

Plano de Desenvolvimento da plataforma IPS ERP

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor	Supervisor
17/05/22	1.0	Versão Inicial	Aurélio J. Guerra	Isac P. Segwiwa

Índice Analítico

1. Introdução 1

1.1. Finalidade 1

1.2. Escopo 1

1.3. Glossário 1

2. Visão Geral do Projeto 2

2.1. Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto 2

2.2. Suposições e Restrições 2

2.2. Produtos Liberados do Projeto 2

2.3. Evolução do Plano de Desenvolvimento da plataforma 2

3. Organização do Projeto 3

3.1. Processo de Gestão Estimativas do Projeto 3

3.2. Plano de Projeto 3

3.2.1. Plano e modelo de desenvolvimento 3

3.2.3. Objetivos das Iterações 4

4. Monitoria e Controle do Projeto 5

Plano de Desenvolvimento da plataforma (IPS ERP)

1. Introdução

1.1. Finalidade

A finalidade do *Plano de Desenvolvimento desta plataforma* é de reunir todas as informações necessárias para controlar, gerir e desenvolver o protótipo funcional e aplicável para a gestão comercial e outros recursos empresariais da OASIS IT de forma faseada. Este descreve a abordagem dada ao desenvolvimento do software e é o plano de nível mais alto gerado e usado pelos envolvidos para coordenar o desenvolvimento do produto em referência.

O Plano de Desenvolvimento desta plataforma é usado por estas pessoas:

1. Os **membros de projeto** utiliza-o para planear o cronograma do projeto e as necessidades de recursos (desenvolvedor) e para acompanhar o andamento do projeto em relação ao cronograma (supervisor).
2. **Desenvolvedor e supervisor do projeto** utilizam-no para entender o que precisam fazer, quando precisam fazê-lo e quais são as outras atividades das quais eles dependem.

1.2. Escopo

Este documento descreve o plano geral a ser usado pelo protótipo de projeto IPS ERP incluindo a implantação do produto. Nesta primeira fase (versão 1), apenas o módulo de gestão comercial de recursos empresariais será desenvolvido e implantado. Os detalhes de iterações individuais serão descritos nos Planos de Iteração. Os planos, conforme especificado neste documento, baseiam-se nos requisitos do produto definidos como *Visão*.

1.3. Glossário

RUP – Rational Unified Process - Processo Iterativo da (empresa) Rational para desenvolvimento ágil de Software.

Baseline(s) – Linha base - o(s) requisito(s) mínimo(s).

1.4. Visão Geral

Este *Plano de Desenvolvimento de Software* contém as seguintes informações:

- **Visão Geral do Projeto** - apresenta uma descrição da finalidade, do escopo e dos objetivos do projeto;
- **Organização do projeto** - descreve a estrutura organizacional da equipe do projeto;
- **Processo de Gestão** - especifica o cronograma, define os principais marcos e fases do projeto e descreve como o projeto será monitorizado;
- **Planos e diretrizes aplicáveis** — apresentam uma visão geral do processo de desenvolvimento da plataforma, abrangendo métodos, ferramentas e técnicas a serem seguidos.

2. Visão Geral do Projeto

2.1. Finalidade, escopo e objetivos do Projeto

Este documento tem como finalidade propiciar a concepção de uma plataforma para gestão comercial e outros recursos empresariais da OASIS IT, sendo que nesta primeira fase o plano e o desenvolvimento cobre apenas o modulo de gestão comercial.

2.2. Suposições e Restrições

Segundo o citado no ponto 2.1, este o produto final terá como requisito não funcional a expansibilidade, pois espera-se implantar novas funcionalidades e gerir outros recursos empresariais futuramente. O interesse em realizar tal atividade se restringe a aplicação de técnicas e tecnologias de informação modernas para resolução de problemas pontuais e realistas.

2.2. Produtos Liberados do Projeto

Os produtos liberados serão apresentados no final de cada iteração em cada fase, conforme especificado conforme.

2.3. Evolução do Plano de Desenvolvimento da plataforma

O Plano de Desenvolvimento da plataforma poderá ser inteiramente revisado antes do início de cada fase de Iteração. As datas podem ser observadas na tabela abaixo.

Datas das Fases e Iterações das Linhas Base			
Fase RUP	Iteração RUP	Linha Base	Data Alvo
<i>Inception</i>	Definição	Funcional	-----
<i>Elaboration</i>	Protótipo de Arquitetura	Projeto	7/05/22
<i>Contruction</i>	Release de Protótipo	Produto	3/06/22
<i>Transaction</i>	Release Final	Produto final	8/6/22

3. Organização do Projeto

3.1. Processo de Gestão Estimativas do Projeto

Os recursos do projeto, bem como seus custos, serão abstraídos, sendo pré-posto que os recursos materiais e de infraestrutura será providos pela OASIS e os recursos humanos envolvidos serão assumidos com sendo os interessados em fazer tal desenvolvimento.

3.2. Plano de Projeto

3.2.1. Plano e modelo de desenvolvimento

Este projeto é baseado em desenvolvimento em fases, onde poderá haver mais de uma iteração em cada fase para especificação de (novos) requisitos, desenvolvimento e validação. Portanto, para o desenvolvimento do projeto adoptou-se as fases de desenvolvimento ágil **RUP e o modelo evolutivo** pelo facto de o desenvolvedor não estar completamente familiarizado com o negócio.

Segundo o **RUP** as fases possuem diferenças em se falando de programação e esforço. Embora essa variação seja peculiar de cada projeto o que se tem pelo histórico de projetos deste porte está demonstrado na tabela abaixo.

	Iniciação	Elaboração	Desenvolvimento	Transição
Esforço	~5%	20%	65%	10%

Programação	10%	20%	50%	10%
--------------------	-----	-----	-----	-----

Levando em consideração a argumentação do RUP, o tempo disponível para o desenvolvimento e restrições do projeto, requisitos estes especificados para o projeto, o que teremos como *Release* final é um protótipo de projeto que poderá ser utilizado como uma solução inicial para o problema proposto. Tendo em vista tais fatos, foi adotada apenas uma iteração para cada fase.

Fase de Iteração	Principal resultado
Definição	Conjunto de artefactos que definem o problema, uma alternativa de solução e requisitos funcionais e suplementares.
Elaboração	Protótipo de arquitetura (IPS ERP)
Desenvolvimento	Primeiro release do protótipo (Versão inicial e intermediária)
Transição	Versão final do produto e documentação

3.2.2. O cronograma de atividades

Veja o anexo em Excel.

3.2.3. Objetivos das Iterações

Objetivos das Iterações				
Fase	Iteração	Descrição	Marco Associado	Soluções contra riscos
Definição	Iniciação	Definição de requisitos	Especificação de requisitos funcionais e suplementares	Definição de requisitos; Desenvolvimento de plano de escopo realístico para o projeto
Elaboração	Protótipo de	Análise e especificação de Casos de Uso e	Protótipo de arquitetura	Definição de arquitetura;

	Arquitetura	desenvolvimento do protótipo da arquitetura envolvendo estes casos		Esboço de protótipo inicial
Construção	Primeiro Release	Modelagem de base de dados, codificação das interfaces (fase 1) e implementação e teste de Casos de Uso (funcionalidades) [Fase 2]	Primeiro Release	Criação e configuração de Base de dados; Implementação e verificação de todos os requisitos levantados; Feedback ao Stakeholder (supervisor/rep. Oasis) [1]
Transição	Release Final	Testes finais e eventuais melhoramentos e correção de defeitos.	Release Final	Testes finais e documentação do produto

4. Monitoria e Controle do Projeto

4.1. Gestão de Requisitos

Os requisitos desse sistema são preservados. As mudanças solicitadas nos requisitos são capturadas como solicitações de Mudança e são aprovadas como parte do processo de gestão de configuração.

¹ Apresentação do protótipo a 20/5/22 e outra(s) versões em data(s) conveniente(s).

4.2. Controle de cronograma

O gestor e desenvolvedor de projeto mantém uma programação mostrando a data esperada de cada marco. As mudanças na programação ficarão a cargo do supervisor em coordenação com o desenvolvedor do projeto, que decidirão se o escopo será alterado a fim de preservar as datas-alvo de conclusão.

4.3. Controle de Qualidade

Os defeitos serão registrados e monitorizados como solicitações de mudança, e as métricas de defeito serão coletadas, para revisão e correção. A revisão é necessária para assegurar que cada produto liberado seja de qualidade aceitável, aplicando o plano do projeto e as diretrizes de revisão do RUP para Projetos Pequenos.

4.4. Relatórios e Métricas

Estimativas atualizadas de custo e cronograma e relatórios sumários de métricas serão gerados no final de cada iteração conforme métricas de RUP. Isto inclui:

- Estimativa da programação para o restante do projeto e/ou para identificar a necessidade de mudanças no escopo;
- Todos os defeitos abertos e fechados serão usados para ajudar a estimar o esforço restante necessário para corrigir defeitos;
- Aprovação dos casos de teste de aceitação será usada para demonstrar o progresso do projeto.

4.5. Gestão de Configuração

Todo o código-fonte, os *Scripts* de teste e os arquivos de dados serão incluídos nas *baselines*. A documentação relacionada ao código-fonte também será incluída na *baseline*. Todos os artefactos de produtos liberados estarão disponíveis na *baseline* final de cada iteração.