

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación



MANUAL DE USUARIO

Nombre: Christopher Alexander Acajabon Gudiel
Carnet: 201404278

¿COMO SE USA?

Básicamente esta aplicación funciona ingresando un código establecido ya sea por medio de cargar un archivo o escribiendo directamente sobre el área de edición, la cual al estar listo todo el código se ejecutara todo automáticamente con el botón de “Analizar” o bien desde el menú “Analizar” y luego “Analizar Léxico”.

A continuación se mostrara los componentes esenciales:

PANTALLA PRINCIPAL:

The application window displays the following components:

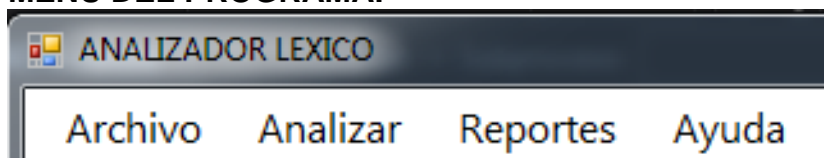
- Menu Bar:** Archivo, Analizar, Reportes, Ayuda
- Text Editor:** A large white area for entering or loading code.
- Buttons:** ANALIZAR and LIMPIAR.
- SIMBOLOS Table:**

	No.	Simbolo	Terminal/No terminal	Uso
*				
- ERRORES Table:**

	No.	Error	Columna	Linea
*				
- TOKENS Table:**

	No.	Lexema	Columna	Linea
*				

MENÚ DEL PROGRAMA:



En este menú podrán:

Archivo → Abrir archivo, guardar cambios del archivo, guardar archivo en un lugar específico y salir del sistema.

Analizar → Iniciar Análisis Léxico.

Reportes → Abrir reporte de símbolos, de errores y el grafo.

Ayuda → Manuales, Acerca de la aplicación.

PANEL DE ESCRITURA:

G = { [a,b,c,\$,% ,1,5,9], [Q, W, E, R, T, Y, U], [{Q,a,W}, {W,b,E}, {R,5,T},{U,Q}, {Q,9,Q}, {E,\$,R}, {T,c,Y}], [U] }

Botón que ejecuta el código ya cargado el texto “ANALIZAR” y el que limpia el área de texto “LIMPIAR”:



RESULTADO DE LA APLICACIÓN:

ANALIZADOR LEXICO

Archivo Analizar Reportes Ayuda

G = { [a,b,c,\$,% ,1,5,9], [Q, W, E, R, T, Y, U], [{Q,a,W}, {W,b,E}, {R,5,T},{U,Q}, {Q,9,Q}, {E,\$,R}, {T,c,Y}], [U] }

ANALIZAR

LIMPIAR

SIMBOLOS

No.	Simbolo	Terminal/No terminal	Uso
1	a	TERMINAL	{Q,a,W} .
2	b	TERMINAL	{W,b,E} .
3	c	TERMINAL	{T,c,Y} .
4	\$	TERMINAL	{E,\$,R} .
5	%	TERMINAL	

ERRORES

No.	Error	Columna	Linea
1	1 Terminal contiene Nu...	19	1
2	5 Terminal contiene Nu...	21	1
3	9 Terminal contiene Nu...	23	1

TOKENS

No.	Lexema	Columna	Linea
1	G	2	1
2	=	4	1
3	{	6	1
4	[8	1
5	.	10	1
6	.	12	1

RESULTADOS HTML SIMBOLOS:

Reporte Simbolos

No.	Simbolo	Terminal/No Terminal	Uso
1	a	TERMINAL	{Q,a,W} ,
2	b	TERMINAL	{W,b,E} ,
3	c	TERMINAL	{T,c,Y} ,
4	S	TERMINAL	{E,S,R} ,
5	%	TERMINAL	
9	Q	NO TERMINAL	{Q,a,W} ,{U,Q} ,{Q,9,Q} ,
10	W	NO TERMINAL	{Q,a,W} ,{W,b,E} ,
11	E	NO TERMINAL	{W,b,E} ,{E,S,R} ,
12	R	NO TERMINAL	{R,5,T} ,{E,S,R} ,
13	T	NO TERMINAL	{R,5,T} ,{T,c,Y} ,
14	Y	NO TERMINAL	{T,c,Y} ,
15	U	NO TERMINAL	{U,Q} ,

RESULTADO HTML ERRORES:

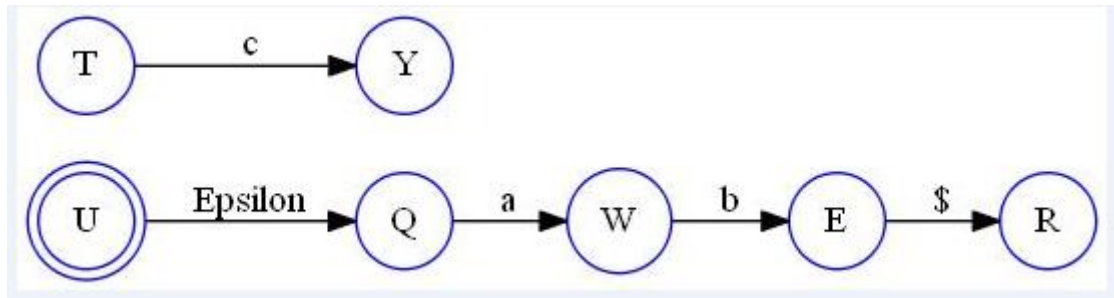
Reporte Errores

No.	Error	Columna	Linea
1	1 Terminal contiene Numeros!	19	1
2	5 Terminal contiene Numeros!	21	1
3	9 Terminal contiene Numeros!	23	1

Reporte de Tokens

No.	Token	Columna	Fila
1	G	2	1
2	=	4	1
3	{	6	1
4	[8	1
5	,	10	1
6	,	12	1
7	,	14	1
8	,	16	1
9	,	18	1
10	,	20	1
11	,	22	1
12]	24	1
13	,	25	1
14	[27	1
15	,	29	1
16	,	32	1
17	,	35	1

Y POR ÚLTIMO GENERA EL GRAFO RESPECTIVO:



EJEMPLO PARA GRAFICAR CORRECTAMENTE:

Ejemplo 1:

$G = \{ [a,b,c,\$, \%], [Q, W, E, R, T, Y, U], \{ \{Q,a,W\}, \{W,b,E\}, \{R,c,T\}, \{U,Q\}, \{Q,a,Q\}, \{E,\$,R\} \}, [U] \}$

POSIBLES ERRORES:

Es posible que no se cierre un corchete o una llave lo cual creara conflicto porque la aplicación considerara que todo lo que escriba es parte de la cadena.

Ejemplo: que falte llave de cierre.

$G = \{ [a,b,c,\$, \%], [Q, W, E, R, T, Y, U], \{ \{Q,a,W\}, \{W,b,E\}, \{R,5,T\}, \{U,Q\}, \{Q,9,Q\}, \{E,\$,R\} \}, [U] \}$

Ejemplo: que falte corchete de cierre.

$G = \{ [a,b,c,\$, \%], [Q, W, E, R, T, Y, U], \{ \{Q,a,W\}, \{W,b,E\}, \{R,5,T\}, \{U,Q\}, \{Q,9,Q\}, \{E,\$,R\} \}, [U] \}$

Aunque en el caso dos, nos tirara un mensaje de error, ya que el software cuenta las llaves de apertura y de cierre y estas tienen que ser 4 respectivamente.

PREGUNTAS FRECUENTES:

1. El programa no puede mostrar nada cuando lo ejecute?

R/ Si el programa se basa en tener un archivo de entrada al no tener nada no mostrara ningún tipo de información aunque se quiera.

2. Qué tipo de errores puede producir el programa?

R/ Al tener un mal orden de escritura el programa no puede entender que le está tratando de explicar por lo cual no realizara nada.

3. Es posible que me muestre lo que yo no le pedí?

R/ Si es posible ya que el programa trabaja con la información de recibe si ocurriera tendría que revisar la información que ingreso para poder determinar cuál fue el malentendido.