

**SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS
WEBSITE**

LAPORAN AKHIR



oleh

**Tahta Laksana Dewanata
NIM E31141713**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2017**

SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS WEBSITE

LAPORAN AKHIR



sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md)
di Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

oleh

Tahta Laksana Dewanata
NIM E31141713

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2017

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER

SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS
WEBSITE

Telah diuji pada tanggal 19 Juni 2017
Telah dinyatakan Memenuhi Syarat

HALAMAN PENGESAHAN

Tim Penguji:

Ketua,



Elly Antika, ST, M.Kom
NIP. 19781011 200501 2 002

Sekretaris,



Bekti Maryun, S.S.Pd.T, M.Kom
NIP. 19840625 201504 1 004

Anggota,



Ery Setiawan Jullev A, S.Kom, M.Cs
NIP. 19890710 201509 1 001

Ketua Tim Penguji
Ketua Jurusan Teknologi Informasi



Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, M.T
NIP. 19710408 200112 1 003

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER

SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS
WEBSITE

Oleh :
Tahta Laksana Dewanata
NIM E31141713

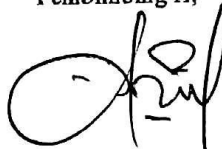
Diuji pada tanggal: 19 Juni 2017

Pembimbing I,



Elly Antika, ST, M.Kom
NIP. 19781011 200501 2 002

Pembimbing II,



Bakti Maryuni S, SPd.T, M.Kom
NIP. 19840625 201504 1 004



Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, MT
NIP. 19710408 200112 1 003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tahta Laksana Dewanata

NIM : E31141713

menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa segala pernyataan dalam Laporan Akhir Saya yang berjudul “Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr Berbasis Website” merupakan gagasan dan hasil karya saya sendiri dengan arahan komisi pembimbing, dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun pada perguruan tinggi manapun.

Semua data dan informasi yang digunakan telah dinyatakan secara jelas dan dapat diperiksa kebenarannya. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam naskah dan dicantumkan dalam daftar pustaka di bagian akhir Laporan Akhir ini.

Jember, 07 Juli 2017

Tahta Laksana Dewanata
NIM E31141713

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada :

1. Bapak dan Ibu, Bapak Sugeng dan Ibu Ekowati yang selalu mendoakan, memberikan dukungan, motivasi serta kasih sayang yang tak terhingga.
2. Keluarga di Nganjuk yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
3. Ibu Elly Antika, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing I dan Bapak Bakti Maryuni Susanto, S.Pd.T, M.Kom selaku dosen pembimbing II yang telah banyak memberikan pengarahan, motivasi, koreksi dan saran sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.
4. Teman-teman “mantap jiwa” yang sering memberikan inspirasi Agus, Ridho, Angga dan Tirta.
5. Teman-teman MIF golongan E yang selalu memberikan dukungan.

Teman-teman seperjuangan angkatan 2014 MIF POLIJE dan sahabat-sahabat saya yang selalu memberi semangat, dan terimakasih untuk waktu kebersamaannya bisa mengenal kalian.

HALAMAN MOTTO

“Jika kamu tidak bisa *coding*, kamu akan buta huruf
di masa depan.”

(Eric Elliott)

”Raihlah ilmu, dan untuk meraih ilmu belajarlah untuk tenang dan
sabar.”

(Khalifah Umar bin Khattab)

“Jika Anda tidak dapat membuatnya dengan baik, paling tidak buatlah agar
terlihat baik.”

(Bill Gates)

SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS WEBSITE

Tahta Laksana Dewanata
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRAK

Kaos Dhikr adalah nama sebuah brand fashion kaos muslim yang berasal dari kata dzikir. Salah satu tempatnya berada di Daerah Istimewa Yogyakarta tepatnya beralamat di Jalan Bimo Kurdo No 8, Demangan, Gondokusuman, Kota Yogyakarta. Sistem pengolahan data yang berjalan pada kaos dhikr Yogyakarta masih di lakukan secara manual, seperti menulis pada buku transaksi untuk mencatat setiap ada transaksi berlangsung dan satu jam sebelum pulang *customer service* merekap semua transaksi harian pada *google sheets*. Pencatatan transaksi tersebut digunakan sebagai laporan transaksi pada kaos dhikr untuk pimpinan. Proses pengolahan data pada kaos dhikr Yogyakarta dapat menimbulkan permasalahan seperti kurang efisiennya waktu karena *customer service* memerlukan dua kali kerja, pencatatan barang keluar-masuk gudang belum optimal, member kaos dhikr belum dapat mengetahui stok barang secara langsung dan *update* stok barang di gudang masih dilakukan setiap sehari sekali. Selain itu pemberitahuan pengiriman pesanan kaos dhikr ke member masih manual melalui pesan instan *whatsapp* atau *blackberry messenger*. Seringkali member menanyakan keberadaan pesannya kepada *customer service*. Berdasarkan masalah masalah yang telah dikemukakan maka di perlukan pembangunan Sistem Informasi Inventori pada Kaos Dhikr Yogyakarta. Sistem Informasi Inventori ini akan mempermudah *customer service* dan pimpinan percetakan dalam menjalankan usahanya karena semuanya sudah terkomputerisasi. Selain itu pada kaos dhikr Yogyakarta juga akan dibangun fitur notifikasi setiap terjadi perubahan transaksi melalui email. Fitur notifikasi email pada sistem ini akan berfungsi untuk memberitahukan kepada member kalau pesannya sedang diproses, telah dikirim atau sudah diterima member.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Inventori, Website

Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr Berbasis Website (*Inventory
Information System Dhikr Clothes Based On Website*)

Tahta Laksana Dewanata
Study Program of Informatics Management
Majoring of Information Technology
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRACT

Dhikr clothes is the name of a muslim fashion shirt brand derived from the word “*dzikir*” in Indonesian language. One of the places is in Yogyakarta Special Region precisely at Jalan Bimo Kurdo No 8, Demangan, Gondokusuman, Yogyakarta. Data processing system, which runs on dhikr clothes Yogyakarta is still done manually, such as writing on a book of transaction to record every transaction and one hour before going home, customer service records all daily transaction on google sheets. The recording of the transaction is used as the transaction reports on the dhikr clothes Yogyakarta for the boss. Data processing on dhikr clothes Yogyakarta can cause problems such as inefficient time because customer service requires twice the work, Recording of goods in and out of warehouses is not optimal, Member of dhikr clothes Yogyakarta is not yet able to know stock items directly and Updating the stock of goods in the warehouse is still done every once a day. In additions the notice of shipping order to member’s still manual, via instant messaging whatsapp or blackberry messenger. Often members ask the existence of the order to customer service. Based on issues that have been raised, it is necessary to develop the Inventory Information System in Dhikr Clothes Yogyakarta. This Inventory information system will facilitate customer service and boss in running their business, because everything is computerized. In additions on dhikr clothes Yogyakarta also be built notification feature every change transaction via email. Email notification features on this system will serve to inform the member, if the order is being processed, has been sent or already received member.

Keywords : Information System, Inventory, Website

RINGKASAN

Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr Berbasis Website, Tahta Laksana Dewanata, NIM E31141713, Tahun 2017, 65hlm., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Elly Antika, ST, M.Kom (Pembimbing I) dan Bkti Maryuni S, S.Pd.T, M.Kom (Pembimbing II).

Kaos Dhikr adalah nama sebuah brand fashion kaos muslim yang berasal dari kata dzikir. Salah satu tempatnya berada di Daerah Istimewa Yogyakarta tepatnya beralamat di Jalan Bimo Kurdo No 8, Demangan, Gondokusuman, Kota Yogyakarta. Brand kaos dhikr memiliki produk diantaranya, gamis ikhlas, tas dhikr, jilbab dhikr, sweater dhikr, celana dhikr, topi dhikr dan kaos dhikr *couple*.

Sistem pengolahan data yang berjalan pada kaos dhikr Yogyakarta masih di lakukan secara manual, seperti menulis pada buku transaksi untuk mencatat setiap ada transaksi berlangsung dan satu jam sebelum pulang *customer service* merekap semua transaksi harian pada *google sheets*. Pencatatan transaksi tersebut digunakan sebagai laporan transaksi pada kaos dhikr untuk pimpinan. Proses pengolahan data pada kaos dhikr Yogyakarta dapat menimbulkan permasalahan seperti kurang efisiennya waktu karena *customer service* memerlukan dua kali kerja, pencatatan barang keluar-masuk gudang belum optimal, member kaos dhikr belum dapat mengetahui stok barang secara langsung dan *update* stok barang di gudang masih dilakukan setiap sehari sekali. Selain itu pemberitahuan pengiriman pesanan kaos dhikr ke member masih manual melalui pesan instan *whatsapp* atau *blackberry messenger*. Seringkali member menanyakan keberadaan pesannya kepada *customer service*. Sehingga membuat member merasa khawatir akan pesannya apakah telah ditangani atau belum.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu sistem yang masih berjalan manual menjadi terkomputerisasi, serta membantu para member mengetahui pesannya sedang diproses, telah dikirim atau sudah diterima member.

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulisan Laporan Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr Berbasis Website” dapat diselesaikan dengan baik.

Tulisan ini adalah laporan hasil penelitian yang dilaksanakan mulai bulan Juni 2016 sampai dengan Desember 2016 bertempat di Politeknik Negeri Jember, yang dilakukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada:

1. Direktur Politeknik Negeri Jember;
2. Ketua Jurusan Teknologi Informasi;
3. Ketua Program Studi Manajemen Informatika;
4. Seluruh staf pengajar di program Studi Manajemen Informatika;
5. Elly Antika, ST, M.Kom selaku pembimbing I;
6. Bkti Maryuni S, S.Pd.T, M.Kom selaku pembimbing II;
7. Rekan-rekan dan semua pihak yang telah ikut membantu dalam proses penyelesaian Laporan Akhir ini.

Laporan Akhir ini masih kurang dari kata sempurna, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun guna perbaikan di masa mendatang. Semoga tulisan ini bermanfaat.

Jember, 07 Juli 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
RINGKASAN	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	xviii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem	4
2.2 Informasi	4
2.3 Sistem Informasi	4
2.4 Inventori	5
2.5 Website	5

2.6 Website <i>Responsive</i>	6
2.7 Codeigniter	7
2.8 Karya Tulis Ilmiah	7
2.9 State Of The Art	8
BAB 3. METODE KEGIATAN	9
3.1 Tempat Dan Waktu Kegiatan	9
3.2 Alat dan Bahan	9
3.2.1 Alat	9
3.3 Metode Kegiatan	10
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	12
4.1 Mendengarkan Pelanggan Iterasi Pertama	12
4.2 Merancang / Memperbaiki <i>Mock-up</i> Iterasi Pertama	12
4.2.1 Perancangan Desain Sitem UML	13
4.2.2 Desain Program	38
4.2.3 Tampilan Perangkat Lunak	44
4.3 Merancang / Memperbaiki <i>Mock-up</i> Iterasi Pertama	54
4.4 Mendengarkan Pelanggan Iterasi Kedua	56
4.5 Membangun/Memperbaiki <i>Mock-up</i> Iterasi Kedua	56
4.5.1 Fitur Kombinasi Huruf, Angka dan Simbol pada Password .	56
4.5.2 Menambahkan Notifikasi Password	57
4.6 Pelanggan Melihat/Menguji <i>Mock-up</i> Iterasi Kedua	58
4.7 Mendengarkan Pelanggan Iterasi Ketiga	59
4.8 Membangun/Memperbaiki <i>Mock-up</i> Iterasi Ketiga	59
4.8.1 Fitur Lupa Password	59
4.8.2 Fitur Notifikasi	60
4.9 Pelanggan Melihat/Menguji <i>Mock-up</i> Iterasi Kedua	62
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	66

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Tabel <i>State of The Art</i>	8
4.1 Tabel Definisi Aktor	15
4.2 Tabel Definisi <i>Use Case</i> Diagram	16
4.3 Tabel Keterangan Diagram Kelas	35
4.4 Tabel Hasil Pengujian Iterasi Pertama	56
4.5 Tabel Hasil Pengujian Iterasi Kedua.....	58
4.6 Tabel Hasil Pengujian Iterasi Pertama	62

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
3.1 Model Prototype	10
4.1 <i>Use Case</i> Diagram	14
4.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	20
4.3 <i>Activity</i> Diagram Menu Ubah Profil Admin	21
4.4 <i>Activity</i> Diagram <i>Customer Service</i>	22
4.5 <i>Activity</i> Diagram Member	23
4.6 <i>Activity</i> Diagram Produk	24
4.7 <i>Activity</i> Diagram Transaksi	25
4.8 <i>Activity</i> Diagram Deposit	26
4.9 <i>Sequence</i> Diagram Login Admin Web	28
4.10 <i>Sequence</i> Diagram Ubah Profil Administrator Website	29
4.11 <i>Sequence</i> Diagram Tambah Member Pada Website	30
4.12 <i>Sequence</i> Diagram Menu Transaksi	31
4.13 <i>Sequence</i> Diagram Menu Tambah/Kurangi Deposit	32
4.14 <i>Sequence</i> Diagram Tambah <i>Customer Service</i>	33
4.15 <i>Class</i> diagram administrator website inventori kaos dhikr.....	34
4.16 Desain <i>Interface</i> Login.....	38
4.17 Desain <i>Interface</i> Menu Reset Password	39
4.18 Desain <i>Interface</i> Menu Utama	40
4.19 Desain <i>Interface</i> Profil	41
4.20 Desain <i>Interface</i> Data Statistik Transaksi Penjualan	41
4.21 Desain <i>Interface</i> Produk.....	42
4.22 Desain <i>Interface</i> Member	42
4.23 Desain <i>Interface</i> Transaksi	43
4.24 Desain <i>Interface</i> Form Deposit	43
4.25 Desain Login	44

4.26 Desain Menu Utama	45
4.27 Desain Halaman Profil	45
4.28 Desain Statistik Transaksi Cs & Admin	46
4.29 Desain Data Produk	47
4.30 Desain Data <i>Customer Service</i>	48
4.31 Desain Halaman Member	48
4.32 Desain Data Transaksi	49
4.33 Desain Deposit Member	50
4.34 Tampilan Beranda <i>Customer Service</i> Setelah <i>Login</i>	50
4.35 Tampilan Beranda Pimpinan Setelah <i>Login</i>	51
4.36 Tampilan Hasil <i>Export</i> Laporan Transaksi	51
4.37 Tampilan Hasil <i>Export</i> Laporan Produk	52
4.38 Tampilan Halaman Utama Member	53
4.39 Tampilan Cek Stok Member	54
4.40 Tampilan Halaman Ubah Password	57
4.41 Halaman Ubah Password Apabila Berhasil Diubah	57
4.42 Halaman Ubah Password Dengan Notifikasi	58
4.43 Tampilan Halaman Lupa Password	59
4.44 Contoh email verifikasi lupa password	60
4.45 Tampilan Halaman Lupa Password	60
4.46 Tombol Edit	61
4.47 Form Ubah Transaksi	61
4.48 Contoh Email yang Dikirimkan ke Member	62

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Pencatatan Manual Setiap Transaksi Kaos Dhikr	65
Lampiran B Data Produk Kaos Dhikr	67



**PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Tahta Laksana Dewanata
NIM : E31141713
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknologi Informasi

Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada UPT. Perpustakaan Politeknik Negeri Jember, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas Karya Ilmiah berupa **Laporan Tugas Akhir yang berjudul:**

SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS WEBSITE

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT. Perpustakaan Politeknik Negeri Jember berhak menyimpan, mengalihkan media atau format, mengelola dalam bentuk Pangkalan Data (DataBase), mendistribusikan karya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Politeknik Negeri Jember, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas Pelanggaran Hak Cipta dalam Karya Ilmiah ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jember
Pada Tanggal : 07 Juli 2017

Yang menyatakan,

Nama : Tahta Laksana Dewanata
NIM: E31141713

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi berkembang dengan sangat pesat. Hampir pada setiap kegiatan telah menggunakan teknologi. Tidak terkecuali pula dengan perkembangan website yang semakin baik. Saat ini perkembangan website telah mencakup ke beberapa bagian, adapun salah satu bagian yang menarik yakni Website *Responsive*. Website *Responsive* adalah sebuah teknik web desain yang bertujuan mengoptimalkan tampilan website menyesuaikan dengan perangkat yang digunakan, baik *mobile* maupun komputer. Banyak perangkat lunak terkenal yang biasa dipakai untuk membuat website *responsive*, salah satu contoh adalah *Bootstrap*, *Materialize css*, dan *Pure*.

Hampir setiap orang saat ini tidak lepas dari aktivitas jual-beli melalui media internet yang kebanyakan pemilik toko online memilih website sebagai *platform* pilihannya. Website dipilih karena memiliki kapasitas yang besar dibandingkan platform lainnya. Kapasitas yang besar tersebut bisa digunakan untuk tempat penyimpanan data produk hingga ribuan.

Namun masih ada juga toko online yang belum akurat dalam hal informasi stok barangnya yang ada di gudang. Hal tersebut dikarenakan pencatatan barang keluar-masuk gudang masih belum optimal, *update* stok barang yang di gudang masih dilakukan satu hari sekali, pendataan transaksi dan stok barang masih manual menggunakan buku, dan bagi member hanya bisa mengetahui stok barang di gudang melalui *customer service*. Hal ini apabila dibiarkan akan membuat member kaos dhikr akan merasakan respon yang lambat hanya untuk mengetahui status stok kaos dhikr yang ada digudang. Seperti yang terjadi pada toko Kaos Dhikr yang terletak di jalan Bimo Kurdo 8 Rt 23 / Rw 07, Kelurahan Demangan, Kecamatan Gondokusuman, Yogyakarta. Kaos Dhikr adalah merek kaos keluarga muslim dengan ukuran terlengkap yang beroperasi di Yogyakarta.

Dengan adanya website yang memiliki fitur pendataan stok kaos dhikr yang disimpan pada *database* MySQL akan terlihat rapi dan mengurangi pemakaian kertas. Selain itu website inventori yang memiliki fitur transaksi akan memudahkan pencatatan stok kaos dhikr yang ada di gudang. Tidak cukup sampai disitu, website yang dilengkapi fitur *responsive* akan mempermudah agen atau distributor dalam pengecekan stok dan transaksi melalui berbagai perangkat. Hal ini merupakan peluang besar untuk membantu berkembangnya usaha kaos dhikr.

Oleh karena itu, dari latar belakang yang telah dikemukakan maka dibuat laporan ini dengan judul “SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS WEBSITE”. Dari judul ini diharapkan pekerjaan member dan *customer service* lebih cepat dalam merespon transaksi pembelian kaos dhikr dan memudahkan pengecekan inventori kaos dhikr melalui berbagai perangkat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang muncul adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website.
- b. Bagaimana membuat proses transaksi pada sistem informasi inventori kaos dhikr.
- c. Bagaimana membuat sistem informasi inventori tersebut agar bekerja sesuai dengan kebutuhan.

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi ruang lingkup permasalahan agar tidak meluas kemana-mana. Adapun batasan masalahnya sebagai berikut:

- a. Website ini hanya sebagai pendataan stok dan melakukan transaksi kaos dhikr.
- b. Pengguna dari website ini meliputi: member (retail, supplier, agen, super agen), *customer service*, member dan pimpinan.
- c. Website ini menggunakan framework Codeigniter v3.0.6 (PHP) dan framework Materializecss (CSS).

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Berdasarkan permasalahan di atas yang diteliti, maka maksud dan tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah:

- a. Membuat sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website untuk memudahkan pelayanan bagi karyawan yang bekerja di kantor kaos dhikr Kota Yogyakarta.
- b. Membuat proses transaksi pada website kaos dhikr agar pendataan stok kaos dhikr lebih tertata rapi dan memudahkan dalam pencarian data.
- c. Membuat sistem inventori berbasis website yang sesuai dengan kebutuhan.

1.4.2 Manfaat

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka manfaat dari penelitian tugas akhir ini adalah:

- a. Memudahkan karyawan kaos dhikr di kecamatan Gondokusuman, Yogyakarta dalam hal melayani pelanggan.
- b. Kantor kaos dhikr yang terletak di kecamatan Gondokusuman, Yogyakarta dapat meningkatkan pelayanan seputar informasi stok kaos digudang secara cepat dan mudah.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Menurut Jogiyanto Hartono (2004:683) suatu sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Suatu sistem dapat terdiri dari sistem-sistem bagian (subsistem). Sebagai 4rotot, sistem 4rototyp dapat terdiri dari subsistem perangkat keras dan subsistem perangkat lunak.

2.2 Informasi

Menurut Jogiyanto Hartono (2004:692) mengatakan bahwa, “informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan”.

2.3 Sistem Informasi

Menurut Eva Kurniawaty (2012:2) Sistem informasi dalam suatu pemahaman yang sederhana dapat didefinisikan sebagai satu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan yang serupa. Para pemakai biasanya tergabung dalam suatu entitas organisasi formal, seperti Departemen atau Lembaga suatu Instansi Pemerintahan yang dapat dijabarkan menjadi Direktorat, Bidang, Bagian sampai pada unit terkecil dibawahnya. Informasi menjelaskan mengenai organisasi atau salah satu sistem utamanya mengenai apa yang telah terjadi di masa lalu, apa yang sedang terjadi sekarang dan apa yang mungkin akan terjadi dimasa yang akan datang tentang organisasi tersebut.

Sistem informasi mengandung tiga aktivitas dasar di dalamnya, yaitu: aktivitas masukan (*input*), pemrosesan (*processing*), dan keluaran (*output*). Tiga aktivitas dasar ini menghasilkan informasi yang dibutuhkan organisasi untuk

pengambilan keputusan, pengendalian operasi, analisis permasalahan, dan menciptakan produk atau jasa baru. Masukan berperan di dalam pengumpulan bahan mentah (*raw data*), baik yang diperoleh dari dalam maupun dari lingkungan sekitar organisasi. Pemrosesan berperan untuk mengkonversi bahan mentah menjadi bentuk yang lebih memiliki arti. Sedangkan, keluaran dimaksudkan untuk men-transfer informasi yang diproses kepada pihak-pihak atau aktivitas-aktivitas yang akan menggunakan. Sistem informasi juga membutuhkan umpan balik (*feedback*), yaitu untuk dasar evaluasi dan perbaikan di tahap input berikutnya.

Dewasa ini, sistem informasi yang digunakan lebih berfokus pada sistem informasi berbasis komputer (*computer-based information system*). Harapan yang ingin diperoleh di sini adalah bahwa dengan penggunaan teknologi informasi atau sistem informasi berbasis komputer, informasi yang dihasilkan.

2.4 Inventori

Menurut Faisal Rahman dan Tony Hartono Bagio, mengatakan bahwa inventori merupakan sebuah konsep yang mencerminkan sumber daya yang dapat digunakan tetapi tidak/belum dipergunakan. Pengertian inventori dapat diartikan dalam beberapa hal yang berbeda, antara lain :

- a. Stock yang tersedia pada saat itu juga.
- b. Daftar perincian barang yang tersedia.
- c. (Untuk keuangan dan akunting) jumlah stock barang yang dimiliki oleh suatu organisasi pada suatu waktu.

Fungsi pokok dari inventori adalah memenuhi semua permintaan pelanggan dengan persediaan barang yang seminimal mungkin. Namun kita tidak boleh melihat keuntungan yang diperoleh hanya dengan memperhatikan segi inventori dari bagian gudang saja karena inventori berpengaruh dalam semua departemen yang ada dalam suatu perusahaan.

2.5 Website

Website atau situs web adalah sejumlah halaman web yang memiliki 5rото saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau

jenis berkas lainnya. Sebuah website biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet, ataupun *Local Area Network (LAN)* melalui alamat internet yang dikenali sebagai *Uniform Resources Locator (URL)* (Slamet Riyanto:2014).

Secara garis besar, website bisa digolongkan menjadi 2 bagian yaitu:

1. Website Statis Menurut Pipiapih. (2010) Website Statis adalah web yang mempunyai halaman tidak berubah. Artinya untuk melakukan perubahan pada suatu halaman pada website dilakukan secara manual dengan mengedit source code yang menjadi struktur dari website tersebut.
2. Website Dinamis Menurut Arief, R. (2009) Website Dinamis merupakan website yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin. Website dinamis terdiri dari halaman frontend yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman backend untuk mengedit konten dari website. Contoh umum mengenai website dinamis adalah web berita atau web portal yang di dalamnya terdapat fasilitas berita, polling dan sebagainya.

2.6 Website Responsive

Menurut Slamet Riyanto (2014:12) web responsive adalah tentang ukuran perambahan. Ini berkaitan dengan tata letak, hirarki dan menciptakan pengalaman membaca yang optimal, terlepas dari perangkat yang digunakan. Definisi bebas dari situs web responsive adalah bahwa hal itu akan mengubah komposisi mulus untuk meningkatkan aksesibilitas isi bergantung pada ukuran layar dari jendela browser.

Website merupakan salah satu media untuk penjualan online. Sekarang dikembangkan lagi menjadi Responsive Web Design (RWD), yang dapat mengoptimalkan kegunaan dari website penjualan itu sendiri. Karena dengan menggunakan web responsive, pengguna bisa leluasa mengakses website tersebut menggunakan beraneka macam gadget (PC, Laptop, Smartphone, Tablet, dll) (Alatas, 2013).

2.7 Codeigniter

Menurut Dewi Rosmala, dkk (2011:24) Codeigniter adalah framework php yang berjalan pada php 4 dan php 5. Tujuan utama dari Codeigniter adalah untuk memudahkan programmer dalam mengembangkan aplikasi secara cepat tanpa harus melakukan pemrograman dari nol.

Menurut Sidik dalam Rachmawati (2012), *CodeIgniter* menyediakan banyak *library* untuk mengerjakan tugas-tugas yang umumnya ada pada sebuah aplikasi berbasis *web*. Selain itu, struktur dan susunan login dari *CodeIgniter* pertama kali dibuat oleh Rick Ellis, CEO Ellislab, Inc. Sebuah perusahaan yang memproduksi sebuah CMS (*content management system*) yang cukup handal, yaitu *expression engine*. Saat ini *CodeIgniter* dikembangkan dan dimaintain oleh *expression engine development team*.

2.8 Karya Tulis Ilmiah Yang Mendahului

2.8.1 Sistem Informasi Inventarisasi Barang-Barang Furniture Berbasis Web Pada UD.Shanti Jember (Sigit Hendryanto, Politeknik Negeri Jember,2012).

Pada karya ilmiah ini membuat sebuah website dengan tema inventarisasi barang-barang furniture. Website ini dibuat dengan menggunakan AJAX dan PHP sedangkan untuk databasenya menggunakan MySQL. Website ini dibuat dengan menggunakan text editor Macromedia Dreamweaver 8 yang lebih menitikberatkan pada unsur programming. Selain itu website ini masih belum menerapkan fitur *responsive*.

2.8.2 State of The Art

Berdasarkan isi dari kedua karya tulis ilmiah diatas maka Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI INVENTORI KAOS DHIKR BERBASIS WEBSITE” ini memiliki kesamaan yaitu menggunakan MySQL sebagai Database Management System dan sama-sama menggunakan sistem informasi inventori berbasis web. Sedangkan yang membedakan berada di Tabel 2.1.

Tabel 2.1 State of The Art

No	Judul	Teks Editor	Tujuan	Responsive
1	Sistem Informasi Inventarisasi Barang-Barang Furniture Berbasis Web Pada UD.Shanti Jember	Macromedia Dreamweaver 8	Membuat website dengan tujuan menginventarisasi barang-barang furniture yang ada pada UD.Shanti Jember.	Tidak
2	Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr Berbasis Website	<i>Sublime Text</i> 3	Membuat website dengan tujuan menginventarisasi kaos dhikr dengan framework Codeigniter dan framework Materializecss pada kantor dhikr Yogyakarta.	Iya

BAB 3. METODE KEGIATAN

3.1 Waktu dan Tempat

Pelaksanaan karya tulis ilmiah sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website akan dilaksanakan selama enam bulan dari bulan Juni sampai dengan Desember 2016 di Politeknik Negeri Jember dan pelaksanaan survey akan dilaksanakan di Kaos Dhikr Kecamatan Gondokusuman, Yoyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta.

3.2 Alat dan Bahan

3.2.1 Alat

Alat yang digunakan untuk membuat system informasi ini ada dua jenis yaitu perangkat keras dan perangkat lunak seperti yang dijabarkan dibawah ini:

a. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Asus X455LJ Intel Core i3-5010U @2.10GHz (4.0GB RAM)
2. Modem ZTE ZXV10 B700V5
3. Mouse

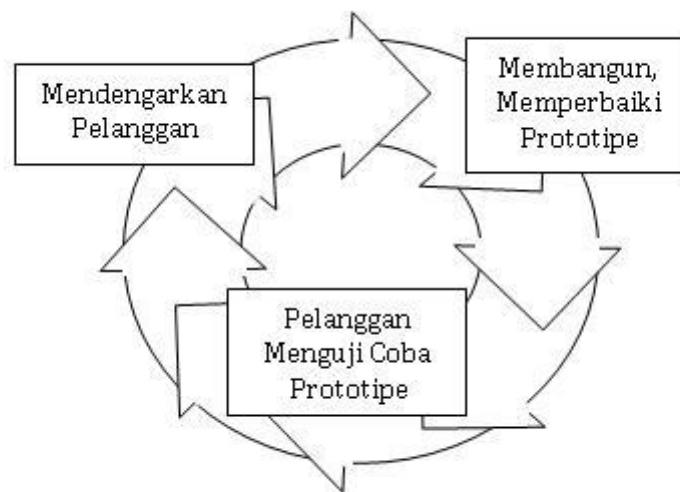
b. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Windows 10 Home *Single Language* 64-bit
2. Microsoft Office Word 2013 sebagai pengolah data
3. Sybase Power Designer 12.0 sebagai desain system
4. *Materialize css* sebagai *framework css*
5. *Codeigniter* sebagai *framework php*
6. *Sublime Text 3* sebagai teks editor dalam pembuatan website
7. Xampp v3.2.2 sebagai web server apache dan MySQL server.

3.3 Metode Kegiatan

Dalam penyusunan sebuah perangkat lunak diperlukan sebuah metodologi untuk memudahkan dalam pengembangan. Tidak terkecuali juga dalam pembuatan website. Pada pembuatan website kaos dhikr menggunakan metodologi pengembangan *prototype* terdapat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Model *prototype* (Rosa dan Shalahudin, 2013)

Mock-up adalah sesuatu yang digunakan sebagai model desain yang digunakan untuk mengajar, demonstrasi, evaluasi desain, promosi, atau keperluan lain. Sebuah *mock-up* disebut sebagai *prototype* perangkat lunak jika menyediakan atau mampu mendemonstrasikan sebagian besar fungsi sistem perangkat lunak. Iterasi terjadi pada pembuatan *prototipe* sampai sesuai dengan keinginan *user* yaitu kaos dhikr Jogja.

Berdasarkan ilustrasi pada Gambar 3.1 diatas metode *prototype* yang digunakan bisa diuraikan sebagai berikut.

- a. Mendengarkan pelanggan (*listen to customer*)

Mendengarkan pelanggan (*listen to customer*) merupakan tahap awal dalam mengumpulkan kebutuhan dan pengembangan perangkat lunak. Pada tahap awal, penulis melakukan wawancara kepada pemilik kaos dhikr Jogja. Kegiatan ini

bertujuan untuk mendapatkan informasi akan kebutuhan dari sistem yang akan dikembangkan. Dari hasil wawancara, penulis mendapatkan sistem pemasaran serta proses transaksi penjualan. Sedangkan untuk dokumen yang didapatkan adalah catatan transaksi-transaksi penjualan, dan data katalog produk.

b. Membangun/memperbaiki *mock-up* (*build/revise mock-up*)

Membangun/memperbaiki *mock-up* dengan membuat program prototipe yang berfokus pada penyajian dan dapat mendemonstrasikan sebagian fungsi sistem perangkat lunak. Pembuatan rancangan sistem informasi menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yaitu diagram *use case*, diagram kelas, diagram sekuen, dan diagram aktivitas. Pada tahap ini juga dilakukan perbaikan prototipe yang sudah dibuat.

c. Pelanggan melihat/menguji *mock-up* (*customer test drives mock-up*)

Pada tahap ini kaos dhikr Jogja melihat dan menguji prototipe yang sudah dibuat dengan tujuan apakah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Mendengarkan Pelanggan Iterasi Pertama

Pada tahap kegiatan yang akan dilakukan adalah melakukan pengumpulan data pada kaos dhikr Yogyakarta sehingga mendapatkan semua informasi menyeluruh yang berkaitan dengan pembuatan website inventori kaos dhikr Yogyakarta.

Berdasarkan analisa yang digunakan kaos dhikr Yogyakarta telah memiliki website namun website tersebut hanya menampilkan katalog produk yang dimiliki kaos dhikr. Sedangkan untuk pengunjung website masih kesulitan mengetahui stok dari produk yang dimiliki kaos dhikr Yogyakarta, karena untuk mengetahui hal tersebut pengunjung perlu menghubungi administrator website melalui *chat* di fanspage facebook. Selain itu pencatatan setiap transaksi saat ini masih manual seluruhnya. Yang diperlukan oleh *customer service* kaos dhikr selama proses transaksi yakni berupa, data pesanan, jumlah pesanan, dan data diri pemesan agar pesanan dapat ditelusuri dengan mudah. Di fanspage facebook pun dipergunakan kaos dhikr Yogyakarta untuk memberitahukan info produk terbaru kepada para member mereka.

4.2 Merancang / Memperbaiki *Mock-up* Iterasi Pertama

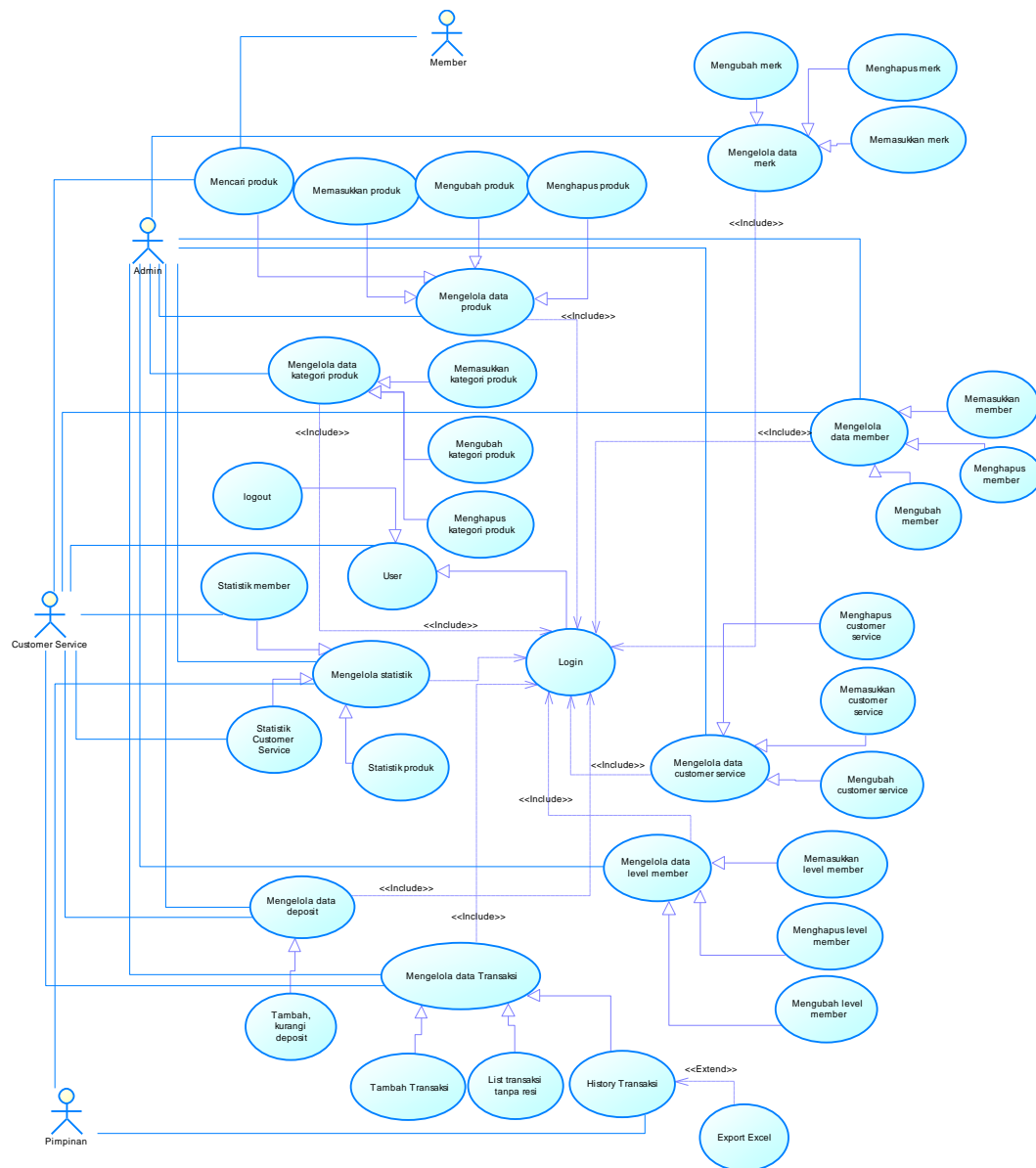
Dari pengumpulan kebutuhan di tahap mendengarkan pelanggan maka perencanaan yang akan dibuat untuk mengetahui jumlah stok yang tersedia sekaligus mencatat secara komputerisasi setiap transaksi yang ada dapat dilakukan melalui sebuah website. Website juga dipergunakan administrator kaos dhikr Yogyakarta untuk memberitahukan info produk terbaru dan promo kepada para member kaos dhikr Yogyakarta. Untuk *output* dari keseluruhan rangkaian proses transaksi ini nantinya berupa dokumen excel. Laporan tersebut dapat diakses langsung melalui halaman administrator oleh pimpinan kaos dhikr dengan *login* terlebih dahulu.

4.2.1 Perancangan Desain Sitem UML

Perancangan desain sistem menggunakan UML mencakup *use case* diagram, *activity* diagram, *sequence* diagram yang menghasilkan sistem lebih baik. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

a. *Use Case* Diagram

Use case merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. Jadi *use case* adalah gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga *user* atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun. Berikut ini adalah *use case* diagram dari website inventori kaos dhikr Yogyakarta berbasis website. *Use case* diagram dari website inventori kaos dhikr dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Use case* diagram dari website inventori kaos dhikr

1) Definisi Aktor

Berikut adalah deskripsi pendefinisian aktor pada sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website yang terdapat pada Gambar 4.1.

Tabel 4.1 Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Administrator	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan data produk, <i>user</i> , kategori produk, proses penjualan, dan melihat statistik penjualan.
2	Customer Service	Orang yang sudah memiliki akun untuk <i>login</i> dan di perbolehkan untuk melakukan proses transaksi penjualan.
3	Member	Orang yang dapat melihat produk yang ada, mencari produk dan tidak memiliki akun untuk <i>login</i> .
4	Pimpinan	Orang yang memiliki akun untuk <i>login</i> dan dapat melakukan operasi mengelola statistik dan mengekspor statistik ke excel.

2) Definisi Use Case

Berikut adalah deskripsi pendefinisian use case administrator pada sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website yang terdapat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Definisi *Use case* diagram website inventori

No	Use Case	Deskripsi
1	Login	Merupakan proses pengecekan hak akses siapa yang berhak mengakses proses pengelolaan data-data yang terdapat pada <i>website</i> .
2	Mengelola data merk	Mengelola data merk merupakan proses mengatur data merk yang dijual oleh kaos dhikr Yogyakarta, yang meliputi mutif, dhikr, afrakids dll.

Tabel 4.2 Definisi *Use case* diagram website inventori (lanjutan)

No	Use Case	Deskripsi
3	Mengubah merk	Merupakan proses mengubah merk yang ada di basis data.
4	Menghapus merk	Menghapus merk yang ada di basis data, misalnya merk tersebut sudah tidak diproduksi.
5	Mengelola data produk	Merupakan proses generalisasi yang meliputi empat buah proses khusus, mencari produk, memasukkan produk, mengubah produk dan menghapus produk.
6	Mengubah produk	Merupakan proses mengubah data produk yang ada di basis data.
7	Menghapus produk	Merupakan proses menghapus data produk yang ada di basis data.
8	Memasukkan produk	Merupakan proses menambahkan data produk yang ada di basis data.
9	Mencari produk	Merupakan proses mencari data produk berupa stok produk terakhir yang ada didalam basis data.
10	Mengelola data kategori produk	Merupakan proses generalisasi yang terdiri 3 buah aksi khusus, memasukkan kategori produk, mengubah dan menghapus kategori.
11	Menghapus data kategori produk	Merupakan proses menghapus data kategori produk yang ada di basis data.
12	Mengubah kategori produk	Merupakan proses mengubah data kategori produk yang ada di basis data.
13	Memasukkan kategori produk	Merupakan proses memasukkan data kategori produk yang ada di basis data.
14	Mengelola data member	Mengelola data member merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses member yaitu memasukkan, mengubah dan menghapus member.

Tabel 4.2 Definisi *Use case* diagram website inventori (lanjutan)

No	Use Case	Deskripsi
15	Menghapus data member	Merupakan proses menghapus data member yang ada di basis data.
16	Memasukkan data member	Merupakan proses memasukkan data member yang ada di basis data.
17	Mengubah data member	Merupakan proses mengubah data member yang ada di basis data.
18	Mengelola data customer service	Mengelola data customer service merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses customer service yaitu memasukkan, mengubah dan menghapus customer service.
19	Menghapus data customer service	Merupakan proses menghapus data customer service yang ada di basis data.
20	Memasukkan data customer service	Merupakan proses memasukkan data customer service yang ada di basis data.
21	Mengubah data customer service	Merupakan proses Mengubah data customer service yang ada di basis data.
22	Mengelola Statistik	Mengelola statistik meliputi dua buah proses pengelolaan statistik yaitu statistik member, statistik cs dan statistik produk.
23	Statistik member	Merupakan proses yang menampilkan tabel statistik kinerja penjualan masing-masing member yang pernah didaftarkan.
24	Statistik cs	Merupakan proses yang menampilkan tabel statistik kinerja penjualan masing-masing cs.
25	Statistik produk	Merupakan proses yang menampilkan tabel statistik masing-masing produk yang dimiliki kaos dhikr yang meliputi detail stok.

Tabel 4.2 Definisi *Use case* diagram website inventori (lanjutan)

No	Use Case	Deskripsi
26	Mengelola data level member	Mengelola data level member meliputi tiga buah proses pengelolaan member yaitu memasukkan, mengubah dan menghapus level member. Level member tergolong empat level, retail, member, agen dan super agen.
27	Menghapus data level member	Merupakan proses menghapus data level member yang ada di basis data.
28	Memasukkan data level member	Merupakan proses memasukkan data level member yang ada di basis data.
29	Mengubah data level member	Merupakan proses Mengubah data level member yang ada di basis data.
30	Mengelola data deposit	Mengelola data deposit meliputi satu buah proses pengelolaan deposit yaitu tambah/kurangi deposit.
31	Tambah/kurangi deposit	Merupakan proses menambahkan atau mengurangi deposit dari member yang dapat dilakukan oleh admin atau customer service.
32	Mengelola transaksi	Merupakan data transaksi merupakan generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan transaksi yaitu tambah transaksi, list transaksi tanpa resi dan history transaksi.
33	Tambah transaksi	Merupakan proses memasukkan data transaksi yang ada di basis data.
34	List transaksi tanpa resi	Merupakan proses yang menampilkan tabel member yang transaksinya sudah diproses namun belum mendapatkan resi dari pihak ekspedisi.

Tabel 4.2 Definisi *Use case* diagram website inventori (lanjutan)

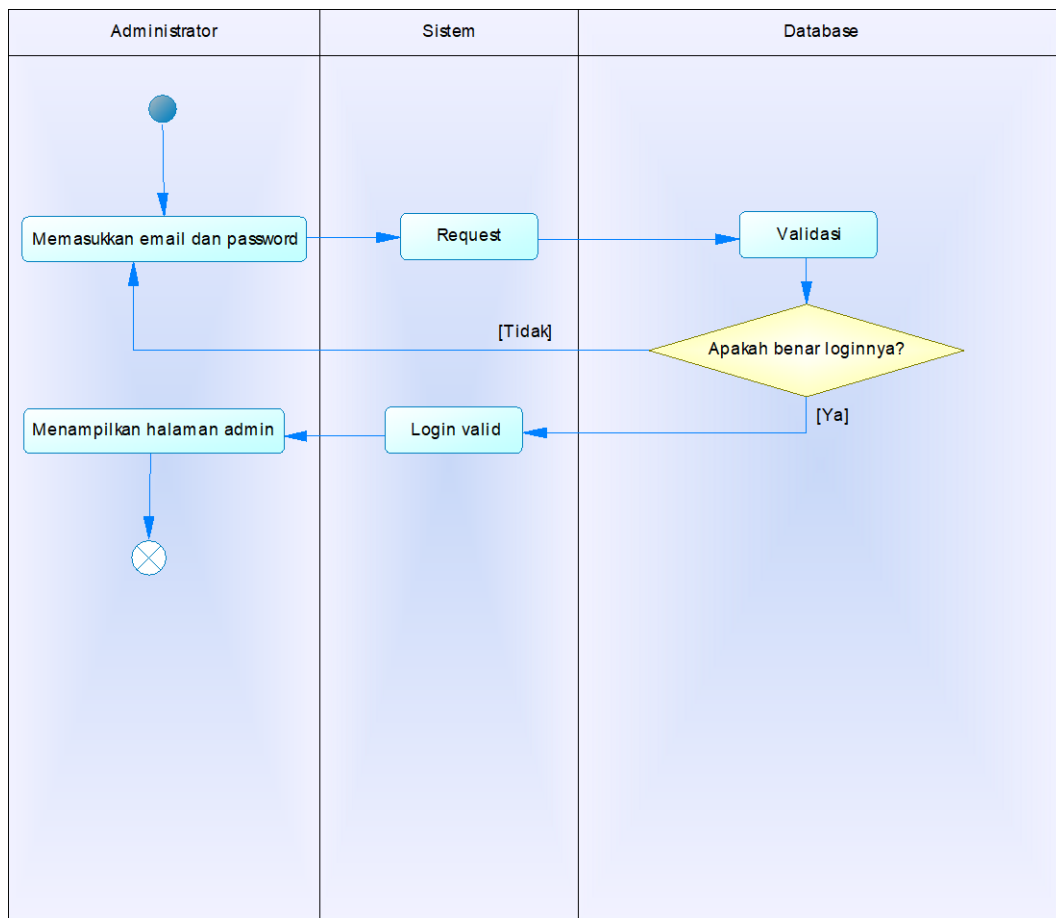
No	Use Case	Deskripsi
35	Histori transaksi	Merupakan proses yang menampilkan tabel member yang transaksinya sudah diproses dan sudah memiliki resi, tinggal mengubah statusnya diterima pembeli atau belum.
36	Export excel	Merupakan proses memindahkan data transaksi dari website ke format excel.

b. *Activity* Diagram

Activity diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan dalam aktivitas diagram adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Berikut ini adalah *activity* diagram dari SI inventori kaos dhikr.

1) *Activity* Diagram Menu *Login* pada SI Inventori Kaos Dhikr

Berikut gambaran *activity* diagram menu *Login* pada SI inventori kaos dhikr digambarkan pada Gambar 4.2.

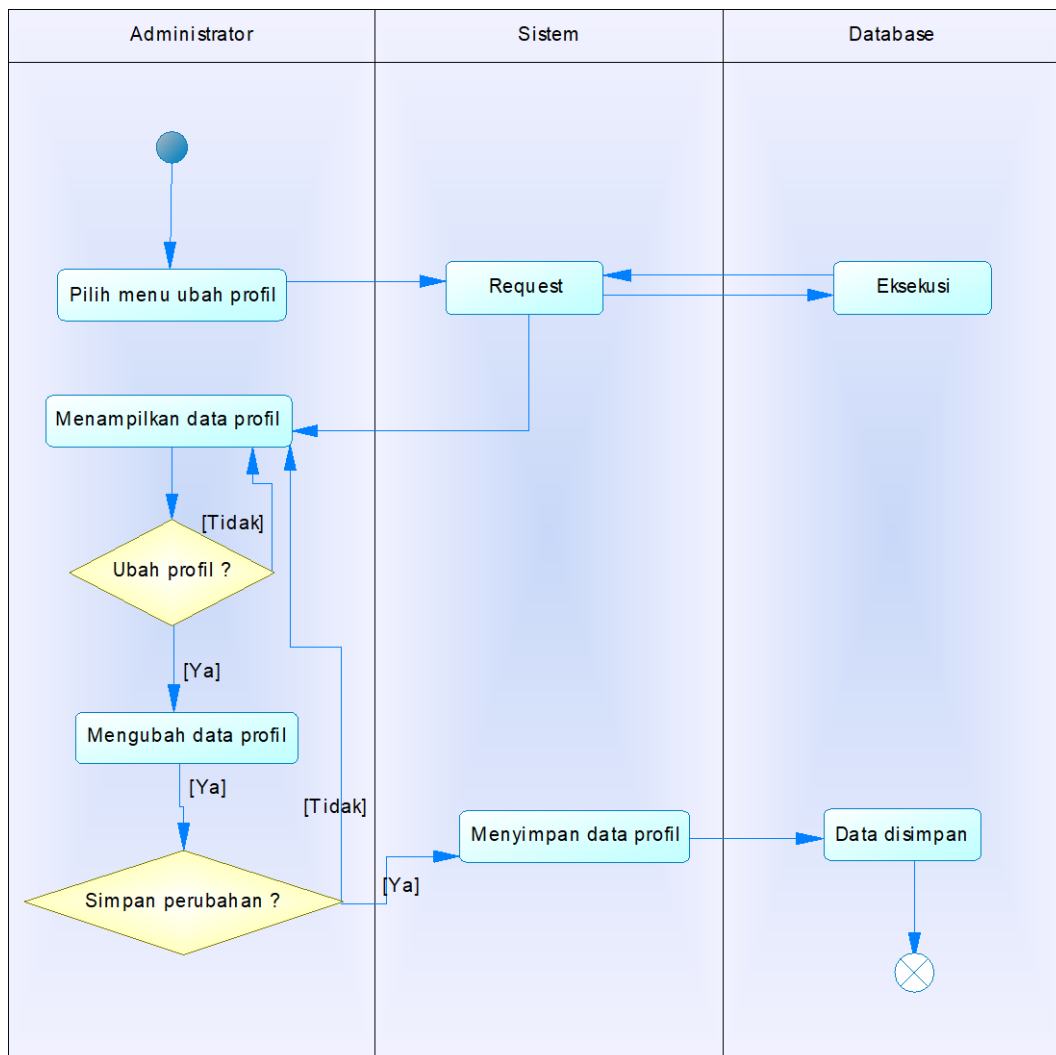


Gambar 4.2 Activity Diagram Login

Pada Gambar 4.2 *activity* digram menu *login* admin ini menggambarkan dimana administrator melakukan *login* ke dalam *website*. Admin memasukkan *email* dan *password*, kemudian sistem akan melakukan verifikasi *email* dan *password* tersebut apakah sesuai dengan *email* dan *password* yang terdapat di dalam *database*, jika benar maka sistem akan menampilkan halaman beranda admin.

2) Activity Diagram Menu *Edit* Profil Admin Pada Website

Berikut gambaran *activity* diagram ubah profil admin pada website SI kaos dhikr digambarkan pada gambar 4.3.

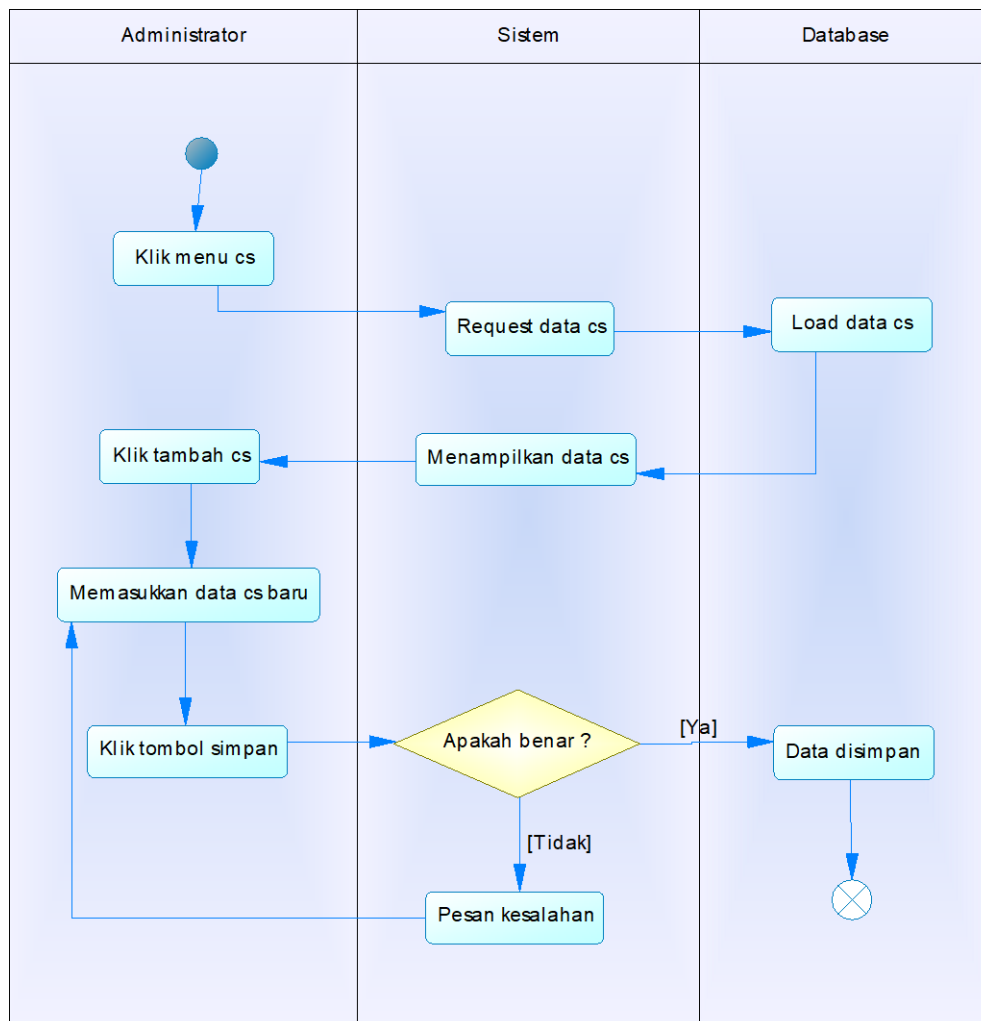


Gambar 4.3 Activity Diagram Menu Ubah Profil Admin

Pada Gambar 4.3 Activity diagram menu *edit* profil admin ini menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan. Pada saat admin melakukan *edit* terhadap data profil admin, maka sistem akan menampilkan halaman *edit* profil admin. Setelah melakukan proses *edit* profil admin maka sistem akan menyimpan data yang telah di *edit* tersebut kedalam *database*.

3) Activity Diagram Menu Tambah Customer Service

Berikut gambaran Activity diagram menu tambah customer service pada *Website* digambarkan pada Gambar 4.4.

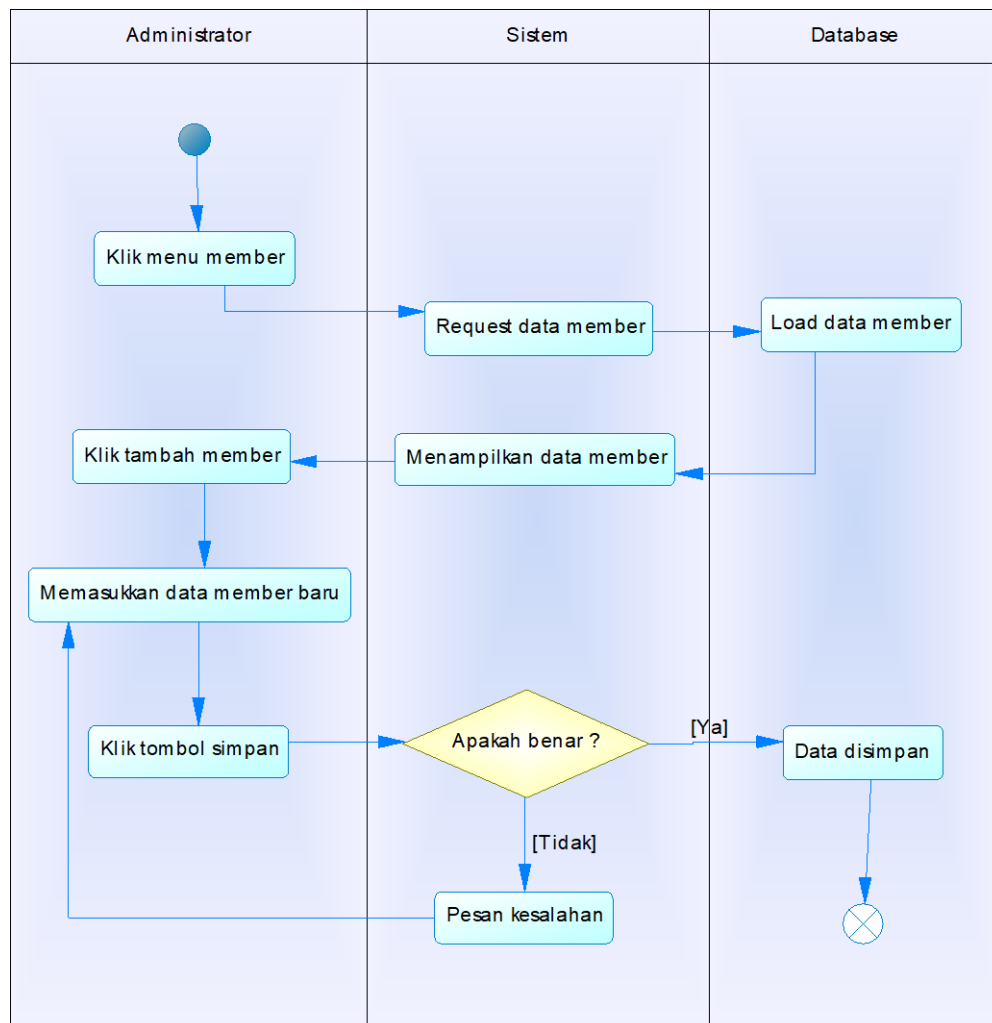


Gambar 4.4 Activity Diagram Customer Service

Pada Gambar 4.4 Activity diagram ini menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses penambahan data *customer service*. Sistem akan menampilkan halaman tambah *customer service*, jika admin melakukan proses tambah *customer service*, maka sistem akan menampilkan halaman tambah *customer service*. Setelah menampilkan halaman tersebut, jika admin melakukan proses penyimpanan maka sistem akan melakukan proses penyimpanan terhadap data tersebut.

4) Activity Diagram Menu Tambah Member

Berikut gambaran Activity diagram menu tambah member pada website digambarkan pada Gambar 4.5.

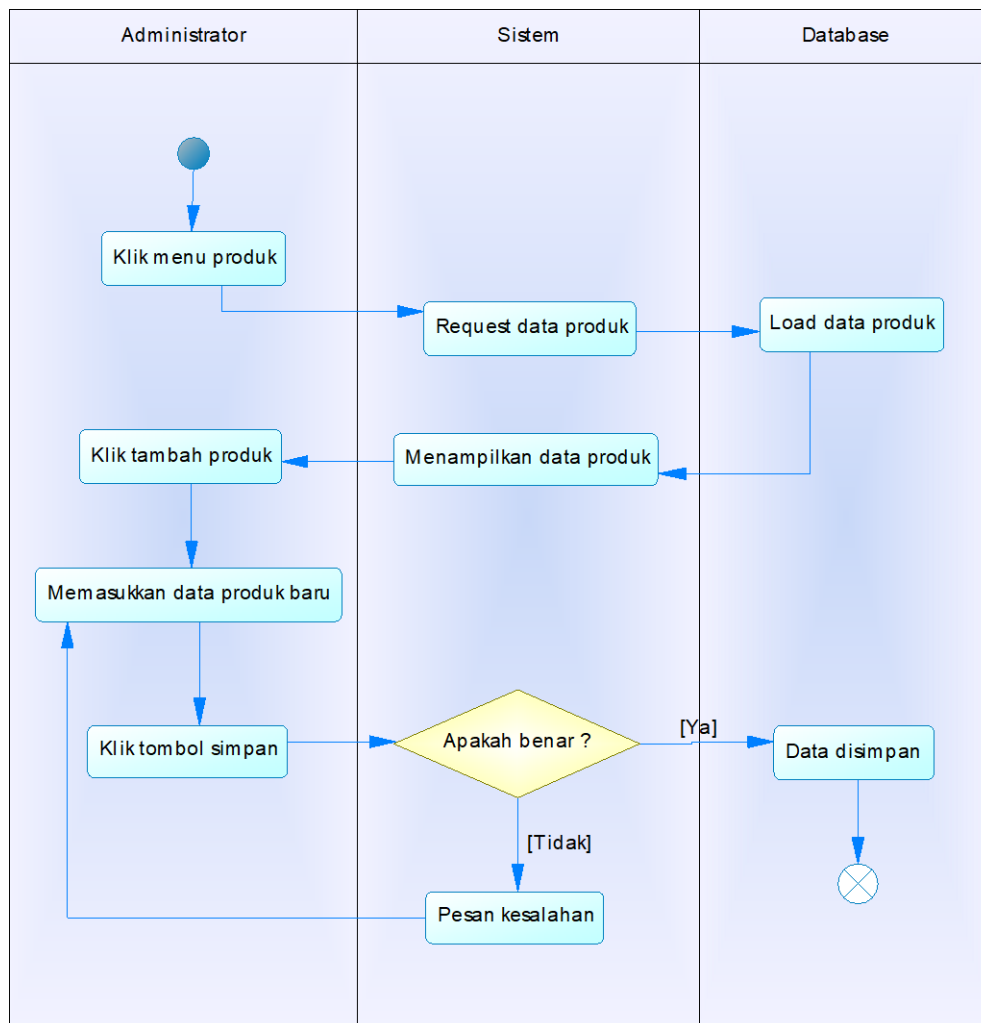


Gambar 4.5 Activity Diagram Member

Pada Gambar 4.5 Activity diagram menu tambah member ini menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan pada saat admin melakukan penambahan terhadap data aksi dishub dari *website*. Pada saat admin melakukan proses penambahan, maka sistem akan menampilkan halaman tambah member. Setelah melakukan proses tambah member maka sistem akan menyimpan data yang telah di tambahkan tersebut kedalam *database*.

5) Activity Diagram Menu Tambah Data Produk

Berikut gambaran Activity diagram menu tambah data produk pada *website* digambarkan pada Gambar 4.6.

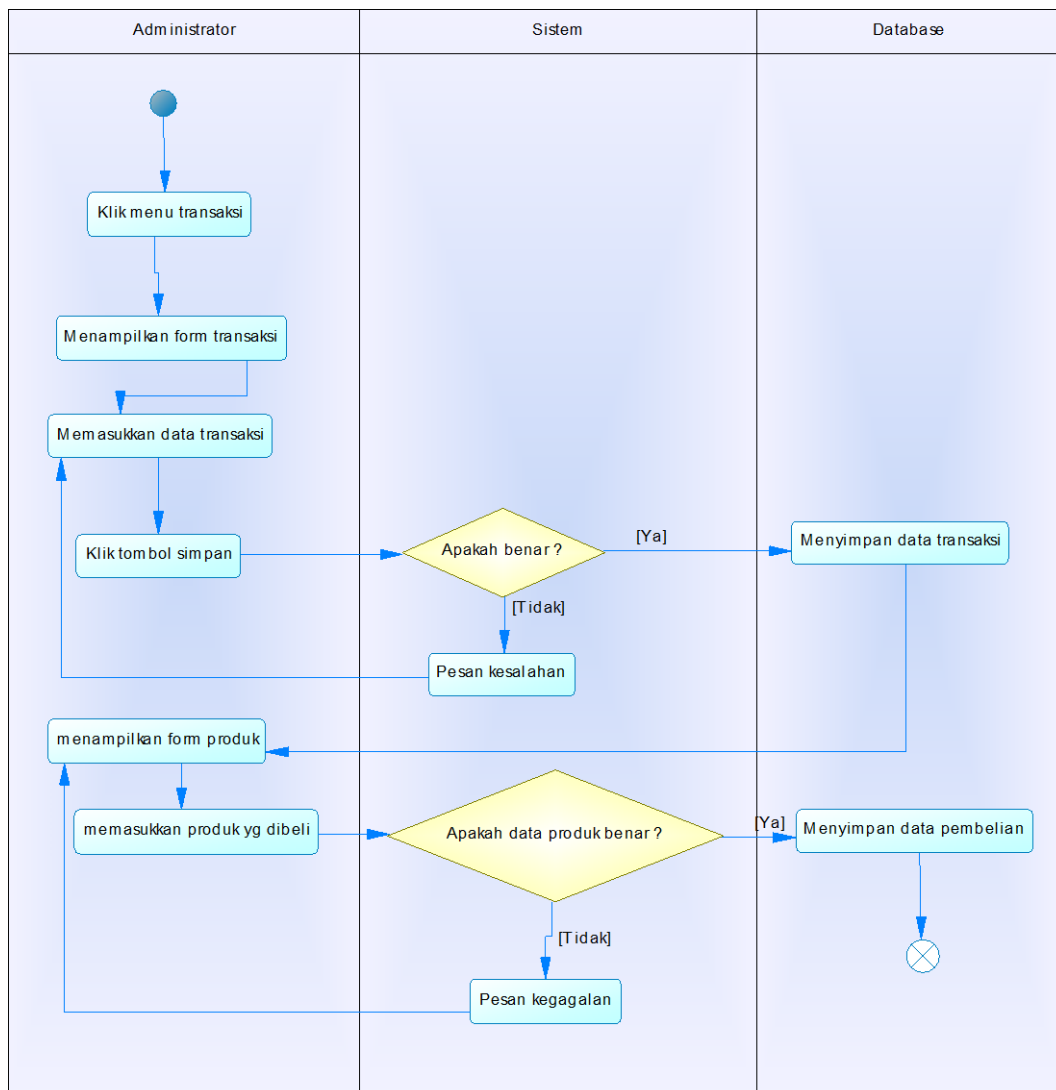


Gambar 4.6 Activity Diagram Produk

Pada Gambar 4.6 *Activity* diagram ini menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses penambahan data produk dari *website*. Sistem akan menampilkan halaman beranda produk, jika admin melakukan proses penambahan produk, maka sistem akan melakukan proses penambahan data dan data tersebut akan disimpan dalam *database*.

6) *Activity* Diagram Menu Transaksi

Berikut gambaran *Activity* diagram menu transaksi digambarkan pada Gambar 4.7.

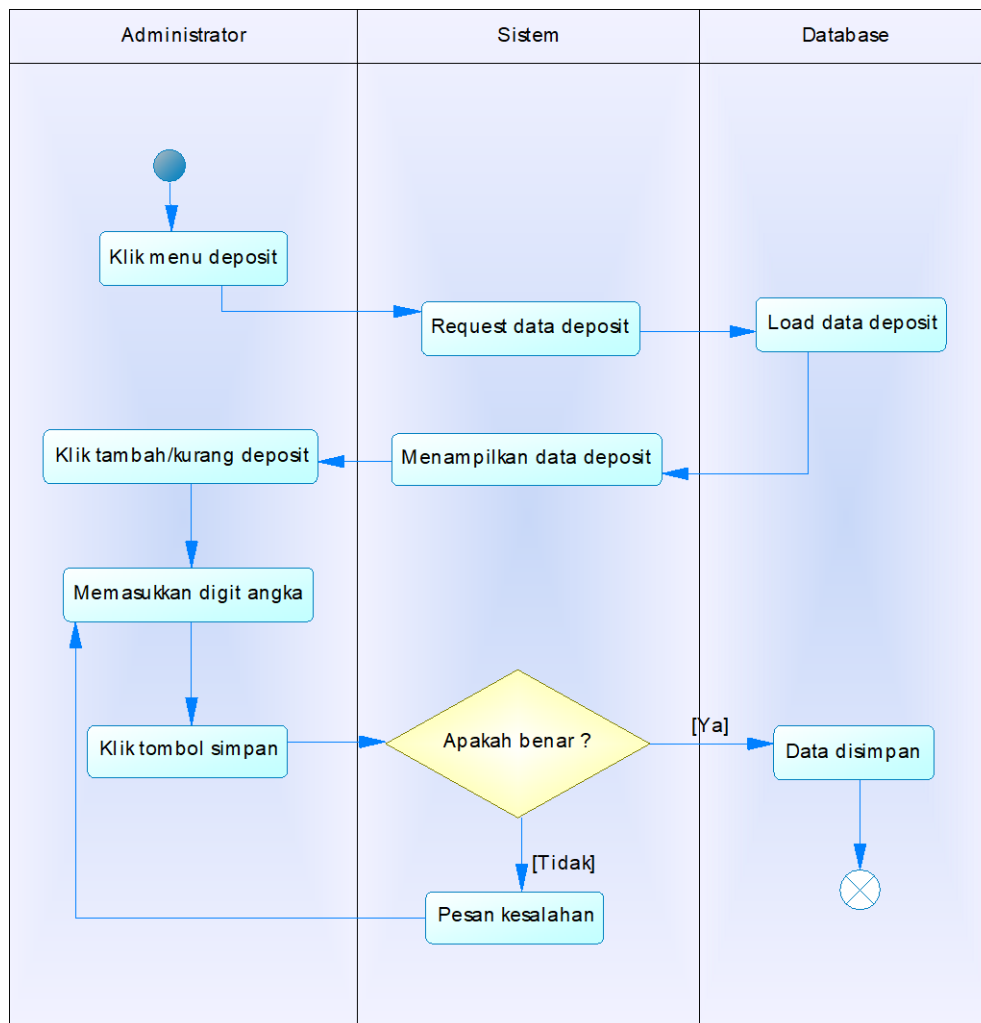


Gambar 4.7 Activity Diagram Transaksi

Pada Gambar 4.7 Activity diagram ini menggambarkan bagaimana aktivitas sistem pada saat admin melakukan proses transaksi dimana yang dapat melakukan hal ini hanyalah administrator dan cs. Kedua aktor tersebut mula-mula mengisi data member yang hendak membeli terlebih dahulu, dilanjutkan memilih produk yang dipesan lalu kesemuanya data transaksi akan disimpan pada *database*.

7) Activity Diagram Menu Deposit

Berikut gambaran Activity diagram menu deposit pada *website* digambarkan pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Activity Diagram Deposit

Pada Gambar 4.8 Activity diagram menu deposit ini menggambarkan proses sistem yang sedang berjalan. Pada saat member ingin menambahkan saldo maka mereka perlu menghubungi cs terlebih dahulu agar dicatat pada sistem, selanjutnya member akan transfer dan apabila sudah transfer. Maka cs akan menginputkan jumlah nominal transfer deposit member ke dalam sistem.

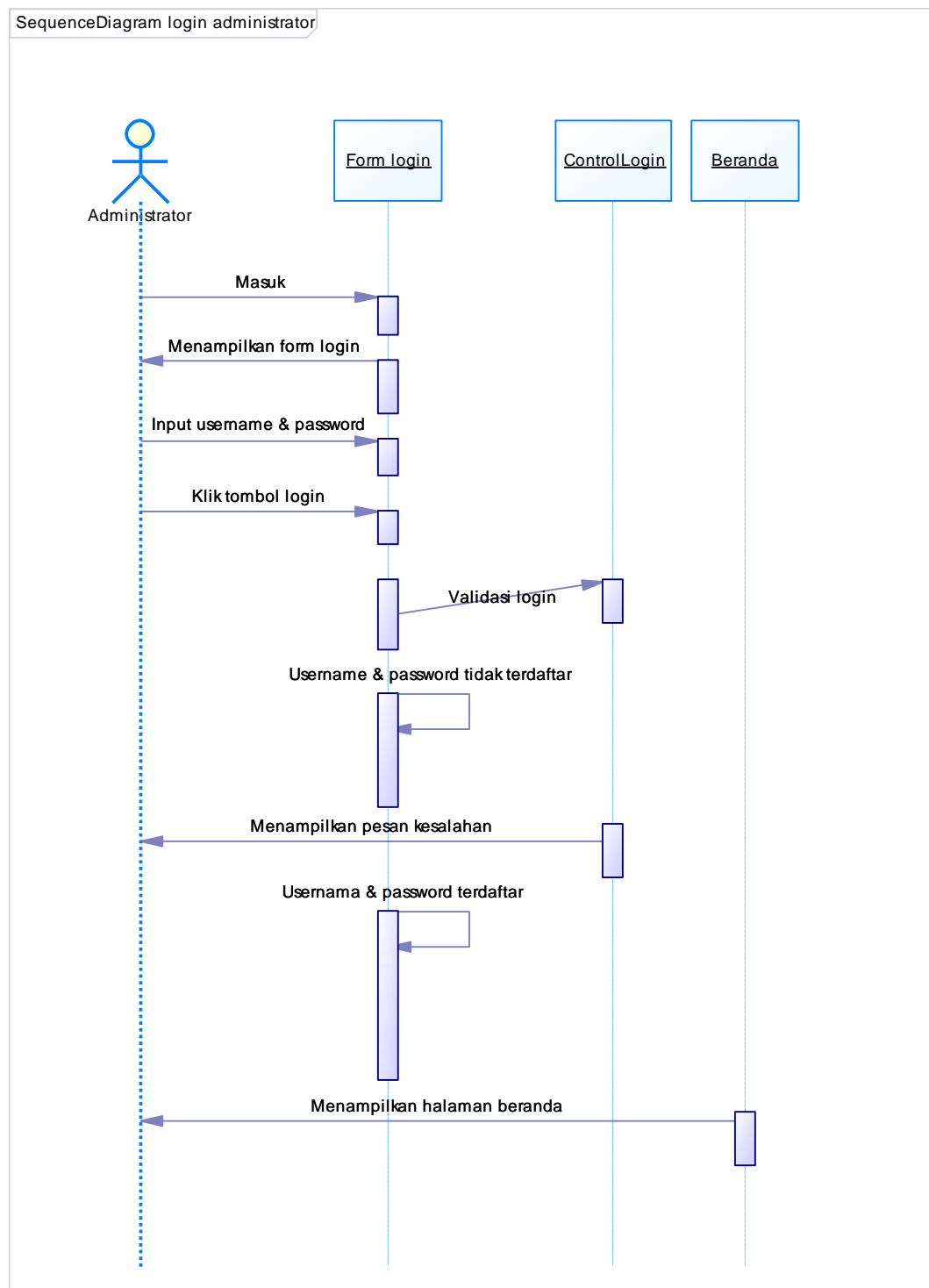
c. Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan kelakuan obyek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup obyek dan message yang dikirimkan dan diterima

antar obyek. Berikut ini adalah *sequence* diagram dari website SI inventori kaos dhikr.

1) *Sequence* Diagram Admin *Login* pada *Website*

Sequence diagram admin *login* digambarkan pada Gambar 4.9.



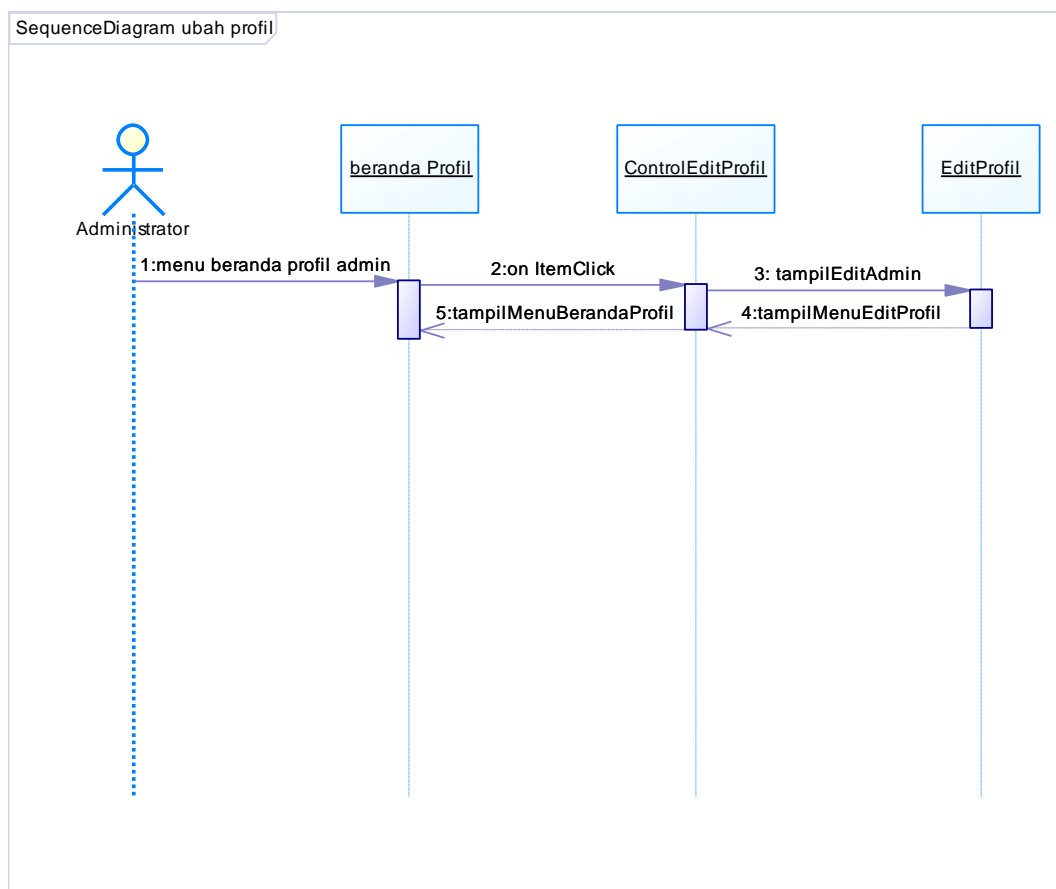
Gambar 4.9 *Sequence* Diagram Login Admin Web

Gambar 4.9 *Sequence* diagram *login* untuk menggambarkan proses *login* administrator pada *website* secara berurutan. Pada saat administrator melakukan

login, administrator harus menginputkan *email* dan *password*, setelah itu sistem akan memvalidasi apakah *login* nya cocok atau tidak dengan data di basis data. Setelah memvalidasi, apabila benar maka sistem akan menampilkan halaman beranda admin.

2) Sequence Diagram Admin Ubah Profil

Sequence diagram admin ubah profil digambarkan pada Gambar 4.10.



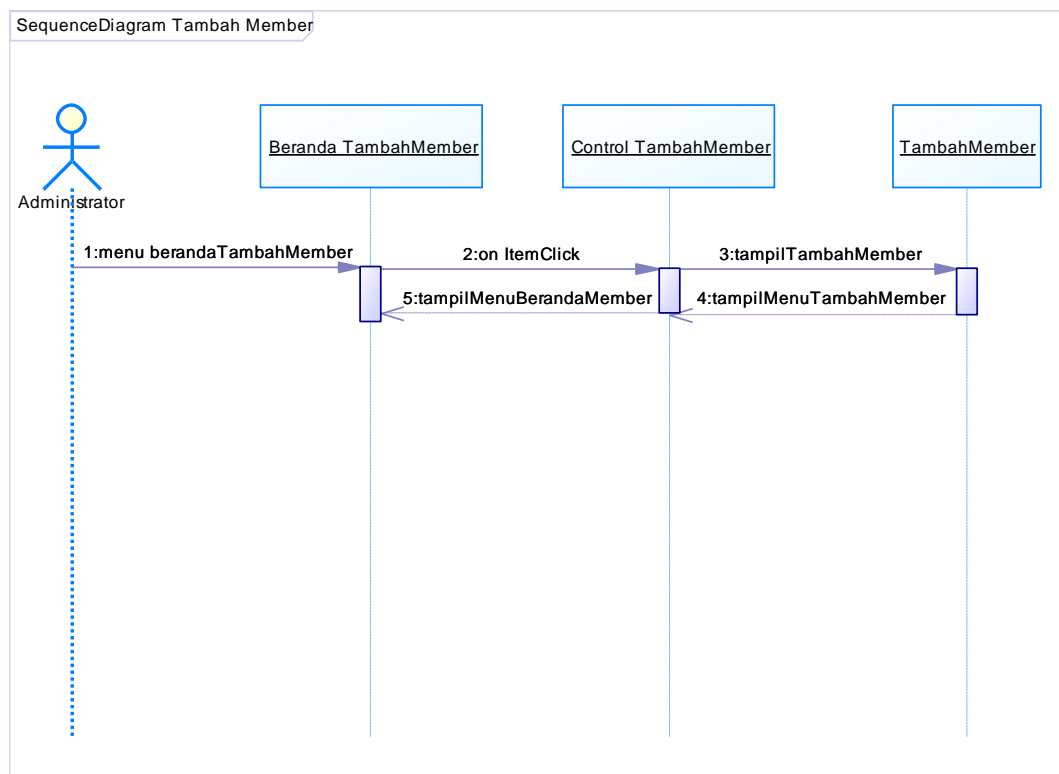
Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Ubah Profil Administrator Website

Gambar 4.10 *Sequence diagram* menu ubah profil administrator ini menggambarkan di saat admin akan melakukan proses *edit* profil data dirinya. Proses *edit* ini di mulai saat administrator memilih menu profil pada halaman *website*. Pada halaman tersebut, terdapat data diri administrator dan tombol edit

profil. Jika di klik maka akan muncul halaman ubah profil. Proses pengubahan data selesai jika administrator melakukan update data atau pembatalan pengubahan data profil yang akan di ubah.

3) *Sequence Diagram Tambah Member pada Website*

Sequence diagram tambah member digambarkan pada Gambar 4.11.

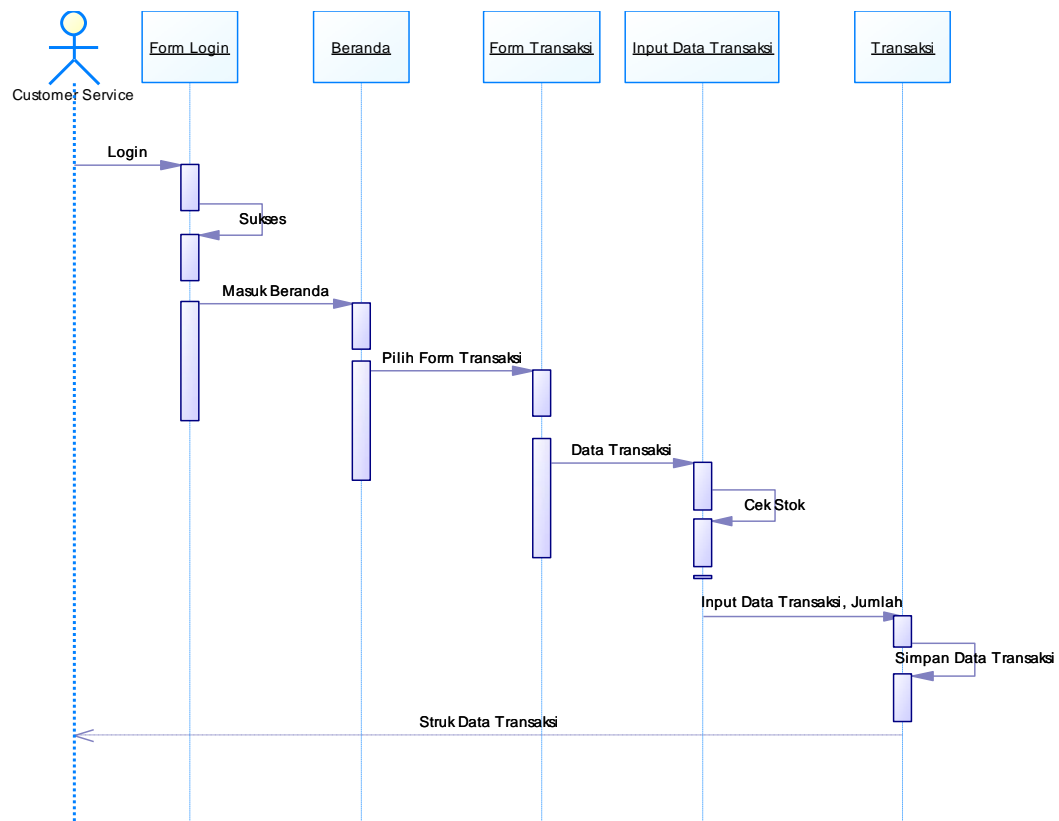


Gambar 4.11 *Sequence Diagram Tambah Member Pada Website*

Gambar 4.11 *Sequence* diagram ini menggambarkan proses penambahan data member baru yang dilakukan oleh administrator. Proses penambahannya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda, jika administrator hendak melakukan proses penambahan data maka administrator dapat memilih menu tambah member. Setelah itu sistem akan menampilkan halaman penambahan data member. Setelah melakukan proses penambahan data maka sistem akan menampilkan halaman daftar menu member yang sudah ditambahkan.

4) Sequence Diagram Menu Transaksi

Sequence diagram transaksi pada website digambarkan pada Gambar 4.12.

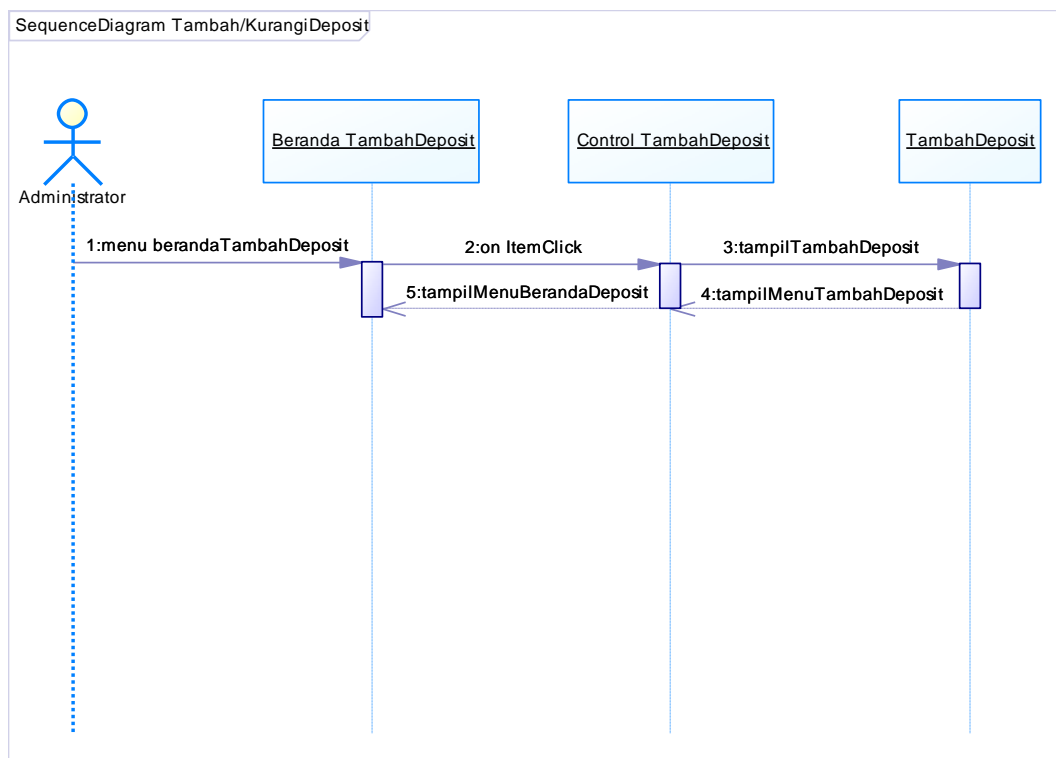


Gambar 4.12 Sequence Diagram Menu Transaksi

Gambar 4.12 Sequence diagram ini menggambarkan proses terjadinya transaksi penjualan produk kaos dhikr melalui website inventori. Proses transaksinya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda, jika administrator atau *customer service* melakukan proses transaksi maka hendaknya memilih menu tambah transaksi. Selanjutnya administrator dapat mengisi data member yang hendak memesan produk, dan mengisi data pesanan member ke sistem. Setelah melakukan proses pengisian data selesai maka sistem akan menampilkan halaman menu daftar transaksi tanpa resi.

5) *Sequence Diagram Menu Tambah/Kurangi Deposit*

Sequence diagram tambah/kurangi deposit pada website inventori kaos dhikr digambarkan pada Gambar 4.13.

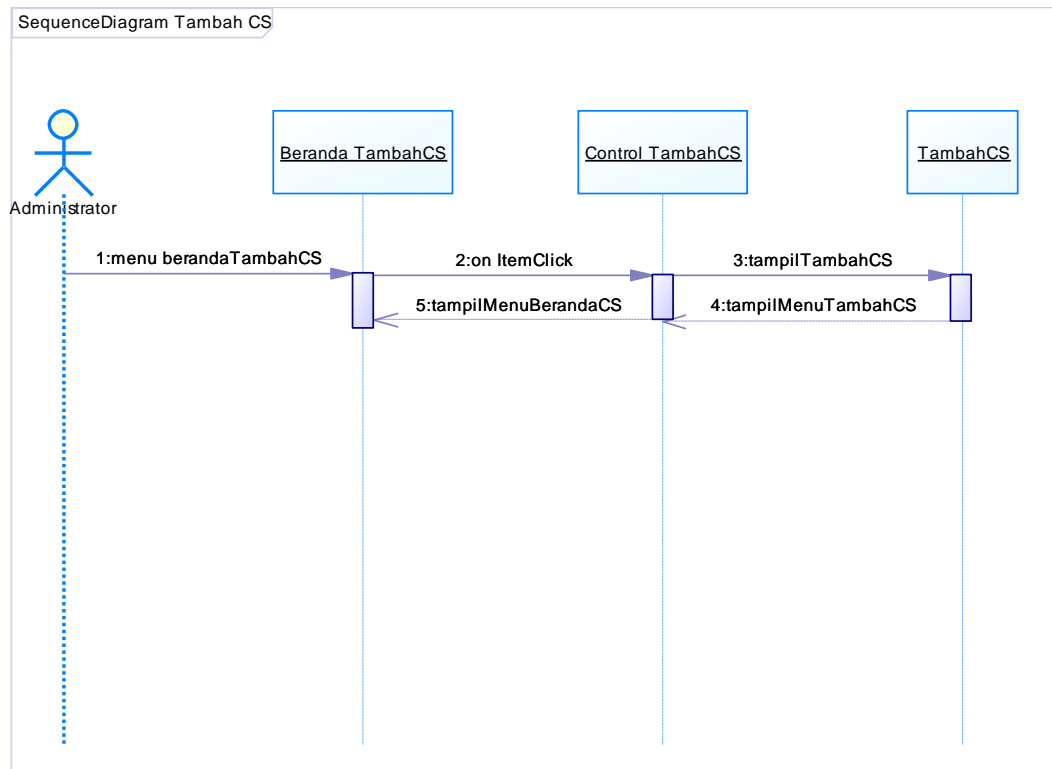


Gambar 4.13 *Sequence Diagram Menu Tambah/Kurangi Deposit*

Gambar 4.13 *Sequence diagram* ini menggambarkan proses penambahan atau pengurangan deposit yang dilakukan oleh administrator. Proses penambahan /pengurang depositnya yaitu, sistem akan menampilkan halaman beranda, jika administrator melakukan proses penambahan/pengurangan deposit bagi salah satu member dapat memilih menu tambah/kurangi deposit. Setelah itu sistem akan menampilkan halaman penambahan/pengurangan deposit member. Administrator diwajibkan mengisi data secara teliti dan lengkap, apabila telah selesai maka akan menampilkan halaman menu daftar deposit.

6) *Sequence Diagram Menu Tambah Customer Service*

Sequence diagram admin tambah customer service pada website inventori kaos dhikr digambarkan pada Gambar 4.14.

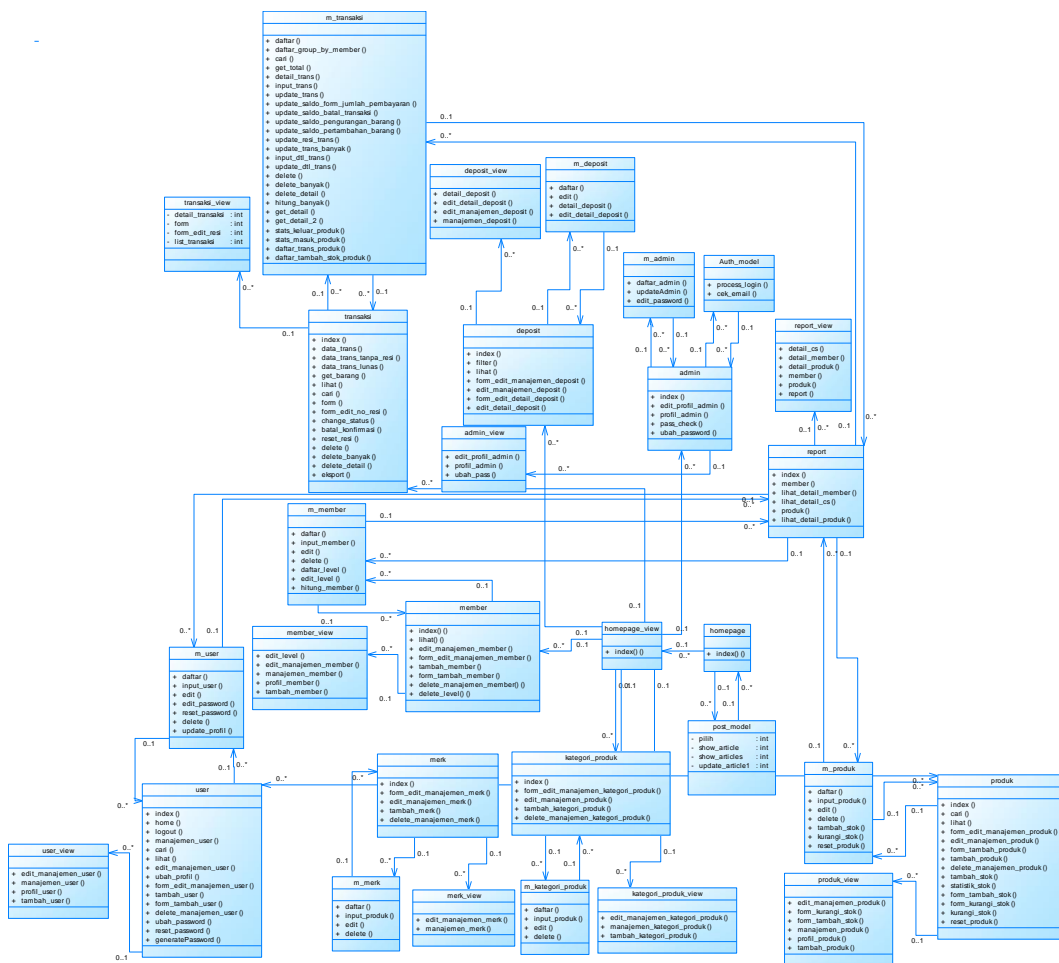


Gambar 4.14 *Sequence Diagram Tambah Customer Service*

Gambar 4.14 *Sequence diagram menu tambah customer service* ini menggambarkan di saat administrator akan melakukan proses penambahan anggota *customer service* baru. Proses penambahan ini di mulai saat sistem mulai menampilkan halaman beranda. Pada halaman tersebut, terdapat menu tambah *customer service*. Apabila menu tersebut dipilih maka akan muncul halaman tambah *customer service*. Proses tambah *customer service* selesai jika administrator melakukan update data atau pembatalan penambahan data yang akan di ubah.

d. Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. *Class* diagram digunakan untuk menampilkan kelas-kelas dan paket-paket di dalam sistem, *class* diagram memberikan relasi antar kelas. Kelas terdiri dari atribut dan operasi nya. Berikut ini adalah *class* diagram dari website inventori kaos dhikr di Yogyakarta berbasis *website*. *Class* diagram website inventori kaos dhikr digambarkan pada Gambar 4.15.



Gambar 4.15 *Class* diagram administrator website inventori kaos dhikr

Gambar 4.15 *Class* Diagram diagram diatas terdiri dari 15 class yaitu yang akan dijelaskan pada tabel 4.3 secara terperinci.

Pada Tabel 4.3 adalah keterangan dari masing-masing kelas pada diagram kelas administrator.

Tabel 4.3 keterangan diagram kelas Administrator

Nama Kelas	Deskripsi
<i>Homepage</i>	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case akses <i>homepage</i>
Produk	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola produk yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat produk, tambah produk, ubah produk, cari produk, hapus kategori produk dll.
Kategori_produk	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kategori produk yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat kategori, tambah kategori, ubah kategori, dan hapus kategori produk.
<i>User</i>	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola <i>customer service</i> yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat cs, tambah cs, ubah data cs, dan cari cs.
Merk	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola data merk yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat merk, tambah merk, ubah data merk, dan cari merk.
Member	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola data member yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat member, tambah member, ubah data member, dan cari member.

Tabel 4.3 keterangan diagram kelas Administrator (lanjutan)

Nama Kelas	Deskripsi
------------	-----------

Transaksi	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola data transaksi yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat transaksi, tambah transaksi, ubah data transaksi, dan cari transaksi.
Deposit	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola data deposit yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat deposit, tambah deposit, ubah data deposit, dan filter deposit.
Report	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola statistik yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat detail member, lihat statistik produk, dan lihat detail cs.
Admin	Merupakan kelas <i>controller</i> yang diambil dari pendefinisian use case kelola profil admin yang di dalamnya juga harus menangani proses lihat profil, ubah password, dan edit profil.
M_User	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel user
M_Member	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel member
M_Produk	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel produk
M_Transaksi	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel transaksi
M_Admin	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel admin

Tabel 4.3 keterangan diagram kelas Administrator (lanjutan)

Nama Kelas	Deskripsi
Auth_Model	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel autentikasi.
M_Deposit	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel deposit.
M_Merk	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel merk.
M_Kategori_Produk	Merupakan kelas model yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel kategori produk.
Kategori_Produk_View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Homepage_View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Produk_View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Merk_View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Deposit_View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
User View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Admin View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Transaksi View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>
Report_View	Merupakan kelas yang menangani <i>view</i>

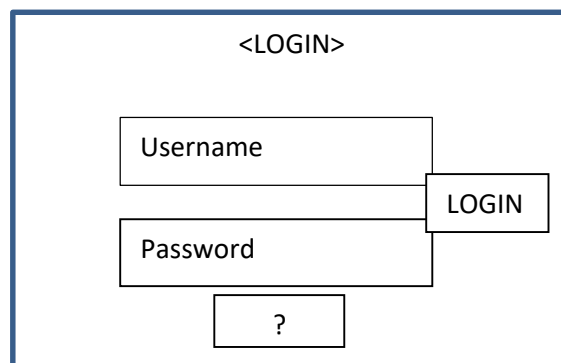
4.2.2 Desain Program

Setelah mendapat data dan informasi yang dibutuhkan, memulai merancang aplikasi yang dibutuhkan, kemudian melanjutkan membuatnya menjadi sistem yang sesuai dengan pengguna inginkan. Kemudian memulai membangun dan memperbaiki program aplikasi yang di dalamnya telah berisi permintaan pengguna di tahap awal.

Melakukan pembuatan desain tampilan beserta fungsi-fungsinya yang kemudian untuk diterjemahkan kedalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan nantinya. Berikut desain program sesuai dengan hasil analisis sebelumnya.

a. *Interface Login*

Desain *interface* login dari Sistem Informasi inventori kaos dhikr. Terdapat pada gambar 4.16 menampilkan rancangan login Sistem informasi inventori kaos dhikr.

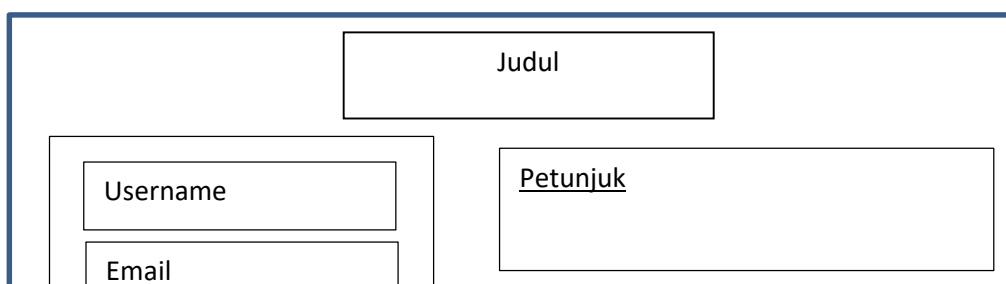


Gambar 4.16 Desain *Interface Login*

Halaman login akan menampilkan textbox username, textbox password, tombol login dan tombol lupa password yang dapat dipakai dengan mudah, cukup cek email yang pernah di daftarkan.

b. *Interface Lupa Password*

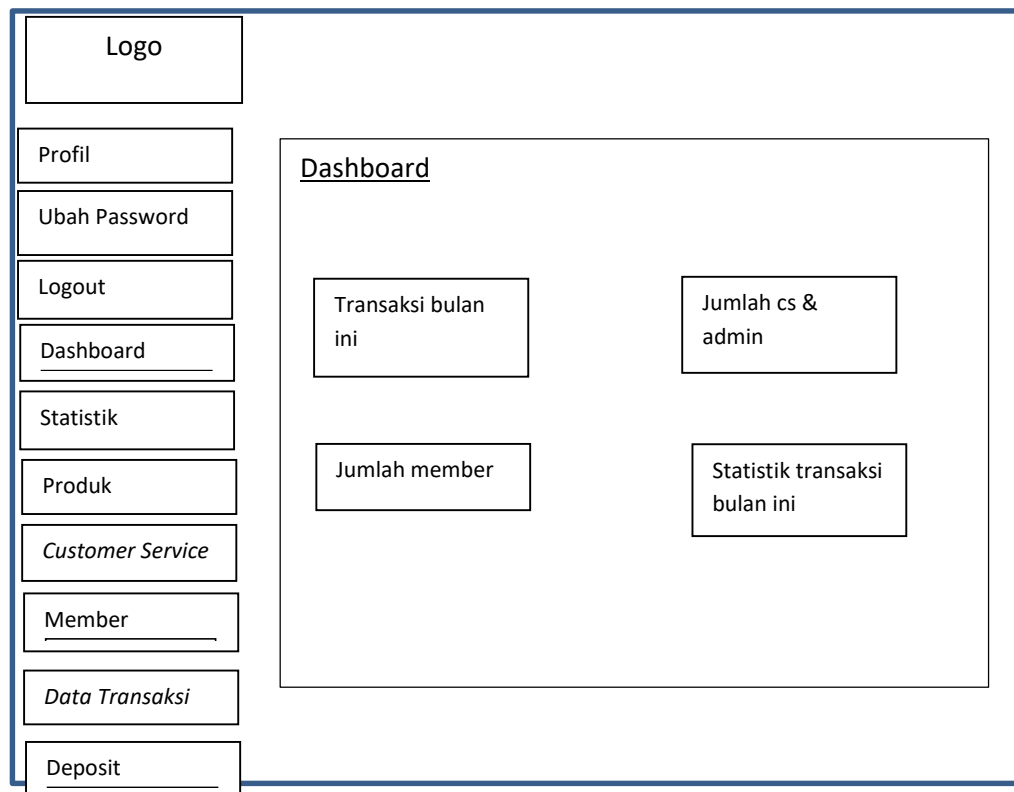
Dalam menu reset password pada gambar 4.17 menampilkan *textbox* username dan *textbox* email ditambah dengan satu tombol reset. Bagi *customer service* yang kesulitan tidak perlu khawatir lagi, karena di sisi kanan sudah ada petunjuk penggunaan cara reset password.



Gambar 4.17 Desain *Interface* Menu Reset Password

c. *Interface* Menu Utama

Dalam menu utama pada gambar 4.18 menampilkan beberapa menu yang meliputi, menu profil, menu ubah password, menu logout, menu dashboard, menu statistik, menu produk, menu *customer service*, menu member, menu data transaksi, dan menu deposit. Pada halaman utama menampilkan pula beberapa info penting, seperti transaksi bulan ini, jumlah cs & admin, jumlah member, dan statistik transaksi bulan ini.



Gambar 4.18 Desain *Interface* Menu Utama

d. *Interface* Profil

Dalam menu profil terdapat pada gambar 4.19 menampilkan semua data profil dari pengguna yang meliputi tanggal gabung, alamat, email, kontak, no ktp, dan lain-lain yang berisi data diri pengguna.

logo						
Produk						+
	Nama Produk	Merk	Kategori	Harga Beli	Harga member	Stok

Gambar 4.21 Desain *Interface* Produk

g. *Interface* Member

Dalam menu member terdapat pada gambar 4.22 menampilkan semua data member kaos dhikr yang terdiri dari, retail, member, agen dan super agen. Pengguna juga dapat mengubah, menghapus dan menambah data member yang ada.

logo											
Member											
	Id	Nama	Email	TTL	KTP	Alamat	Telepon	Pin BB	Nama	Toko	Level

Gambar 4.22 Desain *Interface* Member.

h. *Interface* Transaksi

Dalam menu transaksi terdapat pada gambar 4.23 menampilkan form untuk transaksi bagi member kaos dhikr.

logo

Form Transaksi

Id Member/ Pelanggan :

Nama Pelanggan :

Alamat :

Keterangan

Terima Transfer

Tanggal Transaksi

Kontak Pelanggan

Nama Bank

Simpan

Reset

Gambar 4.23 Desain *Interface* Transaksi

i. *Interface* Deposit

Dalam menu transaksi terdapat pada gambar 4.24 menampilkan form untuk deposit bagi member kaos dhikr. Member dapat melakukan deposit dulu, atau langsung melakukan transaksi dengan menghubungi *customer service*.

logo

Deposit

Masukkan id member dari

sampai

lihat

No	Id Member	Nama	Saldo	Detail
----	-----------	------	-------	--------

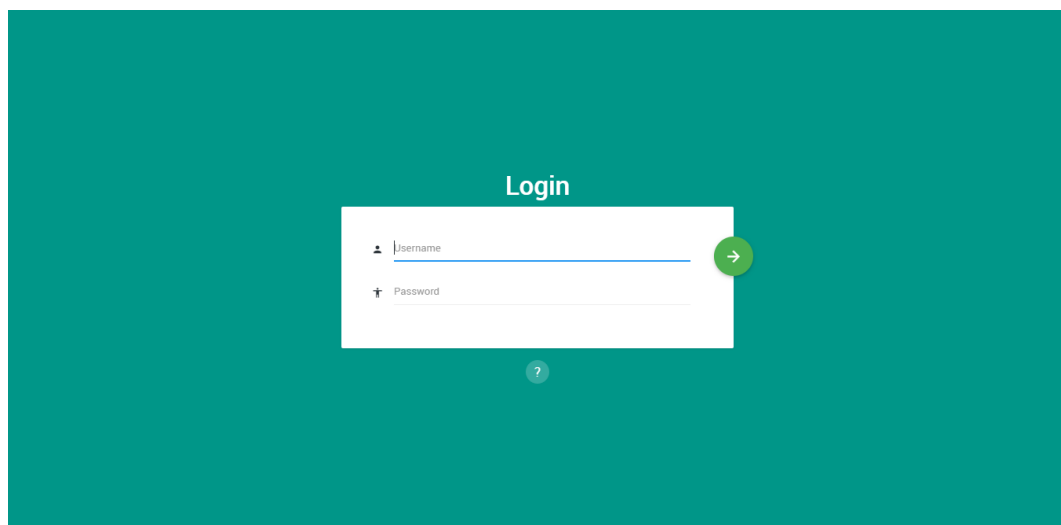
Gambar 4.24 Desain *Interface* Form Deposit

4.2.3 Tampilan perangkat lunak

Setelah rancangan sistem dan rancangan *user* interface sudah dibuat maka selanjutnya adalah implementasi pada bahasa pemrograman. Berikut adalah tampilan dari sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website:

a. *Login*

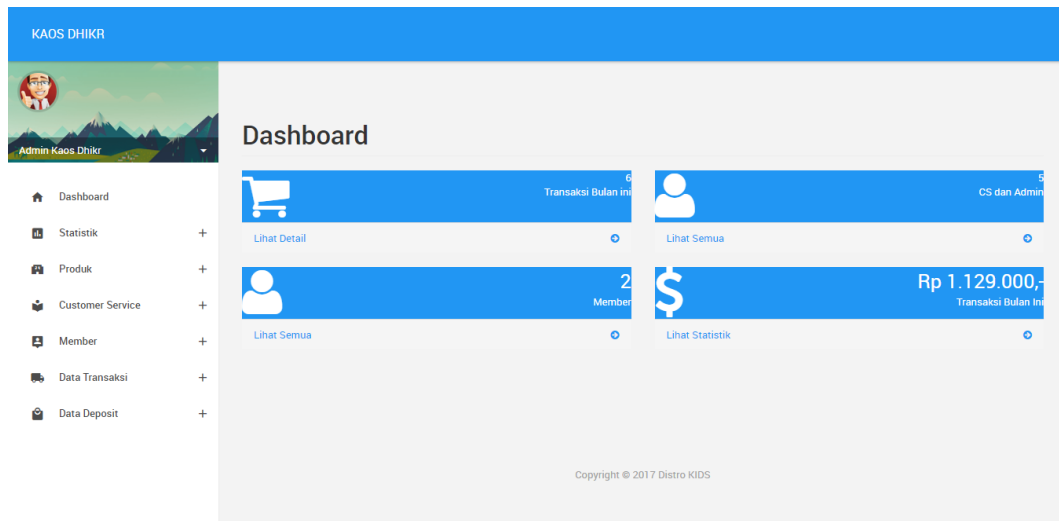
Pada gambar 4.25 adalah tampilan login pada program sistem informasi inventori kaos dhikr yang telah di buat.



Gambar 4.25 Desain Login.

b. Tampilan Halaman Utama Admin

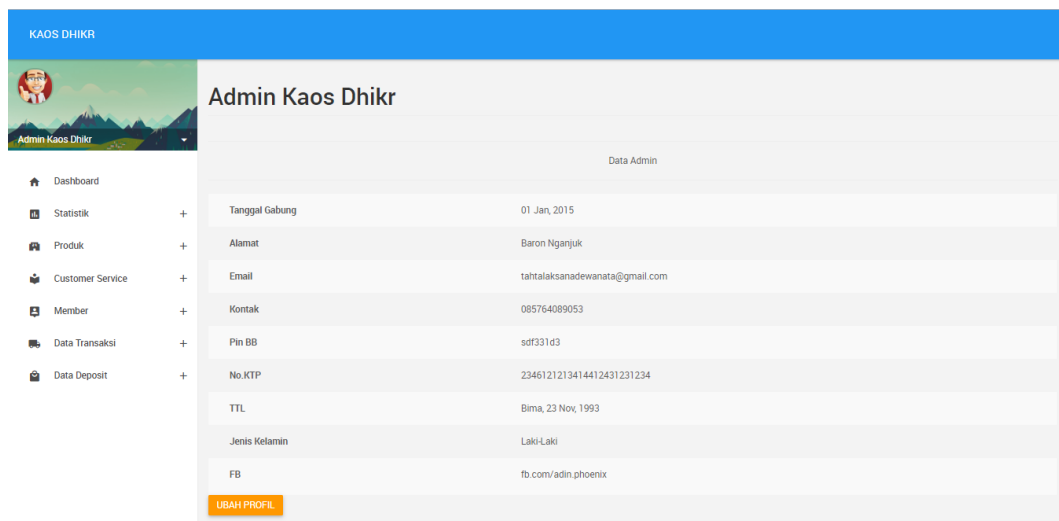
Pada gambar 4.26 adalah gambar menu utama pada menu ini terdapat info penting, berupa transaksi bulan ini, jumlah cs & admin, jumlah member, dan transaksi penjualan.



Gambar 4.26 Desain Menu Utama.

c. Tampilan Halaman Profil Admin

Pada gambar 4.27 merupakan desain data profil admin yang didalamnya terdapat biodata diri admin.



Gambar 4.27 Desain Halaman Profil.

d. Tampilan Statistik Transaksi

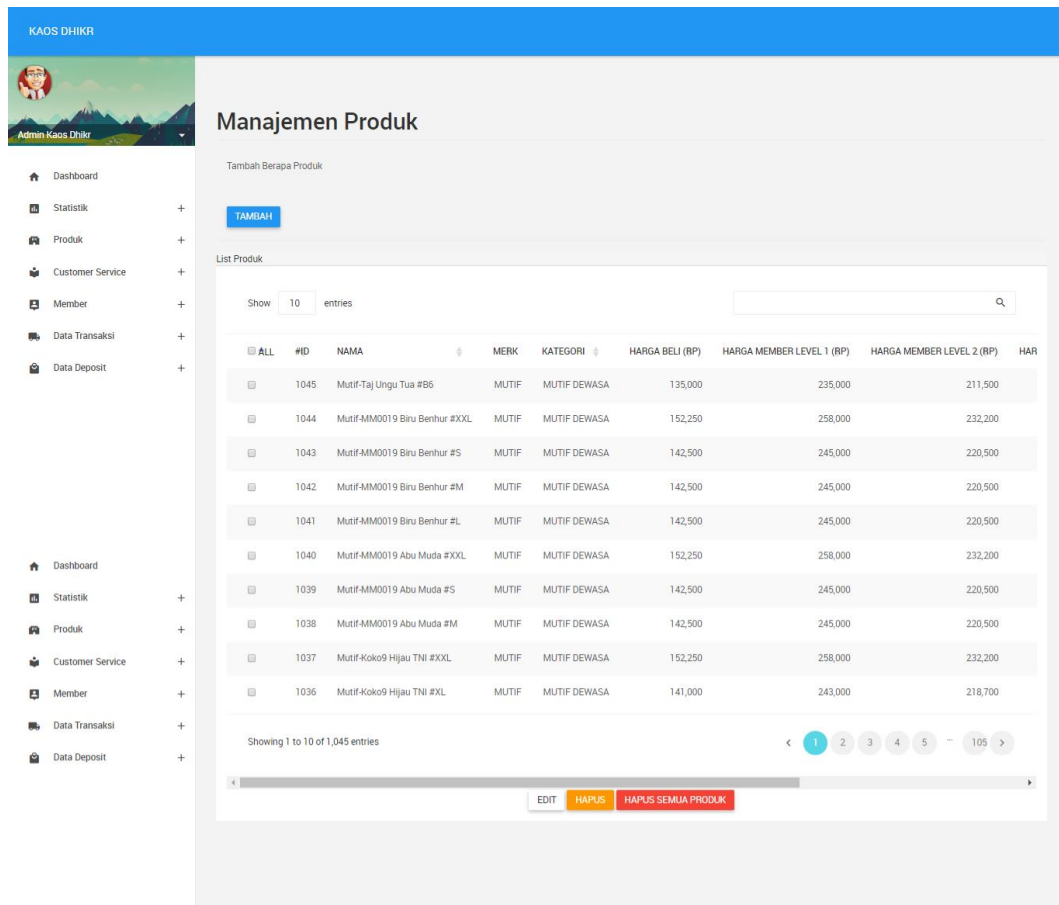
Pada gambar 4.28 merupakan tampilan statistik transaksi cs dan admin dimana pengguna dapat mengetahui *history* dari transaksi masing-masing cs dan admin. Terdapat pilihan *action* untuk lihat apabila ingin mengecek *history* salah satu cs atau admin berdasarkan tanggalnya.

NO.	TANGGAL TRANSAKSI	ID CS	ID TRANSAKSI	DETAIL PEMBELIAN	TOTAL TRANSAKSI (RP)	TOTAL PEMBAYARAN (RP)
1	25-05-2017 11:32:00	admin	7	1 X Q133 Pink Tua #S = Rp 232,000	232,000	350,000
2	25-05-2017 11:30:00	admin	6	1 X D-DF17b #XS = Rp 124,000	124,000	0
3	25-05-2017 11:26:00	admin	5	1 X D-DF17b #XS = Rp 124,000	124,000	0
4	25-05-2017 11:24:00	admin	4	1 X Q112 Orange Tua #XXL = Rp 236,000	236,000	0
5	25-05-2017 11:21:00	admin	3	1 X Mutif-Taj Ungu Tua #B6 = Rp 188,000	200,000	200,000
6	22-05-2017 18:27:00	admin	2	1 X Mutif-Taj Ungu Tua #B6 = Rp 188,000	213,000	475,000

Gambar 4.28 Desain Statistik Transaksi Cs & Admin.

e. Tampilan Edit Data Produk

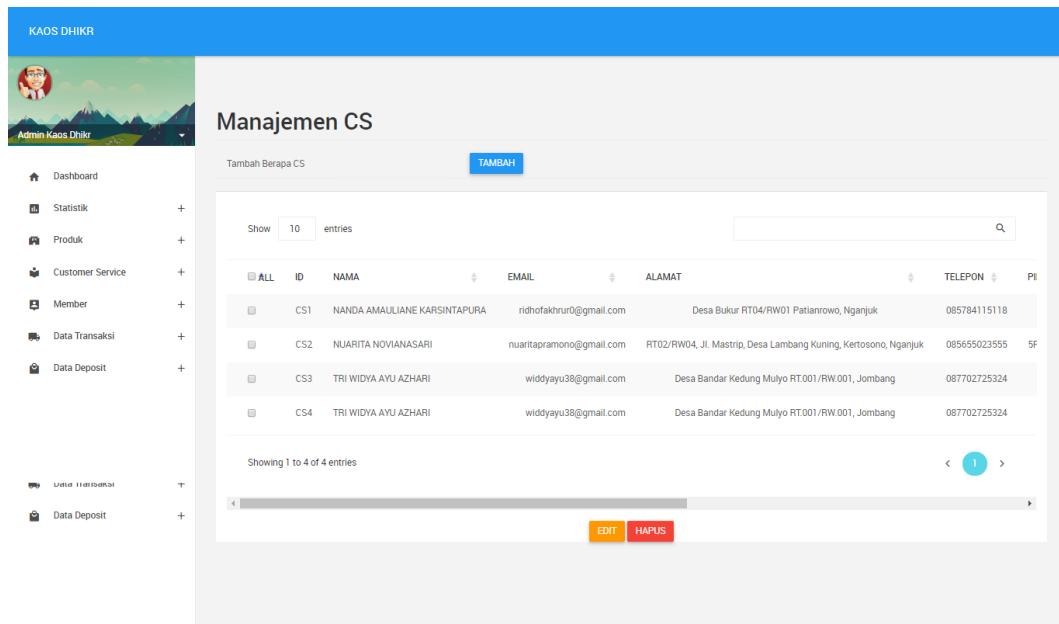
Pada gambar 4.29 apabila memilih edit data produk maka akan muncul tampilan dibawah ini.



Gambar 4.29 Desain Data Produk.

f. Tampilan Data *Customer Service*

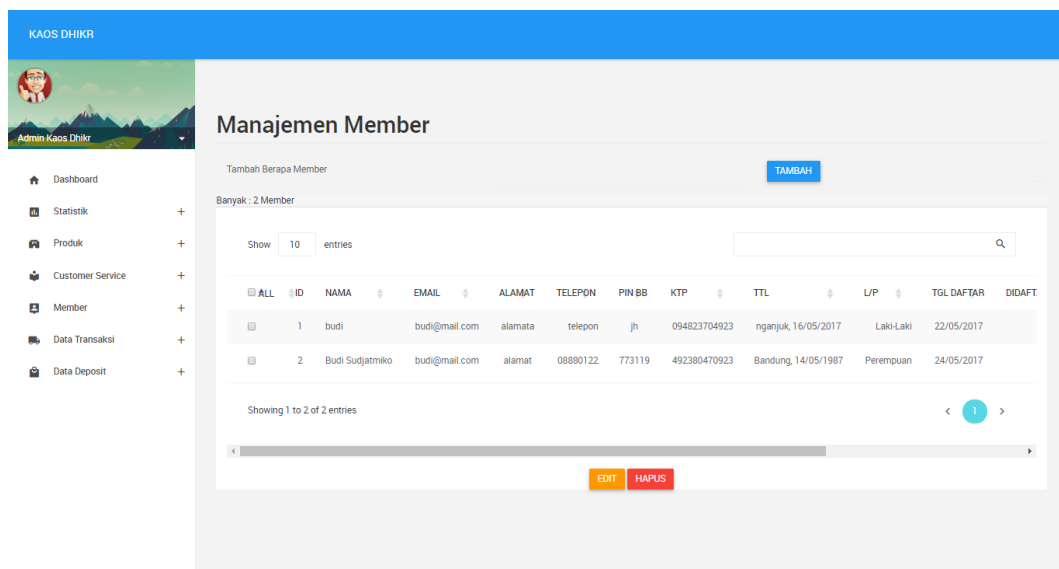
Pada gambar 4.30 merupakan tampilan data *customer service* kaos dhikr. Dimana juga terdapat tombol edit, tambah dan hapus.



Gambar 4.30 Desain Data *Customer Service*.

4. Tampilan Data Member

Pada gambar 4.31 apabila memilih menu member maka akan muncul *form* tampilan tersebut. *Form* ini digunakan menambah, mengubah atau menghapus data member kaos dhikr. Baik untuk member yang keluar atau menambah member baru.



Gambar 4.31 Desain Halaman Member.

g. Tampilan Data Transaksi

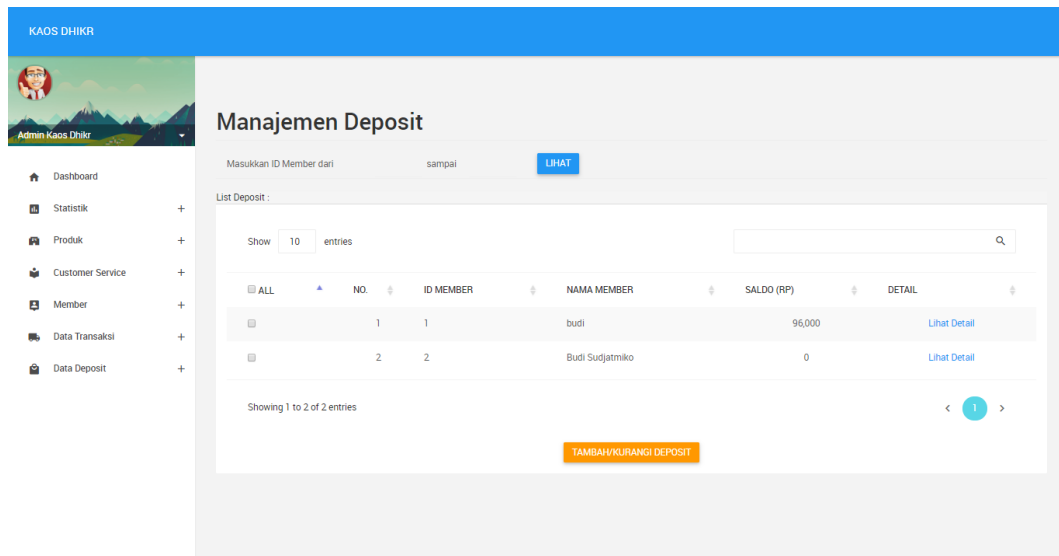
Pada gambar 4.32 apabila memilih data pegawai maka akan muncul tampilan tersebut. Pada *form* transaksi terdapat beberapa data yang perlu diisi meliputi nama pelanggan, kontak pelanggan, alamat, keterangan. Namun apabila pengguna mengetikkan id dari member maka semua isian diatas akan terisi otomatis.

The screenshot shows the 'Form Transaksi' (Transaction Form) in the KAOS DHIKR application. The interface has a blue header with the text 'KAOS DHIKR'. On the left is a sidebar menu with icons and labels for various functions: Dashboard, Statistik, Produk, Customer Service, Member, Data Transaksi, and Data Deposit. The main content area is titled 'Form Transaksi' and contains several input fields with labels and placeholder text. The fields are: 'ID Member/Pelanggan' (with a dropdown menu), 'Nama Pelanggan' (with a dropdown menu), 'Alamat' (with a dropdown menu), 'Keterangan' (with a dropdown menu), 'Terima Transfer' (with a value of 'Rp 0'), 'Nama Bank' (with a value of 'Bank'), and 'Tanggal Transaksi' (with a value of '2017/05/30 11:55'). There are also buttons for 'SIMPAN' (Save) and 'RESET'.

Gambar 4.32 Desain Data Transaksi

h. Tampilan Deposit Member

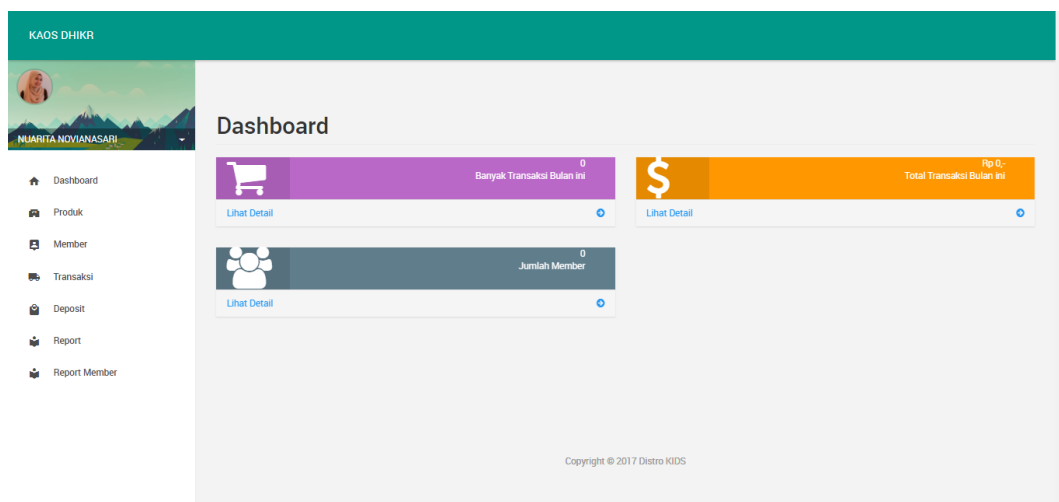
Pada gambar 4.33 apabila memilih menu deposit maka muncul *form* pengisian seperti gambar dibawah ini. Pada *form* tersebut pengguna dapat melihat detail transaksi deposit masing-masing member kaos dhikr. Pada form tersebut terdapat pula tombol tambah/kurangi deposit dan tombol lihat.



Gambar 4.33 Desain Data Deposit Member.

i. Tampilan Beranda *Customer Service*

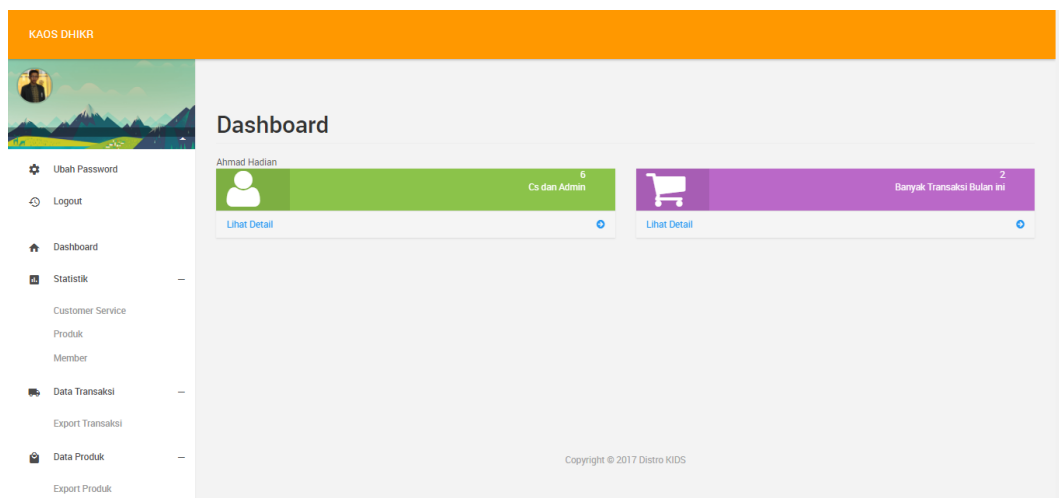
Pada gambar 4.34 akan muncul beberapa menu yang terdiri dari, menu dashboard, produk, member, transaksi, laporan, *report*, *report member*, ubah password dan logout. *Customer service* dapat melakukan transaksi, menambahkan member baru, melihat laporan kinerjanya selama sebulan.



Gambar 4.34 Tampilan Beranda *Customer Service* Setelah Login.

j. Tampilan Beranda Pimpinan

Pada gambar 4.35 akan muncul beberapa menu yang terdiri dari, menu dashboard, statistik, data transaksi, data produk, ubah password dan logout. Pimpinan dapat melakukan *export* data produk dan transaksi dan melihat statistik kerja *customer service* dan administrator.



k. Tampilan Hasil *Export* Laporan Transaksi

Pada gambar 4.36 merupakan tampilan dari *Microsoft excel* ketika menampilkan hasil *export* laporan transaksi yang dilakukan oleh pimpinan. Pimpinan dapat melihat laporan selama sebulan atau sehari.

Report Transaksi																					
01-06-2017 S/D 31-01-2017																					
Jumlah Transaksi : 3 Transaksi		Total Harga Beli : Rp345,000				Total Jual : Rp 1,827,434				Harga Beli				Harga Beli				Total Terima Transfer : Rp 1,827,434			
No	#	Tanggal	ID	ID	Lev	Mnms	Almsat	No. Hp	No. Hp	Harga	Harga	Harga	Harga	Ongkir	Total	Terima	Ba	Verifikasi	Keterangan	Status	
1	15	07	admin	2	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd		DIRUMAH	
2	16	06	admin	3	2	Almasud	shmat	+6285020570	204002	2 X D-DALIK Bire Luv Tot RM + Rp 240,000	1X D-DALIK Bire Luv Tot RM + Rp 220,000	Rp	2,424	142,434	Rp 30,000	BC	Disetujui	ba	ke luaranaga pribadi	TERKIRIM	
3	14	10	CS2	2	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	KETERANGAN	DIRUMAH	
4	13	10	admin	2	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BC	Indetudo	cedrdo	ke luaranaga	SUDAH	
5	14	10	admin	0	3	Almasud	shmat	+6285020570	204002	1X D-DALIK Bire Luv Tot RM + Rp 240,000	1X D-DALIK Bire Luv Tot RM + Rp 220,000	Rp	2,424	142,434	Rp 30,000	BC	Indetudo	cedrdo	ke luaranaga	SUDAH	
6	11	2017	admin	0	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
7	13	10	admin	2	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
8	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
9	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
10	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
11	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
12	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
13	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
14	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
15	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
16	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
17	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
18	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
19	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
20	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
21	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
22	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
23	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
24	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
25	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
26	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
27	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
28	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
29	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
30	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
31	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
32	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
33	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
34	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
35	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
36	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
37	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
38	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
39	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
40	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
41	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
42	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
43	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
44	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
45	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
46	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
47	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
48	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
49	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
50	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
51	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
52	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
53	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
54	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
55	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
56	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
57	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+6280801923	giah	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 130,000	1X D-DALIK Colat Tash BL + Rp 120,000	Rp	3,424	142,434	Rp 30,000	BNI	dit	odd	ba	ba	ba
58	10	10	admin	1	3	Budi Sugdimarko	shmat	+62808													

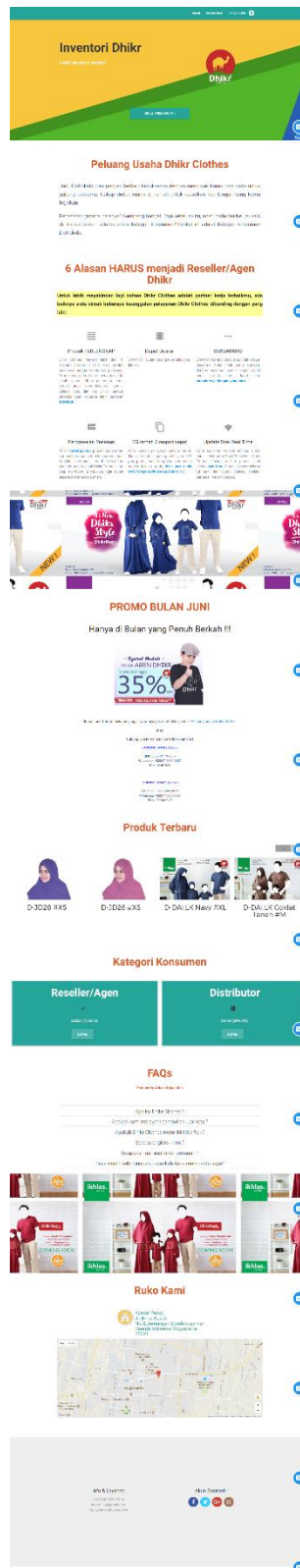
1. Tampilan Hasil *Export* Laporan Produk

Pada gambar 4.37 merupakan tampilan dari *Microsoft excel* ketika menampilkan hasil *export* laporan produk yang dilakukan oleh pimpinan. Pimpinan dapat melihat laporan stok produk yang masih tersedia di gudang apa saja secara akurat selama sebulan atau sehari.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
All	md	Nama	Merke Kategori	Harga Bel (Rp)	Harga Member Level 1 (Rp)	Harga Member Level 2 (Rp)	Harga Member Level 3 (Rp)	Harga Member Level 4 (Rp)	Stok	
1	10	D-JD28 #XS	DHIKI DHIKR FAMILY REAL MOSLE	40,000	69,000	60,000	550,000	50,000	9	
2	9	D-JD28 #XS	DHIKI DHIKR FAMILY REAL MOSLE	40,000	69,000	60,000	55,000	50,000	8	
3	8	D-DALIK Navy #XL	DHIKI DHIKR FAMILY	120,000	159,000	149,000	139,000	130,000	9	
4	7	D-DALIK Coklat Tanah #M	DHIKI DHIKR FAMILY	100,000	139,000	120,000	110,000	105,000	8	
5	6	D-DALIK Coklat Tanah #L	DHIKI DHIKR FAMILY	120,000	159,000	149,000	139,000	130,000	9	
6	5	D-DALIK Biru Laut Tsa #XL	DHIKI DHIKR FAMILY	120,000	159,000	149,000	139,000	130,000	10	
7	4	D-DALIK Biru Laut Tsa #M	DHIKI DHIKR FAMILY	100,000	139,000	120,000	110,000	105,000	8	
8	3	DAI-Biru-Laut #M	DHIKI DHIKR FAMILY	100,000	139,000	120,000	110,000	105,000	10	
9	2	dfsa	DHIKI DHIKR FAMILY		9		7		6	
10	1	aku	DHIKI DHIKR FAMILY		8	8	0	2	8	

m. Tampilan Halaman Utama Member

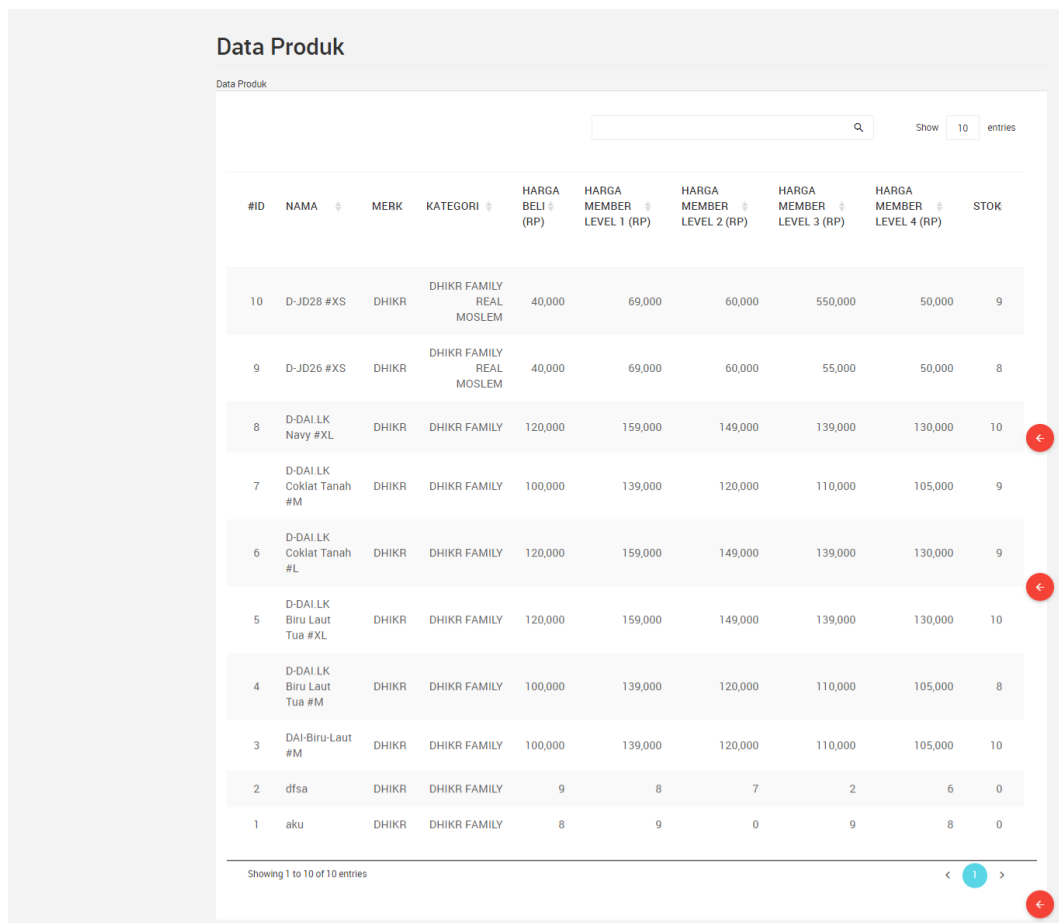
Pada gambar 4.38 merupakan tampilan *homepage* dari member (retail, member, agen dan super agen) yang didalamnya terdapat menu *about*, produk baru, cek stok, promo!!!, konsumen, faq, ruko kami dan login. Semua menu dapat diakses oleh member kecuali menu login, yang hanya dapat diakses *customer service*, administrator dan pimpinan. Tampilan dari halaman utama ini sudah dinamis, isian data dari setiap menu dapat dirubah dari halaman utama administrator.



Gambar 4.38 Tampilan Halaman Utama Member.

n. Tampilan Cek Stok Member

Pada gambar 4.39 merupakan tampilan cek stok untuk member. Jadi, member tidak perlu lagi menunggu jawaban dari *customer service* soal stoknya *ready* atau tidak. Cukup membuka halaman cek stok, member sudah dapat mengetahui stok produk secara aktual. Member masih perlu *me-refresh* halaman agar data stok *terupdate*.



#ID	NAMA	MERK	KATEGORI	HARGA BELI (RP)	HARGA MEMBER LEVEL 1 (RP)	HARGA MEMBER LEVEL 2 (RP)	HARGA MEMBER LEVEL 3 (RP)	HARGA MEMBER LEVEL 4 (RP)	STOK
10	D-JD28 #XS	DHIKR	DHIKR FAMILY REAL MOSLEM	40,000	69,000	60,000	550,000	50,000	9
9	D-JD26 #XS	DHIKR	DHIKR FAMILY REAL MOSLEM	40,000	69,000	60,000	55,000	50,000	8
8	D-DAI LK Navy #XL	DHIKR	DHIKR FAMILY	120,000	159,000	149,000	139,000	130,000	10
7	D-DAI LK Coklat Tanah #M	DHIKR	DHIKR FAMILY	100,000	139,000	120,000	110,000	105,000	9
6	D-DAI LK Coklat Tanah #L	DHIKR	DHIKR FAMILY	120,000	159,000	149,000	139,000	130,000	9
5	D-DAI LK Biru Laut Tua #XL	DHIKR	DHIKR FAMILY	120,000	159,000	149,000	139,000	130,000	10
4	D-DAI LK Biru Laut Tua #M	DHIKR	DHIKR FAMILY	100,000	139,000	120,000	110,000	105,000	8
3	DAI-Biru-Laut #M	DHIKR	DHIKR FAMILY	100,000	139,000	120,000	110,000	105,000	10
2	dfs	DHIKR	DHIKR FAMILY	9	8	7	2	6	0
1	aku	DHIKR	DHIKR FAMILY	8	9	0	9	8	0

Gambar 4.39 Tampilan Cek Stok Member.

4.3 Pelanggan Melihat/Menguji Mock-up Iterasi Pertama

Pelanggan menguji coba *prototype* atau biasa disebut dengan *testing* adalah tahap pengujian penerimaan perangkat lunak oleh pelanggan atau *user*. Pengujian penerimaan digunakan untuk mengetahui kepuasan pelanggan atau *user* terhadap perangkat lunak yang telah dibuat. Jika program sudah sesuai harapan pelanggan, maka proses akan masuk ke tahap selanjutnya, yaitu penyerahan perangkat lunak

kepada pelanggan. Jika masih belum sesuai, maka akan kembali pada tahap awal yaitu mendengarkan pelanggan atau *listen to customer*.

Pengujian yang dilakukan oleh pelanggan yaitu kaos dhikr Yogyakarta adalah pengujian dalam hal validasi yang menggunakan pendekatan *black-box testing*. *Black-box testing* adalah pengujian perangkat lunak dari segi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Pada Tabel 4.4 menunjukkan hasil penilaian dari Kaos Dhikr Yogyakarta mengenai sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website.

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Iterasi Pertama

No.	Kebutuhan	Hasil
1.	Terdapat akses akun untuk <i>customer service</i> , administrator dan pimpinan	Sesuai
2.	Perbedaan harga antara masing-masing anggota member	Sesuai
3.	Fitur keamanan saat pengguna <i>login</i>	Belum Sesuai
4.	Fitur pengelolaan data produk (tambah, hapus, edit produk)	Sesuai

4.4 Mendengarkan Pelanggan Iterasi Kedua

Setelah tahap pelanggan menguji mock-up pada iterasi pertama selesai dilakukan terdapat beberapa kebutuhan serta perbaikan yang ditambahkan oleh pelanggan. Penambahan kebutuhan tersebut terkait dengan fitur keamanan saat pengguna *login*. Berikut adalah kebutuhan yang ditambahkan:

- a. Menambahkan fitur kombinasi huruf, angka dan simbol pada password.
- b. Menambahkan notifikasi password.

4.5 Membangun/Memperbaiki Mock-up Iterasi Kedua

4.5.1 Fitur Kombinasi Huruf, Angka dan Simbol pada Password

Halaman ubah password menampilkan *textbox* password lama, password konfirmasi dan password baru, sehingga pengguna dapat mengubah password lamanya yang belum sesuai kombinasi untuk segera merubahnya demi keamanan pada sistem informasi inventori kaos dhikr. Berikut adalah *screenshot* dari halaman ubah password, yang terdapat pada Gambar 4.40.

Form Ubah Password

Silahkan isi dengan benar

Username anda : admin

Password Baru
 Password Baru

Konfirmasi Password Baru

Password Lama
 Password Lama

Tips for a good password

Gunakan kombinasi huruf besar, huruf kecil dan nomor
 Sertakan minimal 1 simbol (!@#\$%^&*)
 Password anda minimal berisi 8 karakter.

SIMPAN PERUBAHAN

Gambar 4.40 Tampilan Halaman Ubah Password

Setelah konsumen mengubah passwordnya maka selanjutnya adalah pengguna sudah dapat menggunakan akunnya saat login lagi dengan password barunya, berikut adalah *screenshot* dari halaman ubah password apabila perubahan password sesuai dapat dilihat pada Gambar 4.41.

Form Ubah Password

Password Berhasil Diubah

Username anda : admin

Password Baru
 Password Baru

Konfirmasi Password Baru

Password Lama
 Password Lama

Tips for a good password

Gunakan kombinasi huruf besar, huruf kecil dan nomor
 Sertakan minimal 1 simbol (!@#\$%^&*)
 Password anda minimal berisi 8 karakter.

SIMPAN PERUBAHAN

Gambar 4.41 Halaman Ubah Password Apabila Berhasil Diubah

4.5.2 Menambahkan Notifikasi Password

Halaman ubah password menampilkan *textbox* password lama, password konfirmasi dan password baru dan ada *alert* dibawahnya yang berbentuk notifikasi yang berisi informasi yang mengharuskan pengguna menggunakan password

kombinasi angka, huruf dan simbol. Notifikasi tersebut dapat dihilangkan dengan menekan tanda silang yang ada di pojok kanan atas. Berikut adalah *screenshot* dari halaman laporan ubah password, yang terdapat pada Gambar 4.42.

Gambar 4.42 Halaman Ubah Password Dengan Notifikasi

4.6 Pelanggan Melihat/Menguji Mock-up Iterasi Kedua

Pelanggan menguji coba *prototype* atau biasa disebut dengan *testing* adalah tahap pengujian penerimaan perangkat lunak oleh pelanggan atau *user*. Pengujian penerimaan digunakan untuk mengetahui kepuasan pelanggan atau *user* terhadap perangkat lunak yang telah dibuat. Jika program sudah sesuai harapan pelanggan, maka proses akan masuk ke tahap selanjutnya, yaitu penyerahan perangkat lunak kepada pelanggan.

Pada Tabel 4.5 menunjukkan hasil penilaian dari Kaos Dhikr Yogyakarta mengenai sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website.

Tabel 4.5 Hasil pengujian iterasi kedua

No.	Kebutuhan	Hasil
1.	Terdapat akses akun untuk <i>customer service</i> , administrator dan pimpinan	Sesuai
2.	Perbedaan harga antara masing-masing anggota member	Sesuai
3.	Fitur keamanan saat pengguna <i>login</i>	Sesuai

Tabel 4.5 Hasil pengujian iterasi kedua (lanjutan)

No.	Kebutuhan	Hasil
4.	Fitur pengelolaan data produk (tambah, hapus, edit produk)	Sesuai
5.	Lupa password	Belum Sesuai
6.	Transaksi dan notifikasi	Belum Sesuai

4.7 Mendengarkan Pelanggan Iterasi Ketiga

Setelah tahap pelanggan menguji mock-up pada iterasi kedua selesai dilakukan terdapat beberapa kebutuhan serta perbaikan yang ditambahkan oleh pelanggan. Penambahan kebutuhan tersebut terkait dengan fitur lupa password dan transaksi dan notifikasi. Berikut adalah kebutuhan yang ditambahkan:

- Terdapat fitur lupa password melalui email.
- Terdapat fitur notifikasi melalui email setiap ada transaksi

4.8 Membangun/Memperbaiki Mock-up Iterasi Ketiga

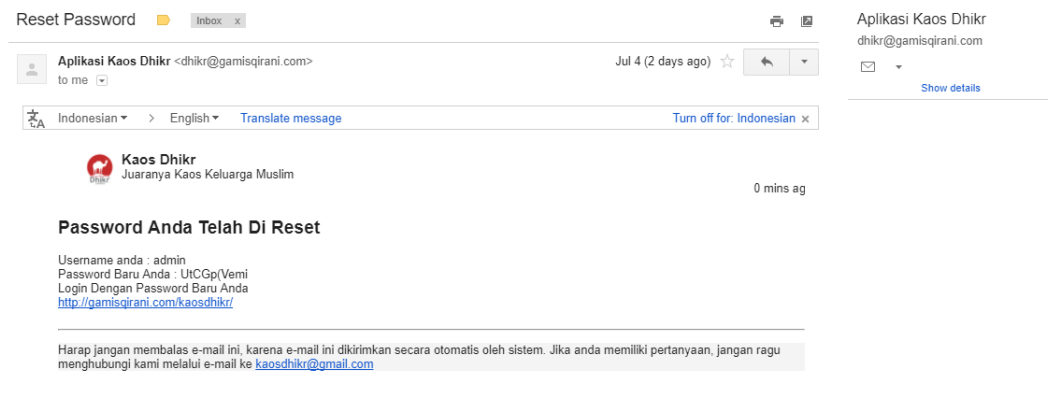
4.8.1 Fitur Lupa Password

Halaman lupa password menampilkan dua formulir yang pertama berisikan *textbox* username, email dan tombol kirim sedangkan formulir kedua berisikan petunjuk. Berikut adalah *screenshot* dari halaman lupa password, yang terdapat pada Gambar 4.43.

Gambar 4.43 Tampilan Halaman Lupa Password

Setelah pengguna yang memiliki akses untuk *login* memasukkan username dan emailnya dan sesuai dengan data yang ada di basis data maka pengguna dapat

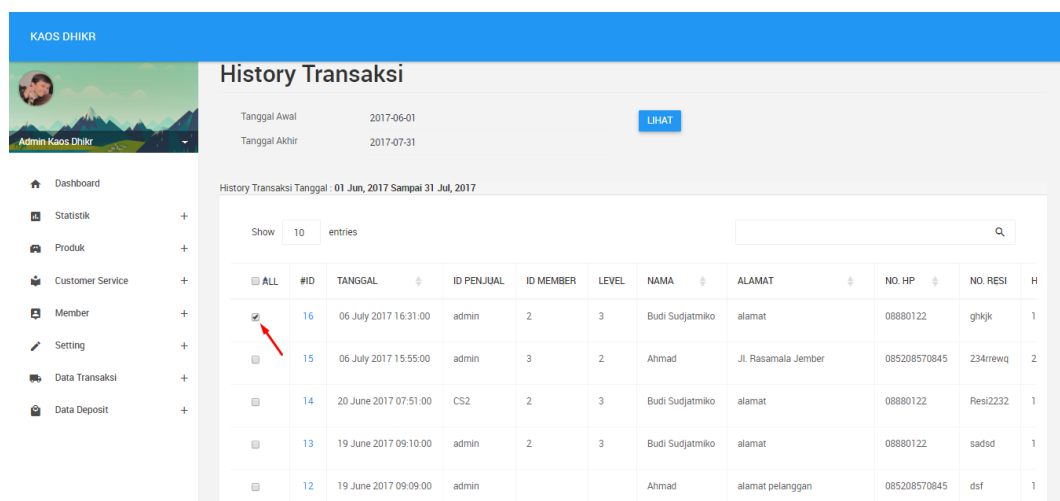
mengecek email reset password, berikut adalah *screenshot* dari contoh kiriman email lupa password apabila yang terdapat pada Gambar 4.44.



Gambar 4.44 Contoh email verifikasi lupa password

4.8.2 Fitur Notifikasi

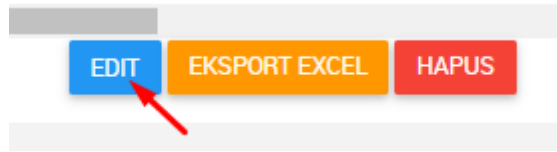
Halaman untuk mengirim notifikasi terdapat pada menu data transaksi lunas dimana terdapat formulir *history* transaksi, pengguna dapat memberitahukan proses transaksi saat ini dengan memilih salah satu transaksi dengan mencentang pada salah satu transaksi. Berikut adalah *screenshot* dari halaman transaksi lunas, yang terdapat pada Gambar 4.45.



Gambar 4.45 Tampilan Halaman Lupa Password

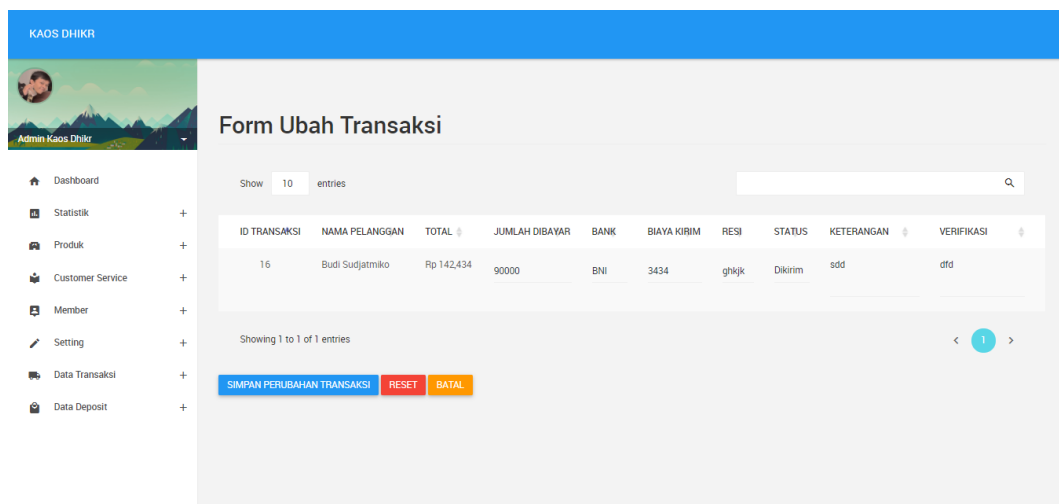
Setelah pengguna mencentang salah satu transaksi langkah selanjutnya pengguna harus menekan tombol edit yang berada dibawah formulir. Berikut adalah

screenshot tombol edit yang ada dibagian bawah formulir terdapat pada Gambar 4.46.



Gambar 4.46 Tombol Edit

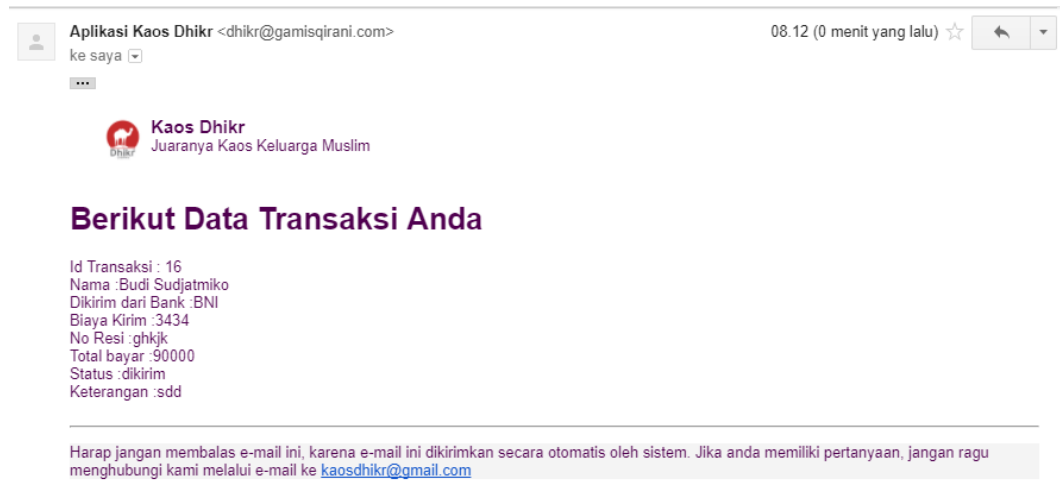
Setelah pengguna menekan tombol edit nantinya akan muncul formulir ubah transaksi, apabila sudah selesai diisi semua pengguna dapat menekan tombol simpan perubahan transaksi. Berikut adalah *screenshot* formulir ubah transaksi terdapat pada Gambar 4.47.



The screenshot shows a web application interface. On the left is a sidebar menu with the following items: Dashboard, Statistik, Produk, Customer Service, Member, Setting, Data Transaksi, and Data Deposit. The main content area is titled 'Form Ubah Transaksi'. It features a search bar and a table with the following columns: ID TRANSAKSI, NAMA PELANGGAN, TOTAL, JUMLAH DIBAYAR, BANK, BIAYA KIRIM, RESI, STATUS, KETERANGAN, and VERIFIKASI. The table contains one row of data: ID 16, Name Budi Sudjatmiko, Total Rp 142,434, Amount Paid 90000, Bank BNI, Shipping Cost 3434, Resi ghkjk, Status Dikirim, Keterangan sdd, and Verification dfd. Below the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. At the bottom of the form are three buttons: 'SIMPAN PERUBAHAN TRANSAKSI' (blue), 'RESET' (red), and 'BATAL' (orange).

Gambar 4.47 Form Ubah Transaksi

Apabila telah selesai semua, maka member yang melakukan transaksi melalui pengguna dapat melihat di email yang telah didaftarkan. Berikut adalah *screenshot* formulir ubah transaksi terdapat pada Gambar 4.48.



Gambar 4.48 Contoh Email Yang Dikirimkan Ke Member

4.9 Pelanggan Melihat/Menguji Mock-up Iterasi Ketiga

Pelanggan menguji coba *prototype* atau biasa disebut dengan *testing* adalah tahap pengujian penerimaan perangkat lunak oleh pelanggan atau *user*. Pengujian penerimaan digunakan untuk mengetahui kepuasan pelanggan atau *user* terhadap perangkat lunak yang telah dibuat. Jika program sudah sesuai harapan pelanggan, maka proses akan masuk ke tahap selanjutnya, yaitu penyerahan perangkat lunak kepada pelanggan.

Pada Tabel 4.6 menunjukkan hasil penilaian dari Kaos Dhikr Yogyakarta mengenai sistem informasi inventori kaos dhikr berbasis website.

Tabel 4.6 Hasil pengujian iterasi ketiga

No.	Kebutuhan	Hasil
1.	Terdapat akses akun untuk <i>customer service</i> , administrator dan pimpinan	Sesuai
2.	Perbedaan harga antara masing-masing anggota member	Sesuai
3.	Fitur keamanan saat pengguna <i>login</i>	Sesuai

Tabel 4.6 Hasil pengujian iterasi ketiga (lanjutan)

No	Kebutuhan	Hasil
4.	Fitur pengelolaan data produk (tambah, hapus, edit produk)	Sesuai
5.	Lupa Password	Sesuai
6.	Transaksi dan notifikasi	Sesuai

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan permasalahan yang dibangun pada Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr di Kaos Dhikr Jogjakarta berbasis web ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

- a. Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr di Kaos Dhikr Jogjakarta telah dibuat menggunakan *framework* Codeigniter, *framework* MaterializeCss dan Mysql sebagai basis datanya,
- b. Proses transaksi pada sistem informasi inventori kaos dhikr telah dibuat dengan tampilan *user friendly*, yang membuat pengguna sistem semakin cepat dalam proses transaksi jual-beli.
- c. Sistem informasi inventori kaos dhikr dibuat sesuai dengan alur kerja yang ada di kantor dhikr Yogyakarta yang lebih terkomputerisasi dan terpusat pada satu aplikasi agar mudah dalam pengelolaanya.

5.2 Saran

Saran yang dapat dikemukakan untuk membantu kesempurnaan Tugas Akhir yang berjudul ” Sistem Informasi Inventori Kaos Dhikr Berbasis Website” ini yaitu :

- a. Sistem pembayaran pada website ini masih perlu mengecek melalui *ibanking* atau atm terdekat sehingga diharapkan kedepannya dapat menambah fitur verifikasi transaksi secara otomatis dari website.

Biaya pengiriman yang masih dimasukkan secara manual sehingga diharapkan kedepannya dapat menambahkan fitur cek biaya pengiriman.

DAFTAR PUSTAKA

- Alatas, Husein. 2013. Responsive Web Design dengan PHP dan Bootstrap. Yogyakarta : Loko Media, 2013. 978-602-14306-1-3
- Hartono, Jogiyanto (2004). Pengenalan Komputer Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kurniawaty, Eva (2012). Sistem Informasi Perijinan Online Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kota Surabaya. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Rahman, Faisal, dan Tony Hartono Bagio Sistem Informasi Inventory Dengan Menggunakan Metode First In First Out (FIFO). Surabaya: Universitas Narotama.
- Riyanto, Slamet (2014). Kupas Tuntas Web Responsif Situs Web Dinamis Berbasis Tablet, dan Smartphone. Yogyakarta: Elex Media Komputindo.
- Rosa S, M. Shalahuddin (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek: Informatika.
- Rosmala, Dewi, Muhammad Ichwan, dan M Irzan Gandalisha (2011). Komparasi Framework MVC (Codeigniter, dan CakePhp) Pada Aplikasi Berbasis Web. Bandung: Institut Teknologi Nasional Bandung.

LAMPIRAN

Lampiran A Pencatatan Manual Setiap Transaksi Kaos Dhikr

A / BAMI BUNDA SOTIE

BUNDA LINDA

DF 51b - DF 52b
 size 2 79rb size 6 100rb
 size L 159rb size L 169rb } 516.000 - disc 20%
 412.800

ongkir 1 kg via Per Kulat 11.000
 Total belanja → Rp 423.800

Ayah XL : 225.000
 Ibu M : 296.500 x 2 per = 593.000
 Anak PR 9 : 259.000

780.500 + Rp 1.373.500 - disc 10%
 → Rp 1.236.150
 * belum termasuk ongkir

BUNDA FAIZA

Total : 678.400
 Ongkir 1 kg : 43.000

721.400 + 720.000 = 1.441.400
 [Tf nanti sore!]

BUNDA LICHA

DF 43c + 44c
 size 7 size 2

518.200
 570.800
 1.089.000

BUNDA UCKHA

Ayah XL : 225.000
 Ibu M : 296.500
 Anak M : 296.500
 Anak 10 : 259.000

→ 1.077.000 - disc 10%
 → Rp 969.300

1.280.600

Lampiran A Pencatatan Manual Setiap Transaksi Kaos Dhikr (lanjutan)

DATA TRANSAKSI CS2 DISTROKIDS 2017											
No	Tanggal	Nama	Alamat	No. HP	Item	Jml	Biaya	Transfer Customer	Bank	Validasi	Keterangan
1	January 3, 2017	Triki Supriani	Bongkri 'Dasa Eko Jaya' Ds. Rawangkao, Kec. Lubuk Dalam, Kab. Siak	0852 6537 0161	DAI lk biru laut tua size 5 DAI pr biru laut tua size 6	2	Rp271,600.00	Rp466,666.00	BNI	TRF/RW/TOF UP ECHANNEL	
2	January 3, 2017	Ernawaty	Perumahan Harapan Mulya Jln Harapan Mulya Raya Blok 18H/M No.02 RT/06 RW.12 Kel.Serta Mulya Kec.Taruna Jaya Bckasi 17213	082110297625	DPS 62c size XS	1	Rp241,300.00	Rp313,650.00	BNI	TRANSFER DARI Ibu INDIRAGIA NORMA SMS	
3	January 4, 2017	Welly Hastuti	SMAN 2 KOTA SUNGAI PENUH KEC SUNGAI PENUH KAB KERINCI PROV JAMBI	085378522777	DF 57b size 8 DF 51b size 6	2	Rp168,600.00	Rp225,500.00	BRI	TRANSFER SMS WELLY HASTUTI TO TAMITA LAKSANA DEW FROM0811701007627531 TO0872010269395375MS	
4	January 3, 2017	Aghis Butiq	Jl. Madrip Gg. 3 Strobery No. 36 Kangiran, Probolinggo	085230555004	B18 XL, B28 S, B35 S, B32 S, B22 L, B35 M	6	Rp323,775.00	Rp376,000.00	MANDIRI	SA.ATM dr TH DARI YESNI ARRAH SLAWADCO /6867796466/ATM SUMBER HEDU	ORDER DI DISTROKIDS
5	January 3, 2017	Nurul Verama Putri (Mbak Putri)	RT/RW 09/01, Seban Sumobito Jombang (Depan Lap. Seban masuk ke Barat)	0822 5707 9451	DF 57b size 8, 12, XL DF 58b size XXL	4	Rp414,200.00	Rp550,000.00	BNI	TRANSFER DARI MUHAMMAD ZAINUDDIN FANANI 94355 SETOR TUNAI TABUNGAN BSM CR Transfer 1710002015405 6034943077017331 SLAWACT1 /6755499522/BSM SRABI NTSMA 7040099969	
6	January 4, 2017	Hastuti	SMPIT Azzahra Sragen Widoro RT/RW. 41/12 Sragen Wetan, Kab. Sragen 57214	085293942296	DF 60a size S	1	Rp126,300.00	Rp170,500.00	MANDIRI	TRSF E BANKING CR 01/04 95031 IBU YUSUK KLATEN SANTOSO NUGROHO M BK TRF CA/SA DARI ICHDA IFANA	
7	January 4, 2017	Nining	PT Perfetti Van Melle Indonesia Jln Raya Jakarta Bogor Cibinong KM 47,5	08129523405	DF 54a size XL DF 53a size XXL	2	Rp240,600.00	Rp323,000.00	BCA	TRSF E BANKING CR 04/01 WSD/08201 EVA RAHAYU PM SH	
8	January 4, 2017	Ibu Yayuk	RT/RW. 11/12, Jilwan, Gondangin, Jagonalan, Klaten	0815 7870 8428	DF 54b size 8, 12 DF 56d size 8, 12 JD 18 size M, L	6	Rp507,800.00	Rp705,800.00	BCA	TRSF E BANKING CR 01/04 95031 IBU YUSUK KLATEN SANTOSO NUGROHO	
9	January 4, 2017	Ichda Ifana	Yogyakarta	085643026600	Daftar Member			Rp100,000.00	MANDIRI		
10	January 5, 2017	Nunung Herliyani	Jln. Makmur Jali RT/RW : 11/04 Kel. Mendawai Kec. Sukamara, Kabupaten Sukamara Kalimantan Tengah, Kode Pos 74172	085347587776	DF 53a size 4 DF 59b size 4 DF 43a size 10 DAI pr Biru Laut Tua size L JDP 21 size XL	5	Rp539,500.00	Rp784,700.00	MANDIRI	ATMB CR Transfer 12540103 /000000684	

Lampiran B Data Produk Kaos Dhikr

Data Stok Tanggal 03/07/2017 Jam 16:54

Kode Produk	Harga
D-DAI.LK Biru Laut #M	139,000
D-DAI.LK Biru Laut Tua #M	139,000
D-DAI.LK Biru Laut Tua #XL	159,000
D-DAI.LK Biru Ungu #M	139,000
D-DAI.LK Biru Ungu #XL	159,000
D-DAI.LK Coklat Tanah #L	159,000
D-DAI.LK Coklat Tanah #M	139,000
D-DAI.LK Coklat Tanah #XL	159,000
D-DAI.LK Hijau #L	159,000
D-DAI.LK Maroon #XL	159,000
D-DAI.LK Navy #L	159,000
D-DAI.LK Navy #XL	159,000
D-DAI.LK Navy #XXL	159,000
D-DAI.PR Biru Laut #L	269,000
D-DAI.PR Biru Laut #M	249,000
D-DAI.PR Biru Laut #S	249,000
D-DAI.PR Biru Laut Tua #L	269,000
D-DAI.PR Biru Laut Tua #M	249,000
D-DAI.PR Biru Laut Tua #S	249,000
D-DAI.PR Biru Ungu #L	269,000
D-DAI.PR Biru Ungu #M	249,000
D-DAI.PR Coklat Tanah #L	269,000
D-DAI.PR Coklat Tanah #M	249,000
D-DAI.PR Coklat Tanah #XL	269,000
D-DAI.PR Maroon #L	269,000
D-DAI.PR Maroon #XL	269,000
D-DAI.PR Navy #L	269,000
D-DF23a #6	89,000
D-DF43a #S	139,000
D-DF43c #L	159,000
D-DF44c #XL	169,000
D-DF44d #XXL	169,000
D-DF45a #XXL	159,000
D-DF45b #XS	139,000
D-DF45c #XS	139,000
D-DF46a #XL	169,000
D-DF46a #XXL	169,000
D-DF46c #XXL	169,000
D-DF46d #2	89,000