



Visão Geral - UML

Estudar on-line em https://quizlet.com/_3pq9wn

UML	linguagem gráfica para visualizar, especificar, construir e documentar os artefatos de um sistema de software
Diagramas Estruturais	diagramas que definem a arquitetura estática de um modelo
Diagramas Comportamentais	diagramas que representam interações e aspectos dinâmicos de um modelo
Exemplos de Diagramas Estruturais	classes, objetos, componentes, implantação, perfil, pacotes, estrutura composta
Exemplos de Diagramas Comportamentais	sequência, atividades, máquina de estados, casos de uso, comunicação, visão geral de interação, tempo
Diagrama de Objetos	mostra como as instâncias de elementos estruturais estão relacionadas e usadas em tempo de execução
Diagrama de Componentes	usado para modelar estruturas de nível superior ou mais complexas, geralmente construído a partir de uma ou mais classes e fornecendo uma interface bem definida
Diagrama de Implantação	mostra a disposição física de artefatos significativos dentro de uma configuração do mundo real
Diagrama de Comunicação	mostra a rede e a sequência de mensagens ou comunicações entre objetos em tempo de execução
Diagrama de Sequência	mostra a sequência de mensagens passadas entre objetos usando uma linha de tempo vertical
Diagramas criados a partir da versão 2 - UML	visão geral de interação, estrutura composta, tempo e perfil
Diagrama de Máquina de Estados	
Diagrama de Objetos	
Diagrama de Atividades	
Diagrama de Componentes	
Diagrama de Pacotes	usados para dividir o modelo em contêineres lógicos e descrever as interações entre eles em um nível alto
Diagrama de Classes	definem os blocos de construção básicos de um modelo: os tipos, classes e materiais gerais usados para construir um modelo completo
Diagrama de Estrutura Composta	fornecem um meio de estratificar a estrutura de um elemento e focar nos detalhes internos, construção e relacionamentos
Diagrama de Perfil	fornecem uma maneira visual de definir extensões leves para a especificação UML
Diagrama de Atividades	têm um grande número de usos, desde a definição do fluxo básico do programa até a captura dos pontos de decisão e ações em qualquer processo generalizado



Visão Geral - UML

Estudar on-line em https://quizlet.com/_3pq9wn

Diagrama de Tempo

combinam diagramas de sequência e estado para fornecer uma visão do estado de um objeto ao longo do tempo e mensagens que modificam esse estado

Diagrama de Máquina de Estado

são essenciais para entender a cada instante a condição de um modelo quando executado

Diagrama de Visão Geral de Interação

fundem os diagramas de atividade e sequência para permitir que fragmentos de interação sejam facilmente combinados com pontos e fluxos de decisão

Diagrama de Casos de Uso

usados para modelar interações entre usuário e sistema

Diagrama de Classes

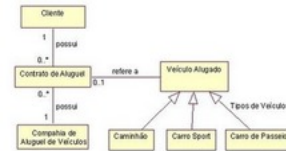


Diagrama de Casos de Uso

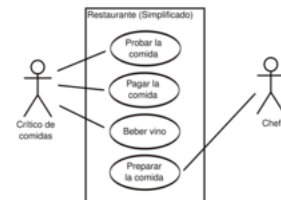


Diagrama de Sequência

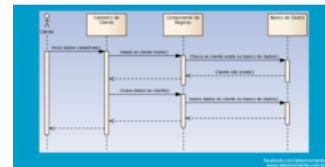


Diagrama de Comunicação

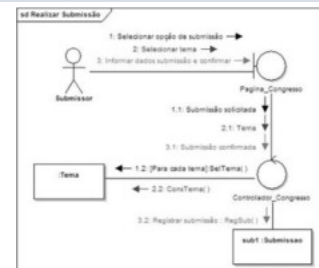
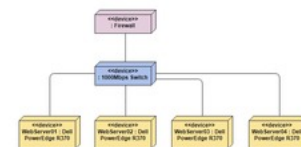


Diagrama de Implantação



Mentores da UML

Booch, Rumbaugh e Jacobson

Diagramas de Implementação

Componentes e Implantação

Diagramas de Interação

Sequência, Comunicação, Tempo e Visão Geral de Interação

Diagrama de Pacotes

