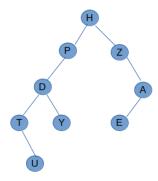
TD6: Arbres binaires

Arbres généalogiques

PeiP2

Pour commencer à travailler sur les arbres binaires, on va s'intéresser à des arbres qui pourraient servir à représenter des arbres généalogiques : la racine est une personne p, le sous-arbre gauche contient tous les ancètres du côté maternel de p et le sous-arbre droit contient tous les ancètres du côté paternel de p. Commencez par télécharger les classes fournies.



- 1. Ajoutez dans la classe de test les "new ChainonArbre" et le "new Arbre" qui permettent de créer l'arbre représenté ci-dessus.
- 2. Complétez la méthode "hauteur" qui calcule la hauteur de l'arbre c'est à dire le nombre maximum de liens sur un chemin qui part de la racine et aboutit à une des feuilles. Par exemple, l'arbre ci-dessus est de hauteur 4.
- 3. Complétez la méthode "ancetreMasculin" qui affichent tous les ancètres masculins d'une personne. Par exemple, pour l'arbre ci-dessus, les ancètres masculins de H sont Z, A, Y et U et l'ancètre masculin de Z est A.
- 4. Complétez la méthode "affiche(int h)" qui affiche tous les éléments qui sont à la hauteur h. Par exemple, pour l'arbre ci-dessus, les éléments de hauteur 3 sont T, Y et E.

Arbres binaires de recherche

Les arbres binaires de recherche permettent de stocker de façon ordonnée des éléments qui sont comparables: la racine de l'arbre est supérieure à tous les éléments qui sont dans son sous-arbre gauche et elle est inférieure ou égale à tous les éléments qui sont dans son sous-arbre droit.

- 1. Complétez la classe de test pour ajouter dans l'arbre "complet" les valeurs 89, 4, 12, 34, 456, 8, 6 de façon à ce que cet arbre soit complet c'est à dire tel que tous ses noeuds sauf ses feuilles ont 2 fils.
- 2. Complétez la classe de test pour ajouter dans l'arbre "filaire" les valeurs 89, 4, 12, 34, 456, 8, 6 de façon à ce que cet arbre soit complètement déséquilibré avec des éléments tous à gauche.
- 3. Complétez la méthode "contains(K elt)" qui renvoie true si elt est dans l'arbre, et renvoie false sinon.
- 4. Complétez la méthode "maximum" qui renvoie l'élément maximum de l'arbre.
- 5. Complétez la méthode "afficheCroissant" qui affiche les éléments par ordre croissant.
- 6. Lisez le code de "supprimer" et expliquez son fonctionnement.