UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO JOÃO DEL REI DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO REDES DE COMPUTADORES

Professor: Rafael Sachetto Oliveira

Trabalho Prático 2

Data de Entrega: Definida no portal didático.

Trabalho em Grupo (3 pessoas)

Este trabalho tem por objetivo o melhor entendimento de programação de protocolos da camada aplicação e transporte por meio da implementação de um servidor web.

1 O Trabalho

A sua tarefa é implementar um servidor web, baseado no código em C apresentado em aula, utilizando 4 técnicas distintas de programação com sockets.

Assim, você deverá implementar as seguintes técnicas:

- 1. Servidor iterativo: apenas um socket é aberto por vez. Quando o processamento da conexão for completado, o socket é fechado e a próxima conexão pode ser aceita.
- 2. Servidor utilizando fork ou thread: Após aceitar a conexão, um processo (ou thread) filho é criado para responder a conexão.
- 3. Servidor utilizando threads e fila de tarefas: Após aceitar a conexão, o processo principal infilera o socket em uma fila de tarefas. Um número fixo de threads será responsável por responder as requisições infileiradas (modelo produtor-consumidor).
- 4. Servidor concorrente: usa o select para esperar simultaneamente em todos os socket abertos e acorda o processo somente quando novos dados chegam.

As implementações devem ser feitas na linguagem C (C++ pode ser usado para o tratamento de strings), usando a biblioteca padrão da linguagem.

Os servidores web deverão ser testados (número de requisições respondidas por segundo) utilizando o software siege, disponível em http://www.joedog.org/index/siege-home . Alguns exemplos de como se testar servidores podem ser encontrados em http://ziutek.github.com/web_bench/

Avaliação

Deverão ser entregues:

- listagem das rotinas;
- descrição breve dos algoritmos e das estruturas de dados utilizadas;
- análise dos resultados obtidos.

Distribuição dos pontos:

• execução

execução correta: 10% saída legível: 10%

• estilo de programação

código bem estruturado: 15%

código legível: 15%

• documentação

comentários explicativos: 25%

análise de resultados: 25%