Glosario de IA - Versión Mejorada

1) Conceptos fundamentales

IA (Inteligencia Artificial)

Programas de computadora que pueden realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como entender lenguaje, reconocer imágenes o tomar decisiones.

Ejemplo: Un programa que identifica automáticamente si un correo electrónico es spam (basura) o importante.

Ver también: ML, LLM.

ML (Aprendizaje Automático)

Una técnica donde las computadoras aprenden patrones observando muchos ejemplos, sin que un humano las programe directamente para cada situación específica. Es como enseñarle a un niño a reconocer perros mostrándole miles de fotos de perros.

Ejemplo: Netflix aprende qué películas te pueden gustar basándose en lo que has visto antes.

Ver también: dataset, entrenamiento.

IA Generativa

Programas que pueden crear contenido completamente nuevo (textos, imágenes, música, videos) siguiendo instrucciones que les das.

Ejemplo: Pedirle que escriba un correo profesional o que genere un póster para un evento.

Ver también: LLM, difusión.

LLM (Modelo de Lenguaje Grande)

Un tipo especial de IA que predice cuál debería ser la siguiente palabra en un texto. Gracias a haber "leído" millones de textos, puede resumir, traducir, reescribir y estructurar información de manera muy sofisticada.

Ejemplo: Tomar un párrafo largo y convertirlo en una tabla organizada con puntos clave.

Ver también: tokens, ventana de contexto, alucinación.

VLM / Multimodal

Modelos de IA que pueden trabajar con diferentes tipos de información al mismo tiempo: texto, imágenes, audio, etc. Es como tener un asistente que puede "ver" y "leer" simultáneamente.

Ejemplo: Mostrarle una foto de tu cena y pedirle que escriba una receta similar.

Ver también: LLM, visión.

Prompt

Las instrucciones que le das a una IA. Funciona mejor si incluyes: tu rol (quién eres), la tarea (qué quieres), el contexto (información relevante), criterios (qué debe cumplir) y formato (cómo presentar el resultado).

Ejemplo: "Actúa como un editor experto. Revisa este texto para hacerlo más claro. Contexto: es para un blog empresarial. Criterios: mantén el tono profesional. Formato: devuelve 3 mejoras específicas con viñetas."

Ver también: system prompt, few-shot.

System Prompt

Instrucciones "ocultas" que definen la personalidad y comportamiento general de la IA, como sus valores, límites y estilo de comunicación. El usuario normal no ve estas instrucciones.

Ejemplo: Instrucciones que le dicen a la IA que sea siempre útil, honesta y que evite temas inapropiados.

Ver también: prompt, quardrails.

Tokens

Las piezas pequeñas en que la IA divide el texto para procesarlo. Pueden ser palabras completas, partes de palabras o incluso signos de puntuación. Es importante porque los costos y límites se miden en tokens.

Ejemplo: La palabra "aprendiendo" podría dividirse en 2-3 tokens como "aprend-", "-iendo".

Ver también: ventana de contexto.

Ventana de contexto

La cantidad máxima de información (medida en tokens) que una IA puede recordar y procesar en una sola conversación. Es como la "memoria de trabajo" de la IA.

Ejemplo: Si envías un documento muy largo que supera este límite, la IA podría "olvidar" el inicio mientras procesa el final.

Ver también: resumen, chunking.

Alucinación

Cuando una IA genera información que suena convincente y lógica, pero que en realidad es falsa o

inventada. Es uno de los principales problemas actuales de la IA.

Ejemplo: Citar un libro que no existe o inventar estadísticas que parecen reales.

Ver también: verificación, grounding.

No determinismo / Semilla (Seed)

Las respuestas de la IA pueden ser diferentes cada vez, incluso con la misma pregunta, debido a

elementos aleatorios en su funcionamiento. Una "semilla" es como un código que fija estos elementos

aleatorios para obtener resultados reproducibles.

Ejemplo: Con la misma semilla y descripción, un generador de imágenes producirá imágenes

prácticamente idénticas.

Ver también: temperatura, sampling.

2) Entrenamiento y ajuste

Pre-entrenamiento

La fase inicial donde la IA aprende conocimientos generales "leyendo" enormes cantidades de texto de

internet, libros, artículos, etc. Es como la educación básica de la IA.

Ver también: fine-tuning, instruction tuning.

Instruction Tuning (Ajuste de instrucciones)

Un entrenamiento adicional donde se le enseña a la IA a seguir órdenes humanas específicas usando

miles de ejemplos de "pregunta → respuesta ideal".

Ver también: RLHF.

RLHF (Aprendizaje por refuerzo con retroalimentación humana)

Un proceso donde humanos evalúan las respuestas de la IA (cuáles son mejores), y la IA aprende a

generar respuestas que los humanos prefieren.

Ver también: evaluación, quardrails.

Fine-tuning (Ajuste fino)

Personalizar una IA ya entrenada con datos específicos de tu empresa, proyecto o estilo particular, sin entrenarla desde cero.

Ejemplo: Ajustar una IA para que responda emails de atención al cliente con el tono específico de tu marca.

Ver también: LoRA/PEFT, RAG.

LoRA / PEFT (Técnicas de ajuste eficiente)

Métodos para personalizar una IA modificando solo pequeñas partes de su "cerebro" en lugar de reentrenar todo, lo que ahorra tiempo y dinero.

Ejemplo: Adaptar el estilo de escritura sin cambiar todo el conocimiento de la IA.

Ver también: fine-tuning, cuantización.

Cuantización

Una técnica para hacer que la IA use menos memoria de computadora, representando su información de forma más compacta, con una pequeña pérdida de precisión.

Ver también: despliegue local, rendimiento.

3) Generación y control

Temperatura / Top-p / Top-k

Controles que ajustan qué tan creativa o predecible será la IA. Temperatura alta = más creatividad y variedad; temperatura baja = más precisión y consistencia.

Ejemplo: Usar 0.2 para respuestas técnicas exactas; usar 0.8 para lluvia de ideas creativas.

Ver también: seed.

Longitud máxima de salida

El límite de qué tan larga puede ser la respuesta de la IA, medido en tokens.

Ver también: tokens, ventana de contexto.

Modo JSON / Structured Outputs (Salidas estructuradas)

Pedirle a la IA que devuelva información en un formato específico y organizado (como una tabla o lista), en lugar de texto libre, para que sea más fácil de procesar automáticamente.

Ejemplo: ("titulo": "Mi artículo", "resumen": "Texto del resumen", "palabras_clave": ["IA", "tecnología"])

Ver también: validación, APIs.

Few-shot / Zero-shot

Two estrategias para enseñar a la IA:

• Zero-shot: Dar la instrucción sin ejemplos

• Few-shot: Mostrar 1-3 ejemplos del estilo o formato que quieres antes de hacer tu petición

Ver también: prompting.

4) Recuperación y datos

Embeddings

Una forma de convertir texto en números que representan su significado, permitiendo que las computadoras encuentren textos con significados similares.

Ejemplo: Las palabras "gato" y "felino" tendrían números muy parecidos porque significan cosas relacionadas.

Ver también: vector DB.

Vector DB (Base de datos vectorial)

Un tipo especial de base de datos diseñada para guardar y buscar embeddings de forma muy rápida.

Ejemplo: Bases de datos como FAISS, Pinecone o Milvus.

Ver también: RAG.

RAG (Generación Aumentada por Recuperación)

Un sistema que primero busca información relevante en tus documentos o fuentes, y luego usa esa información para que la IA genere respuestas más precisas y con evidencia.

Ejemplo: Hacer preguntas sobre un PDF y obtener respuestas con citas específicas de las páginas.

Ver también: grounding, evals.

Grounding (Anclaje en fuentes)

Asegurar que las respuestas de la IA se basen en información verificable y específica, no en su "memoria" general que puede ser imprecisa.

Ver también: RAG, verificación.

Dataset (Conjunto de datos)

La colección de información (textos, imágenes, etc.) que se usa para entrenar, ajustar o probar una IA. La calidad y variedad de estos datos determina qué tan buena será la IA.

Ver también: sintético, licencia.

Datos sintéticos

Información creada artificialmente (a menudo por otras IAs) para ampliar o balancear los datasets cuando no hay suficientes datos reales.

Ver también: evaluación, sesgos.

5) Agentes y herramientas

Tool / Function Calling (Llamada a herramientas)

La capacidad de la IA para "decidir" cuándo necesita usar herramientas externas (como calculadoras, buscadores web, o APIs) para responder mejor a tu pregunta.

Ejemplo: Si preguntas el precio actual de una acción, la IA automáticamente consultaría una API financiera.

Ver también: agentes.

Agente

Un sistema más avanzado que combina una IA con herramientas, memoria y capacidad de planificación para completar tareas complejas paso a paso hasta lograr un objetivo.

Ejemplo: Un agente que investigue un tema, extraiga datos de varias fuentes, los analice y escriba un reporte completo con referencias.

Ver también: orquestadores.

Orquestadores (frameworks)

Bibliotecas de software (como LangChain, LlamaIndex) que facilitan construir aplicaciones complejas combinando IAs, herramientas y flujos de trabajo.

Ver también: agentes, RAG.

"Un GPT" (como producto)

En ChatGPT, se refiere a una configuración personalizada que puedes crear con instrucciones específicas, archivos propios y herramientas seleccionadas. No confundir con la arquitectura técnica GPT.

Ver también: system prompt, tool calling.

6) APIs y operación

API (Interfaz de Programación de Aplicaciones)

Una "puerta de entrada" que permite a programadores usar servicios de IA desde sus propias aplicaciones, definiendo cómo enviar peticiones y recibir respuestas.

Ver también: endpoint, key.

Endpoint

La dirección web específica donde envías peticiones para usar una función particular de un servicio de IA.

Ejemplo: Una dirección como /v1/chat/completions para conversaciones.

Ver también: API.

API Key / Secret (Clave de API)

Una contraseña especial que identifica tu cuenta y te permite usar servicios de IA. Debe mantenerse secreta como cualquier contraseña.

Ver también: seguridad.

Rate Limit (Límite de velocidad)

Restricciones sobre cuántas peticiones puedes hacer por minuto u hora, para evitar sobrecargar los servidores.

Ver también: costes, latencia.

Coste por token

El precio que pagas por usar la IA, calculado según cuántos tokens procesa (tanto en tu pregunta como en la respuesta).

Ver también: presupuesto, ventana de contexto.

Latencia

El tiempo que tarda la IA en responder a tu petición. Latencia baja = respuestas rápidas.

Ver también: streaming.

Streaming (Transmisión en tiempo real)

Recibir la respuesta de la IA palabra por palabra mientras la genera, en lugar de esperar a que termine

completamente. Como ver subtítulos en tiempo real.

Ver también: latencia.

7) Evaluación, seguridad y ética

Evals (Evaluaciones)

Pruebas sistemáticas para medir qué tan bien funciona una IA usando criterios específicos y casos de

prueba predefinidos.

Ejemplo: Probar si la IA cita fuentes correctamente, si mantiene la longitud solicitada, etc.

Ver también: benchmarks.

Benchmark

Pruebas estandarizadas que permiten comparar diferentes modelos de IA usando los mismos criterios.

Ejemplo: MMLU es un benchmark que evalúa conocimientos en múltiples materias.

Ver también: evals.

Guardrails (Barreras de seguridad)

Controles y políticas implementados para que la IA funcione de manera segura, ética y dentro de límites

apropiados.

Ejemplo: Impedir que la IA revele información personal o genere contenido dañino.

Ver también: PII, ética.

PII (Información Personal Identificable)

Cualquier dato que pueda identificar a una persona específica (nombres, direcciones, números de

teléfono, etc.). Debe protegerse cuidadosamente.

Ver también: privacidad.

Prompt Injection / Jailbreak

Técnicas maliciosas que intentan engañar a la IA para que ignore sus instrucciones de seguridad o revele información que no debería.

Mitigación: Usar filtros, restricciones y sistemas RAG con controles estrictos.

Ver también: guardrails.

Sesgo (bias)

Cuando una IA muestra preferencias injustas o discriminatorias porque aprendió de datos que ya contenían estos prejuicios.

Ver también: evaluación, ética.

8) Imagen (generativa)

Modelo de difusión

El método más común para generar imágenes con IA, que comienza con ruido aleatorio y gradualmente lo "limpia" hasta formar la imagen solicitada.

Ver también: seed, guidance scale.

Semilla (Seed) para imágenes

Un número que controla la aleatoriedad inicial del proceso de generación, permitiendo reproducir imágenes similares.

Ejemplo: Con la misma semilla y descripción, obtienes imágenes prácticamente idénticas.

Ver también: sampling.

Guidance Scale / CFG

Controla qué tan estrictamente la IA sigue tu descripción de texto. Valores altos = más fiel al texto, menos variedad; valores bajos = más creatividad, menos precisión.

Ver también: negative prompt.

Negative Prompt

Una descripción de lo que NO quieres ver en la imagen generada.

Ejemplo: "Sin deformaciones, sin manos extras, sin texto borroso"

Ver también: prompt.

Inpainting / Outpainting

Técnicas de edición de imágenes:

- Inpainting: Modificar una zona específica de una imagen existente
- Outpainting: Extender una imagen más allá de sus bordes originales

Ver también: edición, seed.

Upscaling

Aumentar la resolución de una imagen manteniendo o mejorando la calidad de los detalles.

Ver también: postproceso.

Mini-checklist de uso responsable

- Protege la privacidad: Elimina información personal y documenta las limitaciones de tu sistema.
- Verifica la información: Pide citas y usa técnicas de grounding cuando la precisión sea crítica.
- Mide el rendimiento: Define criterios medibles y evalúa con casos de prueba reales.
- Considera los sesgos: Revisa si tu IA trata a todos los grupos de manera justa.
- Mantente actualizado: La IA evoluciona rápidamente, mantén tus conocimientos al día.