

1

Introdução

- Novos elementos sempre s\(\tilde{a}\) adicionados numa \(\tilde{u}\) nica extremidade da estrutura de dados – denominado de "final da fila".
- Elementos sempre são retirados da extremidade oposta da inclusão denominado de "início da fila".
- Portanto: o primeiro que entra é o primeiro que sai
 - Também conhecida como estrutura de dados FIFO (First in first out)



Exemplos de uso

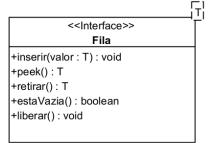
- Usadas para mapear situações do mundo real
 - Fila de banco, fila para decolagem de aviões
- Ferramentas de programação
 - Fila de documentos a serem impressos
 - Fila de teclas pressionadas.



3

Implementação de filas

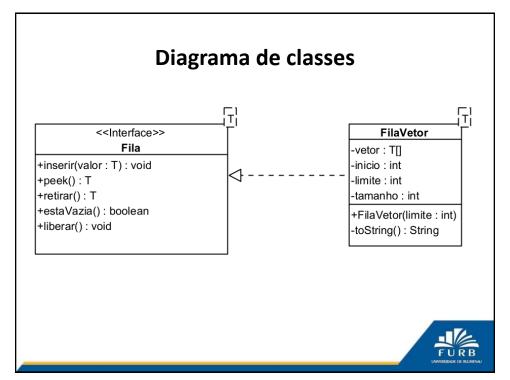
 As filas podem ser implementadas também com vetores ou listas encadeadas. Vamos utilizar a interface abaixo para criar as classes concretas:



Benefício da implementação com vetor: Simplicidade







Projeto para implementação estática de fila

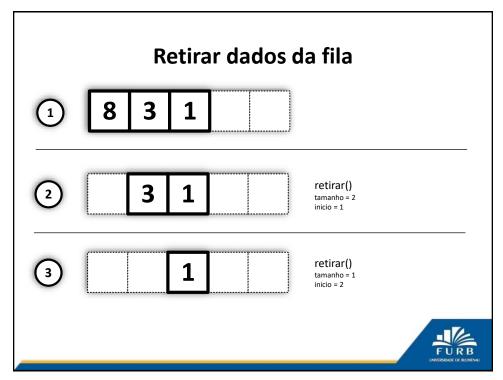
FilaVetor -vetor: T[] -inicio: int -limite: int -tamanho: int +FilaVetor(limite: int) -toString(): String

Variável	Descrição
vetor[]	Armazena os dados que serão enfileirados
limite	Quantidade máxima de dados que podem ser armazenados na fila
tamanho	Quantidade de elementos já enfileirados
inicio	Contém o índice do vetor que indica o início da fila



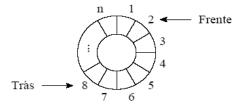
7

Inclusão de dados na fila		
1	Fila vazia tamanho = 0	
2 8	inserir(8) tamanho = 1	
3 8 3	inserir(3) tamanho = 2	
4 8 3 1	inserir(1) tamanho = 3	



Estrutura circular

- Com poucas inserções e retiradas, a fila vai ao encontro do limite do espaço da memória alocado para ela.
- Solução: imaginar o array como um círculo. A primeira posição segue a última.

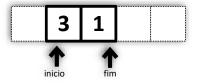




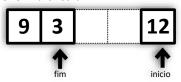
9

Implementação estática de fila

Indicadores de início e fim do vetor são utilizados



- A inserção e remoção em extremidades opostas faz com que a fila "caminhe" no vetor
 - Vetor utilizado de forma circular





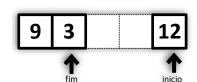
11

Exemplo de fila circular

Considerar a seguinte sequência de comandos:

```
fila.inserir(10);
fila.inserir(20);
fila.inserir(30);
fila.inserir(40);
fila.inserir(12);

fila.retirar();
fila.retirar();
fila.retirar();
fila.retirar();
fila.retirar();
```



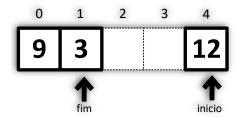


Exemplo sobre como adicionar novo elemento na fila

• Posição onde será adicionado o próximo elemento:

(inicio + tamanho) % limite

• Exemplo:



inicio é 4 tamanho é 3 limite é 5

Novo elemento será adicionado em: (4 + 3) % 5, Isto é: 2



13

Criação de Fila com vetor

(Construtor da fila com implementação estática)

- Deve:
 - Receber o tamanho da fila
 - Alocar o vetor que armazenará os dados e
 - Inicializar os atributos de tamanho, posição inicial e quantidade de elementos

Algoritmo: FilaVetor(int limite)

info \leftarrow new T[limite]; this.limite \leftarrow limite; this.tamanho \leftarrow 0; this.inicio \leftarrow 0;



Inserção na fila

- Deve:
 - Verifica se a fila está cheia. Se estiver, lançar exceção
 - Calcular a posição em que será adicionado o novo elemento
 - Armazenar o dado na posição calculada
 - Contabilizar a nova quantidade de elementos armazenados

```
Algoritmo: inserir(T valor)

se (tamanho = limite) então
    throw new RuntimeException("Fila está cheia");
fim-se

int posicaoInserir;
posicaoInserir ← (inicio + tamanho) % limite;
info[posicaoInserir] ← valor;
tamanho ← tamanho + 1;
```



15

Obter o início da fila (peek)

- Deve:
 - Verifica se a fila está vazia. Se estiver, lançar exceção
 - Retorna dado armazenado na posição inicio

```
Algoritmo: peek()

se (filaVazia()) então
    throw new RuntimeException("Fila está vazia")
fim-se
retornar info[inicio];
```



Retirar um dado da fila

- O método deve retirar um elemento do início da fila, além de retornar seu valor
- Deve decrementar a variável tamanho

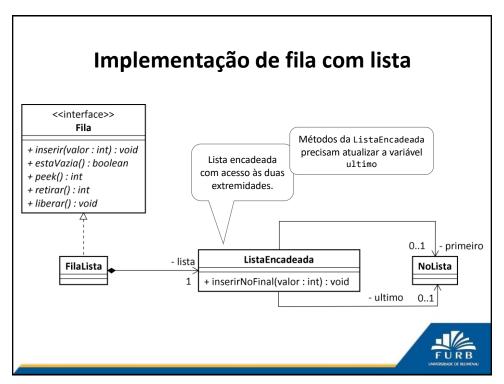
```
Algoritmo: retirar()

T valor ← peek();

inicio ← (inicio + 1) % limite;
tamanho ← tamanho - 1;
retornar valor;
```

17

Implementação dinâmica de fila (com lista simplesmente encadeada)



20

Inserção na fila

```
Método da classe ListaEncadeada: Método da classe FilaLista:
 Algoritmo: inserirNoFinal(T valor)
                                           Algoritmo: inserir (T valor)
 NoLista novo ← new NoLista();
                                          lista.inserirNoFinal(valor);
 novo.info \leftarrow valor;
 novo.proximo ← null;
 se (estaVazia()) então
  primeiro ← novo;
   ultimo.proximo ← novo;
 fim-se
 ultimo ← novo;
```

Retirar elemento da fila

```
Algoritmo: retirar()

T valor;
valor ← peek();
lista.retirar(valor);
```



22

retornar valor;