



古都炮星火

2024 年 Q4 季度管理会工作会议总结报告

©2024 Gudupao Spark Inc. All rights reserved.

## 一、 报告时间：

本报告为 2024 年 Q4 季度（10-1 月）的季度管理会工作会议总结报告

## 二、 讨论内容：

- 关于绘梦者游戏工作室的游戏设计方向
- 关于研发部的文章编写内容（负责人星空木屋未参会）
- 讨论软件部发展方向

## 三、 总结：

### 1：

讨论了古都炮游戏的发展方向，包括解密游戏、剧情设计、如何留住人才等问题。同时，也探讨了软件部的发展，以及如何通过研究新兴技术来提高公司声誉。此外，还讨论了关于生命意义的问题，以及如何通过游戏让玩家领悟到生命的真谛。会议还提到了地牢游戏的开发，包括七种原罪、傲慢、嫉妒、暴怒、懒惰、贪婪、暴食和色欲等主题。最后，会议确定了下一步的工作计划，包括确定发展方向、召开更多次会议等。

### 2：

讨论了游戏开发、AI 模型、云服务器等多个方面的内容。首先，讨论了游戏开发中的字体、性别设定等问题。其次，探讨了 AI 在游戏制作中的使用，包括人物性格设定、对话方式等。接着，讨论了云服务器的选择，包括地域、实例类型等，并提出了一个月的费用。此外，还讨论了软件部的发展方向，以及 B 站和 YouTube（由古都炮 HK 运营）的运营等。最后，会议结束。