

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación



MANUAL DE USUARIO

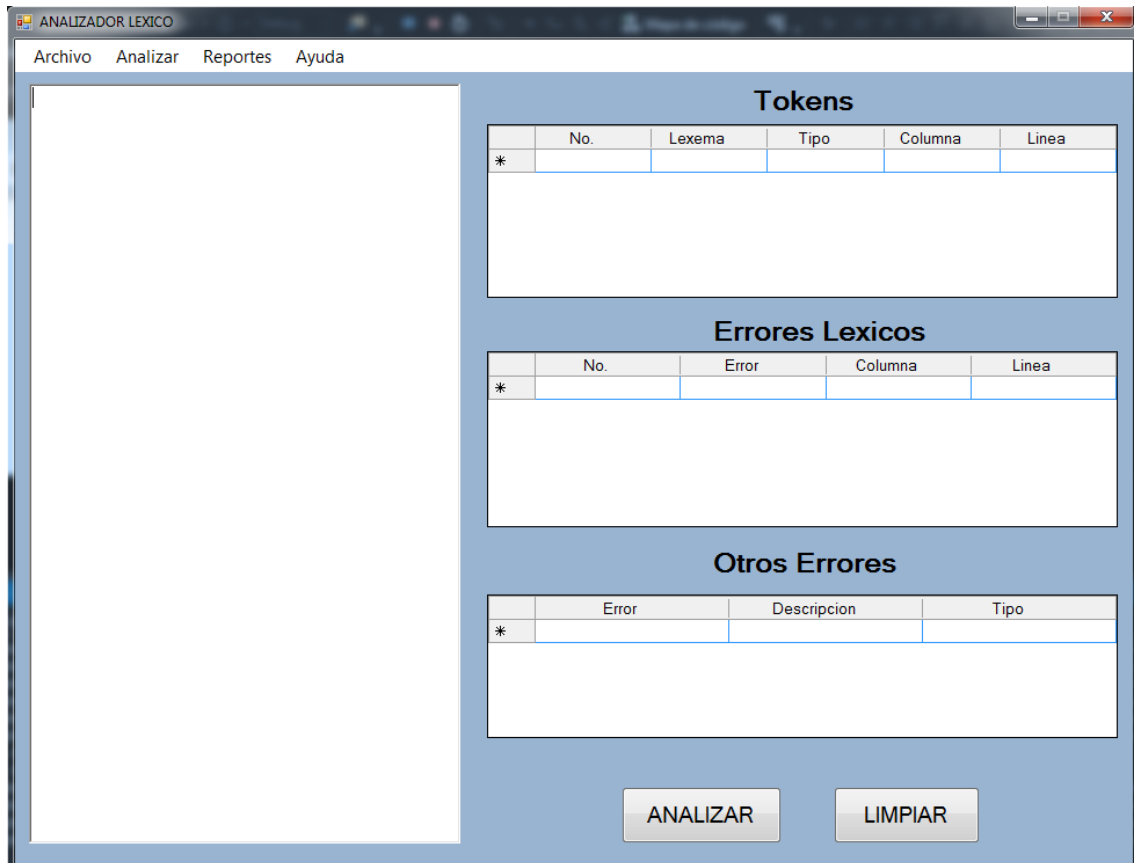
Nombre: Christopher Alexander Acajabon Gudiel
Carnet: 201404278

¿COMO SE USA?

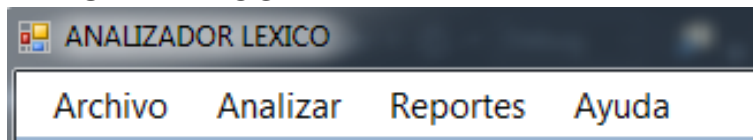
Básicamente esta aplicación funciona ingresando un código establecido ya sea por medio de cargar un archivo o escribiendo directamente sobre el área de edición, la cual al estar listo todo el código se ejecutara todo automáticamente con el botón de “Analizar” o bien desde el menú “Analizar” y luego “Analizar Léxico”.

A continuación se mostrara los componentes esenciales del graficador:

PANTALLA PRINCIPAL:



MENÚ DEL PROGRAMA:



En este menú podrán:

Archivo → Abrir archivo, guardar cambios del archivo, guardar archivo en un lugar específico y salir del sistema.

Analizar → Iniciar Análisis Léxico.

Reportes → Abrir reporte de tokens, de errores y el grafo.

Ayuda → Acerca de la aplicación.

PANEL DE ESCRITURA:

```
[Clase]
{
    [Nombre]=clase1;

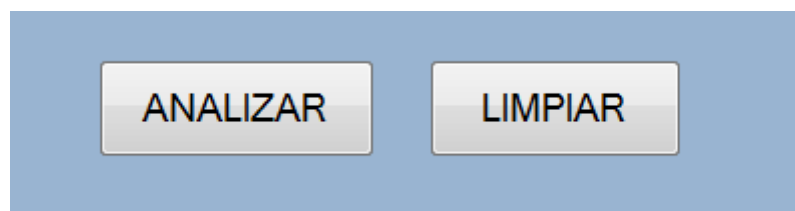
    [Atributos]{
        *(+) carro:string;
        (-) modelo:integer;
        @    ^(#) precio:double;
    }

    [Metodos]{
        (#) carrito:string;
        $    (+) modelito:integer;
        (-) precito:boolean;
    }
}

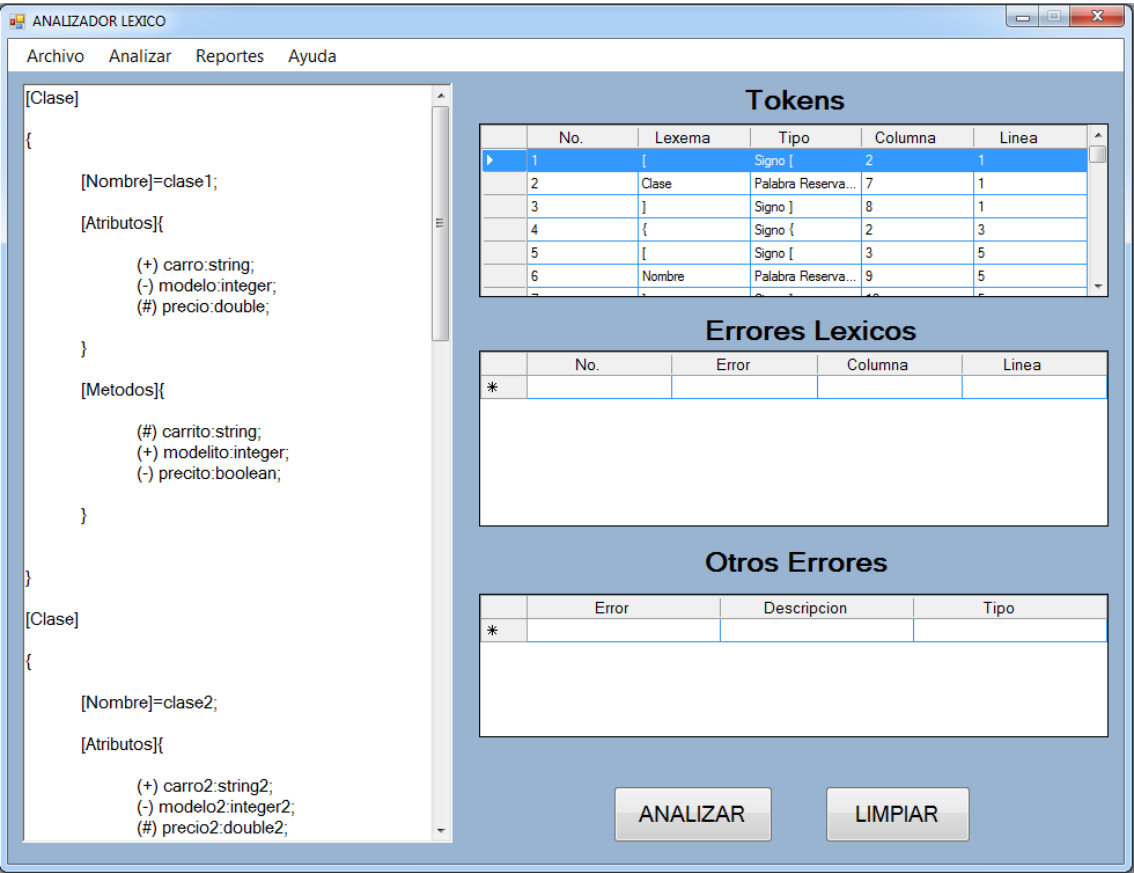
[Clase]
{
    [Nombre]=clase2;

    [Atributos]{
        (+) carro2:string2;
        (-) modelo2:integer2;
        (#) precio2:double2;
    }
}
```

Botón que ejecuta el código ya cargado el texto “ANALIZAR” y el que limpia el área de texto “LIMPIAR”:



RESULTADO DE LA APLICACIÓN:



RESULTADOS HTML TOKENS:

file:///C:/Users/GUDIEL/Desktop/Reportes/Reporte_Tokens.html

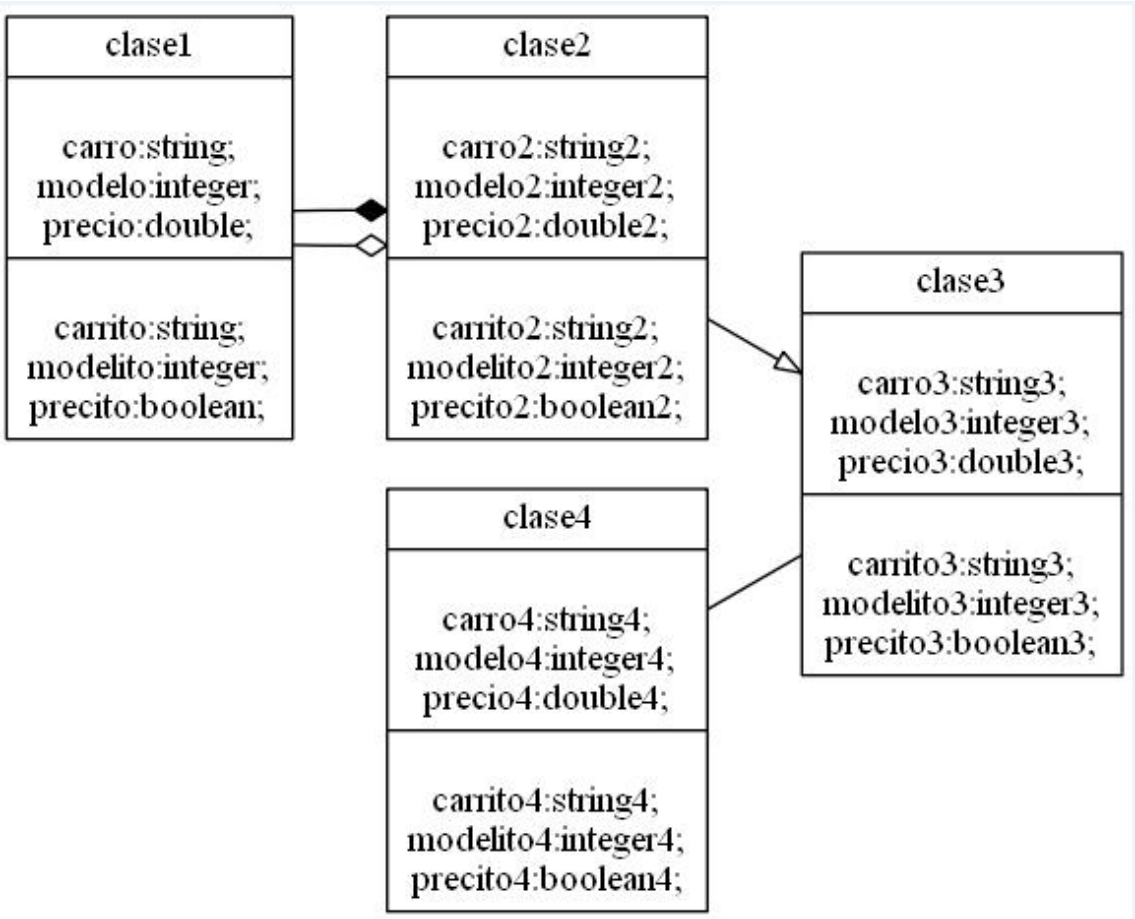
| Reporte Tokens | | | | |
|----------------|-----------|-------------------|---------|-------|
| No. | Lexema | Tipo | Columna | Linea |
| 1 | [| Signo [| 2 | 1 |
| 2 | Clase | Palabra Reservada | 7 | 1 |
| 3 |] | Signo] | 8 | 1 |
| 4 | { | Signo { | 2 | 3 |
| 5 | [| Signo [| 3 | 5 |
| 6 | Nombre | Palabra Reservada | 9 | 5 |
| 7 |] | Signo] | 10 | 5 |
| 8 | = | Signo = | 11 | 5 |
| 9 | miClase | Identificador | 18 | 5 |
| 10 | ; | Signo ; | 19 | 5 |
| 11 | [| Signo [| 3 | 7 |
| 12 | Atributos | Palabra Reservada | 12 | 7 |
| 13 |] | Signo] | 13 | 7 |
| 14 | { | Signo { | 14 | 7 |
| 15 | (+) | Visibilidad | 6 | 9 |
| 16 | carro | Identificador | 12 | 9 |
| 17 | : | Signo : | 13 | 9 |
| 18 | string | Identificador | 19 | 9 |
| 19 | ; | Signo ; | 20 | 9 |
| 20 | (-) | Visibilidad | 6 | 10 |
| 21 | modelo | Identificador | 13 | 10 |
| 22 | : | Signo : | 14 | 10 |
| 23 | integer | Identificador | 21 | 10 |
| 24 | ; | Signo ; | 22 | 10 |
| 25 | (#) | Visibilidad | 6 | 11 |

RESULTADO HTML ERRORES:

Reporte Errores

| No. | Error | Columna | Fila |
|-----|-------|---------|------|
| 1 | * | 3 | 9 |
| 2 | @ | 2 | 11 |
| 3 | ^ | 3 | 11 |
| 4 | \$ | 2 | 18 |

Y POR ÚLTIMO GENERA EL GRAFO RESPECTIVO:



EJEMPLO PARA GRAFICAR CORRECTAMENTE:

[Clase]

{

 [Nombre]=clase1;

 [Atributos]{

 (+) carro:string;

 (-) modelo:integer;

 (#) precio:double;

 }

 [Metodos]{

 (#) carrito:string;

 (+) modelito:integer;

 (-) precito:boolean;

 }

}

[Clase]

{

 [Nombre]=clase2;

 [Atributos]{

 (+) carro2:string2;

 (-) modelo2:integer2;

 (#) precio2:double2;

 }

 [Metodos]{

 (#) carrito2:string2;

 (+) modelito2:integer2;

 (-) precito2:boolean2;

 }

}

[Asociacion]

{

 clase1:Agregacion:clase2;

 clase2:Composicion:clase2;

}

POSIBLES ERRORES:

Es posible que no se cierre una llave cual creara conflicto porque la aplicación considerara que todo lo que escriba es parte de la cadena.

Ejemplo: que falte llave de cierre.

[Clase]

{

[Nombre]=miclase;

[Atributos]{

(+) carro:string;

(-) modelo:integer;

(#) precio:double;

}

[Metodos]{

(#) carrito:string;

(+) modelito:integer;

(-) precito:boolean;

}

PREGUNTAS FRECUENTES:

1. El programa no puede mostrar nada cuando lo ejecute?

R/ Si el programa se basa en tener un archivo de entrada al no tener nada no mostrara ningún tipo de información aunque se quiera.

2. Qué tipo de errores puede producir el programa?

R/ Al tener un mal orden de escritura el programa no puede entender que le está tratando de explicar por lo cual no realizara nada.

3. Es posible que me muestre lo que yo no le pedí?

R/ Si es posible ya que el programa trabaja con la información de recibe si ocurriera tendría que revisar la información que ingreso para poder determinar cuál fue el malentendido.