



Gudupao

古都炮星火

2024 Q3 季度工作报告

工作报告 | 2024 Q3

©2023-2024 Gudupao Spark Inc. All rights reserved.

一、报告时间

本报告为 2024 Q3 (7-9 月) 的季度工作报告

二、工作总结

1、原项目进展：

本季度工作室成功部署了 SFA 1.5 服务端并正常提供服务

2、新项目情况：

在本季度，工作室开始了以 Ldx 主导的 GudupaoID 登陆系统的研发，并取得了重要成果，目前经内部测试后端已经可以正常运行，前端正待开发。

在本季度，由 然凜 主导的 然凜游戏工作室 作为 古都炮 的下属工作室创立，并开始进行独立游戏研发，目前正在初步立项阶段。

在本季度，8 月份由 Ldx 投资开设了一台 Minecraft 服务器，目前暂时无外部玩家加入，拟交由 然凜游戏工作室 管理。

在本季度，由 冬瓜 新开发的 暖箱树洞 后端程序暂未完善，仍在开发阶段。

在本季度，工作室开启了一系列开源软件编写计划，目前大部分未完成

三、人员概况

- 在本季度，工作室通过一系列视频招来约 5 位员工，其中大部分为游戏工程师
- 在本季度，管理会与股东会增加了一位新成员：Ldx

四、资金概况

1. 在本季度，由 Ldx 的加入带来了一台服务器
2. 在本季度，Ldx 追加了 ¥100 (壹佰元人民币) 的投资，目前公司有 ¥100 的资金储备

3. 在本季度，由于 Ldx 投资开设了一台 Minecraft 服务器，花费 ¥ 21，目前公司剩余 ¥ 79 的资金储备

五、存在问题

- 目前，然凇游戏工作室 的管理仍然存在问题
- 目前，工作室的主力团队由于学业问题上线时间较少

六、下季度（Q4）规划

- 尽快上线基于 GudupaoID 鉴权系统的 SFA2.0。
- 尽快完善 GudupaoID 的开发并对外开放。
- 完成暖信树洞的编写。
- 对于后端已经完善的项目，应尽快完成前端开发。

总结：

在 2024 年第三季度，古都炮星火工作室实现了 SFA 1.5 服务端的顺利部署并稳定运行，同时启动了以 Ldx 为主导的 GudupaoID 登录系统研发并取得显著成果，然凇游戏工作室的成立标志着独立游戏研发项目正式起步。尽管存在管理上的挑战和主力团队因学业导致的上线时间不足，工作室仍计划在下一季度加快 GudupaoID 鉴权系统的完善和 SFA2.0 的上线工作，完成暖信树洞后端程序开发，并推动已完成后端项目的前端开发进程。