal dokter 2) Table jadwal dokter <p>Task To Do</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Membuat transaksi pada program
33. 15 Desember 2017	<p>Activity</p>

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	1) Membuat transaksi pada program
	Task Done
	1) Transaksi pada program
	Task To Do
	1) Membuat halaman galeri
34. 22 Desember 2017	Activity
	1) Membuat halaman galeri
	2) Membuat table foto
	Task Done
	1) Halaman galeri
	2) Table foto
	Task To Do
	1) Membuat halaman tips kesehatan
35. 29 Desember 2017	Activity
	1) Membuat halaman tips kesehatan
	2) Membuat table tips
	Task Done
	1) Halaman tips kesehatan
	2) Table tips
	Task To Do
	1) Membuat transaksi kasir
36. 3 Januari 2018	Activity
	1) Membuat transaksi kasir
	Task Done
	1) Transaksi kasir
	Task To Do
	1) Membuat laporan pada program
37. 05 Januari 2018	Activity
	1) Membuat laporan pada program
	2) Menambah fitur gambar/foto pada program
	Task Done
	1) Fitur gambar/foto pada program
	Task To Do
	1) Membuat halaman pelayanan
38. 07 Januari 2018	Activity
	1) Membuat halaman pelayanan
	2) Membuat halaman kontak
	3) Membuat table kontak
	Task Done
	1) Halaman pelayanan
	2) Halaman kontak
	3) Table kontak

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

39.	09 Januari 2018	Task To Do
		1) Mengerjakan eror transaksi kasir
		Activity
40.	11 Januari 2018	1) Mengerjakan eror transaksi kasir
		2) Menambah tombol add transaksi
		Task Done
41.	13 Januari 2018	1) Transaksi kasir
		2) Tombol add
		Task To Do
42.	14 Januari 2018	1) Menggabungkan transaksi
		Activity
		1) Menggabungkan transaksi
43.	15 Januari 2018	2) Test program
		Task Done
		1) Gabung transaksi
44.	16 Januari 2018	2) Test program
		Task To Do
		1) Ngoding total penjualan pada kasir
45.	17 Januari 2018	Activity
		1) Ngoding total penjualan pada kasir
		2) Menampilkan data yang diperlukan pada kasir
46.	18 Januari 2018	Task Done
		1) Total penjualan pada kasir
		Task To Do
47.	19 Januari 2018	1) Menampilan data yang diperlukan pada kasir
		Activity
		1) Menampilkan data yang perlu ditampilkan pada kasir
48.	20 Januari 2018	Task Done
		1) Data yang ditampilkan : tgl daftar, nama pasien, total
		Task To DO
49.	21 Januari 2018	1) Menambah hal yang perlu ditambah di bab 4
		Activity
		1) Menambahkan hal yang perlu ditambah di bab 4
50.	22 Januari 2018	2) Membuat bab 5
		Task Done
		1) Bab 4
51.	23 Januari 2018	Task To Do
		1) Membuat bab 5
		Activity
52.	24 Januari 2018	1) Membuat bab 5
		Task Done

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	1) Bab 5
	Task To Do
	1) Merivisi program sesuai permintaan owner
45. 18 Januari 2018	Activity
	1) Merevisi program sesuai permintaan dari owner
	Task Done
	1) Revisi program
	Task To Do
	1) Membuat table dashboard
46. 20 Januari 2018	Activity
	1) Membuat table dashboard
	2) Membuat table visitor
	3) Membuat controller dashboard
	Task Done
	1) Table dashboard
	2) Table visitor
	3) Controller dashboard
	Task To Do
	1) Membuat view dashboard
47. 24 Januari 2018	Activity
	1) Membuat view dashboard
	2) Membuat fitur counter
	Task Done
	1) View dashboard
	2) Fitur counter pada dashboard
	Task To Do
	1) Menggabungkan controller yang dirubah
	2) Menggabung view
48. 26 Januari 2018	Activity
	1) Menggabungkan controller yang mengalami perubahan
	2) Menggabungkan view yang mengalami perubahan
	3) Test program
	Task Done
	1) Gabung controller yang mengalami perubahan
	2) Gabung view yang mengalami perubahan
	3) Test program
	Task To Do
	1) Membuat fitur banyak bahasa
49. 28 Januari 2018	Activity
	1) Membuat fitur banyak bahasa
	2) Membuat map

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	3) Membuat grafik kunjungan poli Task Done 1) Fitur dua bahasa 2) Map klinik Task To Do 1) Membuat grafik kunjungan poli 2) Membuat grafik 10 besar penyakit
50. 31 Januari 2018	Activity 1) Membuat grafik kunjungan poli 2) Membuat grafik 10 besar penyakit Task Done 1) Grafik kunjungan poli 2) Grafik 10 besar penyakit Task To Do 1) Menambah transaksi yang perlu ditambahkan
51. 02 Februari 2018	Activity 1) Menambah transaksi yang perlu ditambahkan Task Done 1) Transaksi tambahan pada program Task To Do 1) Menampilkan detail harga tindakan
52. 3 Februari 2018	Activity 1) Menampilkan detail harga tindakan 2) Menampilkan detail harga obat Task Done 1) Detail harga tindakan Task To Do 1) Menampilkan detail harga obat
53. 5 Februari 2018	Activity 1) Menampilkan detail harga obat 2) Menampilkan detail harga lab Task Done 1) Detail harga obat 2) Detail harga lab Task To Do 1) Membuat laporan yang perlu dibuat
54. 06 Februari 2018	Activity 1) Membuat laporan yang perlu dibuat 2) Ngoding tombol cetak Task Done 1) Tambahan laporan pada program 2) Tombol cetak

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

	Task To Do 1) Membuat laporan kasir
55. 09 Februari 2018	Activity 1) Membuat laporan kasir 2) Membuat tombol cetak Task Done 1) Laporan kasir 2) Tombol cetak Task To Do 1) Membuat struk pembayaran untuk pasien
56. 11 Februari 2018	Activity 1) Membuat struk pembayaran untuk pasien 2) Membuat tombol cetak Task Done 1) Struk pembayaran untuk pasien 2) Tombol cetak Task To Do 1) Menggabungkan laporan tambahan
57. 12 Februari 2018	Activity 1) Menggabungkan laporan tambahan 2) Menggabungkan transaksi tambahan Task Done 1) Gabung laporan tambahan 2) Gabung view tambahan Task To Do 1) Menggabungkan dan membackup transaksi
58. 14 Februari 2018	Activity 1) Menggabungkan dan membackup transaksi Task Done 1) Backup transaksi Task To Do 1) Merapikan tampilan web
59. 17 Februri 2018	Activity 1) Merapikan tampilan web Task Done 1) Web done Task To Do 1) Menggabungkan semua table
60. 19 Februari 2018	Activity 1) Menggabungkan semua table 2) Membersihkan dan mengganti isi table dengan data

Tabel 4.3 Daily Scrum (Lanjutan)

yang benar
Task Done
1) Database siklinik
2) Data semua table merupakan data yang benar
Task To Do

4.5 Sprint Review

Tahap pertama yang dilakukan di *Sprint Review* adalah mengumpulkan *Product Backlog* dan *Sprint Backlog*. Setelah itu melakukan testing program untuk memastikan bahwa sistem benar benar berjalan sesuai dengan yang diinginkan. Seperti yang ditunjukkan pada tabel 4.4

Tabel 4.4 *Sprint Review*

No	Fitur yang diuji	Hasil yang diharapkan	Status
1	Login	User dapat login sesuai hak aksesnya	Berhasil
2.	Tombol data master	Admin dapat mengolah dan mengakses data master	Berhasil
3.	Tambah data master	Admin dapat menambah data	Berhasil
3.	Simpan data master	Data tersimpan	Berhasil
4.	Hapus data master	Data terhapus	Berhasil
5.	Edit data master	Data berubah	Berhasil
6.	Tombol laporan	Laporan dapat ditampilkan	Berhasil
7.	Cetak laporan	Dapat mencetak laporan sesuai tanggal yang diinginkan	Berhasil
8.	Tombol Transaksi	Kasir dapat menambah data	Berhasil `
9.	Tambah data	Dapat menambah data transaksi serta dapat membaca total dari tindakan, obat dan lab pasien	Berhasil
10.	Logout	User dapat keluar dari system	Berhasil
11.	Tombol dashboard	User dapat melihat dashboard dari web profil klinik	Berhasil
12.	Tombol profil	User dapat melihat profil pada web klinik	Berhasil
13.	Tombol jadwal dokter	User dapat melihat jadwal dokter pada web klinik	Berhasil
14.	Tombol tips kesehatan	User dapat melihat tips kesehatan pada web klinik	Berhasil
15.	Tombol kontak	User dapat melihat kontak pada web klinik	Berhasil
16.	Tombol pelayanan	User dapat masuk ke system	Berhasil

		dengan syarat login terlebih dahulu	
17.	Fitur banyak bahasa	User dapat mengganti bahasa pada web sesuai keinginan	Berhasil
18.	Fitur counter	Dapat mengetahui berapa banyak yang mengunjungi website tersebut	Berhasil
19.	Grafik kunjungan poli dan grafik 10 besar penyakit	Dapat menampilkan grafik	Berhasil
20.	Map	Dapat mengetahui tempat Klinik Dokterku Taman Gading	Berhasil

Tabel 4.5 Pengujian Sistem

No	Fitur yang diuji	Status	Penguji
1	Login	Berhasil	Pegawai Klinik
2.	Tombol data master	Berhasil	Pegawai Klinik
3.	Tambah data master	Berhasil	Pegawai Klinik
3.	Simpan data master	Berhasil	Pegawai Klinik
4.	Hapus data master	Berhasil	Pegawai Klinik
5.	Edit data master	Berhasil	Pegawai Klinik
6.	Tombol laporan	Berhasil	Pegawai Klinik
7.	Cetak laporan	Berhasil	Pegawai Klinik
8.	Tombol Transaksi	Berhasil	Pegawai Klinik
9.	Tambah data	Berhasil	Pegawai Klinik
10.	Logout	Berhasil	Pegawai Klinik
11.	Tombol dashboard	Berhasil	Fitri Nur
12.	Tombol profil	Berhasil	Fitri Nur
13.	Tombol jadwal dokter	Berhasil	Fitri Nur
14.	Tombol tips kesehatan	Berhasil	Fitri Nur
15.	Tombol kontak	Berhasil	Fitri Nur
16.	Tombol pelayanan	Berhasil	Dwiki
17.	Fitur banyak bahasa	Berhasil	Dwiki
18.	Fitur counter	Berhasil	Dwiki
19.	Grafik kunjungan poli dan grafik 10 besar penyakit	Berhasil	Dwiki
20.	Map	Berhasil	Dwiki

Setelah dilakukan testing program, maka sistem dan web profil dinyatakan siap dirilis. Tampilan awal sebelum masuk ke sistem berupa tampilan login, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Login

Setelah tampilan login, maka user akan muncul menu utama, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.8 Data yang ditampilkan pada menu utama berbeda beda, sesuai dengan login dari setiap hak akses



Gambar 4.8 Menu utama

Pada halaman data master, terdapat beberapa pilihan data yang ingin dibuka, data tersebut dapat berbeda sesuai dengan login setiap hak akses. Pada halaman ini, user dapat menambah, mengedit dan menghapus data, seperti pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Menu data master

Jika diklik tombol tambah / add, maka akan tampil seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.10

Gambar 4.10 Tombol Add



Pada halaman laporan, user dapat menghapus, mengedit dan mencetak laporan sesuai tanggal yang diinginkan, seperti pada gambar 4.11

Mulai : 2018-02-19
Sampai : 2018-02-19

Tampilkan CETAK

Show 10 entries

Search:

No.	Id Pembayaran	Tanggal Pembayaran	Id Pendaftaran	Tanggal Pendaftaran	Id User	Nama Pasien	Total	Option
1.	BY0002	2018-02-19	PD001	2018-02-02	US01	Aji Subiako	206000.00	 

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.11 Laporan Kasir

Jika di klik tombol cetak, maka akan muncul seperti pada gambar 4.12



KLINIK DOKTERKU TAMAN GADING
Komplek Ruko Taman Gading Blok B No. 9, Kab Jember, Jawa Timur
No. Telepon : 0331-3588888

LAPORAN DATA PEGAWAI

ID	NAMA	ALAMAT	TANGGAL LAHIR	TELPON	JENIS KELAMIN	EMAIL	ID-JABATAN	ID-USER	FOTO
PG03	Ulynn Prastiti Wulan	Jalan Perumahan Matrp blok C no.05996-11-04	05996-11-04	08243102384	Perempuan	ulynnp@gmail.com	Dokter	US11	Admin.png
PG04	Ardhia Pradita	Jalan Kalurung	1997-02-07	081334774455	Perempuan	ardhia@gmail.com	Dokter	Hardyater-Spek-Xp-Basic-Administ	
PG05	Dina Desi Permatasar	Jalan Kyai Mugi	2018-02-07	082143102384	Perempuan	ddp@gmail.com	Dokter	U808-Soft-Free-Large-Boss-Admi	

Gambar 4.12 Cetak data pegawai

Pada halaman transaksi, kasir dapat menambah transaksi kasir, melihat total biaya dari pasien, serta dapat melihat rincian harga dari detail tindakan, resep serta lab dari setiap pasien, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.13

Tambah Data Pembayaran

Pembayaran > Pembayaran

Tambah Data Pembayaran

ID Pembayaran: BY0006 Tanggal Pembayaran: 2018-02-27

Nama Pasien: ulynn Tanggal Daftar:

ID Pegawai: admin Jenis Pasien:

Total Pembayaran:

Simpan

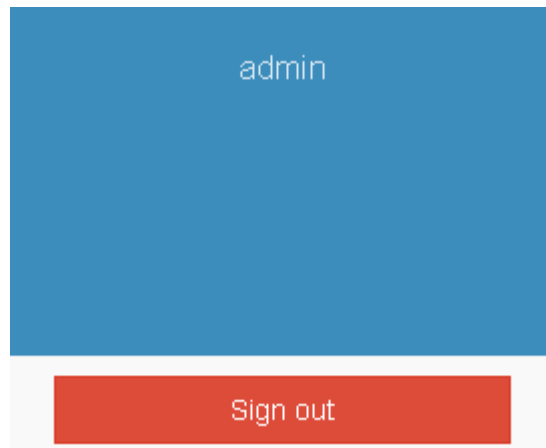
Detail Tindakan

Detail Resep

Detail Lab

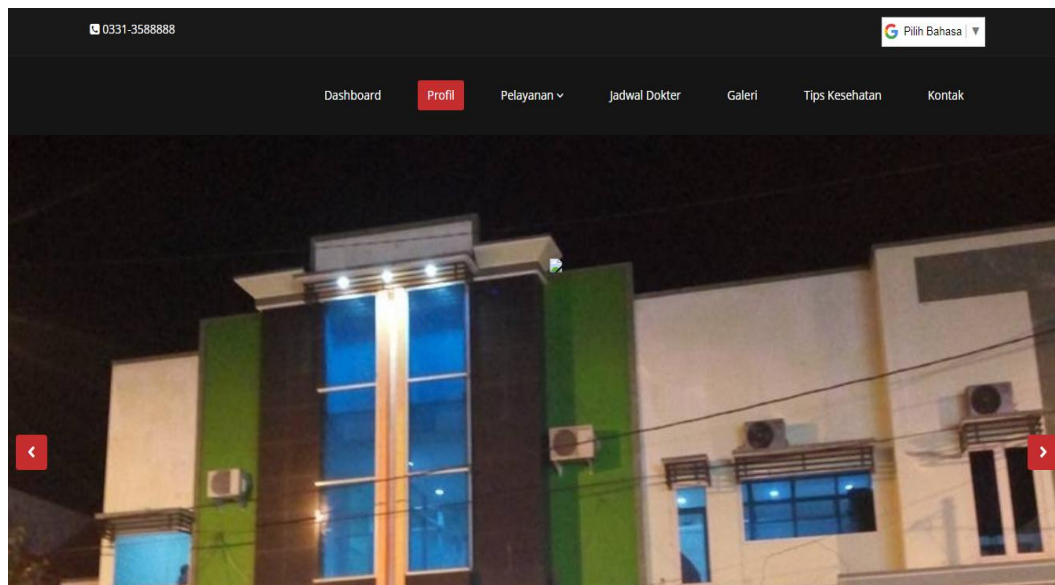
Gambar 4.13 Tombol Add pada kasir

Pada halaman logout, user dapat keluar dari system, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.14



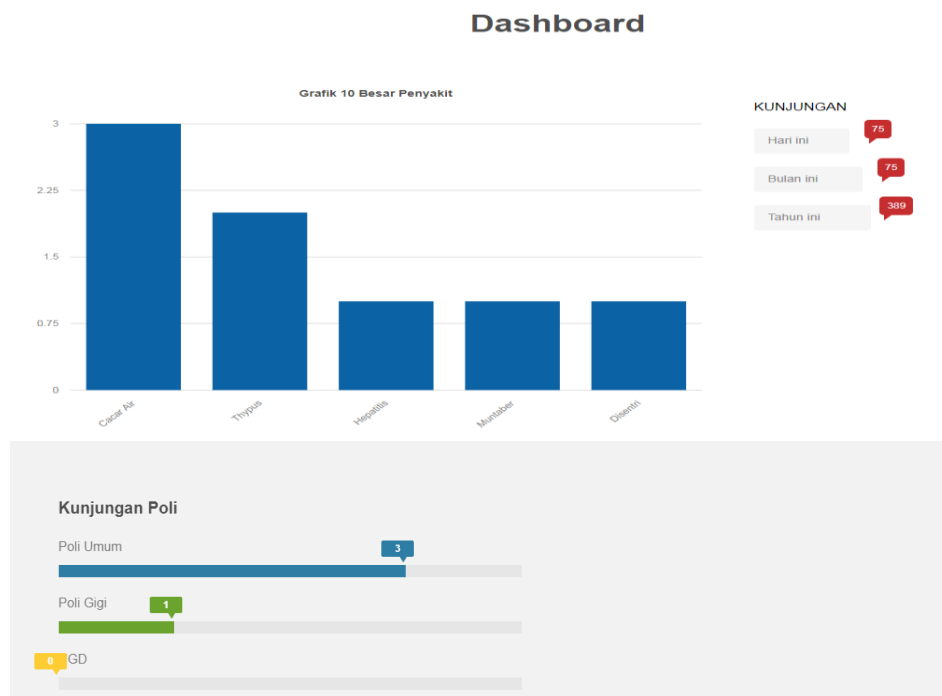
Gambar 4.14 *Logout*

Pada halaman web profil, terdapat beberapa pilihan yaitu : dashboard, profil, pelayanan, jadwal dokter, tips kesehatan serta kontak. Pada halaman web profil terdapat fitur bahasa, dimana user dapat memilih menggunakan bahasa sesuai dengan keinginan, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.15



Gambar 4.15 *Halaman Web*

Jika diklik dashboard, maka akan muncul grafik kunjungan poli, grafik 10 besar penyakit dan counter kunjungan web. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.16

Gambar 4.16 Halaman *Dashboard*

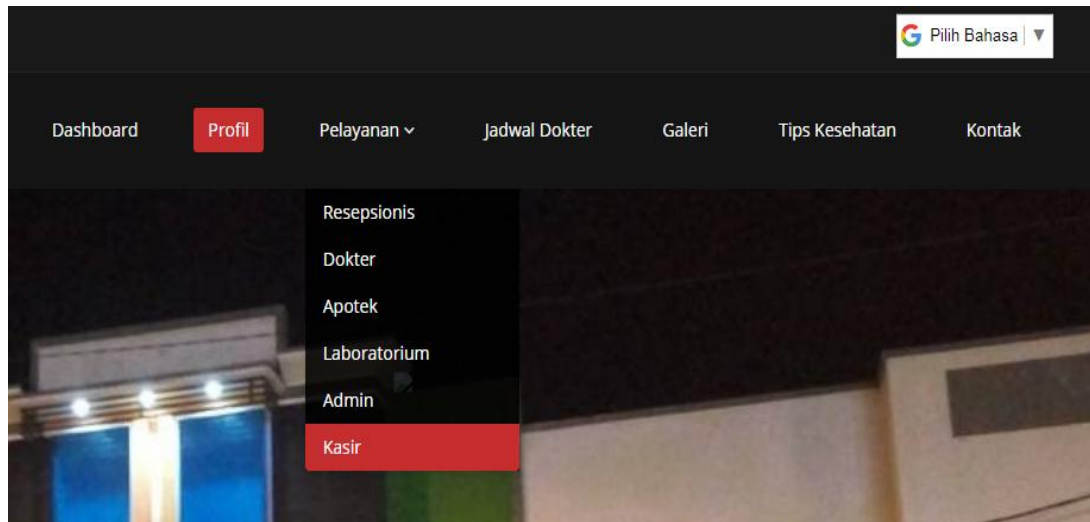
Jika diklik profil, maka akan muncul beberapa gambar dari klinik, company profil, visi dan misi. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.17

Klinik Dokterku Taman Gading

<p>Company Profile</p> <p>Klinik Dokterku Taman Gading merupakan jenis klinik pratama yang berada pada kompleks ruko Taman Gading Kabupaten Jember.</p>	<p>Visi</p> <p>Menyehatkan masyarakat dan memasyarakatkan kesehatan</p>	<p>Misi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memberikan pelayanan medis dasar yang berbasis hemat dan terjangkau. - Menumbuhkan kesadaran budaya hidup sehat. - Memberikan pelayanan kesehatan yang cepat, tepat, bermutu dan terjangkau.
--	--	---

Gambar 4.17 Halaman *Profil*

Jika diklik pelayanan, maka akan muncul beberapa pilihan untuk masuk ke sistem, namun user harus login terlebih dahulu sesuai dengan hak akses masing masing system. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.18

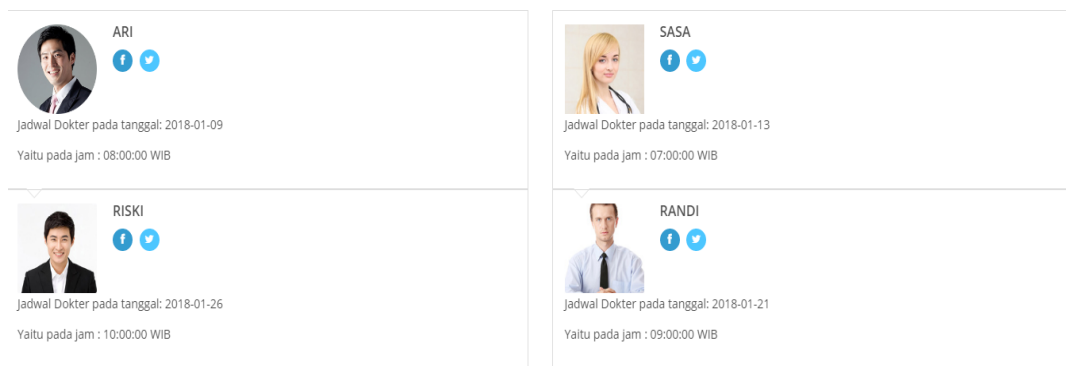


Gambar 4.18 Halaman Pelayanan

Jika diklik jadwal dokter, maka akan muncul foto, nama dan tanggal praktek dokter di klinik. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.19

Jadwal Dokter

Jadwal Dokter di Klinik Dokterku Taman Gading disini.



Gambar 4.19 Halaman Jadwal Dokter

Jika diklik galeri, maka akan muncul galeri foto yang terbagi menjadi 5 bagian yaitu : all photos, klinik, prolanis, senam sehat, kegiatan mingguan . seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.20

Galeri Klinik Dokterku Taman Gading

Galeri ini merupakan kumpulan foto dari berbagai macam kegiatan yang ada di Klinik Dokterku Taman Gading.
Mari lihat kegiatan kami disini

[ALL PHOTOS \(2\)](#)
[KLINIK](#)
[PROLANIS](#)
[SENAM SEHAT](#)
[KEGIATAN LUAR KLINIK](#)


Gambar 4.20 Halaman Galeri

Jika diklik tips kesehatan, maka akan muncul beberapa tips kesehatan yang penting diketahui oleh user, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.21

Tips Kesehatan

Banyak hal menarik tentang kesehatan yang dapat anda temukan disini



Gambar 4.21 Halaman Tips Kesehatan

Jika diklik kontak, maka akan muncul alamat serta peta dari Klinik Dokterku Taman Gading, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.22

Hubungi Kami?

Anda dapat menemukan kami disini



Gambar 4.22 Halaman Kontak

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dari tugas akhir yang berjudul Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading, dapat disimpulkan :

- a. Dengan dibuatnya Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading, dapat membantu masyarakat dalam pencarian informasi tentang klinik. Mulai dari info kunjungan pasien, info 10 besar penyakit, profil, jadwal dokter, tips kesehatan, galeri sampai alamat dari Klinik Dokterku Taman Gading.
- b. Dengan adanya system informasi klinik, dapat mempermudah pekerjaan dari pegawai dan dokter. Dimana untuk mengakses data data tertentu perlu adanya hak akses, sehingga data dapat terjaga kebenarannya

1.2 Saran

Adapun saran untuk pengembang Aplikasi Manajemen Klinik Dokterku Taman Gading, adalah sebagai berikut :

- a. Seiring canggihnya teknologi dimasa mendatang, diharapkan adanya pengembangan dari Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading.
- b. Diharapkan Aplikasi Manajemen Perkantoran Klinik Dokterku Taman Gading dapat menangani absensi serta gaji pegawai. Selain itu, diharapkan juga dapat menangani pendaftaran pasien secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- Dinkes, 2014. *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 9 Tahun 2014 Tentang Klinik*. Jakarta :Dinkes.
- Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Khairul Kawista (2017). *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika Bandung.
- Jubilee Enterprise. 2016. *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta: Elex Media Komputing.
- Raharjo, Budi. Heryanto, Imam. R.K. Enjang. 2012. *Modul Pemrograman Web HTML, PHP, & MYSQL*. Bandung: Modula
- Sidik.,Betha. (2012). *Framework Codeigniter*. Bandung :Infomatika.
- Solikin, I. (2014). *Perancangan Sistem Infomasi Penjualan Berbasis Framework Model View Controller (MVC) Pada PT Thamrin Brother Cabang Oki*. *Jurnal Media Informatika dan Komputer*. 4 (1), pp. 1-13.
- Sugiarti, Yuni2013. *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6*.Graha Ilmu.Yogyakarta.
- TIM E Media Solusindo.2015. *Belajar Pemrograman Android Berbasis Web untuk Semua Orang*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Usman, Husaini, 2013, *Manajemen, Teori, Praktik, dan Riset Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara.

LAMPIRAN