



Brasileiro, Solteiro, 24 anos

 igor.hatake@gmail.com

Sobre

Game Design foi sempre minha paixão desde quando eu mal conhecia a função pelo nome "game design" - desde criança sempre gostei de fazer jogos simples e de desenhar - fazia pequenos jogos de RPG Maker e The Games Factory, na época que eu considero o meu "jardim de infância de game design". Hoje aprimoro meus conhecimentos de game design e das áreas de desenvolvimento relacionadas, como programação (C#) e arte 2D/3D, sempre buscando novos desafios para sempre melhorar no que eu faço.

Qualificações e Habilidades

- **Inglês Fluente** (FCE - First Certificate in English pela Cambridge University)
- **Coautoria na pesquisa** "A aplicação dos conceitos de antropometria e ergonomia em conjunto com os conceitos de game design no desenvolvimento de jogos para smartphones que possibilitem o uso com apenas uma das mãos de forma confortável e segura".

Disponível em: <https://goo.gl/Q3wBfU>

Outras Informações

- **"Studying Game Design in Brazil"**

Postagem em destaque no website *Game Career Guide*

Disponível em: <http://goo.gl/7LiSh>

• "The Kindergarten of Game Design"

Postagem em destaque no website Gamasutra

Disponível em: <http://goo.gl/JRzK8c>

- Membro da equipe independente de desenvolvimento de games *Bogdog Games*.

<http://bogdoggames.com/>

Igor Oliveira Hatakeyama

Game Designer

Formação

2008 - 2009



SAGA

School of Art, Games and Animation

Formado no curso técnico de desenvolvimento de jogos

<http://www.saga.art.br/>

2011 - 2015



Universidade Anhembi Morumbi

Rede Laureate Universities

Formado no curso superior em design de jogos

<http://anhembi.br/>

Outros:

-Curso básico de Windows & Pacote Office (Conclusão 2008)

-Video Games and Learning - Curso Online, University of Wisconsin-Madison (Conclusão 2013)

-Curso avançado de Inglês pela One Way Linguas (Conclusão 2009)

Experiência Profissional

10/2011 - 12/2011



Glu Mobile

Quality Assurance Tester

Intensivos testes de jogos de iOS feitos pela empresa

<http://www.glu.com/>

01/2014 - 09/2014



Hive Digital Media

Quality Assurance Tester

Intensivos testes de jogos, aplicativos e websites feitos pela empresa

<http://www.hive.com.br/>

Outros:

-2008-2009: Lucia Montibeller Imóveis LTDA

Cargo: Assistente de escritório

-Jul/2012-Dez/2012 - Pés Sem Dor

Cargo: Estagiário em Design

Software

Game Design/
Prototipagem

Unity



Desenvolvimento de
jogos em C#

Design Sonoro

Adobe Audition



Edição de Áudio

Design
Audiovi-

Adobe Premiere



Edição de Vídeo

Design Visual

Adobe Photoshop



Ilustração, edição
e criação de
imagens.

Design 3D

Autodesk

3D Studio Max

Autodesk Maya



Modelagem 3D
Poligonal



Topogun



Retopologia de
Malha 3D



Mapeamento
UV

Outros:

-Spine 2D

-Tiled