



Warum sollte ich  
als Schüler  
Flutter lernen ?

# Was sagt Chat GPT \*)



Hallo Mensch, ich bin ein GPT-betriebener AI-Chatbot. Frag mich alles!



Warum sollte ich als Schüler Flutter lernen ?



Als Schüler kann das Erlernen von Flutter viele Vorteile bieten. Flutter ist ein Framework zur Entwicklung von plattformübergreifenden mobilen Apps, das von Google entwickelt wurde. Es ermöglicht dir, Apps für iOS und Android mit einer einzigen Codebasis zu erstellen.

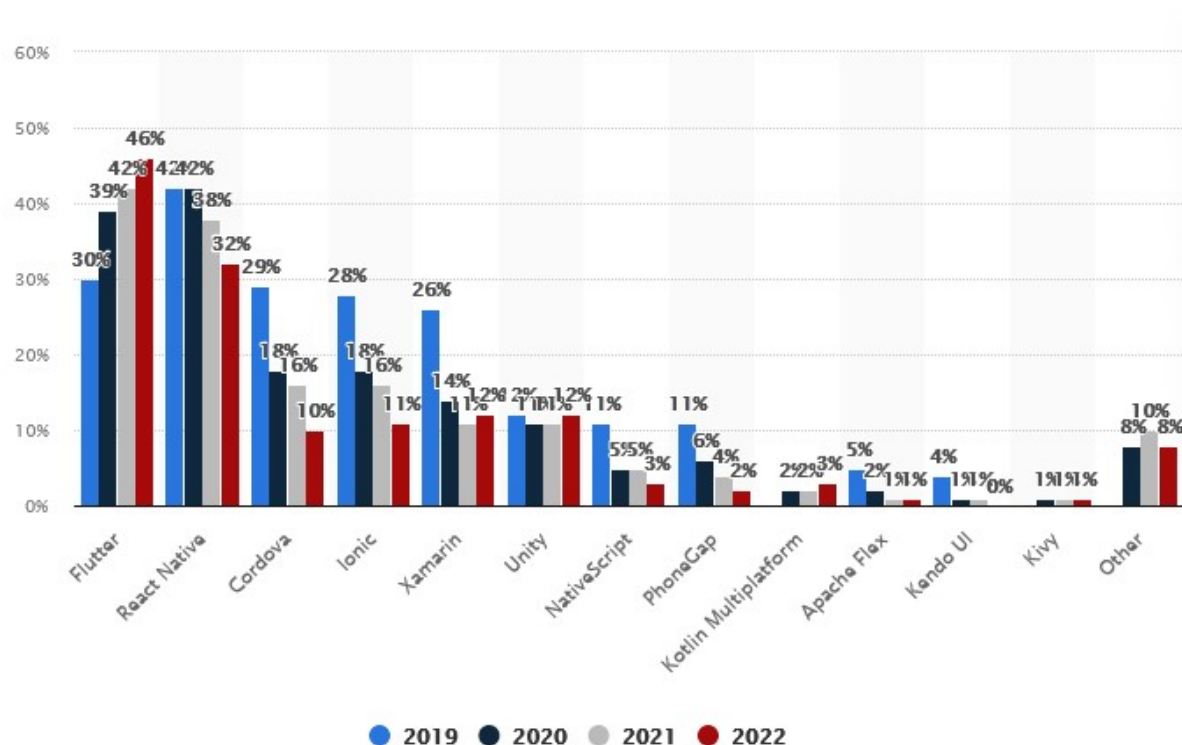
Das Erlernen von Flutter kann dir helfen, deine Programmierkenntnisse zu erweitern und dich auf dem neuesten Stand der Technologie zu halten. Es ist eine beliebte und wachsende Plattform, die von vielen Unternehmen und Entwicklern weltweit genutzt wird.

Darüber hinaus bietet Flutter eine einfache und intuitive Benutzeroberfläche, die es dir ermöglicht, ansprechende und interaktive Apps zu erstellen. Es bietet auch eine große Auswahl an vorgefertigten Widgets und Tools, die dir helfen, deine App-Ideen schnell umzusetzen.

Wenn du Interesse an der App-Entwicklung hast oder deine Fähigkeiten in diesem Bereich verbessern möchtest, kann das Erlernen von Flutter eine gute Wahl sein. Es bietet dir die Möglichkeit, praktische Erfahrungen zu sammeln und deine eigenen Projekte umzusetzen.


\*) GPT bedeutet übrigens „Generative Pre-trained Transformer“

# Cross-platform mobile framework usage by developers



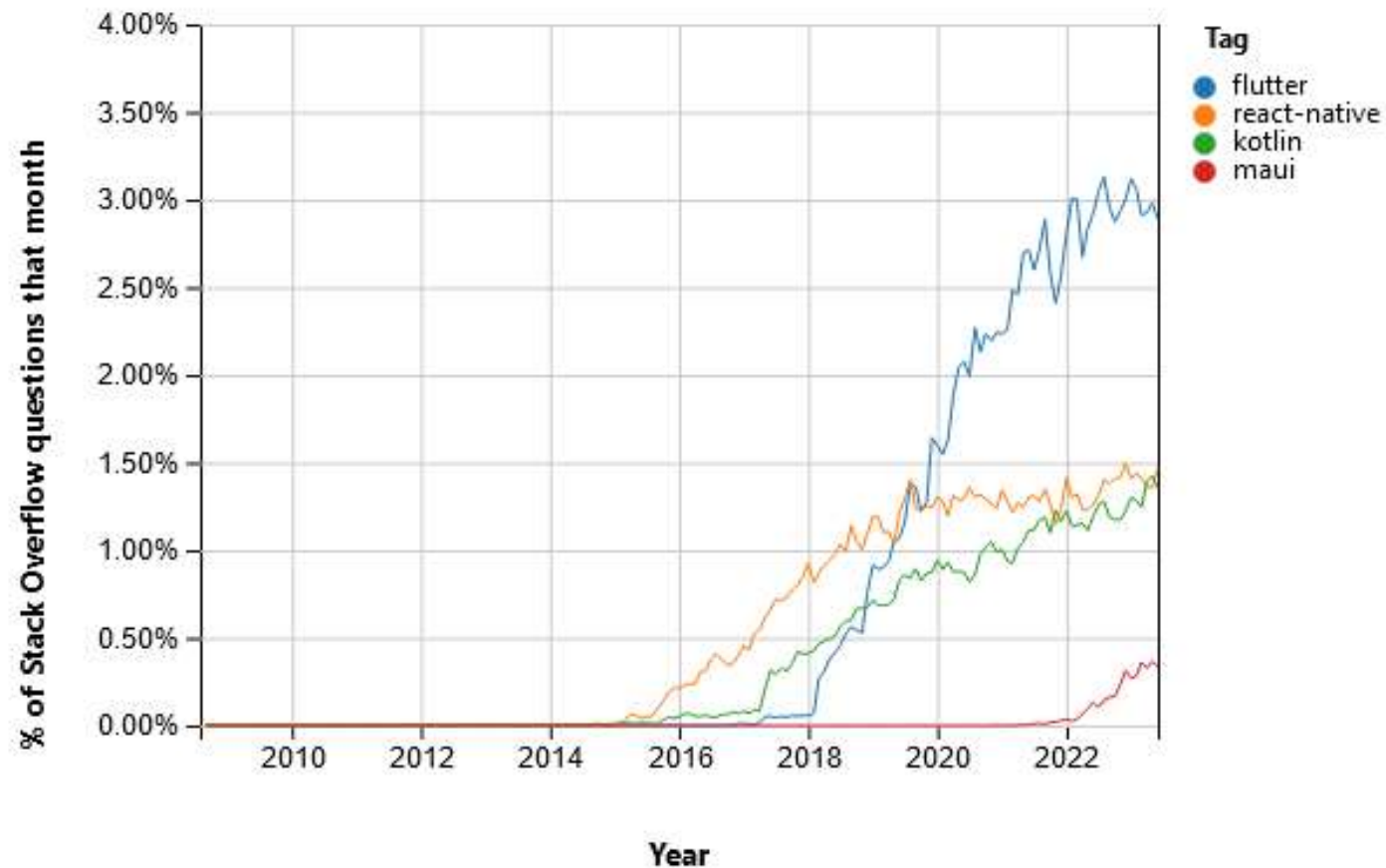
## Cross-platform mobile frameworks used by developers worldwide 2019-2022

Published by [Lionel Sujay Vailshery](#), Jun 1, 2023

 Flutter is the most popular cross-platform mobile framework used by global developers, according to a 2022 developer survey. Based on the survey, 46 percent of software developers used Flutter. On the whole, roughly one third of mobile developers use cross-platform technologies or frameworks; the rest of mobile developers use native tools.

Quelle: <https://www.statista.com/statistics/869224/worldwide-software-developer-working-hours/>

# Community activity measured on



Quelle: <https://insights.stackoverflow.com/trends?tags=flutter%2Creact-native%2Ckotlin%2Cmaui>

# Flutter's future



## FLUTTER PROS OVER REACTNATIVE AND NATIVE

	Flutter	React Native	Native
Performance	+		+
Native elements	+		+
Cost and time-to-market	+	+	
Visual consistency between platforms	+	+	
Ability to compile desktop and web apps	+		
Hot reload	+		

 SOLVEIT

*"You can't be sure that Flutter will never end up on Google Cemetery. However, the demand for cross-platform apps is strong and highly unlikely to decrease. Plus, we see Google's actions related to Flutter: increasing awareness, growing community, reacting fast to comments and requirements. The market reacts: many companies develop and even switch from other platforms to Flutter. Moreover, Google is developing OS for Android which uses Flutter elements. So, I believe it won't become a thing of the past, at least within 5 years."*

— Andrey Savich, CTO at Solveit

Quelle: <https://solveit.dev/blog/why-choose-flutter>

# Lernziele des Flutter Kurses am FDG



- Eine App mit einfachen UI Elementen und eigenem Icon entwickeln und auf einem Android Gerät installieren können
- Visual Studio Code bedienen und eine App darin debuggen können.
- Eine einfache App ohne Android spezifische Funktionen (z.B. lokale Files oder GPS) als Web-App ausliefern können.
- Einfache bis mittelschwere Flutter Tutorials auf Google & YouTube verstehen können.
- Git als Source Code Control System (SCCS) anwenden und Quellen von GitHub holen können.
- (Optional) Eine von uns ausgedachte und nicht ganz triviale App im Team entwickeln.
- (Optional) Mit CustomPainter in einer App freie Grafiken erstellen können.
- (Optional) Einfache Animationen in Flutter anwenden können.

# Welche Vorkenntnisse gibt's ?



- class vs. object
- private / public / static fields and methods
- getter / setter methods
- constructors and dispose calls
- collections like lists or maps (maps are also called dictionaries)
- exceptions, try / catch
- xml / json for serialization
- async / await
- VS Code, Debugging
- git