

# Ruby 10

# Ruby 10 com Fala

Manual Avançado



**TECASSISTIVA**  
Tecnologia & Acessibilidade

Publicado por **Freedom Scientific**

[www.freedomscientific.com](http://www.freedomscientific.com)

E por **Tecassistiva**

R. das Camélias, 37 - Mirandópolis

CEP: 04048-060

São Paulo/ SP - Brasil

Telefone: (11) 3266-4311

E-mail: [teca@tecassistiva.com.br](mailto:teca@tecassistiva.com.br)

[www.tecassistiva.com.br](http://www.tecassistiva.com.br)

RUBY ® é uma marca registrada da Freedom Scientific, Inc. nos Estados Unidos e em outros países. As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida ou transmitida de qualquer forma ou meio eletrônico ou mecânico, para qualquer fim, sem a permissão expressa por escrito da Freedom Scientific e da Tecassistiva.

## Suporte técnico

Para entrar em contato com o Suporte técnico por telefone, os clientes podem ligar para (11) 3266-4311 ou no Whatsapp (11) 99597-9139, de segunda a sexta-feira, das 8:30 às 17:30.

Para entrar em contato por e-mail, envie perguntas para [suporte@tecassistiva.com.br](mailto:suporte@tecassistiva.com.br).

Para pesquisar na base de conhecimento, visite [www.tecassistiva.com.br](http://www.tecassistiva.com.br) e escolha o link Suporte.

## Sua compra

Dependendo de suas necessidades, você recebeu um RUBY 10 ou RUBY 10 com fala. RUBY 10 com fala inclui reconhecimento óptico de caracteres (OCR) e funcionalidade de fala - já o RUBY 10 não possui essas características. **Se você tiver o RUBY 10, desconsidere as seções deste guia do usuário que descrevem os controles de fala ou digitalização.**

## Garantia

Parabéns pela sua compra do RUBY 10 ou RUBY 10 com fala.

**Aviso:** Esses dispositivos não possuem componentes que possam ser reparados pelo usuário. Qualquer tentativa não autorizada de reparar ou substituir componentes internos, abrindo o estojo, anulará a garantia do produto.



**TECASSISTIVA**  
Tecnologia & Acessibilidade

# Índice

Começando	8
Carregar RUBY 10	8
Primeiro Uso	9
Desligar e Esperar	10
Visão geral do RUBY 10	11
Como usar este guia	11
O que está na caixa?	11
Fotos e capturas	11
RUBY 10 versus RUBY 10 com fala	12
Texto de ajuda	12
Visualizações	14
RUBY 10 com fala	15
Botões físicos	16
Botões na tela	19
Opções de visualização	19
Tela sensível ao toque	20
Menus	20
Resposta tátil	21
Modo Padrão e Modo Avançado	22
Modo padrão	22
Menu Principal do Modo Padrão	23
Botões padrão de exibição ao vivo na tela	24
Modo avançado	26
Menu Principal do Modo Avançado	27
Botões de visualização ao vivo do modo avançado na tela	28
Câmeras	33
Câmera de ampliação	34
Visão geral da câmera	35

Câmera de página inteira	36
Leitura	38
Escrita	39
Hobbies	39
Visualização ao Vivo	40
Ampliação de uma Imagem em Visualização ao Vivo	40
Modos de cores	40
Toque para focar e mostrar/ocultar botões na tela	41
Bloqueio de foco	41
Luz	41
Linhas e Máscaras	41
Tirando uma foto	42
Cor, contraste e clareza	43
Combinação de Cores	44
Combinação de Cores	44
Combinações de cores de imagem	44
Adicionando combinações de cores	45
Configurações de exibição visual	46
Filtro de Sensibilidade à Luz	46
Filtro de daltonismo	47
Propriedades visuais	47
Brilho	48
Contraste	48
Efeitos de borda	49
Redefinir as Configurações	52
RUBY 10 com Fala: Salvando e digitalizando arquivos	53
Capturando uma página	53
Capturando várias páginas	53
Como usar a tela sensível ao toque	54
Navegando Usando Números de Página	55

Alterando a ordem de Página	55
Salvando um arquivo	55
Gravando Tags de Áudio	56
Linguagem de leitura e voz	57
Modos de visualização	58
Botão de modo	58
Tela Modos de Visualização	59
Modo avançado somente: Gerenciando arquivos	61
Abrindo e editando um arquivo	61
Arquivos de imagem	62
Abrir arquivos de documento	62
Nomes de Arquivo	62
Exportando ou Importando Arquivos	63
Armazenando arquivos	64
A eliminar arquivos	64
Conectando o RUBY 10 a outros dispositivos	65
Conexões do conector de áudio	65
Conexões de cabo USB-C	65
Modo Avançado Somente: Conexão sem fio Miracast	66
Conectando-se a um monitor habilitado para Miracast	66
Status da Conexão Miracast	67
Conexão sem fio Bluetooth	67
Usando Bluetooth para Conectar	67
Reativar o Bluetooth	68
Status da Conexão Bluetooth	68
Atualizando RUBY 10	70
Exigências	70
Atualizar RUBY 10 usando uma unidade USB-C	71
Atualizar usando um cabo USB	71
Menus	73

Gerenciador de Arquivos	74
Menu de Configurações	74
Menu Aparência	74
Idioma Menu	75
Ajustes do Sistema	76
Modo Padrão e Modo Avançado	77
Sobre	77
Miracast	78
Bluetooth	78
Propriedades visuais	78
Configurações de som	78
Vibração de toque	78



TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

# Começando

Para começar, siga as instruções nesta seção para carregar o dispositivo e usá-lo pela primeira vez.

## Carregar RUBY 10

Carregue totalmente o RUBY 10 antes de usá-lo pela primeira vez. Leva cerca de quatro horas para carregar totalmente o dispositivo. Sempre que a luz LED de carregamento no lado esquerdo do dispositivo estiver vermelha, a bateria precisa ser carregada. Você pode trabalhar quando o LED estiver vermelho, o que significa que a bateria está carregando.

No entanto, é melhor deixá-lo conectado até que a luz fique verde.

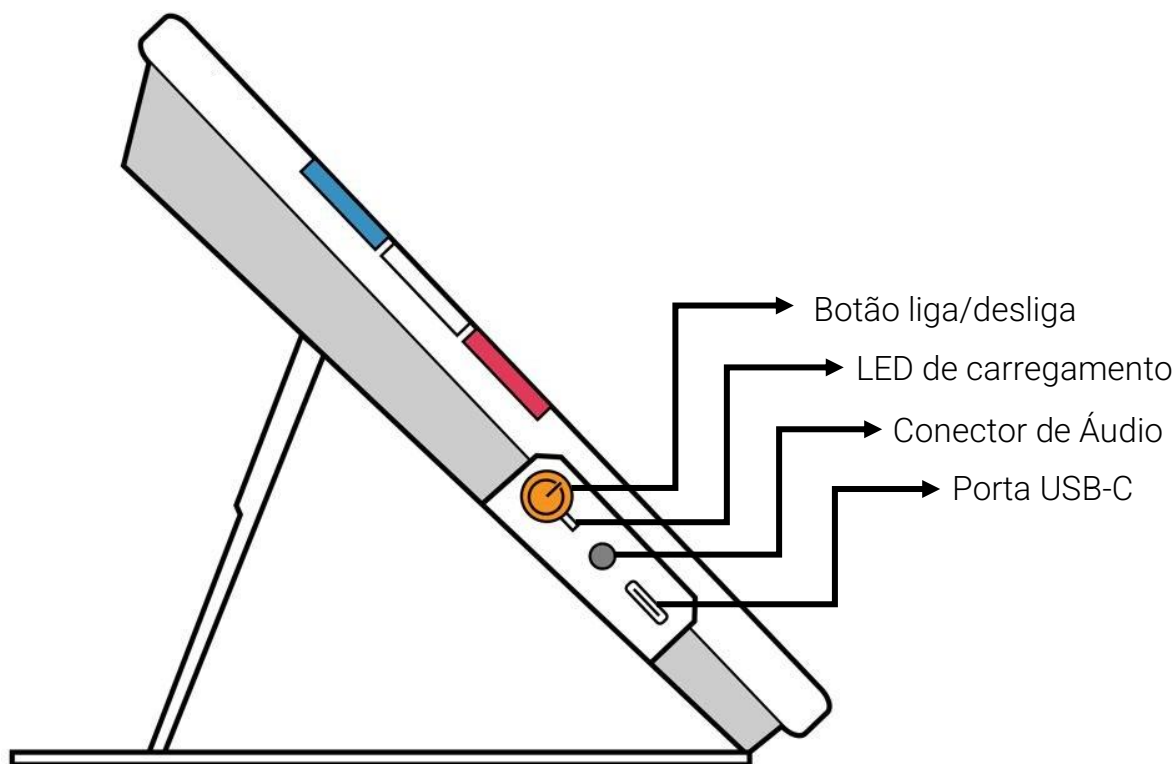


A luz fica verde quando a bateria está totalmente carregada. Com uma bateria totalmente carregada, você pode usar o dispositivo por cerca de três horas sem que ele seja conectado. É melhor carregá-lo sempre que possível.

Carregar RUBY 10:

1. Insira o cabo USB Tipo C na conexão USB-C no lado esquerdo do dispositivo.
2. Conecte o adaptador de energia ao cabo USB-C e conecte o adaptador de energia a uma tomada elétrica. Você pode inserir alternadamente o cabo em um computador sem usar o adaptador, mas esse método de carregamento é mais lento.
3. Ligue o RUBY 10 pressionando o botão laranja Ligar no lado esquerdo do dispositivo.
4. Consulte a próxima seção, Primeiro uso.





## Primeiro Uso

Na primeira vez que você usar o RUBY 10, você deve selecionar o idioma e a voz do menu, o tamanho da fonte, a hora e a data, caso não esteja configurada. Você não pode usar o dispositivo até definir essas opções, caso não esteja configurada. No entanto, você pode alterar as configurações posteriormente, se necessário, usando as instruções deste documento. Você só precisa definir essas opções novamente se redefinir o dispositivo para as configurações de fábrica.

**Dica:** Se não tiver certeza sobre um botão ou ícone, você pode exibir o texto de ajuda pressionando o controle por cerca de três segundos até ver o texto de ajuda exibido na tela.

Antes de começar a usar RUBY 10:

1. Carregue RUBY 10 e ligue o dispositivo. Veja a [seção anterior](#).
2. A primeira vez que você liga o RUBY 10, a tela **Selecionar Idioma do Menu** é exibida. Deslize para cima ou para baixo até que o idioma a ser usado para exibir a interface do usuário (por exemplo, telas e texto de ajuda) seja selecionado no centro da tela.
3. Toque no botão **Avançar** no canto inferior direito para ir para a próxima tela.



4. Na tela **Tamanho da fonte**, role para selecionar o tamanho do texto que você deseja usar para exibir a interface do usuário. Toque no botão **Próximo**. Se você quiser retornar à tela anterior, toque na seta **Voltar** no canto inferior esquerdo.



5. **RUBY 10 com fala**: Na tela **Selecionar voz de menu**, selecione a voz que deseja usar para narrar a interface do usuário, como os nomes do menu e o texto de ajuda. Toque no botão **Próximo**.

**Nota:** Você pode facilmente alterar a voz mais tarde, indo para **Menu Principal > Menu Configurações > Menu Idioma > Selecionar Idioma do Menu**.

6. Na tela **Selecionar Data**, percorra cada coluna para selecionar o mês, dia e ano. Toque no botão **Próximo**.
7. Na tela **Selecionar hora**, percorra cada coluna para selecionar a hora, minutos e AM ou PM. Você também pode escolher um relógio de 24 horas, se desejar. Toque no botão **Próximo**. A configuração está concluída e a visualização ao vivo é exibida.

**Nota:** Se a hora mudar para horário de verão ou horário padrão, você pode facilmente alterar a hora indo para **Menu Principal > Menu Configurações > Configurações do Sistema > Hora e Data**.

## Desligar e Esperar

Para colocar o dispositivo em espera, pressione brevemente o botão **Liga/Desliga** laranja. Pressione-o por sete segundos para desligar.

# Visão geral do RUBY 10

## Como usar este guia

Recomendamos que você primeiro se familiarize com as informações desta guia para poder reconhecer facilmente os nomes dos botões, ícones e menus. Você pode achar útil imprimir todo ou parte deste documento, que está formatado para impressão frente e verso (páginas ímpares na frente e páginas pares na parte de trás).

As instruções são organizadas por tarefa. Revise o sumário e realize pesquisas dentro deste arquivo para encontrar as informações necessárias.

RUBY 10 não tem reconhecimento de fala ou texto, enquanto RUBY 10 com fala tem ambos. Se você tiver um RUBY 10, as descrições dos recursos de fala e reconhecimento de texto neste documento não se aplicam a você.

## O que está na caixa?

A caixa do RUBY 10 contém:

- A lupa eletrônica RUBY 10 ou a lupa eletrônica RUBY 10 com fala.
- Uma bolsa de proteção.
- Alça para transporte.
- Uma fonte de alimentação USB com cabo USB-C.
- Adaptador de tomada padrão brasileiro.
- Um pano de limpeza de tela.
- Carta de boas-vindas.
- Termo de garantia.
- Guia do usuário.
- Checklist.

Se algum desses itens estiver faltando em seu pacote, entre em contato com a Tecassistiva.

## Fotos e capturas

Vídeo ao vivo e captura estão disponíveis usando três câmeras, cada uma com seu próprio propósito. O vídeo ao vivo permite que você obtenha uma visão ampliada ou

aumentada de um objeto e prepare a câmera para tirar uma foto nítida. Capturar permite que você salve a foto, reconheça o texto e o faça ler para você.

Um pequeno toque no botão Captura vermelho congela a imagem na tela como uma foto. Com um longo toque no botão Captura, você pode salvar uma página, reconhecer o texto nela e lê-la para você.

## RUBY 10 versus RUBY 10 com fala

Se você recebeu um modelo RUBY 10 em vez de um modelo RUBY 10 com fala, a funcionalidade de fala não estará disponível no seu dispositivo. Menus e controles para voz e fala não são encontrados na tela do RUBY 10. Você deve ignorar todas as menções a vozes, fala e leitura em voz alta neste manual. Você também não tem o recurso de reconhecimento de texto (também chamado de reconhecimento óptico de caracteres ou OCR), portanto, não é possível digitalizar uma imagem e convertê-la em texto.

Se você tiver o RUBY 10 com fala e, devido à sua localidade, selecionar um idioma sem uma voz disponível ou se uma voz não tiver sido instalada, o recurso para definir a voz do menu estará oculto. No entanto, você pode selecionar outro idioma para usar na voz de leitura, que é separado da voz do menu.

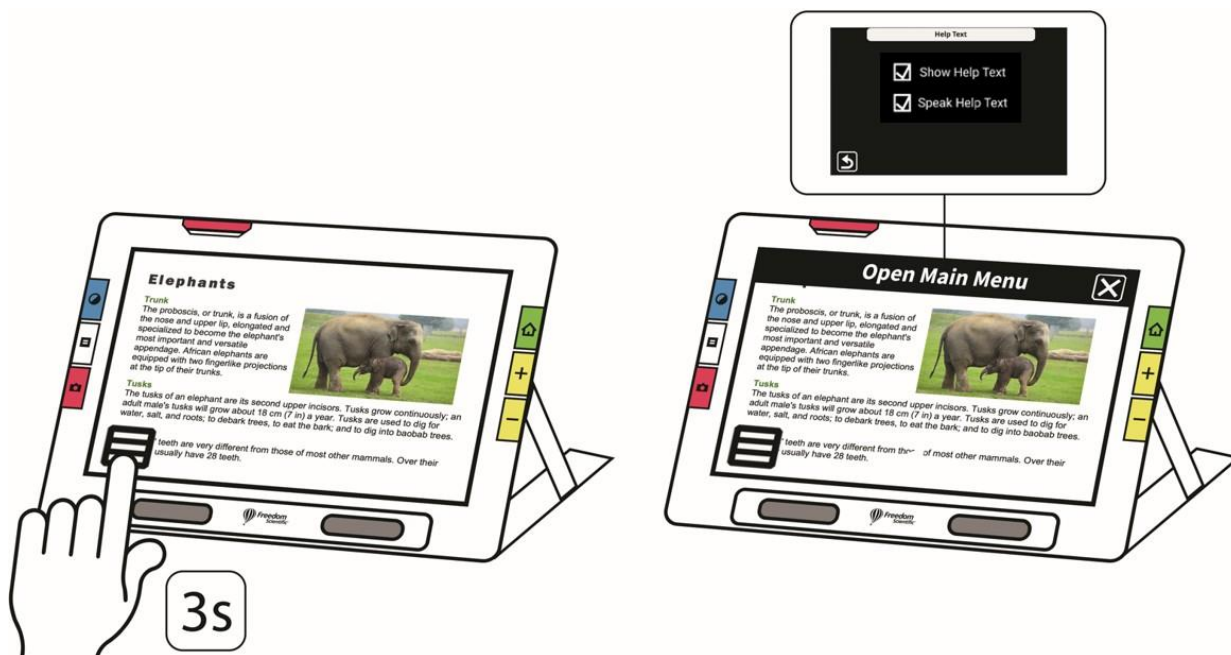
## Texto de ajuda



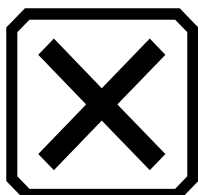
TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

O texto de ajuda tem o objetivo de ajudar você a aprender a usar o RUBY 10 e a aproveitar ao máximo seus recursos. Quando você pressiona um botão ou controle na tela por três a quatro segundos, o texto de ajuda é exibido e/ou falado, descrevendo o que você está prestes a fazer.

Por exemplo, pressionar o botão azul do Modo de Cor por cerca de três segundos resulta em informações sobre esse botão rolando na parte superior da tela. Pressionar o botão **Menu Principal** por três segundos, como mostrado no desenho a seguir, resulta em "Abrir Menu Principal" exibido na tela.

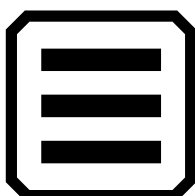


Você pode fechar a ajuda tocando no botão Cancelar à direita da caixa de texto.

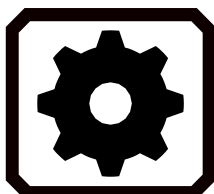


**RUBY 10 com fala:** Se você quiser ter o texto de ajuda falado:

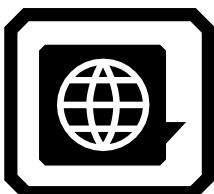
1. Toque na tela para exibir os botões na tela.
2. Toque no botão **Menu Principal**.



3. Uma vez no Menu Principal, vá para **Menu Configurações > Menu Idioma > Texto de Ajuda**.



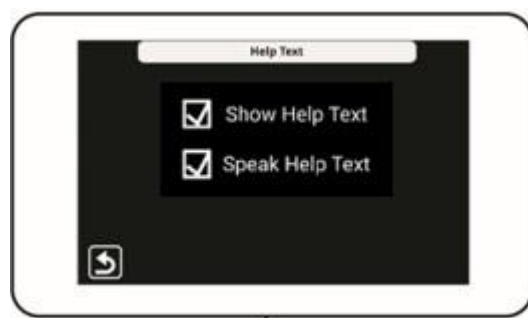
>



>



4. Na tela **Texto de Ajuda**, toque em uma ou ambas as caixas de seleção para exibir e/ou ouvir o texto de ajuda. O mesmo texto é falado se você marcar **Falar Texto de Ajuda** na tela **Texto de Ajuda**.



## Visualizações

O RUBY 10 funciona de forma diferente, dependendo da visualização que você estiver usando. Na visualização ao vivo, você pode obter uma visão ampliada e aprimorada do ambiente e preparar a câmera para tirar uma foto nítida. Vá para a visualização ao vivo a qualquer momento pressionando o botão verde Visualização ao vivo.

Um pequeno toque no botão Captura vermelho congela a imagem na tela como uma foto.



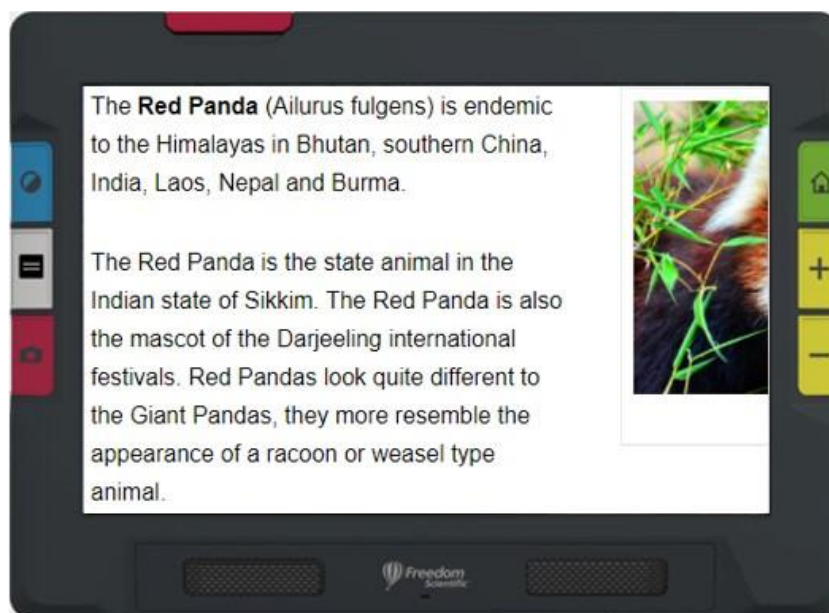
*Exemplo de modo de imagem.*

Você pode arrastar na foto para ver partes da imagem que estão fora dos limites da tela. Se você tirar uma foto de uma camisa, por exemplo, você pode aumentar o zoom para ampliar o rótulo e, em seguida, arrastar a imagem para cima ou para baixo para ver os detalhes da costura ou outras roupas. Você pode deslocar a imagem em qualquer direção até o final da foto.

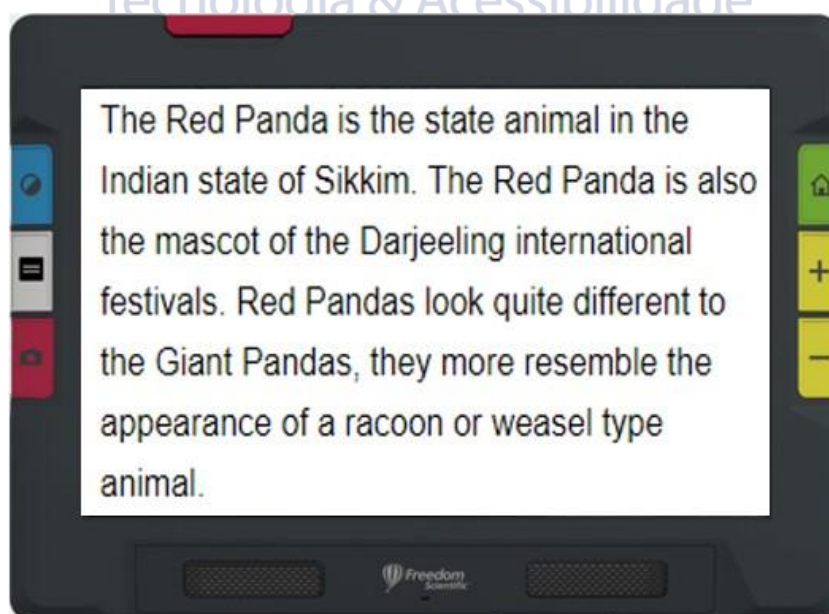
## RUBY 10 com fala

Um longo toque no botão Captura salva uma página, reconhece o texto nela e faz com que ela seja lida para você.

Ao visualizar texto que foi capturado e digitalizado, ou ao visualizar um arquivo de documento importado (RTF, PDF ou DocX), você está na visualização do Documento. A visualização do documento inclui o modo Imagem, Teleprompter ou Tickertape. Exemplos abaixo.



*Exemplo de modo de imagem.*



*Exemplo de modo Teleprompter.*





*Exemplo de modo Tickertape.*

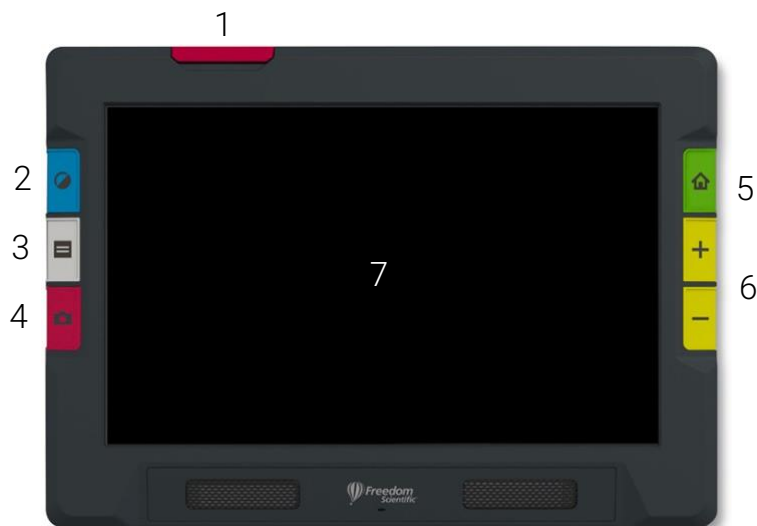
## Botões físicos

A ilustração a seguir mostra uma exibição gráfica dos botões de hardware para explicar como eles funcionam. A tabela abaixo do gráfico fornece mais detalhes sobre cada botão.






Pressionar de forma longa, como mostrado nesta ilustração, significa pressionar o botão por cerca de um segundo antes de liberá-lo, em oposição a uma pressão curta, o que significa pressionar e liberar imediatamente o botão.

**Dica:** Quando estiver na visualização ao vivo, você pode pressionar o botão azul do Modo de Cor por cerca de um segundo e, quando você o liberar, a tela será exibida em cores. A cor da tela não muda até que você solte o botão Modo de Cor.



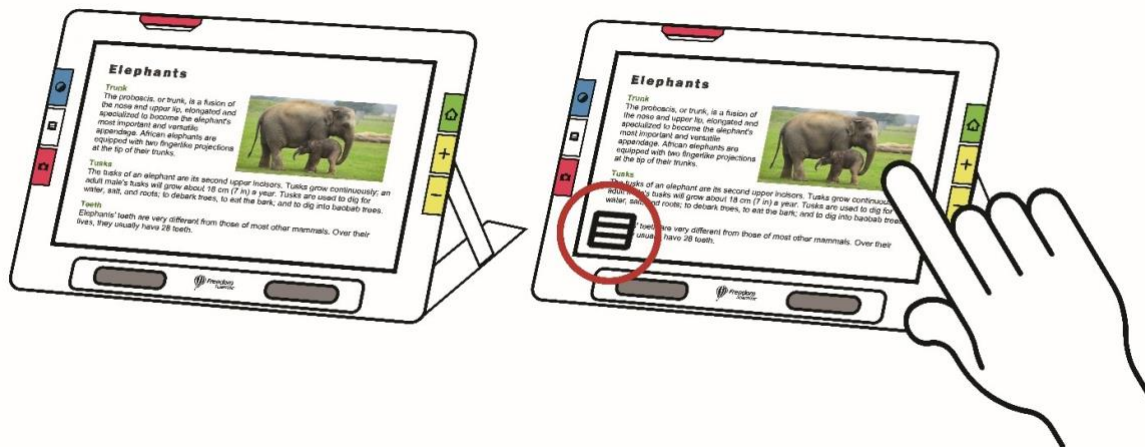


1. **Empurre para cima:** para levantar o braço da câmera.  
**Estenda totalmente:** para usar a câmera de página inteira.
2. **Pressão curta:** gire através dos modos de cor configurados.  
**Pressão longa:** somente na visualização ao vivo, exibe a cor original.
3. **Visualização ao vivo:** alternar linhas e máscaras.  
**Visualização do documento:** alternar modos de teleprompter, tickertape, imagem e zona.
4. **Pressão curta:** captura de imagem.  
**Pressão longa:** captura, digitalização e leitura de texto.
5. **Ir para a visualização ao vivo:** onde a tela do dispositivo exibe a imagem pela câmera atual.
6. **Pressione e segure:** aumente/diminua continuamente a ampliação.  
**Pressione e solte:** aumente/diminua incrementalmente a ampliação.
7. **Tela sensível ao toque:** toque na tela com os dedos polegar e o indicador, fazendo um movimento de abrir e fechar, para aumentar ou diminuir a ampliação.

Botão	Nome	Cor	Local	Descrição
	Energia	Laranja	Lado esquerdo do dispositivo	Pressione para ligar o dispositivo. Pressione brevemente para colocar em espera. Pressione e segure para desligar.
	Modo de cor	Azul	Superior esquerdo	O toque curto gira através de combinações de cores configuradas usadas no visor. O toque longo para exibir a cor completa apenas na visualização ao vivo (não em menus, fatos ou documentos).
	Modo de texto	Cinza	Centro à Esquerda	Alternar linhas e máscaras na visualização ao vivo. Alterne entre os modos teleprompter, tickertape, imagem e zona na visualização do documento.
	Captura	Vermelha	Inferior esquerdo	Pressione rapidamente para capturar a imagem atual na tela. Pressione longamente para capturar e reconhecer o texto na captura.
	Visualização ao Vivo	Verde	Superior direito	Ativa a câmera para que o que quer que seja apontado para a câmera, seja exibido na tela.
	Ampliar/Reduzir	Amarelo	Meio e fundo direito	Pressione e segure para ampliação contínua, pressione e solte para ampliar incrementalmente ou toque para ampliar na tela de toque para aumentar ou diminuir a ampliação.

## Botões na tela

Toque na tela para exibir os botões na tela. Esses botões levam você a menus e telas onde você pode configurar o dispositivo para melhor atender às suas necessidades.



Os botões exibidos dependem da sua visualização. Os botões são descritos nas seções aplicáveis. Por exemplo, os botões exibidos quando você abre um arquivo são descritos na seção Gerenciando Arquivos.

Os botões disponíveis também dependem se você está no modo Padrão ou no modo Avançado. Mais recursos são oferecidos no modo Avançado. Consulte [Modo Padrão](#) e [Modo Avançado](#) para saber como usar esses modos.

## Opções de visualização e Acessibilidade

Você pode exibir vídeo em cores, alto contraste ou em tons de cinza. Esses recursos são usados para aprimorar imagens:

- Correção de daltonismo para otimizar as cores para melhor visualização por indivíduos daltônicos.
- Normalização de contraste para equilibrar a visualização de imagens em cores e tons de cinza.
- Contraste dinâmico para tornar o texto mais visível a partir do fundo.
- Sensibilidade de brilho para ajustar a cor para indivíduos sensíveis ao alto brilho.
- Suavização de borda, realce de borda e modo somente borda.

Consulte [Cor, contraste e clareza](#) para saber como usar essas configurações para exibir a imagem mais adequada à sua visão.

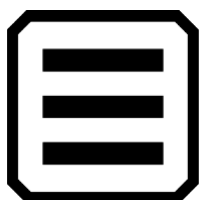
## Tela sensível ao toque

A tela sensível ao toque oferece uma maneira simples de executar funções no RUBY 10 interagindo diretamente com a tela LCD.

- Toque na tela para focar a câmera e exibir os botões na tela.
- Toque em botões e ícones para navegar pelos menus e caixas de diálogo e para executar funções.
- Selecione as opções percorrendo as listas até que a opção desejada esteja centralizada na tela onde ela é enfatizada.
- Aperte para ampliar na tela sensível ao toque, para aumentar ou diminuir a ampliação: Coloque dois dedos juntos na tela e, em seguida, espalhe-os para aumentar a ampliação e ver mais detalhes em partes da imagem. Coloque dois dedos separados e puxe-os juntos para diminuir a ampliação e ver mais da imagem.



### Menus

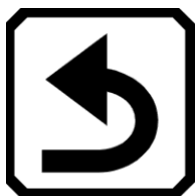


TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

Os menus são exibidos tocando no botão **Menu Principal**.



Para percorrer os menus anteriores, toque no botão **Voltar**.



Pressione o botão verde Visualização ao vivo para deixar os menus completamente.

## Resposta tátil



Para obter feedback imediato confirmando suas ações, o RUBY 10 pode vibrar brevemente quando você pressiona um botão físico ou toca em um controle de software (por exemplo, uma caixa de seleção, botão de opção, interruptor de alternância, ícone ou botão na tela).

Para ativar esta resposta tátil:

1. Toque na tela para exibir os botões na tela e, em seguida, vá para **Menu Principal > Definições de som > Resposta tátil**.
2. Toque no ícone de vibração de toque para habilitá-lo.

TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

# Modo Padrão e Modo Avançado



Seu dispositivo está definido para o modo Padrão quando você o usa pela primeira vez. O modo padrão apresenta uma interface de usuário limitada e fácil de usar que fornece os principais recursos que a maioria dos usuários deseja. Depois de se familiarizar com o RUBY 10, você pode querer experimentar o modo Avançado, que oferece mais funcionalidade.

Para mudar para o modo Avançado, toque na tela para exibir os botões na tela e vá para **Menu Principal > Modo Avançado**.

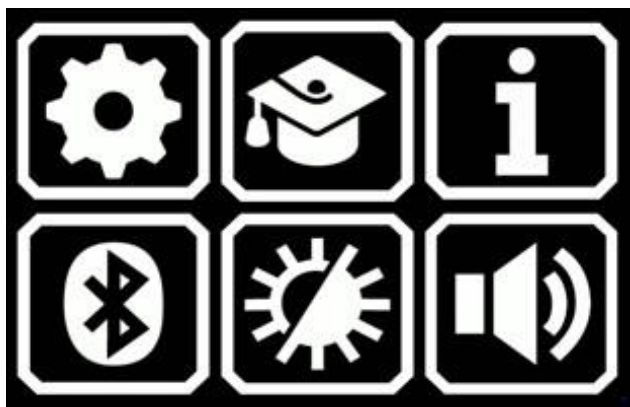
**Nota:** Se o seu dispositivo não tiver o ícone **Modo Avançado** e você quiser usar este modo, entre em contato com a Tecassistiva.

## Modo padrão

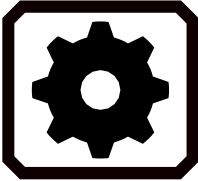


No modo Padrão, **você não pode** executar estas funções:

- Salvar um arquivo.
- Capturar ou atualizar documentos de várias páginas.
- Conectar via Miracast.
- Gerenciar arquivos
  - Importar ou exportar documentos.
  - Criar arquivos de texto.
  - Gerenciar o armazenamento do dispositivo.

## Menu Principal do Modo Padrão



Toque em qualquer um dos seis ícones no **Menu Principal** no modo **Padrão** para executar essas funções:

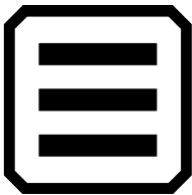




	Exibir o menu <b>Configurações</b> .
	Mude do modo <b>Padrão</b> para o modo <b>Avançado</b> . Embora seja mais complexo, ele oferece funcionalidades adicionais, como digitalização de documentos em várias páginas, gerenciamento de arquivos e suporte a Miracast.
	Exiba informações sobre seu dispositivo, incluindo versão do software, número de série do produto e informações de contato do suporte técnico.
	Conecte-se ao Bluetooth usando uma conexão sem fio.
	Altere as propriedades visuais para melhorar a imagem na tela.
	Ajuste as configurações de som para aumentar ou diminuir o volume. <b>RUBY 10 com fala:</b> Ajuste o volume e velocidade de fala.

## Botões padrão de exibição ao vivo na tela

Os botões são exibidos quando você toca na tela e esses botões fornecem recursos adicionais. Os botões ficam ocultos após 10 segundos, mas você pode tocar na tela para exibi-los novamente.

### Visão geral da câmera

Quando você toca na tela enquanto estiver no modo Padrão usando a câmera Visão geral, esses botões são exibidos: **Menu principal**, **Luz ligada/desligada** e **Bloqueio de foco ligado/desligado**.

	Exibir menu principal.
 	Ligue ou desligue a luz conforme necessário para usar o dispositivo com mais eficiência.
 	Alternar entre bloquear o foco na sua posição atual ou desbloqueá-lo. O botão na tela reflete o estado atual.


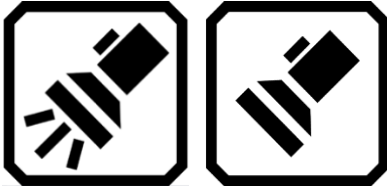
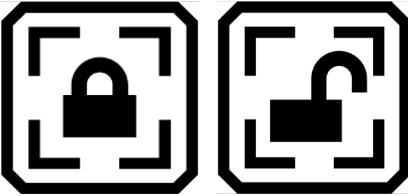



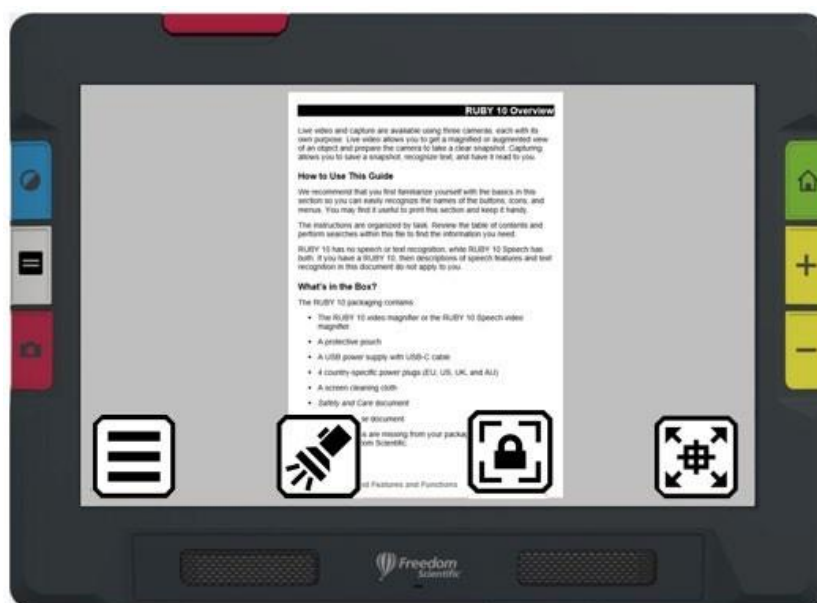
*Exemplo mostrando os botões que são exibidos ao usar a câmera Visão geral no modo Padrão.*



## Câmera de página inteira

Quando você toca na tela enquanto estiver no modo Padrão usando a câmera Visão geral, esses botões são exibidos: **Menu principal**, **Luz ligada/desligada** e **Bloqueio de foco ligado/desligado**.

	Exibir menu principal.
	Ligue ou desligue a luz conforme necessário para usar o dispositivo com mais eficiência.
	Alternar entre bloquear o foco na sua posição atual ou desbloqueá-lo. O botão na tela reflete o estado atual.
	Pressione e segure para diminuir o zoom e exibir a mira na tela para ajudá-lo a reposicionar o objeto sob a câmera. Solte para retornar ao anterior nível de ampliação. Você também pode usá-lo para aprimorar um objeto distante.



*Exemplo mostrando os botões que são exibidos ao usar a câmera Visão geral no modo Padrão.*

## Câmera de ampliação

Quando você toca na tela enquanto estiver no modo Padrão usando a câmera de Ampliação, o botão **Menu Principal** é exibido.



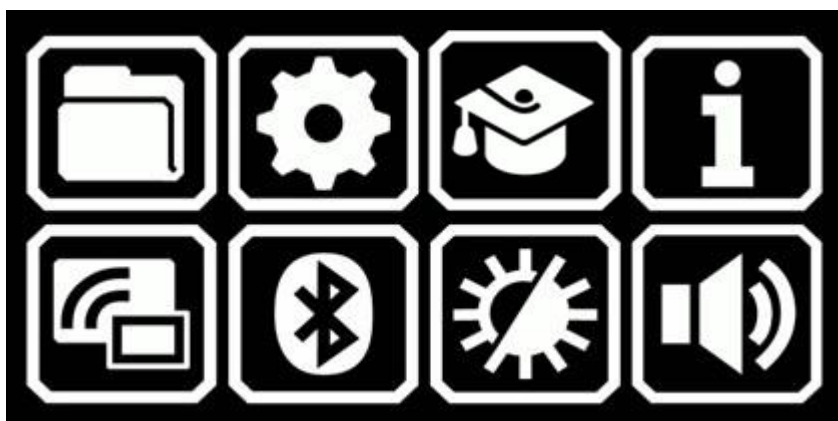
*Exemplo mostrando o botão, exibido ao usar a câmera de Ampliação no modo Padrão.*

## Modo avançado


O modo avançado torna todas as funcionalidades do RUBY 10 disponível para você. Muitas ferramentas permitem que você crie imagens e documentos vibrantes que são aprimorados para serem perfeitos para sua visão exclusiva.



O RUBY 10 permite que você não apenas altere as cores de uma imagem, mas também ajuste sombras, bordas, contraste e brilho, oferecendo um controle completo sobre a sua edição. Essas ferramentas estão disponíveis através dos botões de hardware e na tela, bem como através do **Menu Principal**.

## Menu Principal do Modo Avançado



Toque em qualquer um dos oito ícones no **Menu Principal** para executar estas funções:

	Gerenciar arquivos de documentos e imagens.
	Exiba o <b>Menu Configurações</b> , que contém links para outros menus que permitem alterar a aparência padrão de imagens e documentos, definir o idioma e a voz da leitura e do menu e atualizar as configurações do sistema.
	Vá do modo Avançado para o modo Padrão, que é mais simples de usar, mas tem menos funcionalidade. No modo padrão, você não pode salvar arquivos, reconhecer texto, criar documentos de várias páginas ou conectar-se via Miracast.
	Exiba informações sobre este dispositivo, como a versão do software, o número de série do produto e outros dados necessários se precisar de suporte técnico.
	Conecte o RUBY 10 a outro dispositivo usando uma conexão sem fio Miracast.
	Conecte o RUBY 10 a outro dispositivo usando uma conexão sem fio Bluetooth.

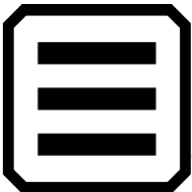

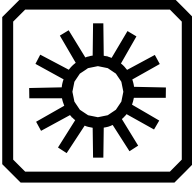

	Altere as propriedades visuais para melhorar a imagem na tela.
	<p>Ajuste as configurações de som para aumentar ou diminuir o volume.</p> <p><b>RUBY 10 com fala:</b> Ajuste o volume e a velocidade da fala.</p>





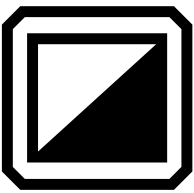
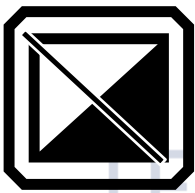
## Botões de visualização ao vivo do modo avançado na tela

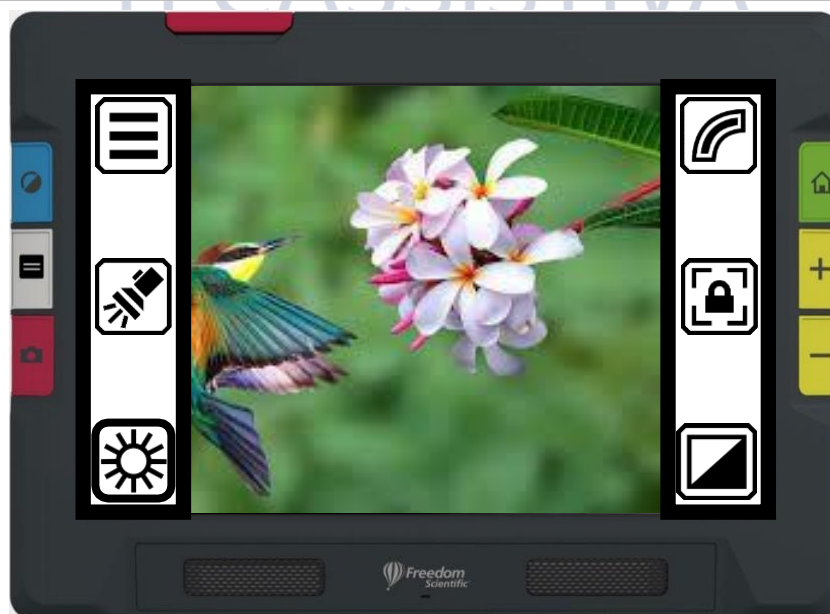
Os botões são exibidos quando você toca na tela e esses botões fornecem recursos adicionais. Os botões ficam ocultos após 10 segundos, mas você pode tocar na tela para exibi-los novamente.

### Visão geral da câmera

Quando você toca na tela no modo Avançado usando a câmera Visão Geral (sem nem o suporte, nem o braço da câmera estarem estendidos), esses botões são exibidos: **Menu Principal**, **Luz**, **Brilho**, **Efeitos de Borda**, **Bloqueio de Foco** e **Contraste Dinâmico**.

	Exibir menu principal.
	Ligue ou desligue a luz conforme necessário para usar o dispositivo com mais eficiência.
	Aumente ou diminua o nível de brilho da tela RUBY 10 em tempo real movendo o controle deslizante para cima ou para baixo.
	Suavização e realce as bordas. Quando desativado, uma linha diagonal é exibida no botão.


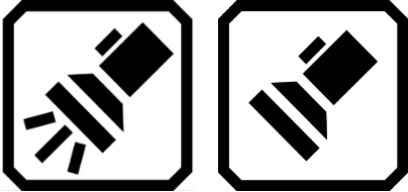
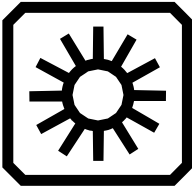

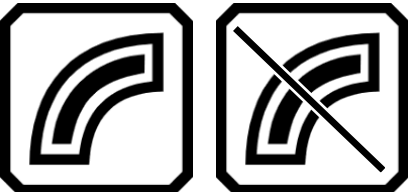


	Bordas suaves. Apenas combinações de cores de alto contraste.
	Mostrar apenas bordas. Apenas combinações de cores de alto contraste.
 	Alternar entre bloquear o foco na sua posição atual ou desbloqueá-lo. Botão reflete o próximo estado.
 	Ajuste e normalize dinamicamente o contraste nas imagens. Quando desativado, uma linha diagonal é exibida no botão.



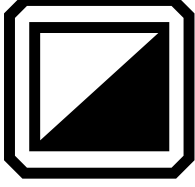
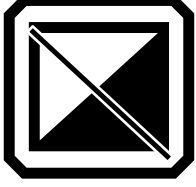


*Exemplo mostrando os botões que são exibidos ao usar a câmera Visão geral no modo Padrão.*

## Câmera de página inteira

Quando você toca na tela no modo Avançado usando a câmera Visão Geral (sem nem o suporte, nem o braço da câmera estarem estendidos), esses botões são exibidos: **Menu Principal**, **Luz**, **Brilho**, **Efeitos de Borda**, **Bloqueio de Foco** e **Contraste Dinâmico**.

	Exibir menu principal.
	Ligue ou desligue a luz conforme necessário para usar o dispositivo com mais eficiência.
	Aumente ou diminua o nível de brilho da tela RUBY 10 em tempo real movendo o controle deslizante para cima ou para baixo.
	Pressione e segure para diminuir o zoom e exibir a mira na tela para ajudá-lo a reposicionar o objeto sob a câmera. Solte para retornar ao nível de ampliação anterior. Você também pode usá-lo para aprimorar um objeto distante.
	Suavização e realce as bordas. Quando desativado, uma linha diagonal é exibida no botão.
	Bordas suaves. Apenas combinações de cores de alto contraste.
	Mostrar apenas bordas. Apenas combinações de cores de alto contraste.

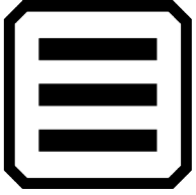
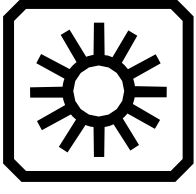
 	<p>Alternar entre bloquear o foco na sua posição atual ou desbloqueá-lo. Botão reflete o próximo estado.</p>
 	<p>Ajuste e normalize dinamicamente o contraste nas imagens. Quando desativado, uma linha diagonal é exibida através do botão.</p>



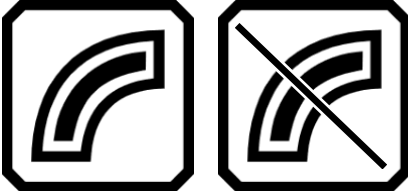


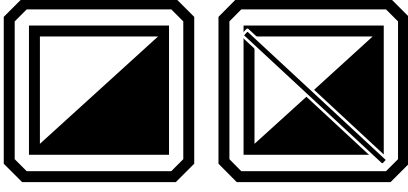
*Exemplo mostrando os botões que são exibidos ao usar a câmera Visão geral no modo Padrão*

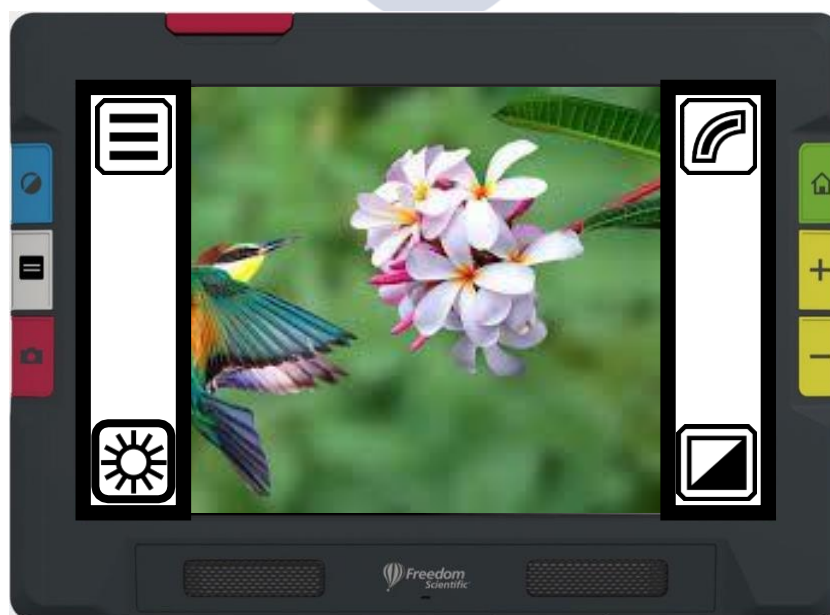
## Câmera de ampliação

Quando você toca na tela no modo Avançado usando a câmera de Ampliação (o suporte é estendido, mas não o braço da câmera), esses botões são exibidos: **Menu Principal**, **Brilho**, **Efeitos de Borda** e **Contraste Dinâmico**.

	<p>Exibir menu principal.</p>
	<p>Aumente ou diminua o nível de brilho da tela RUBY 10 em tempo real movendo o controle deslizante para cima ou para baixo.</p>



	<p>Suavização e realce as bordas. Quando desativado, uma linha diagonal é exibida no botão.</p>
	<p>Mostrar apenas bordas. Apenas combinações de cores de alto contraste.</p>
	<p>Bordas suaves. Apenas combinações de cores de alto contraste.</p>
	<p>Ajuste e normalize dinamicamente o contraste nas imagens. Quando desativado, uma linha diagonal é exibida através do botão.</p>



*Exemplo mostrando os botões exibidos ao usar a câmera de ampliação no modo avançado.*



# Câmeras

As câmeras permitem que você visualize objetos no modo de exibição ao vivo, tire instantâneos, aprimore imagens e salve-as. RUBY 10 tem três câmeras, cada uma servindo a uma tarefa ou situação específica. Apenas uma câmera está ativa de cada vez, e sua luz associada só é ativada se estiver ativa.

A disponibilidade das câmeras depende da posição do suporte de leitura integrado e do braço da câmera giratória. Todas as câmeras podem ser usadas no modo Padrão e no modo Avançado.

Três câmeras e o braço da câmera permitem que você use o RUBY 10 de maneiras diferentes, conforme descrito na tabela a seguir.

Câmera	Local	RUBY 10 Posição	Objetivo
Câmera de ampliação, min 2x a 24x	Centro do corpo virado para baixo. Bloqueado se o suporte estiver fechado.	O suporte está aberto e o braço da câmera está fechado.	Leitura em uma mesa ou mesa. Coloque o documento abaixo do RUBY 10.
Visão geral da câmera, min 1,8x a 22x	Centro do corpo. Parcialmente bloqueado se o suporte estiver aberto.	Tanto o suporte quanto o braço da câmera estão fechados.	Detectar objetos enquanto segura o dispositivo, como durante as compras.
Câmera de página inteira, min 0,4x a 13x	No final do braço	O suporte está aberto e o braço da câmera está totalmente estendido.	Leia e capture imagens de documentos de página inteira, escreva sua assinatura ou visualize outros objetos, como fotos. Bom para hobbies.

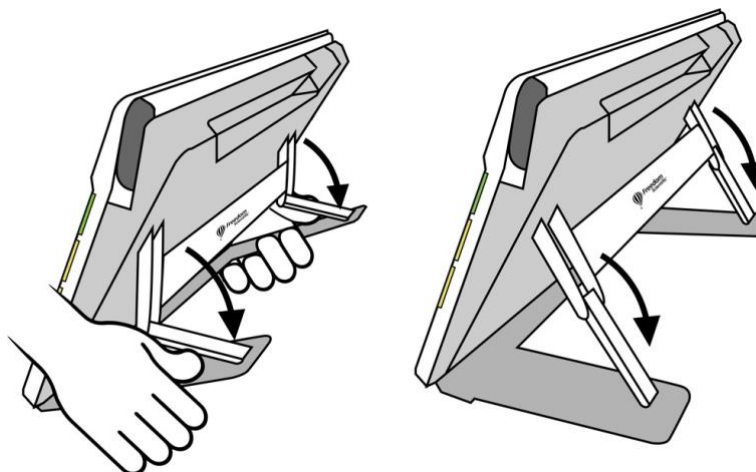
Do zoom mínimo ao zoom máximo leva cinco segundos para cada câmera. Você pode exibir vídeo em cores, alto contraste ou em tons de cinza.

## Câmera de ampliação



A câmera de ampliação é usada para leitura em uma mesa. Você deve colocar o dispositivo em cima do material de leitura, portanto, deixe o braço da câmera fechado e estenda o suporte. A luz está sempre acesa neste modo devido à escuridão sob o dispositivo.

1. Estenda o suporte.
  - a. Segure o dispositivo na posição vertical com a borda inferior estabilizada contra uma mesa.
  - b. Enrole os dedos ao redor da unidade e empurre o suporte até que esteja totalmente estendido e encaixe no lugar.
  - c. Coloque gentilmente a unidade no suporte.



2. Coloque o material que você deseja visualizar abaixo do RUBY 10 até que ele esteja centralizado na tela.
3. Opcionalmente, aprimore a imagem usando os botões amarelo Zoom aproximar/afastar ou o botão azul Modo de cor.
4. Opcionalmente, pressione o botão Captura vermelho para tirar uma foto. Pressione o botão verde Visualização ao vivo para retornar à visualização ao vivo.

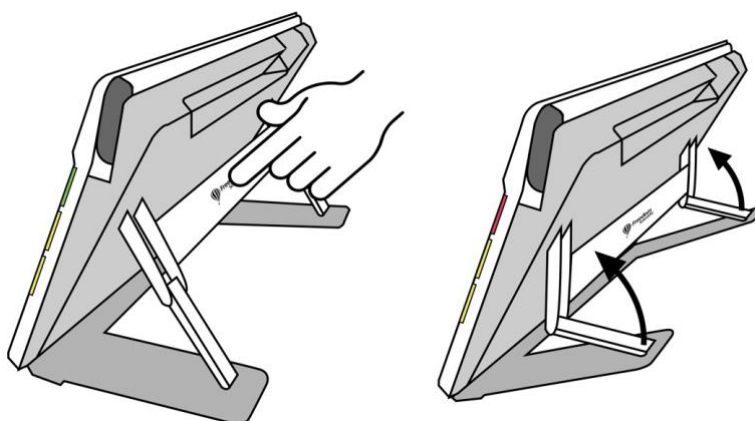
## Visão geral da câmera

A câmera de visão geral é ideal para identificar rótulos, etiquetas de preço, recibos, cartões de visita e muito mais durante o transporte do dispositivo. Você pode usá-lo para visualizar objetos a vários metros de distância.

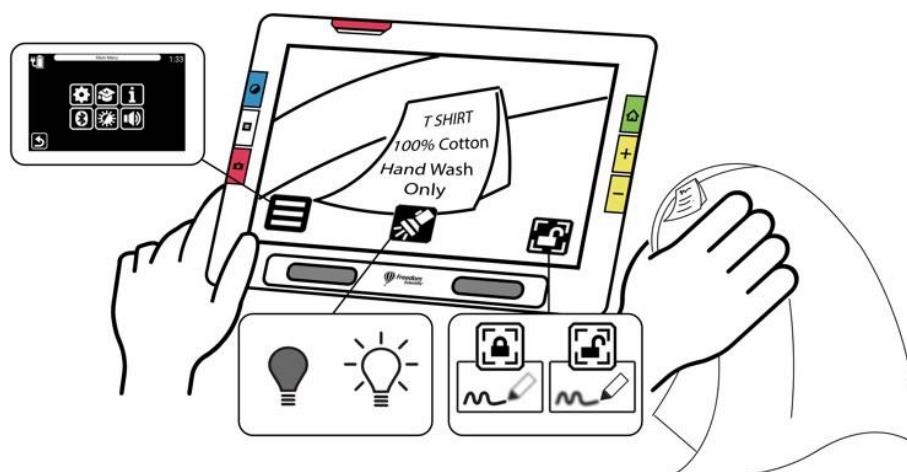


Para usar a câmera Visão geral:

1. Feche o suporte de leitura pressionando o logotipo da Freedom Scientific na barra encontrada na parte de trás do dispositivo.



2. Feche o braço da câmera até que fique nivelado contra a parte superior do dispositivo.
3. Aponte a câmera para o que você deseja visualizar.
4. Opcionalmente, aprimore a imagem usando os botões amarelo Zoom aproximar/afastar ou o botão azul Modo de cor.
5. Opcionalmente, toque na tela para exibir os botões na parte inferior da tela. Usando esses botões, você pode exibir o Menu Principal, ligar/desligar a luz ou ativar/desativar o bloqueio de foco.
6. Opcionalmente, pressione o botão Captura vermelho para tirar uma foto. Pressione o botão verde Visualização ao vivo para retornar à visualização ao vivo.



## Câmera de página inteira

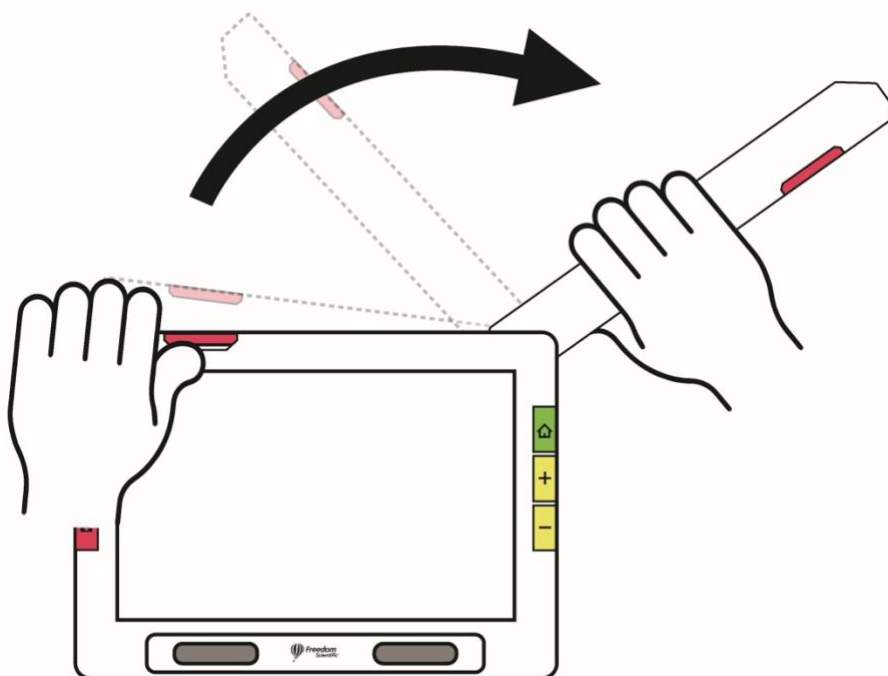


Quando o braço da câmera oscilante é aberto e o suporte é estendido, a câmera nele pode ser usada para ler e digitalizar materiais impressos ou escrever sua assinatura

sem restrições em seus movimentos. Você também poderia usar esta câmera para trabalhar em hobbies, como pintura.

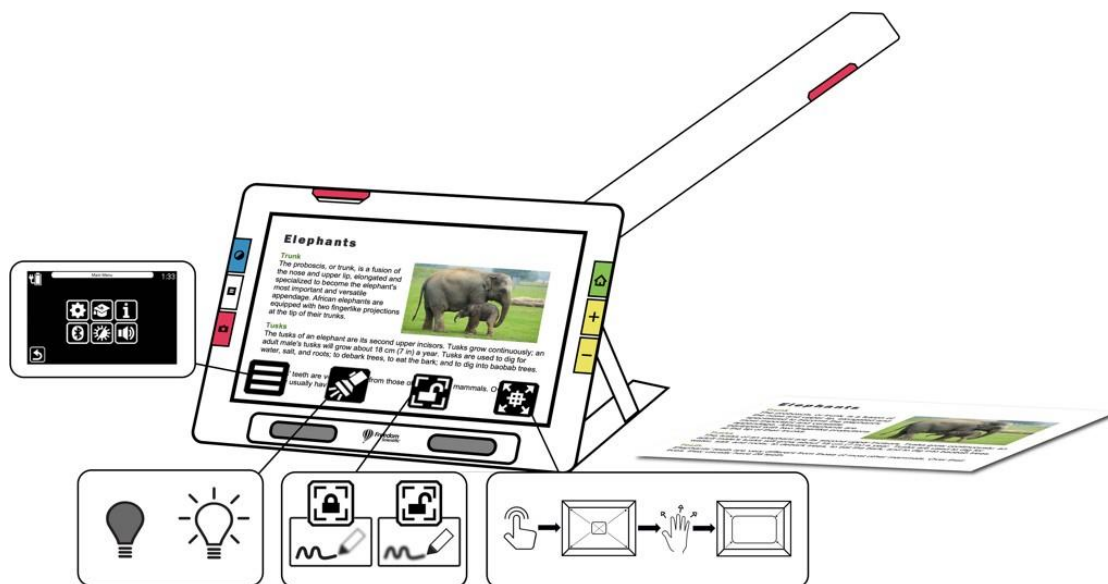
Para usar a câmera de página inteira:

1. Abra o suporte.
2. Estenda totalmente o braço da câmera.
  - a. Empurre a aba laranja na parte superior da unidade até que o braço da câmera comece a deslizar para fora.
  - b. Puxe para cima para estender o braço da câmera.
  - c. Continue puxando para a direita até que o braço da câmera esteja totalmente estendido. O braço deve ser totalmente estendido para usar a câmera de página inteira.



3. Coloque seu documento sobre a mesa à direita do dispositivo abaixo da câmera.
4. Mova o documento conforme necessário para caber o conteúdo no quadro da câmera cinza. Para hobbies, segure objetos a uma distância confortável na frente da câmera. Para escrever, você pode assistir suas mãos no visor.
5. Opcionalmente, selecione a melhor combinação de cores usando o botão azul Modo de Cor e aumente ou diminua a ampliação usando os botões amarelos Zoom aproximar/afastar.
6. Opcionalmente, toque na tela para mostrar os ícones disponíveis. Esses ícones permitem exibir o **Menu Principal**, **ligar/desligar a Luz**, **ativar/desativar o bloqueio de foco** ou posicionar o objeto sob a câmera usando a mira que exibe

(da esquerda para a direita na ilustração a seguir).



7. **RUBY 10 com fala:** Execute o reconhecimento de texto de um documento e faça com que ele seja lido pressionando e segurando o botão vermelho da câmera por um segundo (mais do que quando você tira uma foto).

## Leitura

Coloque sua página à direita do dispositivo até que ele preencha a tela. Pressione o botão Captura vermelho por cerca de um segundo até que a tela exiba uma câmera. O texto é reconhecido e lido para você.

**Dica:** Se o seu documento não for lido para você, verifique o nível de volume e verifique se o idioma de leitura está definido corretamente. Se o texto parecer ser lido incorretamente, tente reposicionar o documento ou melhorar a iluminação no ambiente. Você também pode usar efeitos de borda para tornar a iluminação mais uniforme.

## Escrita

Coloque o papel ao lado do dispositivo e, em seguida, escreva enquanto se observa na tela.



Antes de colocar a mão sob a câmera, ative a trava de foco para que a câmera foque no papel em vez da mão.

Toque no botão **Bloqueio de foco** para alternar entre bloqueado e desbloqueado.



## Hobbies

Segure o (s) objeto(s), como a tela e os pincéis, à direita do dispositivo até ver a imagem apropriada na tela.

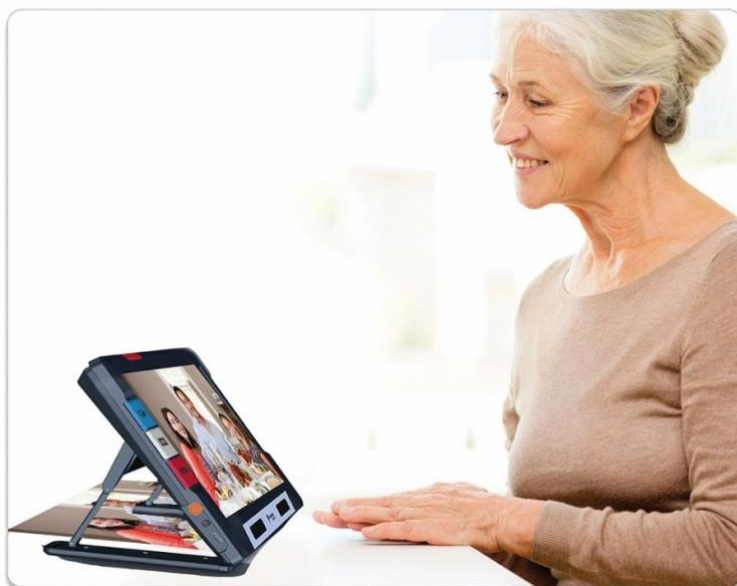


# Visualização ao Vivo

A visualização da câmera ao vivo é o padrão. Na visualização ao vivo, você pode obter uma visão ampliada e aprimorada do ambiente e preparar a câmera para tirar uma foto nítida. Pressione o botão verde Visualização ao vivo para entrar na visualização ao vivo.

## Ampliação de uma Imagem em Visualização ao Vivo

Pressione e segure o botão de zoom amarelo superior ou o botão de zoom amarelo inferior no lado direito do corpo do RUBY 10 para ampliação contínua do zoom. Pressione e solte para aumentar ou diminuir incrementando a ampliação. Ampliação contínua e incremental estão disponíveis para imagens ao vivo, congeladas e salvas.



Quando o suporte é aberto e o bloqueio de foco é desativado, a câmera estabiliza automaticamente a imagem. Se nenhum movimento for detectado, a imagem será congelada para ser mais fácil de ler.

## Modos de cores

Pressione o botão azul Modo de Cor no lado esquerdo do RUBY 10 para percorrer a cor normal, escala de cinza e sua escolha de combinações de cores. Os modos de cor podem ser aplicados durante a visualização ao vivo ou depois que uma imagem for salva.



# Toque para focar e mostrar/ocultar botões na tela

Em qualquer posição, você pode tocar na tela para se concentrar em uma parte da imagem. O foco automático ocorre independentemente de o bloqueio de foco estar ligado ou desligado.

Tocar na tela também exibe os botões na tela.

## Bloqueio de foco

O botão **Bloqueio de foco** está disponível ao usar a câmera Visão geral e a câmera de página inteira. Tocar neste botão bloqueia o foco na sua posição atual, enquanto tocá-lo novamente o desbloqueia.

## Luz

Uma luz acende automaticamente ao usar qualquer câmera. No entanto, você pode desligar ou ligar a luz tocando no botão **Luz**. A disponibilidade deste botão depende do modo e da câmera usados.



Quando as luzes acendem, elas se iluminam gradualmente, atingindo a força total em cerca de cinco segundos para reduzir a tensão ocular. Para proteção contra calor, a energia fornecida às luzes é baseada na temperatura do dispositivo.

## Linhas e Máscaras

Você pode alternar entre linhas e máscaras pressionando o botão cinza Modo de Texto. Ambos ajudam você a manter seu lugar na tela. Para mover uma linha, arraste-a na tela sensível ao toque. Para alterar o tamanho da área mascarada, arraste o limite. Um pequeno toque no botão Modo de Texto retorna à visualização normal.

## Tirando uma foto

Pressione o botão Captura vermelho brevemente para tirar uma foto da imagem atual. Pressione o botão verde Visualização ao vivo para retornar à visualização ao vivo.

Tirar uma foto pode ser útil para ler rótulos em itens em uma prateleira da loja. Por exemplo, você pode mover o RUBY 10 para perto de itens e tirar uma foto, em seguida, trazer o RUBY 10 para perto o suficiente para que você possa ler os rótulos na tela do RUBY 10.

Opcionalmente, pressione o botão amarelo Zoom aumentar para aumentar a ampliação da foto ou o botão Zoom diminuir para diminuir a ampliação.

Pressione o botão azul Modo de cor para exibir a foto em diferentes combinações de cores. Para obter mais informações sobre como melhorar a qualidade das imagens, consulte Cor, Contraste e Claridade.





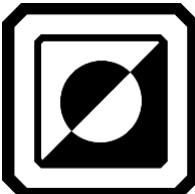
# Cor, contraste e clareza



Você tem muitas maneiras de melhorar a percepção visual de imagens e textos. Os recursos usados para alterar a maneira como as imagens são exibidas e capturadas incluem:

- Modos de cores.
- Configurações de sensibilidade de brilho.
- Modos de daltonismo (protanopia, deuteranopia, tritanopia).
- Aprimoramentos de borda, suavização de borda ou modo somente de borda.
- Configurações de contraste.

Alguns recursos podem ser alternados tocando em um botão na tela, enquanto outros devem ser ativados usando menus. Os menus também são usados para determinar a maneira como as imagens e o texto são exibidos por padrão.

O **Menu Aparência** é usado para modificar a maneira como o RUBY 10 exibe menus, imagens e texto. Para alterar a maneira como o RUBY 10 aparece, toque na tela para exibir os botões na tela e vá para **Menu Principal > Menu Configurações > Menu Aparência**.

	O menu <b>Aparência</b> oferece maneiras de alterar a aparência da tela e a maneira como a câmera projeta o que é visto. Os quatro ícones neste menu exibem telas que são usadas para alterar a aparência do texto e das imagens:
	A tela <b>Modos de visualização</b> permite alterar a maneira como o texto é exibido por padrão. Consulte <a href="#">Modos de visualização</a> para obter informações nesta tela.
	A tela <b>Combinações de cores</b> permite determinar as combinações de cores incluídas na rotação quando você pressiona o botão azul Modo de cor. Você pode determinar um conjunto de cores para menus e texto e outro conjunto para imagens. Nem a cor normal, nem a escala de cinza são opções para exibir menus ou arquivos de texto (definidos no guia <b>Texto</b> ). O padrão para exibir os menus é cinza claro em preto, mas você pode alterar essas cores adicionando qualquer combinação que funcione melhor para você. Consulte <a href="#">Combinações de cores</a> para obter mais informações.

	<p>A tela <b>Configurações de Exibição Visual</b> oferece um filtro de sensibilidade à luz (habilitado por padrão) e um filtro de daltonismo (sem filtro por padrão).</p>
	<p>A tela <b>Tamanho da fonte</b> permite que você altere o tamanho das letras usadas para exibir o texto. O tamanho é definido como 28 pontos por padrão, mas esta tela permite que você selecione o tamanho de fonte que é melhor para você.</p>

## Combinação de Cores



Você pode criar dois conjuntos exclusivos de combinações de cores que estão sempre disponíveis usando o botão azul do **Modo de Cor**. Um conjunto é para texto, o outro para imagens.

### Combinação de Cores

Um conjunto de combinações de cores é usado para exibir texto:

- A interface do sistema, incluindo menus, telas, botões e texto de ajuda.
- **Somente modo avançado:** exibições de documentos, incluindo modo Tickertape, modo Teleprompter, arquivos de texto que foram importados ou arquivos de texto que foram criados quando você digitalizou um arquivo onde o texto foi reconhecido.

### Combinações de cores de imagem

Um conjunto separado de combinações de cores é usado para exibir imagens, incluindo visualização ao vivo, visualização de foto e visualização de zona. A cor verdadeira e a escala de cinza estão sempre disponíveis para imagens. As misturas de alto contraste dependem de você.

- A cor verdadeira combina com a imagem da vida real. Você pode adicionar efeitos opcionais para alterar o brilho, como as cores são apresentadas e para aumentar o contraste e a clareza. Na visualização ao vivo, um toque longo no botão Modo de cor muda a combinação de cores para cor verdadeira.
- Em escala de cinza, o documento é mostrado em preto, branco e tons de cinza.

- Alto contraste mistura cores para diferenciar o fundo e o primeiro plano, e para acentuar as características da imagem.

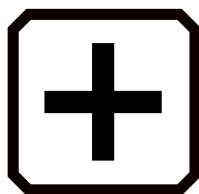
## Adicionando combinações de cores

A tela **Combinações de Cores** exibe as combinações de cores que serão incluídas na rotação quando você pressionar o botão azul do Modo de Cores. As combinações de cores disponíveis dependem de você, embora os padrões sejam fornecidos.

A tela **Combinações de cores** tem duas guias. Na guia **Texto**, você define a rotação de combinações de cores para os menus RUBY 10 e documentos de texto, como arquivos salvos onde você usou o reconhecimento de texto, e a guia **Imagem**, que inclui visualização ao vivo, fotos, capturas salvas e uma visualização de zona ou imagem de um documento. Você pode alterar a combinação de cores selecionada a qualquer momento.

Para adicionar uma combinação de cores:

1. Toque na tela para exibir os botões na tela.
2. Vá para **Menu Principal > Menu Configurações > Menu Aparência > Combinações de Cores**.
3. Toque no botão superior esquerdo **Mais**.



TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

4. Na tela **Adicionar combinações de cores**, role para selecionar a combinação de cores que deseja adicionar. As cores selecionadas são mostradas em retângulos, como preto

**Nota:** Opcionalmente, pressione o botão do meio esquerdo para inverter a combinação de cores atualmente selecionada, como alterar preto em vermelho para vermelho em preto. no vermelho.

5. Para adicionar a combinação de cores, toque novamente no sinal de mais. Uma mensagem de confirmação é exibida.
6. Continue adicionando todas as combinações de cores que você deseja na rotação.
7. Toque no botão **Voltar** na parte inferior esquerda para retornar à tela **Modos de cor**. Revise as combinações de cores para garantir que você tenha as que deseja na rotação.

- Para remover uma combinação de cores, toque no botão da lixeira, que é o segundo da parte superior esquerda.
  - Para adicionar outra combinação de cores, retorne à etapa 3.
8. Quando estiver satisfeito com as combinações de cores na rotação, toque no botão **Voltar** ou pressione o botão verde **Visualização ao Vivo**.

**Nota:** Embora você tenha inúmeras combinações de cores disponíveis para você, tenha em mente quanto tempo levará para girar através delas. Se você quiser exibir em cores, por exemplo, provavelmente não vai querer pressionar o botão Modo de cor 20 vezes para chegar a ele.

## Configurações de exibição visual



O RUBY 10 oferece um filtro de sensibilidade à luz e três filtros de correção de daltonismo para usuários com diferentes condições oculares. Para exibir essas configurações de exibição visual, toque na tela para exibir os botões na tela e, em seguida, vá para **Menu Principal > Menu Configurações > Aparência > Configurações de Exibição Visual**.

Dois campos nesta tela permitem que você melhore a forma como a imagem é exibida: o Filtro de **Sensibilidade à Luz** e o **Filtro de daltonismo**.

### Filtro de Sensibilidade à Luz

Ativado por padrão, o filtro de sensibilidade à luz silencia a iluminação de cores muito brilhantes para permitir condições oculares em que a luz brilhante dificulta a leitura. Por exemplo, o branco pode ser mostrado como um cinza claro.



Para desativá-lo, deslize o botão para a esquerda.

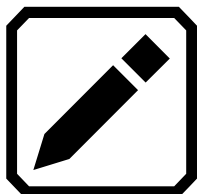


Em vez de alterar o brilho geral da tela de exibição, essa configuração altera a forma como as cores brilhantes são apresentadas nas imagens.

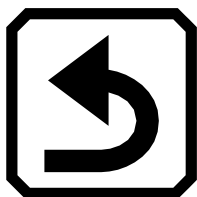
## Filtro de daltonismo

O RUBY 10 oferece três filtros de correção de daltonismo para melhorar o contraste entre as cores. Por exemplo, um filtro muda o vermelho para o rosa, que é uma cor melhor reconhecida pelos usuários afetados pela protanopia. Esses filtros são aplicados às cores nos menus e em todas as visualizações, incluindo a visualização ao vivo, a visualização de foto e todas as visualizações de documentos.

Para ativar o **Filtro de daltonismo**, toque no botão **Editar** à direita da configuração atual.

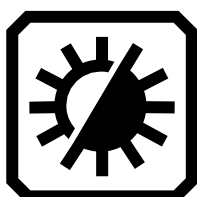


Na tela **Filtro de daltonismo de Cor** exibida, selecione a opção que parece ser um retângulo cinza sólido. Se nenhum parecer ser cinza sólido, selecione **Sem filtro**. Depois de selecionar uma das quatro opções, toque no botão **Voltar**.



A configuração em **Filtro de daltonismo** reflete a opção que você selecionou. A configuração é aplicada imediatamente.

## Propriedades visuais

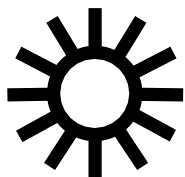


Para alterar globalmente a maneira como as imagens são exibidas, toque na tela para exibir os botões na tela e vá para **Menu Principal > Propriedades visuais**.

Na tela **Propriedades visuais**, você pode ajustar o contraste, realçar e suavizar as bordas e ajustar o brilho da tela. Os problemas que as propriedades visuais compensam podem incluir uma página enrugada ou amarelada, sombras, manchas de tinta ou dobras de livros.

## Brilho

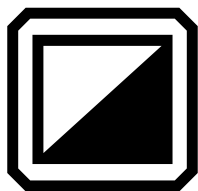
Use o controle deslizante esquerdo na tela para controlar o brilho da tela. Mova o controle deslizante para cima para iluminar a tela.



Mova o controle deslizante para baixo para escurecer a tela.



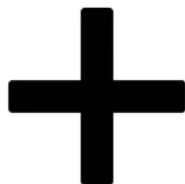
## Contraste



Toque no botão **Contraste** para ativar esta função e exibir um controle deslizante abaixo do botão. O contraste pode ser ajustado em Visualização ao vivo, Visualização foto, Visualização de imagem ou Visualização de zona.

**Nota:** A qualidade da imagem pode variar amplamente com base nas condições de iluminação ambiente e no documento que está sendo fotografado.

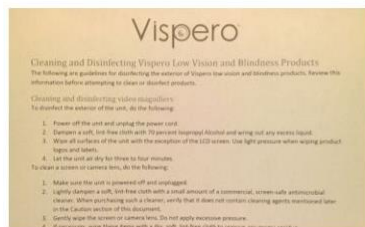
Mova o controle deslizante para cima para aumentar o contraste em cores e tons de cinza. Com cores de alto contraste, mova o controle deslizante para cima para obter mais cor de fundo e menos cor de primeiro plano.



Mova o controle deslizante para baixo para diminuir o contraste em cores e tons de cinza. Com cores de alto contraste, mova o controle deslizante para baixo para menos cor de fundo e mais cor de primeiro plano.







*Exemplos de ajustes de contraste: esquerda, nenhum ajuste foi feito; centro, cor normal é aprimorada, direita, cores de alto contraste são aprimoradas.*

**Dica:** É recomendável que você use tentativa e erro para ver a diferença em tempo real à medida que move o controle deslizante para cima e para baixo.

## Efeitos de borda

Os efeitos de borda oferecem uma abordagem única para exibir imagens. Alterne o botão **Efeitos de Borda** e use o controle deslizante correspondente para suavizar as bordas dentro das imagens, exibir apenas as bordas ou realçar as bordas.

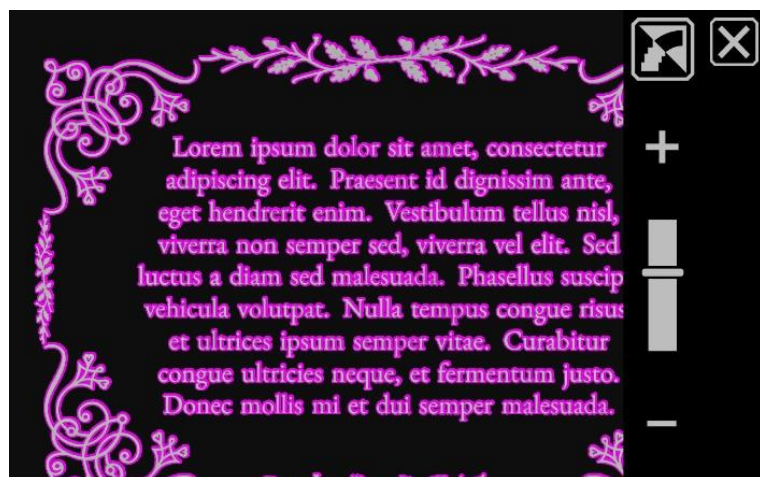
Esse recurso está disponível em Visualização ao vivo, Visualização foto, Visualização de imagem e Visualização de zona. Os efeitos de borda são globais e salvos para cada orientação da câmera: Ampliação, Visão geral e Página inteira.

Toque no botão **Efeitos de Borda** para alternar para a abordagem desejada.

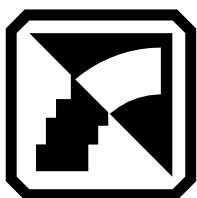
Pressione o botão **Efeito de borda** para ir direto para a janela de controle, onde você pode usar o controle deslizante para ajustar as configurações de efeitos de borda.



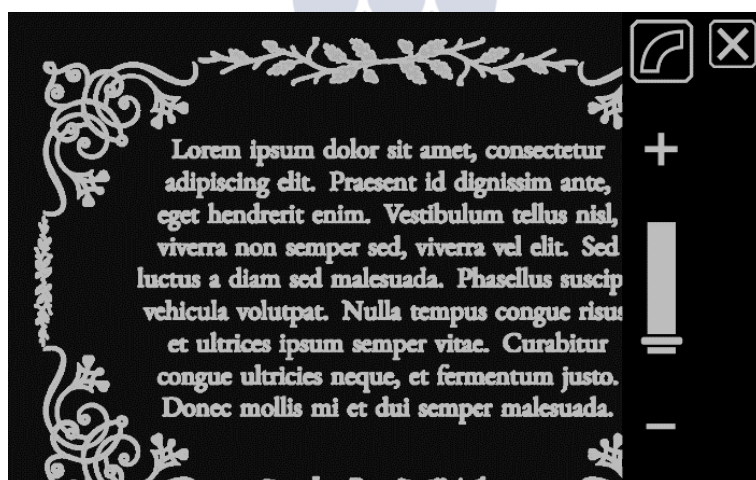
Realce as bordas dentro da imagem. Disponível em cores de alto contraste, cores verdadeiras e tons de cinza. Veja a amostra abaixo.



*Alto contraste com realce de borda. Toque no botão de alternância acima do controle deslizante para mostrar a imagem com suavização de borda.*



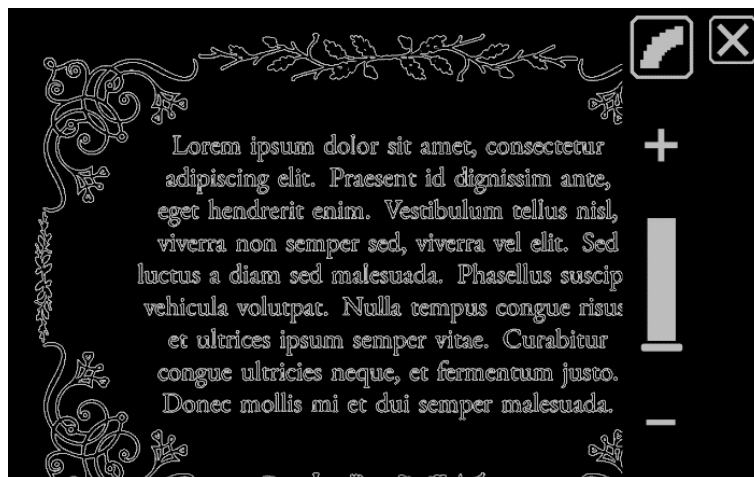
Alise as bordas dentro de uma imagem. O contorno é aprimorado usando a mesma cor da imagem. Não disponível para cores ou tons de cinza. Disponível apenas em cores de alto contraste.



*Cores de alto contraste com suavização de bordas. Toque no botão alternar para mostrar a imagem apenas com as bordas.*



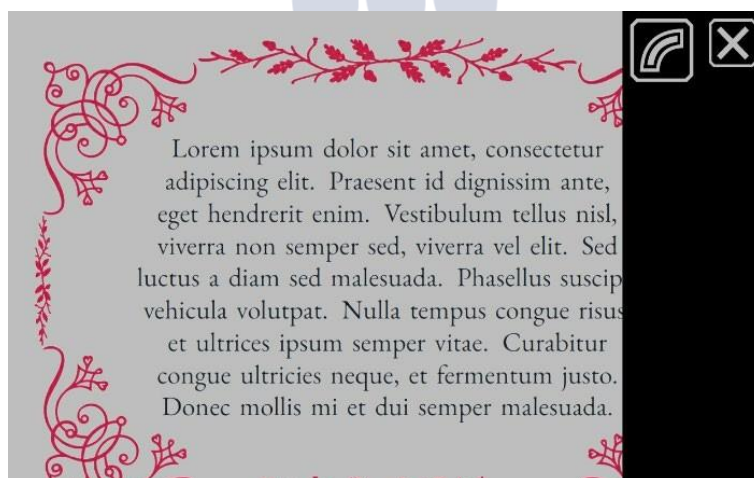
Mostrar apenas as bordas dentro de uma imagem. Não disponível para cores ou tons de cinza. Disponível apenas em cores de alto contraste.



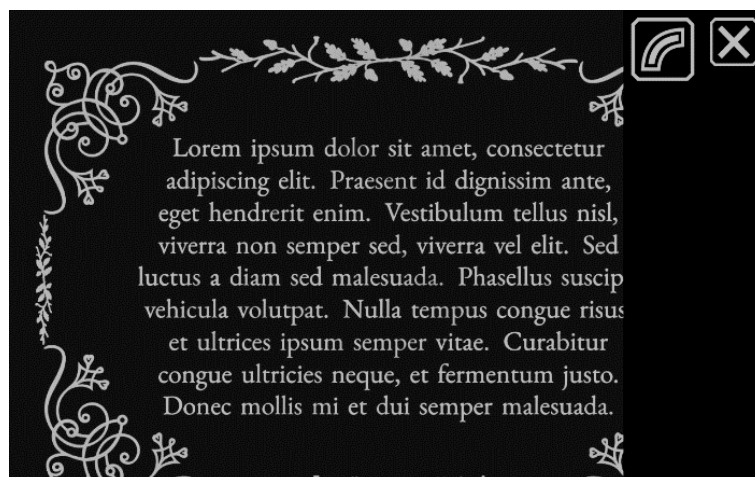
Cores de alto contraste apenas com bordas. Toque no botão alternar para mostrar a imagem sem efeitos de borda.



Não aplique nenhum efeito de borda. Disponível em qualquer modo de cor. Veja alguns exemplos abaixo:



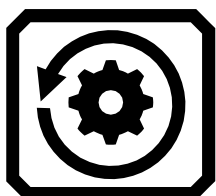
*Imagem colorida sem efeitos de borda. Toque no botão alternar para mostrar a imagem com realce de borda.*



*Imagem de alto contraste sem efeitos de borda.*

*Toque no botão alternar para mostrar a imagem com realce de borda.*

## Redefinir as Configurações



Toque no botão **Redefinir configurações** para redefinir as configurações de efeitos de contraste e borda para o padrão.

**TECASSISTIVA**  
Tecnologia & Acessibilidade

# RUBY 10 com Fala: Salvando e digitalizando arquivos



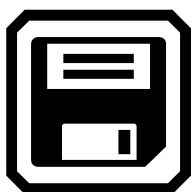
Se você tiver RUBY 10 com fala, seu dispositivo inclui reconhecimento de texto, também chamado de reconhecimento óptico de caracteres (OCR) e fala. Você pode capturar uma imagem de uma página e o RUBY 10 reconhecerá o texto e o lerá para você. O arquivo não é salvo, a menos que você toque no botão **Salvar**, conforme discutido nas seções a seguir.

## Capturando uma página

Você pode capturar imagens de qualquer posição, quer o suporte esteja aberto ou fechado ou o braço da câmera esteja estendido ou fechado.

Para uma página inteira de texto, no entanto, você precisa abrir o suporte e estender totalmente o braço da câmera. Coloque o material que deseja capturar sob o braço da câmera para que a página fique centralizada na tela. Negrito, itálico e sublinhado são reconhecidos. Para ver as etapas de configuração do RUBY 10, consulte [Câmera de página inteira](#).

Para salvar um arquivo depois que ele for capturado, toque no botão Salvar.



## Capturando várias páginas

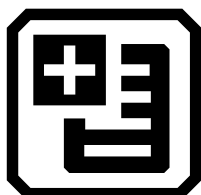
Com um longo toque no botão Captura vermelho (cerca de um segundo), você salva uma página, reconhece o texto nela e a narra. Você pode começar a ler antes que todo o texto seja reconhecido. Recomenda-se usar a câmera de página inteira para capturar texto. No entanto, você pode usar qualquer câmera para capturar uma imagem.

Para capturar várias páginas:

1. Abra o suporte e estenda o braço da câmera para usar a câmera de página

inteira.

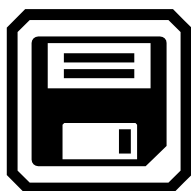
2. Na visualização ao vivo, emoldure a imagem na tela.
3. Pressione o botão Captura vermelho por cerca de um segundo (um longo toque). Um ícone de câmera é exibido enquanto a imagem for capturada.
4. Toque no botão **Adicionar página**.



5. Continue adicionando páginas até terminar. Toque no botão **Visualizar** para revisar as páginas capturadas. Se você não estiver satisfeito com uma digitalização, poderá excluir a página e digitalizá-la novamente.



6. Se você quiser manter o arquivo, toque no botão **Salvar** para abri-lo mais tarde no Gerenciador de Arquivos.



TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

7. Na **tag de gravação de áudio?**, toque em **Sim** para gravar um nome para o arquivo. Consulte [Gravando tags de áudio](#) na página 56 para obter mais informações.

**Nota:** Recomenda-se que você nomeie cada arquivo para que reconheça o conteúdo quando mais tarde procurar o arquivo.

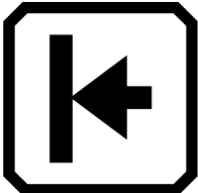



## Como usar a tela sensível ao toque

Você pode mover para a página anterior de um documento, deslocando-se para a parte superior de uma página e, em seguida, deslizando para baixo na tela sensível ao toque. Mova para a próxima página, deslocando-se para a parte inferior de uma página e, em seguida, deslizando para cima na tela sensível ao toque.



## Navegando Usando Números de Página

Para mover um documento de várias páginas, toque no número da página para exibir uma lista de rolagem de números de página e, em seguida, role até o número de página desejado ou toque em um dos seguintes botões:

	O <b>início do documento</b> exibe a primeira página do documento.
	<b>Página anterior</b> exibe a página anterior na sequência de páginas digitalizadas.
	<b>Mais distante visualizado</b> exibe o local mais distante que você visualizou anteriormente. Se você tem um documento de 10 páginas e visualizou as cinco primeiras páginas, por exemplo, você passaria para a página 5.
	<b>Próxima página</b> exibe a próxima página na sequência de páginas digitalizadas.

## Alterando a ordem de Página

Você pode trocar a posição da página atual com a página anterior usando o botão Trocar páginas.



## Salvando um arquivo

Para salvar um arquivo, toque na tela para exibir os botões e, em seguida, toque em **Salvar**.

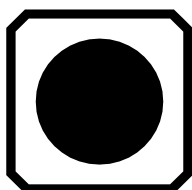


Você será perguntado se deseja adicionar uma tag de áudio, que é um nome para o arquivo. Recomendamos que o faça. Consulte [Gravando tags de áudio](#) para obter mais informações.

Cada arquivo de texto é salvo usando o idioma de leitura atualmente selecionado. Quando você salva e abre o arquivo mais tarde, o mesmo idioma e voz são usados para lê-lo. No entanto, você pode facilmente mudar o idioma. Consulte Linguagem de [leitura](#) e voz para obter mais informações.

Você também pode alterar a aparência de uma captura ou antes ou depois de salvá-la pressionando o botão azul Modo de Cor ou os botões amarelos Zoom aproximar/afastar, ou tocando nos botões na tela. Para obter mais informações, consulte [Cor, Contraste e Claridade](#).

## Gravando Tags de Áudio



TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

Tags de áudio ajudam a identificar seus arquivos salvos no RUBY 10. Você pode aplicar uma tag de áudio a qualquer arquivo que salvar ou importar. No entanto, um arquivo exportado para uma unidade flash USB-C ou copiado para um computador não manterá sua tag de áudio, portanto, a tag de áudio só é útil no RUBY 10.


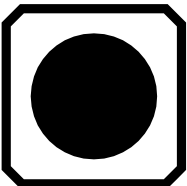
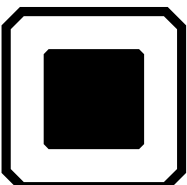

Você pode adicionar uma tag de áudio ao salvar uma imagem capturada ou um arquivo de texto, ou mais tarde, ao abrir um arquivo salvo.

Para ver mais informações sobre o arquivo e reproduzir sua tag de áudio, toque no botão **Informações**. O arquivo é exibido e seu nome está na parte superior da tela.



Você pode alterar a tag de áudio usando o botão **Gravar** perto da parte superior da tela, logo abaixo do nome do arquivo.



	Para ouvir uma tag de áudio, toque no botão <b>Reproduzir</b> .
	Para adicionar ou alterar a tag de áudio, toque no botão <b>Gravar</b> , fale o nome do arquivo e pressione o botão <b>Parar</b> quadrado.
	Quando terminar de falar o nome da tag de áudio, toque no botão <b>Parar</b> .
	Para excluir a tag de áudio, toque no botão <b>Excluir</b> e confirme a exclusão tocando em <b>Sim</b> .

## Linguagem de leitura e voz



TECASSISTIVA  
Tecnologia & Acessibilidade

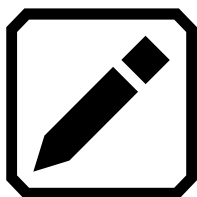
RUBY 10 com fala lê texto em voz alta usando a linguagem de leitura e voz que foi definida quando você digitalizou o arquivo. Ele identifica parágrafos e texto em negrito, itálico e sublinhado, conforme lido.

Para definir o idioma e a voz de leitura, toque na tela para exibir o botões na tela, em seguida, vá para **Menu Principal > Configurações > Configurações de leitura > Linguagem de Leitura**. Padrão é o inglês.

Você pode definir apenas um idioma e uma voz de cada vez para leitura. Se você estivesse estudando francês, por exemplo, então você poderia mudar o idioma de leitura para francês. Quando você estiver pronto para voltar para o dever de casa em inglês, poderá redefinir o idioma para inglês.

Quando você abre um arquivo de texto capturado anteriormente, ouve o mesmo idioma de leitura e voz que foi definido quando você o salvou. Para excluir o idioma e a voz

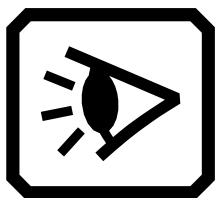
salvos com o arquivo e reverter para o idioma de leitura e a voz atualmente definidos, vá para a tela **Editar arquivo** e toque no botão **Editar** ao lado do idioma.



Se você abrir um arquivo de texto que importou, o idioma e a voz de leitura atuais serão usados. Você não pode alterá-lo, portanto, o botão **Idioma e Voz** não é exibido na tela **Editar Arquivo**.

Alterar o idioma e a voz de leitura padrão não afeta o idioma e a voz salvos em cada arquivo de documento.

## Modos de visualização



Se você abrir um arquivo DOCX ou PDF ou se abrir um arquivo capturado com texto reconhecido, o primeiro modo de visualização será a visualização de **Zona**. Com as zonas, o texto é separado por caixas destacadas e numeradas para ajudá-lo a navegar pelo documento.

Se você tocar no botão **Reproduzir**, a narração começará no início do documento.



Opcionalmente, você pode escolher onde deseja começar a ler pressionando longamente uma zona. Nesta visualização, a imagem capturada está em cores. Selecionar um modo de cor altera o realce e a numeração da zona.

## Botão de modo

Em um documento, você pode pressionar o botão Modo de Texto cinza para alternar entre os modos de visualização e determinar a melhor maneira de ler o texto atual. O primeiro modo de visualização é definido de acordo com o padrão selecionado na tela


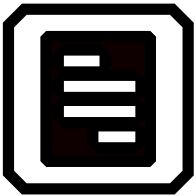

**Modos de Visualização**, onde você também define o realce padrão e se as linhas ou máscaras são usadas.

Em uma imagem, o botão Modo de Texto cinza alterna entre linhas, máscaras ou nenhum dos dois.

## Tela Modos de Visualização

Para alterar a maneira como o texto reconhecido é exibido ou destacado por padrão:

1. Toque na tela para exibir os botões na tela.
2. Vá para **Menu Principal > Configuração de Menu > Menu de aparência > Modos de Visualização**
3. Alterne o botão superior direito para selecionar o modo de visualização padrão. A tela **Modos de Visualização** exibe uma amostra do modo de visualização atual enquanto o botão de alternância exibe o próximo modo no ciclo.

	O modo de instantâneo mostra uma tela inteira de texto sem cor de alto contraste.
	O modo Teleprompter mostra o texto em forma de parágrafo usando cores de alto contraste.
	O modo Tickertape mostra uma linha de texto de cada vez usando cores de alto contraste.

**Nota:** As zonas não estão disponíveis na tela **Modos de Visualização** e não podem ser selecionadas como modo padrão.

4. Toque no botão inferior direito para alternar a forma como o texto é enfatizado à medida que é lido em voz alta:

	Destaque da caixa
---	-------------------



5. Cada padrão é definido automaticamente quando você faz a seleção.



# Modo avançado somente:

## Gerenciando arquivos

No modo Avançado, o gerenciador de arquivos do RUBY 10 permite visualizar, armazenar, excluir, importar e exportar arquivos. Você também pode adicionar ou gravar novamente a tag de áudio de um arquivo.

No **Menu Principal**, toque no ícone **Gerenciador de Arquivos** para exibir a tela **Arquivos**. Esta tela tem duas abas, **Imagens e Documentos**, que listam os arquivos salvos no RUBY 10.

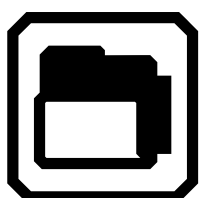
Ícones representam o tipo de arquivo. O RUBY 10 suporta os seguintes arquivos de imagem: JPEG, BMP, WebP e PNG. O RUBY 10 suporta os seguintes arquivos de documento: DocX, PDF, RTF e TXT.

Um arquivo de várias páginas é VCB (Vispero Compressed Book), que pode ser composto por imagens e/ou texto.

Os arquivos são ordenados pela data de captura, ou data de modificação, e o arquivo mais recente está no topo.

O nome do arquivo do sistema, exibido abaixo do tipo de arquivo, não pode ser alterado.

### Abrindo e editando um arquivo



Para abrir ou editar um arquivo, toque na tela para exibir os botões na tela e vá para **Menu Principal > Gerenciador de Arquivos**. A tela **Arquivos** é exibida.

Vá para a guia **Imagens** para arquivos com essas extensões: BMP, JPEG, PNG e WebP.

Vá para a guia **Documento** para arquivos com essas extensões: DocX, PDF, RTF e TXT.

Um arquivo de várias páginas tem uma extensão VCB (Vispero Compressed Book).


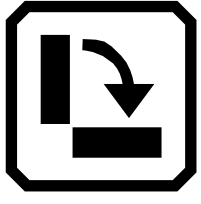
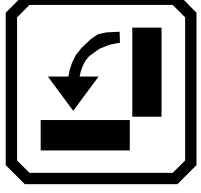
Ícones representam o tipo de arquivo.

Selecione o arquivo na tela **Arquivos** e toque no botão **Abrir**. Consulte as seções [Arquivos de Imagem](#) ou [Arquivos de Documento](#) a seguir para saber como editar um arquivo.

**Nota:** Você pode selecionar e abrir apenas um arquivo de cada vez.

## Arquivos de imagem

Ao abrir um arquivo de imagem, toque na tela para exibir os botões. Toque em um botão para fazer alterações na imagem.

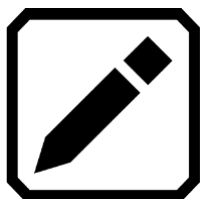
	Virar a imagem.
	Gire a imagem 90 graus no sentido horário.
	Gire a imagem 90 graus no sentido anti-horário.

## Abrir arquivos de documento

Quando você abre um documento que foi capturado no RUBY 10, o documento é lido usando o mesmo idioma de leitura e voz que foi definido quando você salvou o arquivo.

Se o idioma for o mesmo que o idioma de leitura padrão, mas a voz for diferente, a voz padrão será usada. Se o idioma estiver disponível, mas a voz não estiver, a voz mais próxima da que está faltando por localidade e gênero é usada.

Para alterar o idioma e a voz salvos com o arquivo, toque no botão **Editar** ao lado do idioma.



Se você abrir um arquivo de texto que importou, o idioma e a voz de leitura atuais serão usados. Você não pode mudá-lo.

## Nomes de Arquivo

Se você nomeou o arquivo adicionando uma tag de áudio, poderá ouvi-lo tocando no botão **Reproduzir** na parte superior da página. Se desejar gravar novamente a tag de

áudio, toque no botão **Gravar**. Consulte [Gravando tags de áudio](#) para obter mais informações.

	Reproduzir
	Gravação

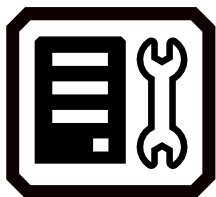
## Exportando ou Importando Arquivos

	Na tela <b>Arquivos</b> , você pode exportar ou importar arquivos tocando no Botão de transferência, que exibe a tela <b>Selecionar modo de transferência</b> .
	Toque no botão <b>Exportar</b> para mover arquivos RUBY 10 para uma unidade USB-C.
	Toque no botão <b>Importar</b> para mover arquivos para o RUBY 10 de uma unidade USB-C.

**Nota:** Você só pode importar uma pasta (diretório) de arquivos - não um único arquivo ou subpastas (subdiretórios).

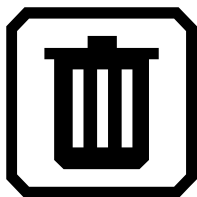
RUBY 10 exporta arquivos automaticamente para que você não precise estar familiarizado com as estruturas de diretório de arquivos. No entanto, você deve exportar todos os arquivos de uma só vez ou um de cada vez.

## Armazenando arquivos



Você tem aproximadamente 3 GB de espaço para salvar arquivos. No entanto, o armazenamento diminui quando idiomas adicionais são usados para OCR e fala. Fique de olho na quantidade de armazenamento disponível para evitar ficar sem espaço - se isso ocorrer, você deve excluir alguns arquivos para abrir espaço antes de salvar novos. Para ajudá-lo a gerenciar o armazenamento do dispositivo, revise a tela **Armazenamento do Dispositivo**. Toque na tela para exibir os botões na tela e vá para **Menu Principal > Configurações > Configurações do sistema > Armazenamento**.

## A eliminar arquivos



Se a memória do RUBY 10 estiver cheia, uma mensagem de erro será exibida quando você tentar capturar uma imagem. Você deve excluir alguns arquivos antes de salvar novos. Você pode excluir um arquivo de cada vez ou todos eles de uma só vez.

**Observação:** você não pode excluir um arquivo aberto.

Se você quiser fazer backup dos arquivos antes de excluí-los, exporte-os para uma unidade USB-C. Consulte [Exportando ou importando arquivos](#).

Para excluir um único arquivo, vá para a tela **Arquivos**, selecione o ícone que representa o arquivo e toque no botão **Excluir**.

Para Excluir Todos os Arquivos:

1. Toque na tela para exibir os botões na tela.
2. Vá para **Menu Principal > Configurações > Configurações do Sistema > Armazenamento**.
3. Toque no botão **Excluir tudo**.

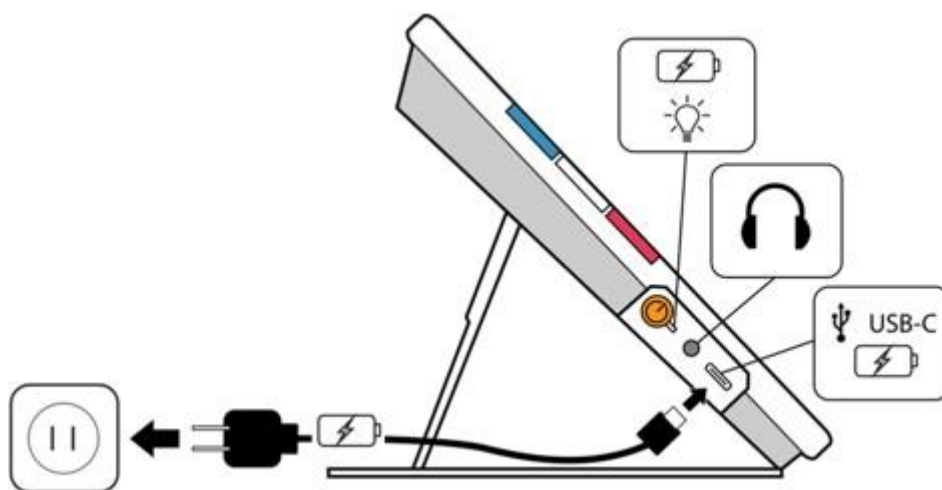


# Conectando o RUBY 10 a outros dispositivos

O RUBY 10 oferece uma entrada de áudio, uma conexão USB-C, Miracast e Bluetooth para se conectar a uma variedade de dispositivos, incluindo fones de ouvido, um alto-falante, uma TV ou monitor HDMI, um computador ou um telefone celular.

## Conexões do conector de áudio

O RUBY 10 possui uma entrada de áudio que permite conectar fones de ouvido ou um alto-falante. Essa entrada está localizada à direita do botão de ligar/desligar laranja.



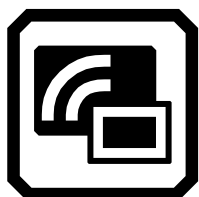
## Conexões de cabo USB-C

O RUBY 10 tem uma porta USB C, que pode ser usada com o cabo USB-C que veio na caixa para:

- Carregar o aparelho.
- Conecte o dispositivo a um computador para transferir arquivos ou executar atualizações.

Você também pode conectar o dispositivo a uma TV HDMI para espelhar o conteúdo do RUBY 10 usando um cabo ativo USB-C para HDMI.

## Modo Avançado Somente: Conexão sem fio Miracast



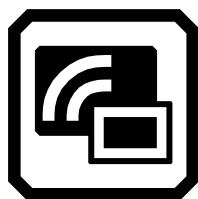
Você pode usar o Miracast® para transmitir conteúdo de áudio e visual do RUBY 10 para um computador, televisão, tablets ou telefone. O conteúdo é exibido simultaneamente no RUBY 10 e no outro dispositivo. O RUBY 10 suporta Wi-Fi Direct de RUBY 10 para um dispositivo (não vice-versa).

**Nota:** Bluetooth não é necessário para usar Miracast.

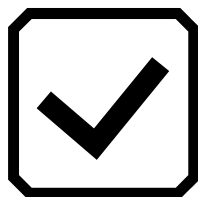
### Conectando-se a um monitor habilitado para Miracast

Se você se conectar a uma tela habilitada para Miracast, o RUBY 10 transmite seu conteúdo de áudio e visual para essa tela em uma visualização espelhada. Você deve habilitar Miracast no RUBY 10 e no dispositivo receptor antes de transmitir conteúdo. Para ativar Miracast no RUBY 10:

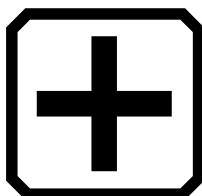
1. Ative Miracast no dispositivo para exibir a tela RUBY 10. O dispositivo deve estar pronto para se conectar pelo Wi-Fi Direct.
2. Toque na tela para exibir os botões na tela.
3. Vá para **Menu Principal > Miracast**.



4. Na tela **Miracast**, ative Miracast tocando na marca de seleção.

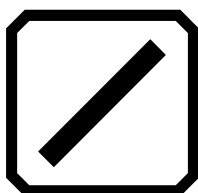


5. O RUBY 10 verifica automaticamente os dispositivos e os lista na tela **Miracast**. Selecione o nome do dispositivo onde você exibirá a tela RUBY 10 e toque no sinal de mais.



Uma mensagem indica se o RUBY 10 se conecta com sucesso ao dispositivo. Uma vez que a conexão é feita, o RUBY 10 transmite seu conteúdo para essa tela em uma visualização espelhada.

6. Quando terminar de transmitir conteúdo, retorne à tela **Miracast** e toque no botão **Desativar**.

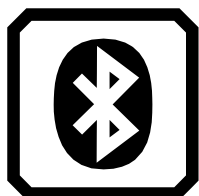


## Status da Conexão Miracast

A palavra entre parênteses pelo nome de cada dispositivo denota seu status:

- "Conectado" significa que o dispositivo está ativamente conectado ao RUBY 10.
- "Novo" é exibido ao lado do nome de um dispositivo que não está conectado.

## Conexão sem fio Bluetooth



Você pode usar o Bluetooth ® para conectar o RUBY 10 com um dispositivo de áudio, como fones de ouvido ou um alto-falante.

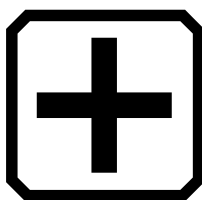
## Usando Bluetooth para Conectar

Você só pode se conectar com um dispositivo de cada vez. Para conectar o RUBY 10 a um dispositivo de áudio usando Bluetooth:

1. Toque no botão **Bluetooth** no Menu Principal para exibir o **Bluetooth**. Ative o Bluetooth tocando na marca de seleção.

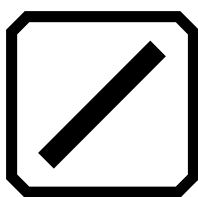


2. O RUBY 10 verifica automaticamente os dispositivos sem fio e os lista nesta tela. "Novo" é exibido ao lado do nome de cada dispositivo antes de ser emparelhado. Ative o Bluetooth no dispositivo que você deseja usar para áudio.
3. Conecte o RUBY 10 sem fio ao dispositivo selecionando seu nome e tocando no sinal de mais. O sinal de mais está oculto enquanto RUBY está se conectando.



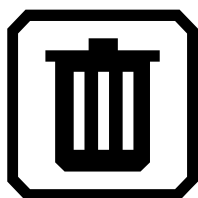
**Nota:** Teclados, mouses e microfones não são suportados.

4. Quando terminar, retorne à tela **Bluetooth** e toque em **Desativar** botão.



## Reativar o Bluetooth

Ao reativar o Bluetooth, o RUBY 10 emparelha automaticamente com todos os dispositivos emparelhados anteriormente. Se você não quiser mais emparelhar com um dispositivo, selecione o nome do dispositivo e toque no botão **Excluir**. RUBY 10 desconecta com o dispositivo e perde a memória da conexão. O nome do dispositivo não é mais exibido.



## Status da Conexão Bluetooth

A palavra entre parênteses pelo nome de cada dispositivo denota seu status:

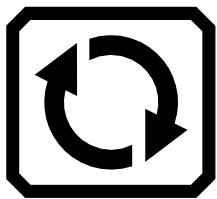
- "Emparelhado" significa RUBY 10 conectado anteriormente ao dispositivo.
- "Conectado" significa que o dispositivo está ativamente conectado ao RUBY 10.

- “Novo” significa que o dispositivo não foi emparelhado.



**TECASSISTIVA**  
Tecnologia & Acessibilidade

# Atualizando RUBY 10



Você pode atualizar seu dispositivo entrando em contato com a Tecassistiva com novo arquivo e usando a tela **Atualizar** para instalá-lo a partir de uma unidade USB-C ou de um computador usando o cabo USB. Revise os requisitos abaixo antes de seguir as etapas de atualização.

**Nota:** Recomenda-se que você use uma unidade USB-C porque ela requer muito menos espaço livre no dispositivo.

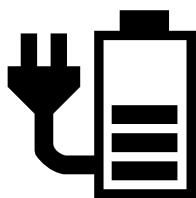
## Exigências

Antes de atualizar o RUBY 10, certifique-se de que:

- Você baixa o arquivo de lançamento, que tem uma extensão VHU. Um arquivo VHU (Vispero Hardware Update) atualiza o software e o firmware RUBY 10.
- Você tem o cabo USB que veio com RUBY 10 ou uma unidade flash USB-C (FAT32 formatado). A unidade USB é preferida.

**Dica:** Uma unidade USB também pode ser usada para importar/exportar arquivos do RUBY 10 e baixar arquivos de log para suporte técnico. Recomendamos a compra de uma unidade USBdupla que oferece USB-A e USB-C. Além disso, um adaptador USB-C pode ser usado com uma unidade flash USB-A.

- Seu dispositivo tem espaço livre suficiente para atualizar. Para determinar o armazenamento disponível do dispositivo, toque na tela para exibir os botões na tela e vá para **Menu Principal > Configurações > Configurações do Sistema > Armazenamento**. Para uma avaliação mais precisa do espaço necessário, consulte a documentação que acompanha o arquivo VHU no site. É preciso menos espaço livre se você usar a unidade flash USB-C em vez do Cabo USB-C.
- Seu dispositivo tem 60% de energia da bateria de acordo com as barras no ícone da bateria no canto superior esquerdo da tela.



**Nota:** O dispositivo é totalmente carregado quando a luz LED pelo botão de energia laranja está verde. O ícone da bateria indica a vida útil restante da bateria, com cada segmento representando cerca de 20% da capacidade total de carga.

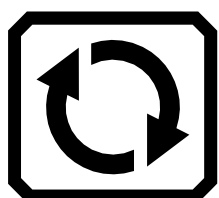
## Atualizar RUBY 10 usando uma unidade USB-C

Este método é preferido porque requer muito menos espaço livre no dispositivo. Para atualizar o dispositivo usando uma unidade flash USB-C:

1. Solicite a Tecassistiva e baixe o arquivo de lançamento mais recente do RUBY 10, que tem uma extensão VHU.
2. Copie o arquivo VHU em uma unidade flash USB-C.
3. Insira a unidade USB-C com o arquivo de liberação VHU na porta USB RUBY 10.

**Cuidado:** Não remova a unidade antes de receber a mensagem de confirmação e o sistema reiniciar totalmente.

4. No RUBY 10, toque na tela para exibir os botões na tela e, em seguida, vá para **Menu Principal > Menu Configurações > Configurações do Sistema > Atualizar Dispositivo**.



5. Selecione o arquivo e toque no botão **Atualizar**.

**Dica:** Se o arquivo não for exibido, tente virar a unidade flash USB-C e reinseri-lo na porta.

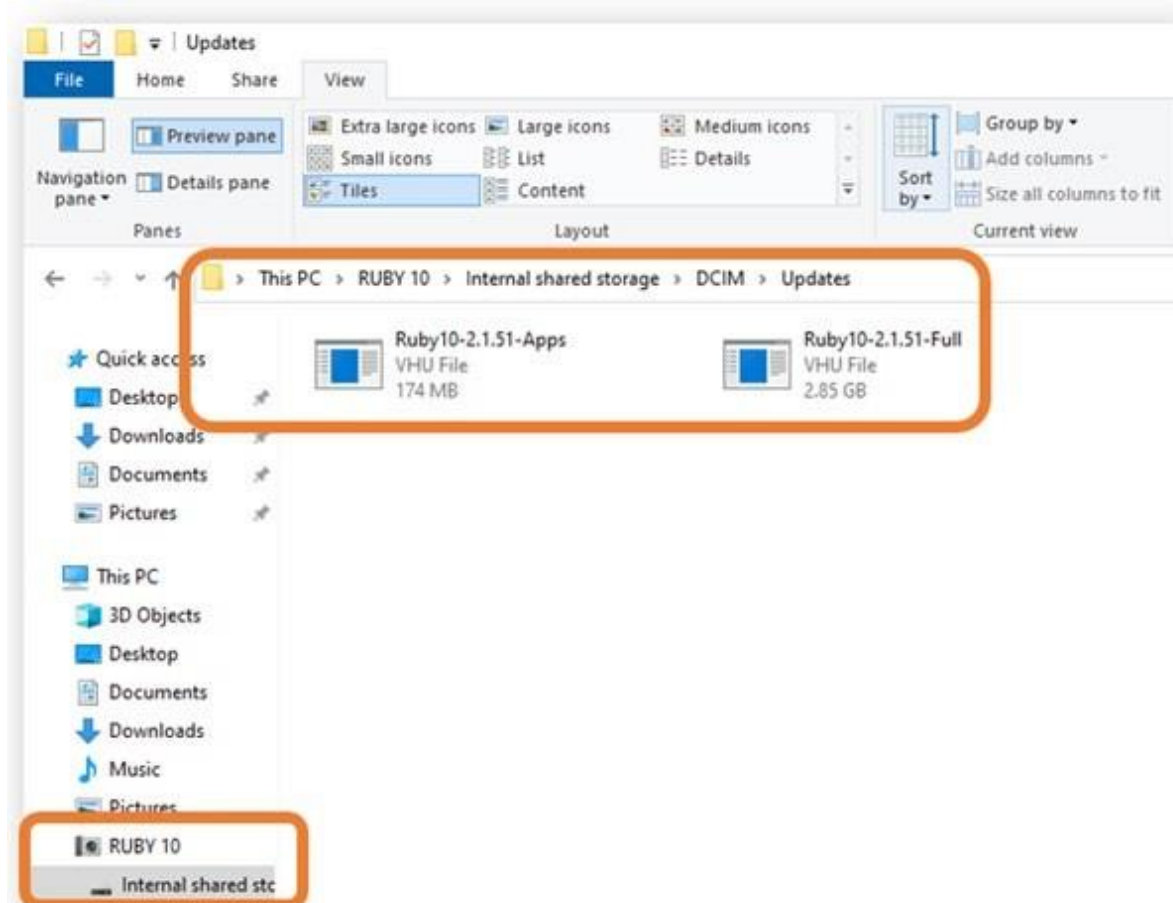
6. Após a atualização, uma mensagem de confirmação é exibida. Toque em **OK** e o sistema será reiniciado automaticamente.

## Atualizar usando um cabo USB

Para atualizar o dispositivo usando um cabo USB:

1. Solicite a Tecassistiva e baixe o arquivo de lançamento mais recente do RUBY 10, que tem uma extensão VHU.

2. Insira o lado USB-A do cabo no computador onde você baixou o arquivo VHU.
3. Insira o lado USB-C do cabo no RUBY 10. O Gerenciador de Arquivos detecta automaticamente a estrutura de arquivos do RUBY 10.
4. No Gerenciador de Arquivos do Windows, copie o arquivo VHU do computador para a pasta **DCIM/Atualizações** no RUBY 10. A tela **Atualizar dispositivo** é aberta automaticamente no RUBY 10 quando você começa a copiar, mas não prossiga até que o arquivo tenha sido copiado 100%. Verifique a barra de progresso de transferência de arquivos para determinar o status da cópia.

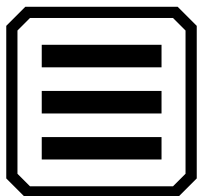


5. Selecione o arquivo e toque no botão **Atualizar**.
6. Após a atualização, uma mensagem de confirmação é exibida. Toque em **OK** e o sistema será reiniciado automaticamente. O arquivo VHU usado para atualizar o dispositivo é excluído automaticamente do RUBY 10.

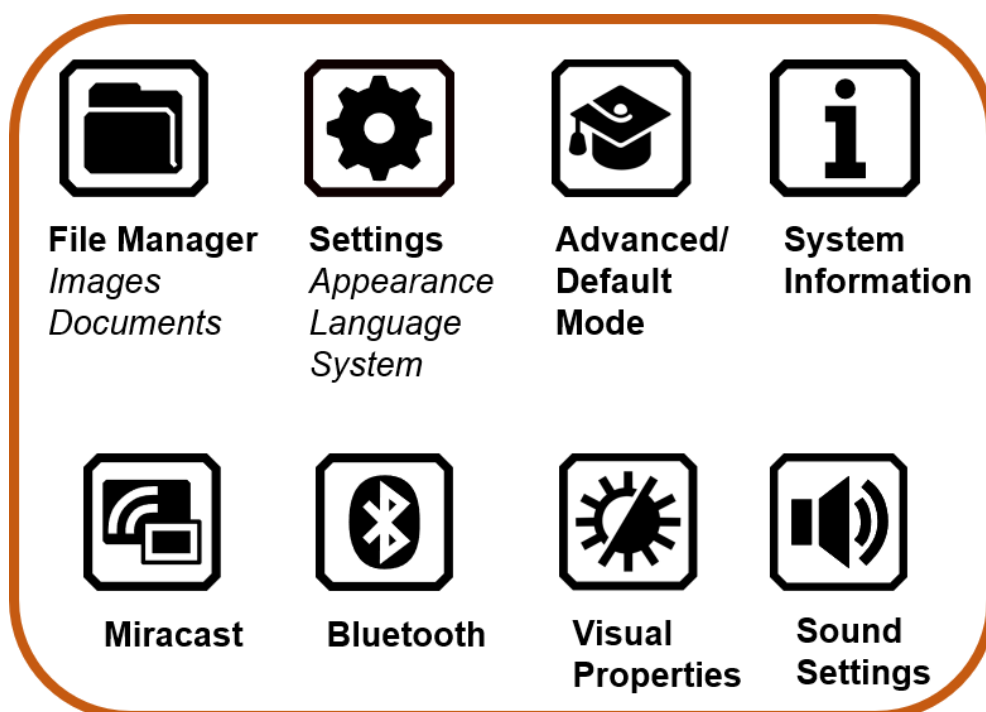
**Nota:** Raramente, uma tela de **Configuração Inválida** com um botão **Atualizar** é exibida. Se isso acontecer, copie o arquivo VHU para uma unidade flash USB-C, insira-o na porta USB RUBY 10 e toque no botão **Atualizar** na tela **Configuração inválida**.



# Menus



Você acessa os menus tocando no botão **Menu principal**, que está disponível na visualização ao vivo, tocando na tela. Os ícones no **Menu Principal** dependem se você está no modo Padrão ou Avançado. Esta seção descreve o modo Avançado porque o modo Padrão é um subconjunto dele. Para obter informações sobre as diferenças entre os dois modos, vá para [Modo Padrão](#) e [Modo Avançado](#).

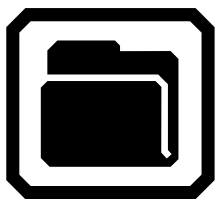


O **Menu Principal** oferece maneiras de usar seu dispositivo e alterar suas configurações, como sua aparência e idiomas. Tocar em um ícone no **Menu Principal** exibe outro menu ou uma tela para executar tarefas.

Este capítulo descreve o conteúdo dos menus e as telas usadas para modificar o comportamento do RUBY 10. O **Menu Principal** tem ícones que você toca para exibir outros menus e telas.

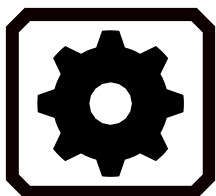
Você pode continuar tocando no botão **Voltar** para percorrer os menus anteriores ou pressionar o botão verde **Exibição ao Vivo** para sair completamente dos menus.

## Gerenciador de Arquivos

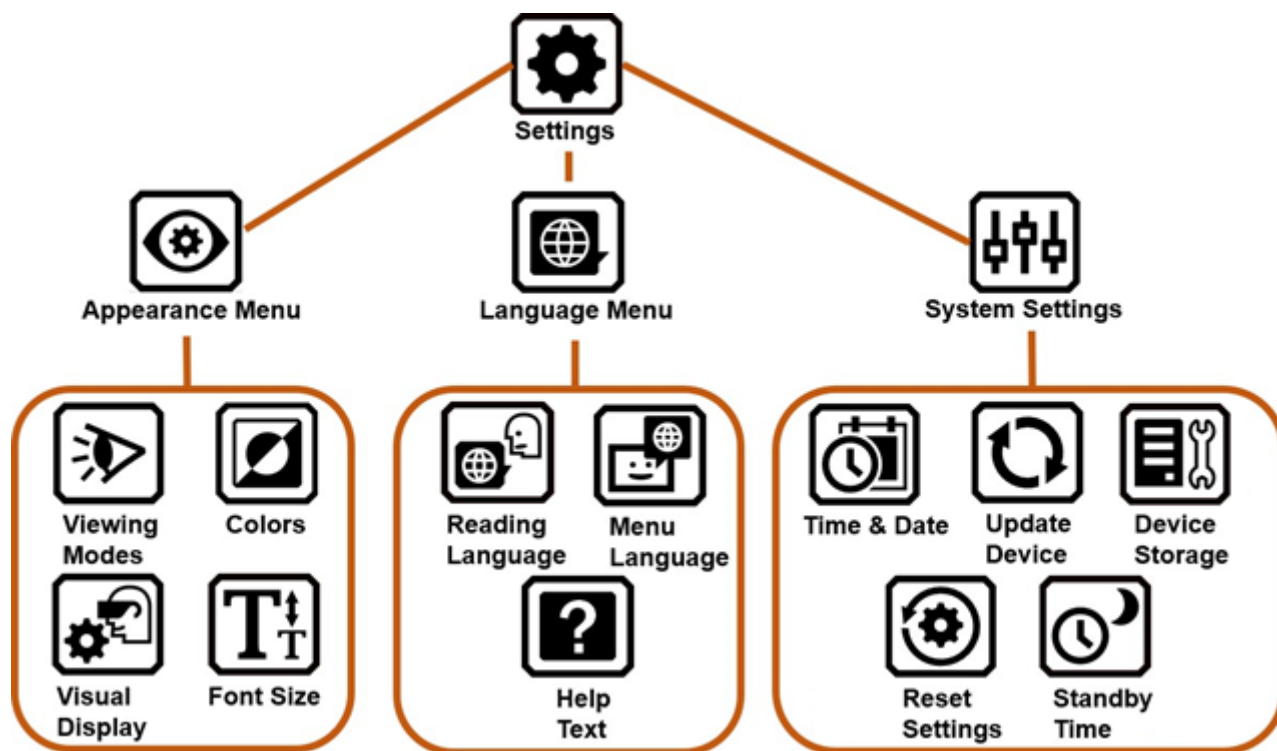


Exibe a tela **Arquivos**, que tem uma guia **Imagens** e uma guia **Documento**. Você pode importar e exportar arquivos a partir desta tela, bem como abrir arquivos e atribuir tags de áudio.

## Menu de Configurações



Abre o **Menu Configurações**, que tem três ícones usados para exibir o **Menu Aparência**, o **Menu Idioma** e as **Configurações do Sistema**.

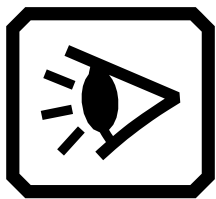


## Menu Aparência



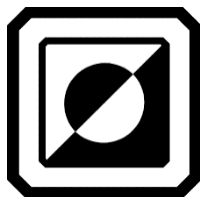
Leva você a telas onde você define os modos de visualização, combinações de cores, configurações de exibições visuais e tamanho de fonte padrão.

## Tela Modos de Visualização



Fornecer botões para definir a forma como os documentos são exibidos na tela por padrão. Você pode selecionar imagem completa, teleprompter ou tickertape. Para realçar, você pode selecionar sublinhado ou caixa. Consulte a página [Tela Modos de Visualização](#).

## Combinação de Cores



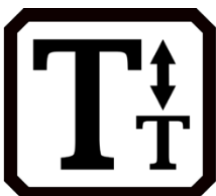
Tem duas abas onde você seleciona as combinações de cores incluídas na rotação quando você pressiona o botão azul do Modo de Cor. Uma guia controla as cores do texto, enquanto a outra controla as cores da imagem.

## Configurações de exibição visual



Permite definir filtros para sensibilidade à luz e daltonismo.

## Tamanho padrão da fonte



Permite que você defina o tamanho padrão do texto usado nos menus, telas e texto de ajuda da interface do usuário RUBY 10. Você pode selecionar 24 pontos até 72 pontos.

## Idioma Menu



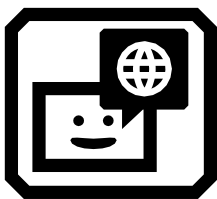
Exibe telas para definir o idioma do menu e o idioma de leitura. Também o leva a uma tela para determinar se o texto de ajuda está disponível e narrado.

## Idioma de leitura



Exibe a tela **Idioma de leitura**. Usando a guia Idioma, selecione o idioma usado para realizar o reconhecimento de texto ao digitalizar um documento. Toque na guia **Voz** para selecionar a voz usada para narrar o texto reconhecido nos arquivos do documento.

## Idioma do menu



Exibe a tela **Selecionar Idioma do Menu**. Usando o guia **Idioma**, selecione o idioma usado para exibir os menus, telas, mensagens e texto de ajuda.

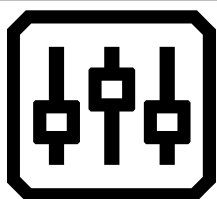
Opcionalmente, toque na guia **Voz** para selecionar a voz usada para narrar a interface do usuário enquanto você se move pelo sistema.

## Texto de ajuda



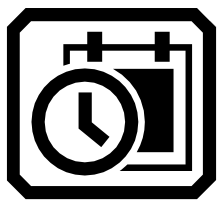
Exibe a tela **Texto de ajuda**, que permite visualizar e/ou ouvir o texto que descreve o botão do hardware ou o controle do software após pressioná-lo e mantê-lo pressionado por três segundos.

## Ajustes do Sistema



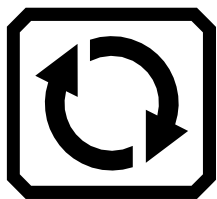
Exibe o menu **Configurações do sistema**, que o leva às telas para determinar as características do dispositivo: hora e data, atualização do dispositivo e armazenamento do dispositivo.

## Hora & Data



Exibe a tela **Hora e Data**, onde você toca em cada ícone de **Lápis** para exibir a tela **Selecionar Data** ou **Selecionar Hora**. Deslize para cima ou para baixo em cada coluna e toque para definir a data e a hora. Você também pode optar por usar um relógio de 24 horas. A hora é exibida no canto superior direito dos menus e os arquivos são marcados com a hora e a data em que você os salvou.

## Atualizar Dispositivo



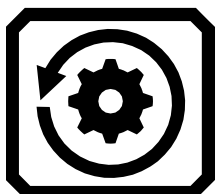
Exibe a tela **Atualizar dispositivo**, onde você pode instalar uma nova versão de software e firmware. [Atualizando RUBY 10.](#)

## Armazenamento de dispositivos



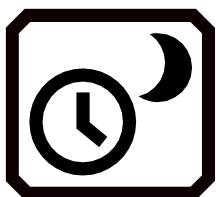
Exibe a tela **Armazenamento de dispositivos**, que mostra os gigabytes disponíveis de armazenamento restantes no RUBY 10. Consulte a página [Armazenamento de arquivos](#).

## Redefinir as Configurações



Exibe a tela **Redefinir Configurações**. Tocar em **Sim** nesta tela retorna as configurações do dispositivo para os valores padrão originais de fábrica. Você terá que definir o idioma do menu e voz, tamanho da fonte, e hora e data, assim como você fez na primeira vez que você usou RUBY 10. Consulte a página 2 para obter instruções.

## Tempo de Espera



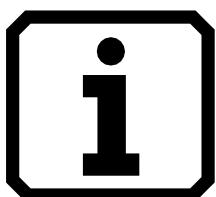
Exibe a tela **Tempo de espera**, que é usada para definir o número de minutos em que o dispositivo não é usado antes de entrar automaticamente no modo de espera. Os valores são **Nenhum** a **30 minutos**. Selecione o valor e toque em **Anterior** para ativar imediatamente o novo valor.

## Modo Padrão e Modo Avançado



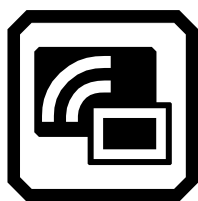
Mova do modo Padrão para o modo Avançado ou do modo Avançado para o modo Padrão.

## Sobre



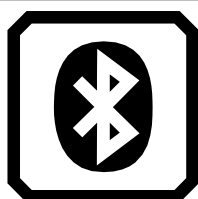
Exibe a tela **Sobre**, que fornece fatos técnicos sobre o dispositivo e informações de contato de suporte. O botão **Excluir** nesta tela permite que você limpe os dados de suporte. O botão **Exportar** é usado para exportar dados de suporte para uma unidade USB-C ou para outro computador usando o cabo USB-C.

## Miracast



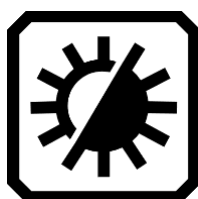
Exibe a tela **Miracast**, onde você pode conectar o RUBY 10 a outro dispositivo de exibição, como uma televisão, por meio de uma conexão sem fio.

## Bluetooth



Exibe a tela **Bluetooth**, onde você pode conectar o RUBY 10 a outro dispositivo por meio de uma conexão sem fio Bluetooth.

## Propriedades visuais



Exibe a tela **Propriedades visuais**, onde você pode ajustar globalmente o contraste para melhorar a forma como as imagens são exibidas. Você também pode ajustar o quanto as bordas são suavizadas e/ou realçadas, bem como o brilho da tela. Consulte Propriedades visuais para obter mais informações.

## Configurações de som & Acessibilidade



Exibe a tela **Configurações de Som**, onde você controla globalmente o volume. Deslize o controle esquerdo para cima para aumentar ou para baixo para diminuir.

**RUBY 10 com fala:** Controle a taxa de fala deslizando o controle direito para cima para mais rápido ou para baixo para mais lento.

## Vibração de toque



Ativa ou desativa a vibração de toque (também chamada de feedback tátil) quando você pressiona um botão ou toca em um controle de software.