VJEŽBA 2: Inverzna kinematika robotskog manipulatora

I. Cilj vježbe:

Pobliže se upoznati s problemima inverzne kinematike i planiranja trajektorije robotskog manipulatora

II. Opis vježbe:

Šestoosni robotski manipulator razmatran u prvoj laboratorijskoj vježbi konstruiran je tako da mu se osi četvrtog, petog i šestog zgloba sijeku u jednoj točki. Problem inverzne kinematike za takav manipulator moguće je riješiti primjenom Pieperovog rješenja.

III. Priprema za vježbu:

Riješite problem inverzne kinematike zadanog robotskog manipulatora razmatranog u prvoj laboratorijskoj vježbi primjenom Pieperovog rješenja.

IV. Rad na vježbi:

- 1. Napišite funkciju *invkin* za Python koja predstavlja implementaciju rješenja problema inverzne kinematike izvedenog u pripremi za vježbu za zadani robotski manipulator i zadanu matricu homogene transformacije T, koja predstavlja željeni položaj vrha alata u odnosu na bazni koordinatni sustav. Funckija treba vraćati q vektor varijabli zglobova koji omogućava postavljanje alata u položaj zadan matricom T.
- 2. Prikažite razmatrani robotski manipulator na zaslonu računala u konfiguraciji definiranoj vektorom *q*.
- 3. Postavite kvadar A dimenzija 40x20x50 na površinu na kojoj je postavljen i robotski manipulator pri čemu su koordinate središta kvadra u odnosu na bazni koordinatni sustav robota (300, -120).
- 4. Prikažite na zaslonu računala robotski manipulator u položaju za hvatanje kvadra *A*. Hvataljka treba uhvatiti kvadar kao što je prikazano na slici.

