



# LUIS MIGUEL GUERRERO

MULTIMEDIA ENGINEER

## PERFIL

Ingeniero Multimedia con un perfil técnico-creativo especializado en el desarrollo de experiencias inmersivas y producción audiovisual de alto nivel. Cuento con sólida experiencia en desarrollo de videojuegos, modelado 3D y entornos de Realidad Virtual/Aumentada (VR/AR) utilizando hardware de vanguardia como Meta Quest y sistemas de captura de movimiento (MoCap). Experto en el ciclo completo de creación de contenido, desde el manejo de cámaras profesionales y edición de video avanzada hasta el diseño de identidad de marca (branding) y estrategia de contenidos digitales. Profesional comprometido con la innovación, el trabajo en equipo y la resolución de problemas técnicos complejos para entregar productos de calidad excepcional."

## CONTACTO

📞 +57 3053947054

✉️ lmgtye@gmail.com

📍 Bogotá - Colombia.

## EDUCACIÓN

2021

COLEGIO PRIVADO

CHAMPAGNAT, PASTO

- Graduado de secundaria

2022 - 2025

UNIVERSIDAD DE SAN

BUENAVENTURA

- Pregrado en ingeniería multimedia

## HABILIDADES



## IDIOMAS



ENGLISH B1 - CONVERSATIONAL



SPANISH (NATIVO)

## EXPERIENCIA

### GAMEDEV - INVESTIGACIÓN

2025 - PRESENTE

Programador de videojuegos y desarrollador de experiencias de realidad virtual

- Diseñé y desarrollé un recorrido virtual por la Universidad de San Buenaventura utilizando Unity con juegos y entornos interactivos.
- Implementé el proyecto para los visores de Meta Quest VR, mejorando la inmersión y la participación del usuario.
- Conocimientos aplicados en desarrollo de juegos, modelado 3D y diseño interactivo para crear una experiencia educativa y entretenida.
- Colaboré en un equipo multidisciplinario, asegurando una entrega alineada con los objetivos del proyecto y los requisitos del usuario.

### NITRO RALLY - VIDEO GAME

2025

Programador de videojuegos y desarrollador de experiencias

- Desarrollé un juego de carreras de coches para PC, compatible con controles de teclado y volante con pedales para una experiencia de juego mejorada.
- Programé las mecánicas básicas en Unity, incluyendo conducción basada en física y detección de colisiones.
- Aplicué mis conocimientos de desarrollo de juegos, diseño de experiencia de usuario e integración de hardware para entregar un prototipo completamente funcional.
- Creé la identidad de marca completa del videojuego, incluyendo el diseño del logotipo, la paleta de colores y la línea gráfica, asegurando una estética coherente con el género de automovilismo.

## REFERENCIAS

Sebastián Beltrán

Multimedia Engineer

Cel: +57 304 6248405

Email: sebastianbeltran882@gmail.com

Wilson Tellez Quiroga

Técnico Jefe (RA) / Fuerza Aeroespacial Colombiana

Cel: +57 310 8504997

Email: Wipaso@gmail.com