

# TESTES DE SOFTWARE

Professora Luciana P. de Araújo Kohler

[lpa@furb.br](mailto:lpa@furb.br)

**POR QUE TESTAR?  
O QUE TESTAR?**



#### 4. Bug do Milênio (1999)

**Custo:** \$500 bilhões

**Desastre:** O desastre de um homem é a fortuna de outro, como demonstra o Bug do Milênio. Empresas gastaram bilhões com programadores para corrigir uma falha no software legado. Embora nenhuma falha significativa ocorreu, a preparação para o Bug do Milênio teve um custo significativo e impacto no tempo em todas as indústrias que usam a tecnologia computacional.

**Causa:** Para economizar espaço de armazenamento de computador, softwares legados muitas vezes armazenavam anos para datas com números de dois dígitos, como 99 para 1999. Esses softwares também interpretavam 00 para significar 1900, em vez de 2000, por isso, quando o ano de 2000 veio, bugs apareceriam.

**Informações de todos os usuários do Yahoo são comprometidas em mega vazamento**

**Waze contribuiu para piorar congestionamento em São Paulo**

**Bug na American Airlines garante as férias de seus pilotos e cancela a de seus clientes**

**Milhares de Webcams se tornaram públicas por erro de Software.**

# ALGUMAS DEFINIÇÕES...

- ▶ Defeito: faz parte do produto. Está implementado no código de maneira errada, sendo uma não conformidade;
- ▶ Erro: resultado de um defeito ou falha, sendo causado pelo retorno de um valor diferente do esperado;
- ▶ Falha: relacionado normalmente ao hardware (rede inacessível, queda de energia) e pode ocorrer devido a um erro.