

Funciones JS

Contenido

1.	Nombre de la función: saludar()	2
2.	Nombre de la función: operaciones()	3
3.	Nombre de la función: calcularPorcentaje()	4
4.	Nombre de la función: promNotas()	5
5.	Nombre de la función: calularProm()	6
6.	Nombre de la función: datos()	7
7.	Nombre de la función: datos()	10
8.	Nombre de la función: numMayor()	13
9.	Nombre de la función: edad()	14
10.	Nombre de la función: numMayo()	15
11.	Nombre de la función: numMayor()	16
12.	Nombre de la función: calcularAreas()	17
13.	Nombre de la función: edad()	19
14.	Nombre del diagrama: nomina	21
15.	Nombre de la función: calculaPorcentaje()	25
16.	Nombre de la función: contar()	26
17.	Nombre de la función: fator()	27
18.	Nombre de la función: tablasM()	28
19.	Nombre de la función: tablasM()	29
20.	Nombre de la función: contador()	30
21.	Nombre de la función: factor()	31
22.	Nombre de la función: tablasM()	32
23.	Nombre de la función: tablasM()	33
24.	Nombre de la función: tablasM()	34
25.	Nombre de la función: tablasM()	36



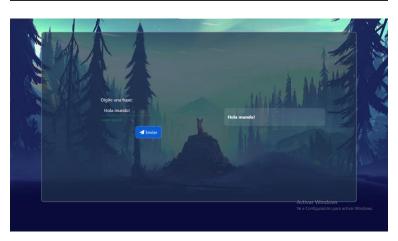
Funciones JS

1. Nombre de la función: saludar()

Descripción: Escribir "Hola mundo" utilizando una variable
saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

```
function saludar(){
   let saludo = document.getElementById("txtSaludo").value
   document.getElementById("saludo").innerHTML= `<strong>${saludo}</strong>`
   return false
}
```





Funciones JS

```
Versión: 1.0
       Nombre de la función: operaciones()
Descripción: Imprimir el resultado de la suma, resta, multiplicación y división de dos números
numUno
                 Tipo de variable: INT
numDos
                 Tipo de variable: INT
suma
                 Tipo de variable: INT
resta
                 Tipo de variable: INT
multiplicacio
                 Tipo de variable: INT
division
                 Tipo de variable: INT
rSuma
                 Tipo de variable: INT
                 Tipo de variable: INT
rResta
rMultipacacion
                 Tipo de variable: INT
RDivision
                 Tipo de variable: INT
```

```
civ class="container mt-5 mb-5")

civ class="row forms")

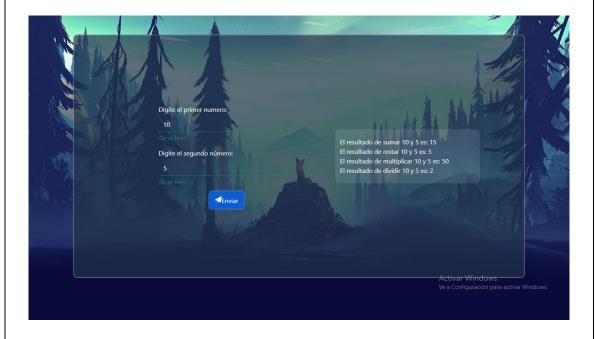
civ class="col-n6-8 user-box")

clasel for="txthuntor" class="form-label">Digite el primer número: (/label)

cinput type="number" class="form-label">Digite el segundo número: required />

cinput type="number" class="form-control" id="txthundos" value="" required />

cinput type="number" class="form-control" id="txthundos"
```





Funciones JS

3. Nombre de la función: calcularPorcentaje()

Descripción: Imprimir el porcentaje de un número

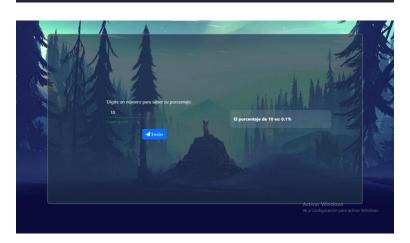
numero Tipo de variable: INT porcentaje Tipo de variable: INT

```
function calculaPorcentaje(){

let numero = parseFloat(document.getElementById("numero").value)

if (numero) {
    let porcentaje
    porcentaje = numero / 188
    document.getElementById("pantalla").innerHTML= `<strong> El porcentaje de ${numero} es: ${porcentaje}% </strong>`
} else {
    document.getElementById("pantalla").innerHTML= `<strong>Todos los campos deben estar llenos</strong>`
}

return false
}
```





Funciones JS

4. Nombre de la función: promNotas()

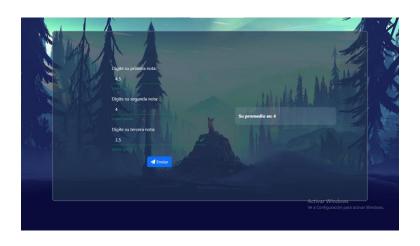
Descripción: Imprimir el promedio 3 notas

numero1 Tipo de variable: INT
numero2 Tipo de variable: INT
numero3 Tipo de variable: INT
promedio Tipo de variable: INT

```
cdiv class="container mt-5 mb-5">
    cdiv class="formulario col-6">
        cdiv class="col-ad-8 user-box">
        clabel for="humlon" class="form-label">Digite su primera nota: </label>
        cinput type="number" step="numb" step="number" ste
```

```
function promelotas(){
    let notables = parseFloat(document.getElementhyId("NashPo").value)
    let notables = parseFloat(document.getElementhyId("NashPo").value)
    let notables = parseFloat(document.getElementhyId("NashPo").value)

if (notables & notables & notables & notaTres) {
    let promedia
    promedia = (notables = notables = notaTres)/3
        document.getElementhyId("partalla").inmerHTML = "cstrong>Todos los campos deben esta llenos </strong>")
}else{
    document.getElementhyId("partalla").inmerHTML = "cstrong>Todos los campos deben esta llenos </strong>")
}
return false
}
```





Funciones JS

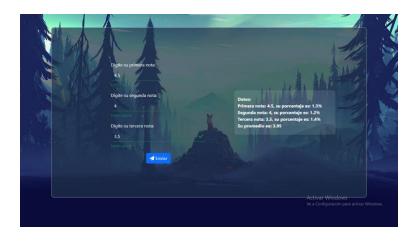
5. Nombre de la función: calularProm() Versión: 1.0

Descripción:

El porcentaje de 3 notas la nota 1 tiene un porcentaje de 30 porciento, la nota 2tiene un porcentaje de 30 por ciento y la nota 3 tiene un porcentaje de 40 porciento. Sumar el resultado de los porcentajes de las 3 notas.

numeroUno	Tipo de variable: Float
numeroDos	Tipo de variable: Float
numeroTres	Tipo de variable: Float
promedioUno	Tipo de variable: Float
promedioDos	Tipo de variable: Float
promedioTres	Tipo de variable: Float
sumar	Tipo de variable: Float

```
cdiv class="container mt-5 mb-5">
cdiv class="formulario col-6">
cdiv class="formulario col-6">
cdiv class="formulario col-6">
cform class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return calcularProm()">
cform class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return calcularProm()">
cform class="row lase="form-label">
cform class="row lase="form-label">
cdiv class="col-motalmo" class="form-label">
clabel for="notalmo" step="any" class="form-control" id="notalmo" value="" required>
cdiv class="col-md-8 user-box">
clabel for="notalmos" class="form-label">
clabel for="notalmos" class="form-control" id="notalmos" value="" required>
cdiv class="valid-feedback">
clabel for="notalmos" class="form-label">
clabel for="notalmos" class="form-label">
clabel for="notalmos" class="form-control" id="notalmos" value="" required>
cdiv class="col-md-8 user-box">
clabel for="notalmos" class="form-label">
clabel for="notalmos" class="form-label">
clabel for="notalmos" class="form-control" id="notalmos" value="" required>
cdiv class="valid-feedback">
clabel for="notalmos" class="form-label">
clabel for="notalmos" class="form-control" id="notalmos" value="" required>
cdiv class="valid-feedback">
class="vali
```





Funciones JS

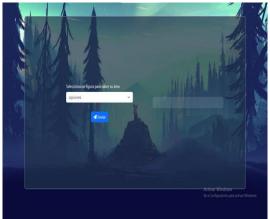
6. Nombre de la función: datos()

Descripción: función que crea los campos para digitar la información según la opción del usuario

opcion Tipo de variable: Int

campos Tipo de variable: Text

```
cdiv class="container at.5 ab.5")
cdiv class="row forms")
cdiv class="row forms")
cdiv class="formathing col.6 ")
cform class="formathing col.6 ")
cform class="formathing col.6 ")
cform class="formathing col.6 ")
cform class="formathing col.6 ")
cdiv class="formathing col.6 ")
cdiv class="formathing col.6 ")
cdiv class="formathing col.6 ")
coption values="formathing col.6 ")
coption values="formathing col.6 ")
coption values="formathing col.6 ")
coption values="formathing col.6 ")
cdiv class="invalid=feedback">Please select a valid state.c/div)
cdiv class="invalid=feedback">Please select a valid state.c/div)
cdiv class="invalid=feedback">Please select a valid state.c/div)
cdiv class="col.12 text-center">
cdiv class="formathing col.6 ";
cdiv class="col.4 responsta">
cdiv class="col.4 responsta">
cdiv class="col.4 responsta">
cdiv class="col.4 responsta">
cdiv dis*puntalla">
cdiv
```





Funciones JS

Nombre de la función: calcularAreas()		Versión: 1.0	
Descripción: Fur	Descripción: Función que captura los datos ingresados por el usuario para poder calcular las		
áreas			
opcion	Tipo de variable: INT		
resultado	Tipo de variable: INT		
area	Tipo de variable: INT		
lado	Tipo de variable: INT		
base	Tipo de variable: INT		
altura	Tipo de variable: INT		
baseTriangulo	Tipo de variable: INT		
alturaTriangulo	Tipo de variable: INT		



Funciones JS

```
Nombre de la función: areasCuadrado(lado)

Descripción: Función que calcular el área del cuadrado recibiendo como parámetro el lado digitado por el usuario areaCu

Tipo de variable: INT

Código:

function areasCuadrado(lado){
    let areaCu; //area Cuadrado
    cuadrado
    areaCu = lado lado;
    return areaCu;
}
```

Nombre de la función: areaRectangulo(baseRE,alturaRE)

Descripción: Función que calcular el área del rectángulo recibiendo como parámetros la base y la altura digitada por el usuario areaRe

Tipo de variable: INT

Código:

function areaRectangulo(baseRe,alturaRe) {

let areaRe; //area Rectangulo

areaRe = baseRe * alturaRe;

return areaRe;
}

```
Nombre de la función: areaTriangulo(baseTri,alturaTri)

Descripción: Función que calcula el área del triángulo recibiendo como parámetro la base y la altura digitada por el usuario areaTri

Tipo de variable: INT

Código:

function areaTriangulo(baseTri, alturaTri){

let areaTri; //area Triangulo

areaTri = (baseTri * alturaTri)/2

return areaTri;
}
```

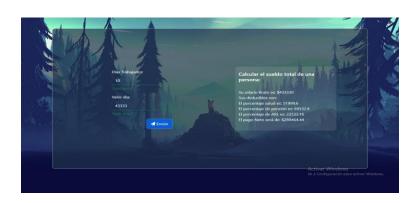


Funciones JS

7. Nombre de la función: datos() Versión: 1.0

Descripción: Realizar un diagrama de flujo que imprima el pago total de una persona, sabiendo queel sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensióny arl, sabiendo que la suma de la salud, pensión y arl se descuentan del salario de lapersona.

sueldo	Tipo de variable: INT
salud	Tipo de variable: INT
pension	Tipo de variable: INT
arl	Tipo de variable: INT
descuento	Tipo de variable: INT
diasT	Tipo de variable: INT
valorD	Tipo de variable: INT
sueldoT	Tipo de variable: INT





```
Nombre de la función: sueldo(diaT, valorD)

Descripción: función que calcula el salario de la persona recibiendo como parámetros los días trabajados y el valor día digitados por el usuario

pago Tipo de variable: Float

Código:

function sueldo(diaT, valorD) {

let pago = diaT * valorD;

return pago;
}
```

```
Nombre de la función: salud(pago)

Descripción: Función que calcula el valor de una contribución a la salud, basada en el pago ingresado como parámetro.

saludP

Tipo de variable: Float

Código:

function salud(pago) {
    let saludP = pago * 0.12;
    return saludP;
    }
```

```
Nombre de la función: pension(pago)

Descripción: Función que calcula el valor de una contribución a la pensión, basada en el pago ingresado como parámetro.

pensionP

Tipo de variable: INT

Código:

function pension(pago) {
    let pensionP = pago * 0.16;
    return pensionP;
}
```



```
Nombre de la función: arl(pago)

Descripción: Función que calcula el valor de una contribución a la ARL, basada en el pago ingresado como parámetro.

arlP

Tipo de variable: INT

Código:

function arl(pago) {
    let arlP = pago * 9.052;
    return arlP;
    }
```

```
Nombre del código: sueldo

Descripción: La función pagoTotal calcula el monto total que un trabajador recibe después de descontar las contribuciones a salud, pensión y ARL de su salario bruto

saludP Tipo de variable: Float

pensionP Tipo de variable: Float

arlP Tipo de variable: Float

total Tipo de variable: Float

Código:
```

```
function pagoTotal(pago) {
   let saludP = salud(pago);
   let pensionP = pension(pago);
   let arlP = arl(pago);
   let total = pago - (saludP + pensionP + arlP);
   return total;
}
```



Funciones JS

```
8. Nombre de la función: numMayor()

Descripción: Imprimir el mayor de dos números
numUno
Tipo de variable: INT
numDos
Tipo de variable: INT
```

```
function numMayor() {

let numUno = parseFloat(document.getElementById("NumUno").value)

let numUno = parseFloat(document.getElementById("NumUno").value)

if (numUno & numDos) {

let pantalla = ""

if (numUno > numDos) {

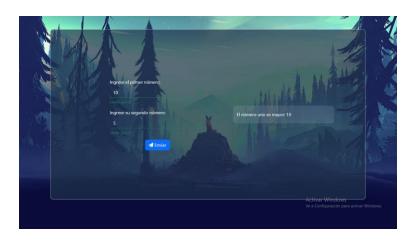
pantalla = "El número uno es mayor: " + numUno
}else{

pantalla = "El número dos es mayor: " + numUno
}

document.getElementById("pantalla").innerHTML = pantalla
} else {

document.getElementById("pantalla").innerHTML = '<strong>Todos los campos deben esta llenos </strong>'
}

return false
}
```





Funciones JS

9. Nombre de la función: edad()		Versión: 1.0
Descripción: Calcular la Edad de una persona e imprimir su edad y si es mayor de edad.		
edad	Tipo de variable: INT	
fechaAC	Tipo de variable: DATE	
fechaNac	Tipo de variable: DATE	

```
function edad() {
    let fecha = document.getElementById("fechaNac").value;

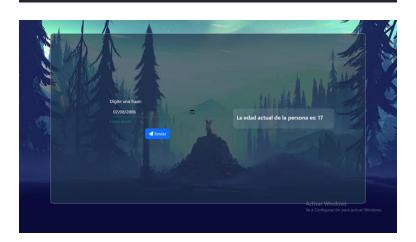
if (fecha) {

    let fechaAc = new Date(); //fecha Actual
    let dechaNac = new Date(fecha);
    let diferencia;
    let edad;

    diferencia = fechaNc - fechaNac;
    edad = Nath.floor(diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24 * 365.25));

    document.getElementById("pantalla").innerHTML = "<h5>La edad actual de la persona es: ${edad}</h5>"}
} else {
    document.getElementById("pantalla").innerHTML = "<strong>Todos los campos deben esta llenos </strong>"
}

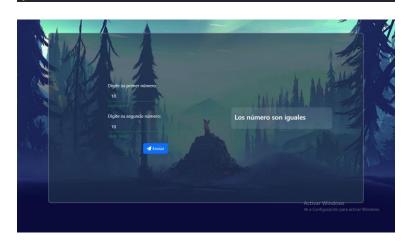
return false
}
```





Funciones JS

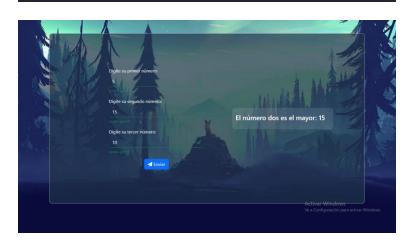
10. Nombre de la función: numMayo()		Versión: 1.0
Descripción:		
Imprime el may	or igual de dos números	
NumeroUno	Tipo de variable: INT	
numeroDos Tipo de variable: INT		





Funciones JS

11. Nombre de la función: numMayor()		Versión: 1.0	
Descripción:	Descripción:		
Imprime el mayor igual de tres números			
numeroUno	Tipo de variable: INT		
numeroDos	Tipo de variable: INT		
numeroTres Tipo de variable: INT			





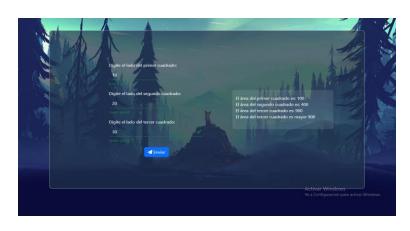
Funciones JS

12. Nombre de la función: calcularAreas()		Versión: 1.0	
Descripción:	Descripción:		
Calcula el área	de tres cuadrados e imprime si la	s áreas son iguales y/o cual es mayor	
numUno	Tipo de variable: INT		
numDos	Tipo de variable: INT		
numTres	Tipo de variable: INT		
areaUno	Tipo de variable: INT		
areaDos	Tipo de variable: INT		
areaTres	Tipo de variable: INT		
pantalla	Tipo de variable: Text		

```
function calcularAreas() {
    let numUno = parseFloat(document.getElementById("NumUno").value)
    let numUno = parseFloat(document.getElementById("NumUno").value)
    let numUno = parseFloat(document.getElementById("NumTres").value)
    let apartalla = ""

if (numUno && numDos && numTres) {

    let areaUno = areas(numUno);
    let areaUno = areas(numUno);
    let areaSos = areas(numDos);
    let areaInes = areas(numDos);
    let areaUno = areas(numDos);
    let areaInes = areas(numDos);
    let areaInes
```





```
Nombre de la función: areas(lado)

Descripción: Función que calcula el área del cuadrado recibiendo como parámetro el lado digitado por el usuario

area Tipo de variable: INT

Código:

function areas(lado) {
    let area = lado * lado;
    return area;
}
```

```
Nombre de la función: validar(areaUno,areaDos,areaTres)

Descripción:

Función que valida cuál de las tres áreas es mayor

pantalla

Tipo de variable: Text

Código:

function validar(areaUno, areaDos, areaTres) {

let pantalla

if (areaUno = areaDos & areaUno = areaTres & areaDos = areaTres) {

pantalla = "Las áreas son iguales";

} else if (areaUno > areaDos > areaUno > areaTres) {

pantalla = "El área del primer cuadrado es mayor " + areaUno;

} else if (areaDos > areaUno & areaDos > areaTres) {

pantalla = "El área del segundo cuadrado es mayor " + areaDos;

} else {

pantalla = "El área del tercer cuadrado es mayor " + areaTres;

}

return pantalla

}
```



Funciones JS

13. Nombre de la función: edad() Versión: 1.0

Descripción:

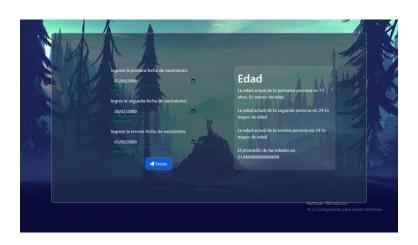
diagrama de flujo que calcule la Edad de 3 personas e imprimir si cada persona es mayor de edad. Calcula e imprimir en el mismo diagrama el promedio de las 3 edades y si el promedio de edades está en el promedio de la mayoría de edad.

dato	Tipo de variable: Date
dato2	Tipo de variable: Date
dato3	Tipo de variable: Date
fechaNac	Tipo de variable: Date
fechaNac2	Tipo de variable: Date
fechaNac3	Tipo de variable: Date
edad1	Tipo de variable: Text
edad2	Tipo de variable: Text
edad3	Tipo de variable: Text
promedio	Tipo de variable: Float

```
city class="row forms")

city class="formulario col-6";

class="formulario col-6";
```





```
Nombre de la función: calcular(fechas)
                                                        Versión: 1.0
Descripción:
Función que calcula la edad actual de la persona basada en la fecha de nacimiento ingresada
por el usuario como parámetro
                Tipo de variable: Date
fechaAc
diferencia
                Tipo de variable: Date
edad
                Tipo de variable: Int
Código:
            function calcular(fechas) {
             let fechaAc = new Date(); //fecha Actual
             let diferencia;
             let edad;
             diferencia = fechaAc - fechas;
             edad = Math.floor(diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24 * 365.25));
             return edad;
```

```
Nombre de la función: validar(edad)

Descripción:

Función que valida si la edad de la persona y retorna un mensaje de si es mayor o menor de edad

pantalla

Tipo de variable: Text

Código:

function validar(edad) {
    let pantalla = ''
    if (edad >= 18) {
        pantalla = `${edad} Es mayor de edad <br>} }
    else {
        pantalla = `${edad} años. Es menor de edad <br>}
} return pantalla
}
```



Funciones JS

14. Nombre del diagrama: nomina Versión: 1.0

Descripción:

- 1. diagrama de flujo que calcule el pago total del sueldo de una persona, debe calcular e imprimir lo siguiente:
 - a. Salario de la persona
 - b. Si la persona gana menos de dos salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidiode transporte de lo contrario se sumará 0.
 - c. Calcular la salud, presión y arl.
 - d. Salud = salario * 0,12 Pensión = salario *0,16 Arl = salario * 0,053
 - e. Si la persona gana más de 4 salarios mínimos, debe hacer una retención del 0,04de su salario.
 - f. Sumar los deducibles que son salud, presión y arl, y restar el deducible al salariode la persona

diaT	Tipo de variable: INT
valorD	Tipo de variable: FLOAT
pantalla	Tipo de variable: Text

```
cdiv class="container at-5 m-5")

cliv class="row forma")

cliv class="row forma")

cliv class="row forma")

cliv class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsobalt="return dates()")

cliv class="col-6 user-box")

cliv class="col-6 user-box")

cliv class="col-foredist" class="form-locity-blas trabajados: (/label)

cliv class="col-foredistat")

cliv class="col-foredistat")

cliv class="col-d-6 user-box")

cliv class="col-d-6 user-box")

cliv class="col-d-6 user-box")

cliv class="col-d-6 user-box")

cliv class="col-d-foredistat")

cliv class="col-d-foredistat")

cliv class="col-d-foredistat")

cliv class="col-d test-center")

cutton class="the btn-prisary" type="submit" >cl class="fo-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

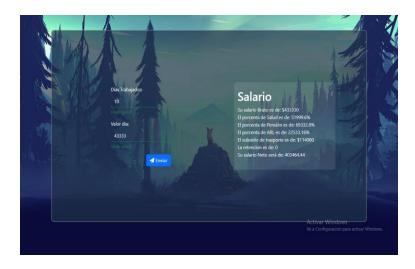
cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-solid fa-paper-plane" >cl)> Endar-Chotton>

cliv class="col-d responsary" type="submit" >cl class="fa-sol
```





```
Nombre de la función: sueldo(diaT,valorD)

Descripción: función que calcula el salario de la persona recibiendo como parámetros los días trabajados y el valor día digitados por el usuario

Descripción:

pago Tipo de variable: Float

Código:

function sueldo(diaT, valorD) {

let pago = diaT * valorD;

return pago;
}
```

```
Nombre de la función: salud(pago)

Descripción: Función que calcula el valor de una contribución a la salud, basada en el pago ingresado como parámetro.

saludP

Tipo de variable: Float

Código:

function salud(pago) {
    let saludP = pago * 0.12;
    return saludP;
    }
```

```
Nombre de la función: pension(pago)

Descripción: Función que calcula el valor de una contribución a la pensión, basada en el pago ingresado como parámetro.

pensionP

Tipo de variable: INT

Código:

function pension(pago) {
    let pensionP = pago * 0.16;
    return pensionP;
  }
```



```
Nombre de la función: arl(pago)

Descripción: Función que calcula el valor de una contribución a la ARL, basada en el pago ingresado como parámetro.

arl Tipo de variable: INT

Código:

function arl(pago) {

let arlP = pago * 0.052;

return arlP;
}
```

```
Nombre de la función: subTras(pago)
                                    Versión: 2.0
Descripción: Función que calcula la asignación para transporte basada en el salario de la
persona.
             Tipo de variable: FLOAT
salarioM
            Tipo de variable: FLOAT
trans
Código:
             function subTras(pago) {
                let salarioM = 1300000;
                let trans:
                if (pago <= salarioM * 2) {
                   trans = 114000;
                } else {
                   trans = 0;
                return trans;
```



Nombre de la función: reten(pago)		Versión: 2.0	
Descripción: Fu	unción que calcula la asignación p	para retención basada en el salario de la persona.	
salarioM	Tipo de variable: FLOAT		
retencion	Tipo de variable: FLOAT	Tipo de variable: FLOAT	
Código:			
<pre>function reten(pago) { let salarioM = 1300000; let retencion; if (pago > salarioM * 4) { retencion = pago * 0.04; } else { retencion = 0; } return retencion; }</pre>		1300000; arioM * 4) { pago * 0.04; 0;	

```
Nombre de la función: pagoT(pago)
                                                 Versión: 1.0
Descripción:
Función que calcula el salario neto después de aplicar descuentos por salud, pensión, ARL,
retención y subsidio de transporte, basado en un salario bruto dado como parámetro.
                 Tipo de variable: Float
saludE
pensione
                 Tipo de variable: Float
                 Tipo de variable: Float
arle
                 Tipo de variable: Float
retención
subTrasporte
                 Tipo de variable: Float
descuento
                 Tipo de variable: Float
totalSalario
                 Tipo de variable: Float
Código:
                  function pagoT(pago) {
```

```
function pagoT(pago) {
  let saludE = salud(pago);
  let pensionE = pension(pago);
  let arlE = arl(pago);
  let retencion = reten(pago);
  let subTrasporte = subTras(pago);
  let descuento = saludE + pensionE + arlE;
  let totalSalario = pago + subTrasporte - (retencion + descuento);
  return totalSalario;
}
```



Funciones JS

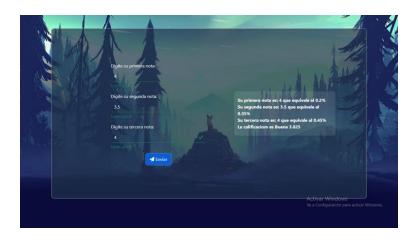
15. Nombre de la función: calculaPorcentaje() Versión: 1.0

Descripción:

- 1. diagrama de flujo que calcula 3 notas e imprimir lo siguiente:
 - a. El 20 por ciento de la nota 1
 - b. El 35 por ciento de la nota 2
 - c. El 45 por ciento de la nota 3
 - d. Sumar el porcentaje de las tres notas e imprimir lo siguiente:
 - d1. Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.
 - d2. Si la suma del porcentaje es menor igual a 4.5 y mayor a 3.5 la nota es buena.d3. Si la suma del porcentaje es menor igual a 3.5 y mayor igual a 3.0 la nota es media.
 - d4. Si la suma del porcentaje es menor a 3.0 la nota es mala.
 - a. son salud, presión y arl, y restar el deducible al salariode la persona

notaUno	Tipo de variable: FLOAT
notaDos	Tipo de variable: FLOAT
notaTres	Tipo de variable: FLOAT
suma	Tipo de variable: FLOAT

```
city class="row forma">
city class="row forma">
city class="formularia col-d">
city class="col-d-d user-loor">
city class="col-d-d user-loor">
city class="col-d-d user-loor">
city class="col-d-d user-loor">
clabel form="tunton" class="form-lood">
clabel form="tunton" class="form-control" id="luntion" value="" required>
city class="valid-feedback">
tools good!
clabs>
clust=ser="loos="form-lood="Digite su segunda nota: clistel)>
city class="col-d-d user-loor">
clabel form="lunton" class="form-lool="Digite su segunda nota: clistel)>
city class="col-d-d user-loor">
clatel form="lunton" class="form-lool="Digite su segunda nota: clistel)>
city class="col-d-d user-loor">
cloty class="col-d-d-user-loor">
cloty class="col-d-d-user-loor">
cloty class="col-d-d-user-loor">
cloty class="col-d-d-user-loor">
cloty class="col-d-user-loor">
cloty cl
```





Funciones JS

```
Nombre de la función: validar(suma)

Descripción: función que valida la suma (recibida como parámetro) y devuelve un mensaje

pantalla

Tipo de variable: Text

Código:

function validar(suma) {

let pantalla = "'

if (suma > 4.5) {

pantalla = "La calificación es Superior " + suma;

} else if (suma < 4.5 && suma > 3.5) {

pantalla = "La calificacion es Buena " + suma;

} else if (suma >= 3 && suma <= 3.5) {

pantalla = "La calificacion es Media " + suma;

} else {

pantalla = "la calificacion es Mala" + suma;

}

return pantalla
}
```

```
16. Nombre de la función: contar()

Descripción:

Función que cuente hasta 5

numero

Tipo de variable: INT

contador

Tipo de variable: INT
```

```
div class="row forms">

div class="row forms">

div class="row forms">

div class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contant">

div class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contant">

div class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contant">

div class="row-need-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contant">

div class="row-need-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contant">

diput type="number dess="form-control" id="numero" value="" required>

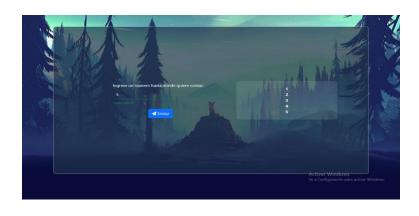
diput type="number dess="form-control" id="numero" value="" required>
```

```
v function contar(){
    let numero = document.getElementById("numero").value

v if (numero) {
    let contador = 0;
    let centador = 0;
    let resultado = "";

v while (contador < numero) {
        contador = contador + 1;
        resultado +="${contador} < thr>
    }
    document.getElementById("pantalla").innerHTML= "<strong>{(resultado)</strong>"
    }
    document.getElementById("pantalla").innerHTML= "<strong>Todos los campos deben estar llenos</strong>"
}

return false
}
```





Funciones JS

17. Nombre de la función: fator()		Versión: 1.0
Descripción:		
Función que me imprima el factorial de 5		
factorial	Tipo de variable: INT	
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	

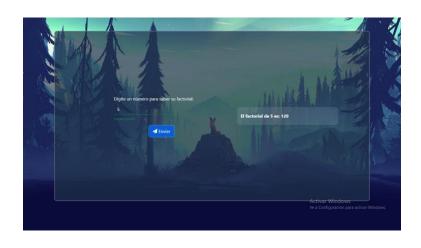
```
function factor(){
    let numero = document.getElementById("numero").value

if (numero) {
    let factorial = 1;
    let contador = 0;

    while(contador < numero){
        contador = contador=1;
        factorial = factorial*contador;
    }

    document.getElementById("pantalla").innerHTML= `<strong>El factorial de ${numero} es: ${factorial}</strong>`
} else {
    document.getElementById("pantalla").innerHTML= `<strong>Todos los campos deben estar llenos</strong>`
}

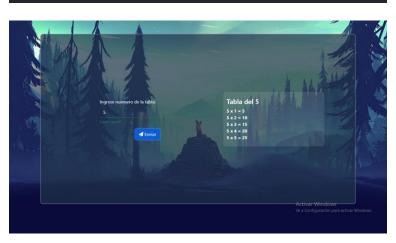
return false
}
```





Funciones JS

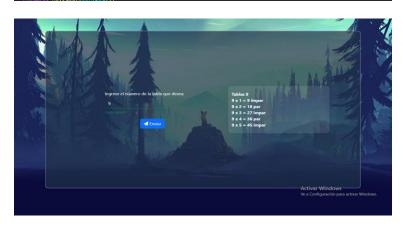
18. Nombre	e de la función: tablasM()	Versión: 1.0
Descripción:	·	
Función que ha	ace la tabla de multiplicar del 5 que mult	iplique hasta 5
tablas	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
msg	Tipo de variable: Text	
0 / 11		





Funciones JS

19. Nombr	re de la función: tablasM()	Versión: 1.0
Descripción:		
Función que ha	ace la tabla del 9 que multiplique hasta 5	y de los resultados imprima cuales son
pares y cuales	son impares.	
tablas	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
msg	Tipo de variable: Text	





Funciones JS

```
Nombre de la función: validad(resultado)

Descripción:

Función que validad si el resultado de las tablas es par o impar y devuelve un mensaje

msg Tipo de variable: Text

Código:

function validar(resultado){

let msg = ''

if(resultado %2==0){

msg = "par <br/>
y }else{

msg = "impar <br/>
return msg
}

return msg
}
```

```
20. Nombre de la función: contador()

Descripción:

Función que cuenta hasta 5

numero Tipo de variable: INT

contador Tipo de variable: INT

resultado Tipo de variable: Text
```

```
(div class="row forman")

(div class="row forman")

(div class="row forman")

(div class="row forman")

(div class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contan")")

(div class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contan")")

(div class="row g-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsubmit="return contan")")

(div class="row full-diass="row row full-diass="row value="" required)

(div class="row full-diass="full-diass="full-content")

(div)

(div)
```

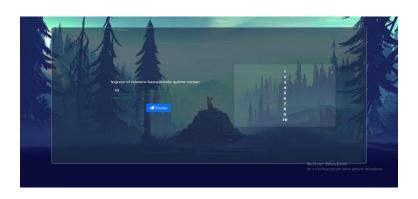
```
function contar(){

let numero = document.getElement8yId("numero").value

if (numero) {
    let contador = 0;
    let resultado = "";

    for(contador = 1; numero >= contador; contador ++){
        resultado += contador + "(to')";
    }
    document.getElement8yId("pantalla").innerHTPL= `<strong>{\resultado}</strong>`
} else {
    document.getElement8yId("pantalla").innerHTPL= `<strong>Todos los campos deben estar llenos</strong>`
}

return false
}
```





Funciones JS

21. Nombre de la función: factor()		Versión: 1.0	
Descripción:			
Función que imprima el factorial de 5.			
numero	Tipo de variable: INT		
factorial	Tipo de variable: INT		
contador	Tipo de variable: INT		
0 / 1:			

```
function factor(){

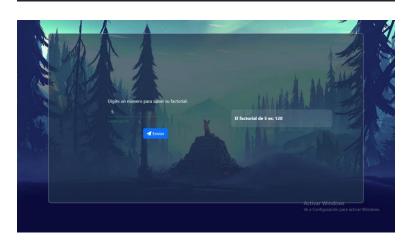
let numero = document.getElementById("numero").value

if (numero) {
    let factorial = 1;
    let contador = 0;

    for(contador = 1; numero >= contador; contador*+){
        factorial = factorial = contador;
    }

    document.getElementById("pantalla").innerHTML= `<strong>El factorial de ${numero} es: ${factorial}</strong>`
} else {
    document.getElementById("pantalla").innerHTML= `<strong>Todos los campos deben estar llenos</strong>`
}

return false
}
```



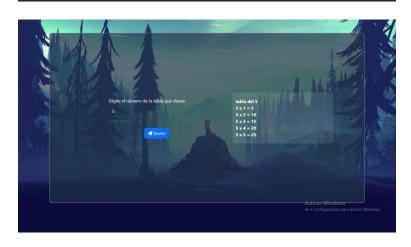


Funciones JS

22. Nombi	e de la función: tablasM()	Versión: 1.0
Descripción:		
Función que ha	ace a tabla de multiplicar del 5	que multiplique hasta 5
tablas	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
msg	Tipo de variable: Text	

```
function tablasM(){
    let tablas = document.getElementById("tablas").value
    if (tablas) {
        let contador = 0;
        let resultado
        let msg = ''

        for(contador=1; 5 >= contador; contador ++ ){
            resultado = tablas = contador;
            msg += `$(tablas) x ${contador} = ${resultado}`;
            msg += `$(tablas) x ${contador} = ${resultado}`;
            msg += `$(tablas) x ${contador} = ${resultado}`;
            msg += `$(tablas) x ${contador} = ${resultado} = ${res
```





Funciones JS

23. Nombre de la función: tablasM()

Descripción:

Función que hace tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados imprima cuales son pares y cuales son impares

tablas Tipo de variable: INT

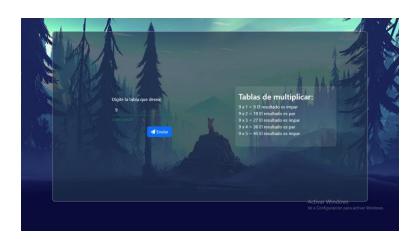
contador Tipo de variable: INT

resultado Tipo de variable: INT

msg Tipo de variable: Text

Código:

```
cdiv class="row format">
cdiv class="row format">
cdiv class="row format">
cdiv class="row format">
cdiv class="row formation col-6">
cdiv class="row p-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsobnit="return tabledN()">
cdiv class="row p-3 needs-validation justify-content-center" novalidate onsobnit="return tabledN()">
cdiv class="row formation form
```



Nombre de la función: validar(resultado)

Descripción:

Función que validad si el resultado de las tablas es par o impar y devuelve un mensaje

msg Tipo de variable: Text

Código:

```
function validar(resultado){

let msg = ''
   if(resultado%2==0){
   msg = "El resultado es par <br>";
}else{
   msg = "El resultado es impar <br>";
}
   return msg
}
```



Funciones JS

24. Nombre de la función: tablasM() Versión: 1.0

Descripción:

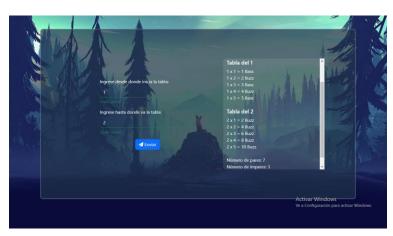
las tablas de multiplicar del 1 al 5 y que multiplique hasta 5, debe imprimir lossiguiente s resultados:

- a. Cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debeimprimir Bass.
- b. Debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de lamultiplicación.

par	Tipo de variable: INT
impar	Tipo de variable: INT
tablas	Tipo de variable: INT
limite	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
resultado	Tipo de variable: INT
msg	Tipo de variable: Text



Funciones JS



Nombre de la función: validar(resultado)

Descripción:

Función que validad si el resultado de las tablas es par o impar y devuelve un mensaje

msg Tipo de variable: Text

Código:

function validar(resultado) {

let msg = ...

if (resultado % 2 == 0) {

r++; = " Bass
";



Funciones JS

25. Nombre de la función: tablasM()

Versión: 1.0

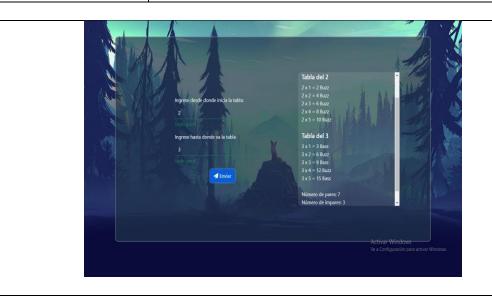
Descripción: Las tablas de multiplicar del 1 al 5 y que multiplique hasta 5, debe imprimir los siguiente s resultados:

- -Cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debeimprimir Bass.
- -Debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de la multiplicación.

par	Tipo de variable: INT
impar	Tipo de variable: INT
tablas	Tipo de variable: INT
limite	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
multiplicador	Tipo de variable: INT
msg	Tipo de variable: Text



Funciones JS



Nombre de la función: valiar(resultado) Versión: 1.0 Descripción: Función que validad si el resultado de las tablas es par o impar y devuelve un mensaje Tipo de variable: Text

```
function validar(resultado) {
  let msg = ''
  if (resultado % 2 == 0) {
    par++;
   msg = " Buzz <br>";
  } else {
    impar++;
    msg = " Bass <br>";
  return msg
```