

# Igor Oliveira Hatakeyama

Game Designer buscando oportunidades de aplicar conhecimentos lúdicos e de gamificação em ambientes corporativos e educativos

Brasileiro, Solteiro, 25 Anos

Mogi das Cruzes - SP

[igor.hatake@gmail.com](mailto:igor.hatake@gmail.com)

## EXPERIÊNCIA

### **Lúcia Montibeller Imóveis LTDA, - Assistente Administrativo**

2008 - 2009

Execução de tarefas administrativas gerais, como organização de arquivo e assistência operacional pelo escritório, assim como execução de tarefas bancárias (depósitos, entregas de malote, pagamento de contas).

### **Glu Mobile, - Quality Assurance Tester**

2011

Intensivos testes de jogos iOS feitos pela empresa, usando relatórios detalhados para reportar bugs.

### **Pés Sem Dor, - Estagiário em Design**

2012

Criação e edição de material promocional feito pela empresa, trabalhando em conjunção com os webdesigners para o lançamento de material de marketing digital.

### **Hive Digital Media, - Estágio em QA Testing**

2014

Intensivos testes de jogos, aplicativos e websites feitos pela empresa, usando relatórios detalhados para reportar bugs e problemas de usabilidade.

### **Hive Digital Media, - Quality Control Testing**

2016

Intensivos testes de sites e aplicativos feitos pela empresa, usando relatórios e trabalhando em conjunto com as demais equipes de desenvolvimento para reportar problemas técnicos e problemas de usabilidade.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### **Universidade Anhembi Morumbi, Diploma em Design de Games**

2011 - 2015

### **SAGA (School of Art, Game and Animation), Formação Técnica em Desenvolvimento de Jogos**

2008 - 2010

## HABILIDADES

Desenvolvimento de jogos e suas diversas áreas (arte 2D e 3D, animação 2D e 3D, programação em C#, Game & Level Design, prototipagem).  
Conhecimento na área lúdica no geral, assim como conhecimento na área de gamificação que pode ser aplicado em ambientes corporativos e educativos.

## OUTROS

Coautoria na pesquisa:

“A aplicação dos conceitos de antropometria e ergonomia em conjunto com os conceitos de game design no desenvolvimento de jogos para smartphones que possibilitem o uso com apenas uma das mãos de forma confortável e segura”, disponível em: [guennor.github.io/files/ptp.docx](https://guennor.github.io/files/ptp.docx)

## LÍNGUAS

Inglês Fluente

(FCE – First Certificate in English, University of Cambridge)

## SOFTWARE

**Desenvolvimento de Games:**

- Unity
- Monodevelop (C#)

**Produção Audiovisual**

- Adobe Premiere

**Produção Visual 2D**

- Adobe Photoshop

**Produção Visual 3D**

- Autodesk 3D Studio Max
- Autodesk Maya
- Topogun

- Headus UV Layout

**Produção de Audio**

- Adobe Audition

**Outros**

- Pacote Office
- Pacote Google (GDocs, GSheets, etc)
- Tiled
- Spine 2D