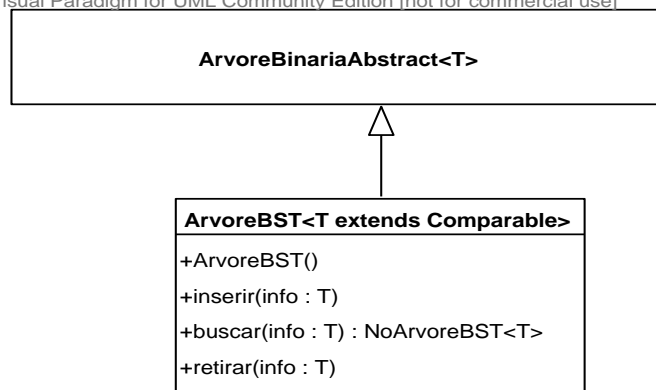


### Exclusão em Arvore Binária de Busca

O objetivo desta atividade prática é ampliar a implementação de árvores binárias de busca, acrescentando o método `retirar()`, conforme apresentado no diagrama de classes abaixo.

Visual Paradigm for UML Community Edition [not for commercial use]



O método `retirar()` deve se encarregar de remover um nó que armazena o objeto fornecido como argumento.

Após finalizar a implementação, crie um programa que gere uma árvore binária de números inteiros. O programa deve solicitar ao usuário a quantidade de nós da árvore. Com base neste valor, o programa deverá inserir valores aleatórios para serem armazenados nesta árvore binária de busca.

Em seguida, remova um a um os elementos da árvore binária. A remoção também deve ser feita de forma aleatória. Provavelmente será útil armazenar os dados armazenados na árvore binária numa lista encadeada (utilize as classes construídas nesta disciplina) ou num vetor, para que você possa sortear o dado a ser removido e obtê-lo da árvore binária. A cada valor removido da árvore, reexiba a representação textual da árvore restante.