BCC36F – Processamento de Imagens Prática 1

Prof^a. Dr^a. Aretha Barbosa Alencar Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Campus Campo Mourão

Objetivos: Familiarização sobre o uso da ferramenta Octave para processamento de imagens, bem como com a representação de imagens nesse ambiente. Uso de operações aritméticas para processamento de imagens digitais.

Ferramenta: GNU Octave (https://www.gnu.org/software/octave) Aplicativo que se utiliza de uma linguagem de alto nível para a manipulação de dados numéricos (resolver equações lineares e não-lineares, estatísticas, plotagem de gráficos). Como a representação de imagens digitais é dada por matrizes de números, esse aplicativo torna-se interessante para o processamento de imagens.

Instalação do GNU Octave: https://www.gnu.org/software/octave/
download.html

Documentação do GNU Octave: https://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/index.html

1 Imagens de Entrada

A Figura 1 mostra as duas imagens de entrada (tungsten_filament_shaded.tif e tungsten_sensor_shading.tif) que serão usadas nessa atividade prática. Ambas as imagens possuem tamanho 892×754 e 256 níveis de cinza de intensidade.

2 Descrição Geral

Implemente um programa em Octave que faça a **correção do sombreamento** da imagem do filamento de tungstênio (tungsten_filament_shaded.tif), usando a função aritmética apropriada e a imagem do padrão de sombreamento (tungsten_sensor_shading.tif). Exiba ou salve a imagem após a correção de sombreamento.

Observações importantes a serem consideradas durante a implementação:

• Será necessário fazer o reescalonamento dos valores após a aplicação da operação aritmética apropriada?





(a) tungsten_filament_shaded.tif

(b) tungsten_sensor_shading.tif

Figura 1: Imagens de entrada: (a) imagem com problemas de sombreamento, devido ao sensor com problemas; e (b) padrão de sombreamento.

• Qual tipo de dado está sendo utilizado ('uint8', 'uint16', 'double', ···)? Como isso afeta o seu programa?

Proibido o uso das seguintes funções do Octave:

- imdivide
- imsubtract
- imdivide
- immultiply

3 Resultados Esperados

A Figura 2 exibe a imagem do filamento de tungstênio após o correção de seu sombreamento.

4 Documentação do Octave

A documentação das funções e sintaxe básicas do Octave encontra-se em https: //www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/index.html# SEC_Contents.

Documentação úteis para essa atividade:

• Carregando e Salvando Imagens: https://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/Loading-and-Saving-Images.html



Figura 2: Resultado esperado após a correção do sombreamento.

- Tipos de Dados no Octave: https://www.gnu.org/software/octave/doc/v4.0.3/Built_002din-Data-Types.html
- Função im2double (img): https://octave.sourceforge.io/octave/function/im2double.html
 - Necessário instalar e carregar pacote image no Octave (ver Seção 5).
- Operações Aritméticas: https://www.gnu.org/software/octave/doc/interpreter/Arithmetic-Ops.html
- Mostrando Imagens: https://www.gnu.org/software/octave/doc/ interpreter/Displaying-Images.html
- Usando Múltiplas Janelas de Exibição: https://www.gnu.org/software/octave/doc/v4.0.3/Multiple-Plot-Windows.html

5 Instalação do Pacote Image

Nessa atividade poderá se feito o uso da função imhist () do pacote image do Octave. Para carregar o pacote image no Octave você deverá usar a seguinte linha de comando:

No entanto, antes de usar qualquer função do pacote image ou carregá-lo você antes precisa instalar ele no Octave.

5.1 Windows

- 1. Fazer o download do arquivo de instalação do pacote image na url: http://octave.sourceforge.net/image/index.html.
- 2. Mudar o diretório corrente do Octave para o local onde você salvou o arquivo de instalação do pacote image.
- 3. Usar o comando:

5.2 Linux

Instale o pacote octave-image.