**PROGETTO JAVA**

Componenti gruppo :

* Francesco Guerrini , matricola : 0000924798
* Stefano Monti , matricola : 0000948005

LOGICA GARAGE :

All’ingresso del garage vengono salvate le info delle automobili e viene dato ad ogni automobilista un biglietto con l’orario di ingresso. All’uscita il biglietto viene riconsegnato ad un addetto e si calcola il tempo effettivo di permanenza che viene inserito nella schermata “pagamento”.

Istruzioni d’uso programma :

Il programma gestisce un garage a pagamento. Si hanno 4 funzioni :

1)Aggiungi macchina: permette di aggiungere un’automobile o un furgone riempiendo le aree di testo e cliccando poi sul bottone in basso . I posti delle automobili vengono assegnati casualmente. Per ogni macchina si prendono le seguenti info: targa, numero patente , posto parcheggio.

2)Visualizza garage : mostra le informazioni di tutte le automobili parcheggiate momentaneamente.

3)Pagamento : calcola il costo del ticket in base al tipo di macchina(Auto o Furgone) e al suo tempo di permanenza nel garage. Una volta pagato il ticket l’automobile viene cancellata.

4)Stampa Resoconto : salva su file (“File resoconto.txt”) il ricavo totale della giornata e le macchine che sono uscite (quindi che hanno pagato) , il file non viene sovrascritto in modo da mantenere uno storico dei giorni passati.