

**Quiz sobre DevOps**

Total de perguntas: 8

Tempo da planilha: 4 minutos

Nome do instrutor: Mr. Everaldo Grahl

Nome

Aula

Data

1. O que é DevOps?

- a) Um roteiro ágil para criação de sistemas
- b) Um software para gerenciamento de projetos.
- c) Uma nova linguagem de programação.
- d) Uma metodologia para maior colaboração entre desenvolvimento e operações.

2. Qual das seguintes atividades faz parte das operações em DevOps?

- a) Monitoramento de falhas e problemas
- b) Identificação de requisitos
- c) Análise e testes
- d) Codificação

3. Qual é um dos objetivos do DevOps?

- a) Reduzir a velocidade de entrega de software.
- b) Evitar o uso de ferramentas e dinâmicas.
- c) Minimizar obstáculos entre equipes de TI e desenvolvedores.
- d) Aumentar os obstáculos entre equipes de TI e desenvolvedores.

4. O que o DevOps utiliza para facilitar a colaboração?

- a) Apenas protocolos.
- b) Apenas uma ferramenta específica.
- c) Nenhuma ferramenta.
- d) Uma variedade de ferramentas e dinâmicas.

5. Qual é um dos benefícios promovidos pelo DevOps?

- a) Aumento de padrões em processos.
- b) Entrega de software mais rápida e eficiente.
- c) Maior colaboração entre desenvolvedores.
- d) Testes mais rápidos de software.

6. O DevOps é uma vertente de qual abordagem?

- a) Metodologia de prototipagem.
- b) Metodologia tradicional.
- c) Metodologia cascata.
- d) Metodologia ágil.

7. Como o controle de versão ajuda no trabalho em equipe?

- a) Permite que membros da equipe desenvolvam e testem simultaneamente, evitando conflitos.
- b) Permite que apenas uma pessoa trabalhe no projeto de cada vez.
- c) Não registra as alterações feitas pelos membros da equipe.
- d) Não permite a colaboração entre membros da equipe.

8. O que é mesclagem de código no contexto de controle de versão?

- a) Recursos para combinar alterações feitas por diferentes membros da equipe.
- b) Recursos para ignorar alterações feitas por diferentes membros da equipe.
- c) Recursos para excluir alterações feitas por diferentes membros da equipe.
- d) Recursos para bloquear alterações feitas por diferentes membros da equipe.

### Chaves de resposta

- |   |  |   |
|---|--|---|
| 1. d) Uma metodologia para maior colaboração entre desenvolvimento e operações.               | 2. a) Monitoramento de falhas e problemas  | 3. c) Minimizar obstáculos entre equipes de TI e desenvolvedores. |
| 4. d) Uma variedade de ferramentas e dinâmicas.   | 5. b) Entrega de software mais rápida e eficiente.                               | 6. d) Metodologia ágil.   |
| 7. a) Permite que membros da equipe desenvolvam e testem simultaneamente, evitando conflitos. | 8. a) Recursos para combinar alterações feitas por diferentes membros da equipe. |   |

