### Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

#### Información General

Estudiante: Cristian Andrés Sierra Duque Repositorio: CristianSierra420/act\_ntp\_s3 Fecha de evaluación: 31/7/2025, 23:50:48 Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

#### Resumen de Calificaciones

Calificación general: 0.0/5.0 Actividades completadas: 0/20 Porcentaje de completitud: 0.0%

#### **Detalle de Actividades**

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Usando un ciclo for, imprime los números	src/ejercicio_01.py	No	0.0
2	Mediante un ciclo while, imprime los núm	src/ejercicio_02.py	No	0.0
3	Con un ciclo for, calcula la suma de tod	src/ejercicio_03.py	No	0.0
4	Utilizando un ciclo while, solicita al u	src/ejercicio_04.py	No	0.0
5	Con un ciclo for, imprime la tabla de mu	src/ejercicio_05.py	No	0.0
6	Mediante un ciclo while, genera y muestr	src/ejercicio_06.py	No	0.0
7	Con un ciclo for, cuenta cuántas letras	src/ejercicio_07.py	No	0.0
8	Usando un ciclo while, calcula y muestra	src/ejercicio_08.py	No	0.0
9	Con un ciclo for, imprime todos los núme	src/ejercicio_09.py	No	0.0
10	Mediante un ciclo while, solicita al usu	src/ejercicio_10.py	No	0.0
11	Con un ciclo for, imprime cada carácter	src/ejercicio_11.py	No	0.0
12	Utilizando un ciclo while, calcula el fa	src/ejercicio_12.py	No	0.0
13	Con un ciclo for, imprime los números de	src/ejercicio_13.py	No	0.0
14	Mediante un ciclo while, implementa un j	src/ejercicio_14.py	No	0.0
15	Con un ciclo for, imprime un triángulo r	src/ejercicio_15.py	No	0.0
16	Utilizando un ciclo while, simula un rel	src/ejercicio_16.py	No	0.0
17	Con un ciclo for, solicita al usuario qu	src/ejercicio_17.py	No	0.0
18	Mediante un ciclo while, genera y muestr	src/ejercicio_18.py	No	0.0
19	Con un ciclo for, cuenta cuántas vocales	src/ejercicio_19.py	No	0.0
20	Utilizando un ciclo while, solicita al u	src/ejercicio_20.py	No	0.0

#### Retroalimentación Detallada

#### Actividad 1: Usando un ciclo for, imprime los números enteros del 0 al 9, cada uno en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio\_01.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 2: Mediante un ciclo while, imprime los números enteros del 10 al 1 en orden descendente, cada número en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio 02.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at 'aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432'.

### Actividad 3: Con un ciclo for, calcula la suma de todos los enteros del 1 al 100 (inclusive) y muestra el resultado.

Archivo esperado: src/ejercicio\_03.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

## Actividad 4: Utilizando un ciclo while, solicita al usuario que ingrese números. El proceso termina cuando el usuario escriba 0. Al final, muestra la suma total de todos los números ingresados.

Archivo esperado: src/ejercicio\_04.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

### Actividad 5: Con un ciclo for, imprime la tabla de multiplicar del 7, es decir, $7 \times 1$ , $7 \times 2$ , ..., $7 \times 10$ , cada resultado en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio\_05.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

### Actividad 6: Mediante un ciclo while, genera y muestra los primeros 15 múltiplos de 3, comenzando desde 3.

Archivo esperado: src/ejercicio\_06.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

### Actividad 7: Con un ciclo for, cuenta cuántas letras 'a' (minúscula) hay en la cadena texto = "manzana" y muestra el total.

Archivo esperado: src/ejercicio\_07.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 8: Usando un ciclo while, calcula y muestra los cuadrados de los números del 1 al 20 (1², 2², ..., 20²), cada resultado en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio\_08.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

### Actividad 9: Con un ciclo for, imprime todos los números pares del 2 al 50 (ambos inclusive), cada número en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio\_09.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 10: Mediante un ciclo while, solicita al usuario que escriba palabras. El proceso termina cuando el usuario escriba la palabra "fin". Al final, muestra cuántas palabras se leyeron (sin contar "fin").

Archivo esperado: src/ejercicio\_10.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

#### Actividad 11: Con un ciclo for, imprime cada carácter de la palabra "python" en una línea separada.

Archivo esperado: src/ejercicio 11.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 12: Utilizando un ciclo while, calcula el factorial de un número entero n introducido por el usuario y muestra el resultado.

Archivo esperado: src/ejercicio\_12.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

### Actividad 13: Con un ciclo for, imprime los números del 1 al 30 saltando de 3 en 3 (1, 4, 7, ..., 28), cada número en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio\_13.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 14: Mediante un ciclo while, implementa un juego de adivinanza: el programa genera un número aleatorio del 1 al 10 y solicita al usuario que lo adivine. El proceso se repite hasta que el usuario acierte. Muestra un mensaje de felicitación al final.

Archivo esperado: src/ejercicio\_14.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at 'aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432'.

#### Actividad 15: Con un ciclo for, imprime un triángulo rectángulo de 5 filas usando el carácter '\*'.

Archivo esperado: src/ejercicio\_15.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

### Actividad 16: Utilizando un ciclo while, simula un reloj digital que muestre cada segundo desde 00:00 hasta 00:59 en formato MM:SS, cada valor en una línea.

Archivo esperado: src/ejercicio\_16.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

# Actividad 17: Con un ciclo for, solicita al usuario que ingrese un número entero positivo y calcula la suma de sus dígitos, mostrando el resultado final.

Archivo esperado: src/ejercicio\_17.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 18: Mediante un ciclo while, genera y muestra la secuencia de Fibonacci empezando por 1, 1, 2, 3, 5, ... y termina cuando se alcance el primer valor mayor que 1000.

Archivo esperado: src/ejercicio\_18.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

# Actividad 19: Con un ciclo for, cuenta cuántas vocales (sin distinción de mayúsculas/minúsculas) hay en la frase frase = "programacion es divertida" y muestra el total.

Archivo esperado: src/ejercicio\_19.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

Please make sure your database server is running at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`.

## Actividad 20: Utilizando un ciclo while, solicita al usuario que ingrese edades una a una. El proceso termina cuando se introduzca -1. Al final, muestra la edad mayor que se haya ingresado.

Archivo esperado: src/ejercicio\_20.py

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0 Retroalimentación: Error al evaluar:

Invalid `prisma.user.findUnique()` invocation:

Can't reach database server at `aws-0-us-west-1.pooler.supabase.com:5432`

#### **Resumen General**

Necesita mejorar. Completó 0/20 actividades (0%) con una calificación promedio de 0.0/5. Se recomienda revisar los conceptos fundamentales.

#### Recomendaciones

- Completar los archivos faltantes: src/ejercicio\_01.py, src/ejercicio\_02.py, src/ejercicio\_03.py, src/ejercicio\_04.py, src/ejercicio\_05.py, src/ejercicio\_06.py, src/ejercicio\_07.py, src/ejercicio\_08.py, src/ejercicio\_09.py, src/ejercicio\_10.py, src/ejercicio\_11.py, src/ejercicio\_12.py, src/ejercicio\_13.py, src/ejercicio\_14.py, src/ejercicio\_15.py, src/ejercicio\_15.py, src/ejercicio\_17.py, src/ejercicio\_18.py, src/ejercicio\_19.py, src/ejercicio\_20.py
- Enfocarse en mejorar la documentación y comentarios del código
- Aplicar mejores prácticas de programación