



Università di Parma

Ingegneria dell'Informazione

Creare un videogioco in Python o Go

Stage per studenti delle scuole superiori, 6-10 giugno 2022

Attestato di partecipazione di Morrone Guenda

Si attesta che Morrone Guenda, dell'Istituto Pascal (RE), ha partecipato con profitto allo stage "Creare un videogioco in Python o Go", organizzato presso i laboratori di Ingegneria Informatica dell'Università di Parma. L'attività è durata complessivamente 20 ore e si è svolta nella forma di PCTO.

A partire dalla soluzione di semplici problemi di programmazione, Morrone Guenda ha poi applicato i principi della programmazione ad oggetti per realizzare infine in autonomia un videogioco funzionante, usando in particolare il linguaggio Python.



Parma, 2022-06-10

Prof. Michele Tomaiuolo