

# Documento Descritivo do Projeto: Finance Control

---

## 1. Introdução

---

O projeto **Finance Control** é uma aplicação de *backend* desenvolvida para gerenciar finanças pessoais, permitindo o controle de despesas e receitas, bem como a associação de transações a categorias e contas bancárias específicas. A aplicação é construída como uma API RESTful, seguindo as melhores práticas de desenvolvimento com o *framework* Spring Boot.

## 2. Tecnologias e Arquitetura

---

O projeto adota uma arquitetura de microsserviços simples, com foco em uma API robusta para manipulação de dados financeiros.

## 2.1. Stack Tecnológico

Componente	Tecnologia	Função
Linguagem	Java	Linguagem principal de desenvolvimento.
Framework	Spring Boot 3.x	Facilita a criação de aplicações Java autônomas e de nível de produção.
Banco de Dados	PostgreSQL	SGBD relacional robusto e de código aberto para persistência de dados.
Persistência	Spring Data JPA / Hibernate	Gerenciamento de mapeamento objeto-relacional (ORM).
Containerização	Docker / Docker Compose	Simplifica o empacotamento e a execução da aplicação e do banco de dados.
Segurança	Spring Security / JWT	Autenticação e autorização de usuários via JSON Web Tokens.

## 2.2. Estrutura do Projeto

A estrutura do projeto segue o padrão de pacotes comum em aplicações Spring Boot, organizando o código em camadas:

- `controller` : Responsável por receber requisições HTTP e retornar respostas (endpoints).
- `service` : Contém a lógica de negócio da aplicação.
- `repository` : Interface de comunicação com o banco de dados.
- `model` : Classes que representam o modelo de dados (entidades JPA).
- `dto` : Objetos de Transferência de Dados, usados para comunicação entre camadas e com o cliente.
- `security` : Configurações e utilitários de segurança (JWT, autenticação).

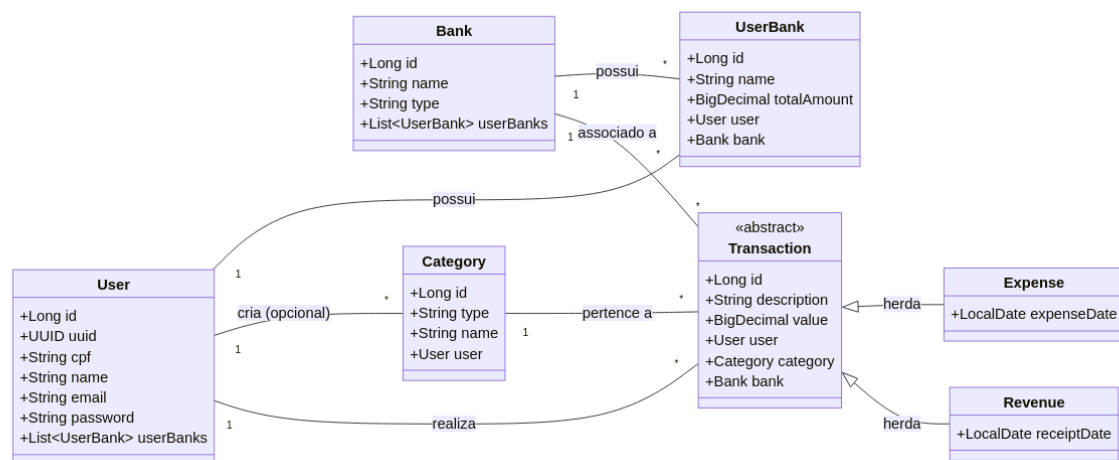
## 3. Modelo de Dados

O modelo de dados é o coração da aplicação, focado em gerenciar usuários, contas bancárias, categorias e, principalmente, transações (receitas e despesas).

### 3.1. Diagrama de Classes

O diagrama a seguir ilustra as principais entidades e seus relacionamentos:

Diagrama de Classes - Finance Control



## 3.2. Descrição das Entidades

Entidade	Descrição	Relacionamentos Chave
User	Representa o usuário do sistema. Contém dados de autenticação e identificação (CPF, nome, email, senha).	1:N com UserBank , 1:N com Transaction , 1:N com Category .
Bank	Representa uma instituição bancária (e.g., Banco do Brasil, Nubank).	1:N com UserBank , 1:N com Transaction .
UserBank	Entidade de relacionamento N:M entre User e Bank , representando a conta bancária específica de um usuário em uma instituição. Armazena o saldo ( totalAmount ).	N:1 com User , N:1 com Bank .
Category	Define categorias para classificar transações (e.g., "Alimentação", "Salário", "Investimento"). Pode ser global (sem user associado) ou específica do usuário.	N:1 com User , 1:N com Transaction .
Transaction	Classe abstrata que define os atributos comuns a todas as transações financeiras ( description , value , user , category , bank ).	N:1 com User , N:1 com Category , N:1 com Bank .
Expense	Herda de Transaction , representando uma despesa. Adiciona o campo expenseDate .	Herda de Transaction .
Revenue	Herda de Transaction , representando uma receita. Adiciona o campo receiptDate .	Herda de Transaction .

## 4. Configuração de Execução

O projeto é configurado para ser executado facilmente utilizando o Docker Compose, garantindo que o banco de dados PostgreSQL e a aplicação sejam inicializados corretamente e interligados.

O arquivo `docker-compose.yml` define dois serviços principais:

1. **db** : O serviço de banco de dados, utilizando a imagem oficial do `postgres:15`.
  - **Porta Exposta:** `5433:5432` (a porta 5433 do host mapeia para a 5432 do container).
  - **Credenciais:** `POSTGRES_USER=postgres`, `POSTGRES_PASSWORD=postgres`, `POSTGRES_DB=finance-control`.
2. **app** : O serviço da aplicação Spring Boot (que deve ser construído a partir do código-fonte).

A execução é iniciada com o comando `docker compose up`, conforme detalhado no `README.md` que será fornecido.