	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS




TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Ficha: 2900177

Aprendiz: Brayan Santiago Guerrero Mendez


Instructor: Andrés Moreno

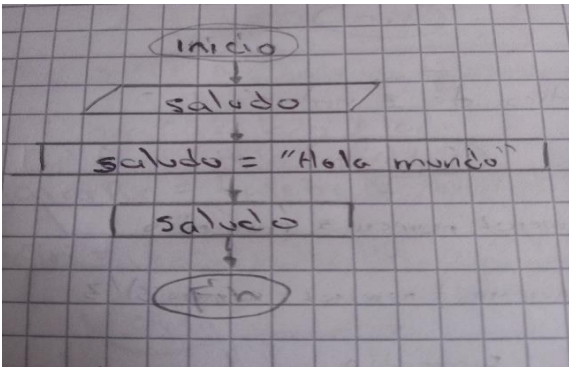
Neiva-Huila

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS

Contenido

1.	Nombre del diagrama: Escribir “Hola mundo” utilizando una variable	3
2.	Nombre del diagrama: suma de dos números.....	4
3.	Nombre del diagrama: Operaciones aritméticas	5
4.	Nombre del diagrama: porcentaje de un número	6
5.	Nombre del diagrama: Promedio de tres notas.....	7
6.	Nombre de la función: Suma de porcentajes.....	8
7.	Nombre del diagrama: Área de las figuras.....	9
8.	Nombre del diagrama: Sueldo	10
9.	Nombre del diagrama: Mayor de dos números.....	11
10.	Nombre del diagrama: Calcular edad de una persona	12
11.	Nombre del diagrama: mayor igual de dos números	13
12.	Nombre del diagrama: mayor igual de tres números.....	14
13.	Nombre del diagrama: Calcular Áreas	15
14.	Nombre del diagrama: Mayor de edad tres personas.....	16
15.	Nombre del diagrama: nomina.....	18
16.	Nombre del diagrama: porcentaje de tres notas	20
17.	Nombre del diagrama: contador while.....	22
18.	Nombre del diagrama: factorial de 5 while	23
19.	Nombre de la función: tabla del 5 while.....	24
20.	Nombre del diagrama: tabla del 9 while	25
21.	Nombre de la función: contador for.....	26
22.	Nombre del diagrama: factorial de 5 for	27
23.	Nombre del diagrama: tabla del 5 for	28
24.	Nombre del diagrama: tabla del 9 for	29
25.	Nombre del diagrama: tablas del 1 al 5 for	30
26.	Nombre del diagrama: tablas del 1 al 5 while	32

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS

1. Nombre del diagrama: Escribir “Hola mundo” utilizando una variable		Versión: 1.0
Descripción: Escribir “Hola mundo” utilizando una variable		
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico	
Código:		
		

Nombre del código: Escribir “Hola mundo” utilizando una variable		Versión: 2.0
Descripción: Escribir “Hola mundo” utilizando una variable		
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico	
Código:		

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Saludo con una variable</title>
</head>
<body>


  <script>
    let saludo;
    saludo = "Hola mundo";
    console.log(saludo)
  </script>

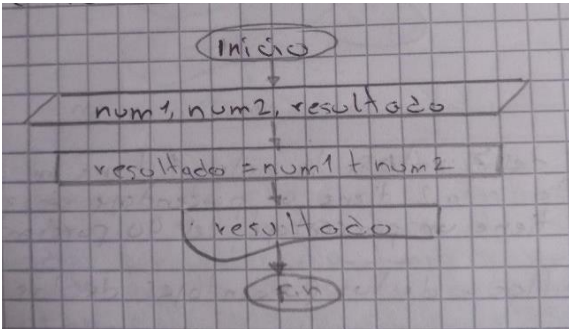
</body>
</html>
```

top

Filter

Hola mundo!!

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

2. Nombre del diagrama: suma de dos números		Versión: 1.0
Descripción: Imprimir el resultado de suma de dos números		
num1	Tipo de variable: INT	
num2	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre del código: suma de dos números		Versión: 2.0
Descripción: Imprimir el resultado de suma de dos números		
numUno	Tipo de variable: INT	
numDos	Tipo de variable: INT	
suma	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Sumar dos numeros</title> </head> <body> <script> let numeroUno; let numeroDos; let suma; numeroUno = 2; numeroDos = 3; suma = numeroUno + numeroDos; console.log(suma) </script> </body> </html></pre>		

Elements

Console


Sources

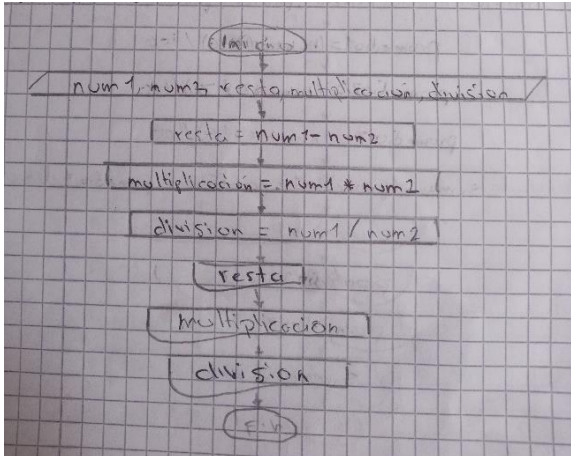
top ▾

Filter

El resultado de la suma es: 5

>

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

3. Nombre del diagrama: Operaciones aritméticas		Versión: 1.0
Descripción: Imprimir el resultado de la resta, multiplicación y división de dos números		
num1	Tipo de variable: INT	
num2	Tipo de variable: INT	
resta	Tipo de variable: INT	
multiplicación	Tipo de variable: INT	
división	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre de la función: Operaciones aritméticas		Versión: 2.0
Descripción: Imprimir el resultado de la resta, multiplicación y división de dos números		
numUno numDos resta multiplicación división	Tipo de variable: INT Tipo de variable: INT Tipo de variable: INT Tipo de variable: INT Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>operaciones</title> </head> <body> <script> let numeroUno; let numeroDos; let resta; let multiplicacion; let division; numeroUno = 2; numeroDos = 3; resta = numeroUno - numeroDos; multiplicacion = numeroUno * numeroDos; division = numeroUno / numeroDos; console.log("resta:" + resta + "\n"); console.log("multiplicación:" + multiplicacion + "\n"); console.log("división:" + division + "\n"); </script> </body> </html></pre>		

Elements

Console

Sources

Network

top


Filter

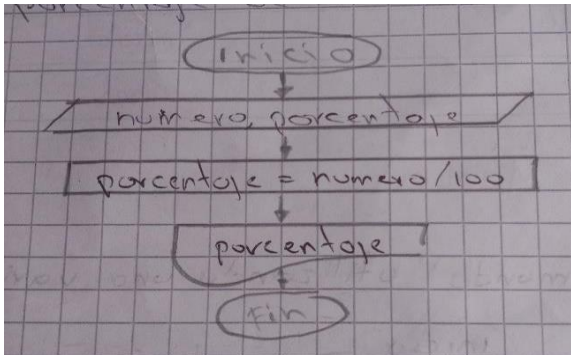
resta:-1

multiplicación:6

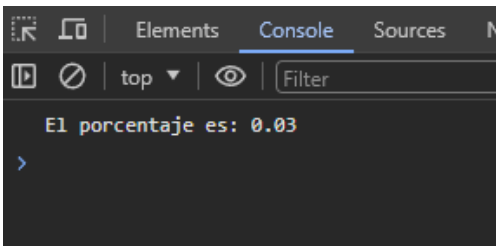
división:0.6666666666666666


>

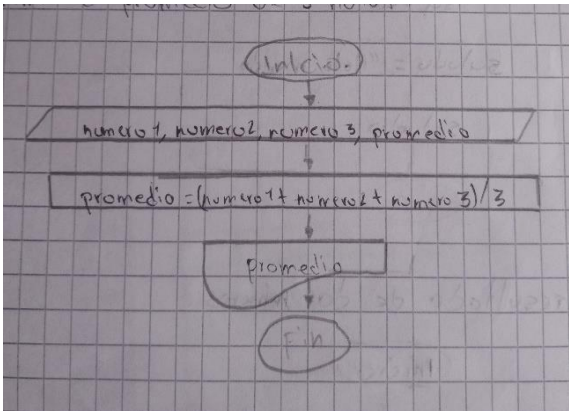
	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS

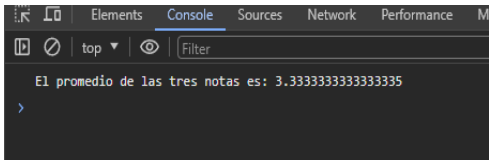
4. Nombre del diagrama: porcentaje de un número		Versión: 1.0
Descripción: Imprimir el porcentaje de un número		
numero	Tipo de variable: INT	
porcentaje	Tipo de variable: INT	
Código:		
		


Nombre del código: Porcentaje de un número		Versión: 2.0
Descripción: Imprimir el porcentaje de un número		
numero	Tipo de variable: INT	
porcentaje	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Porcentaje de un número</title> </head> <body> <script> let numero; numero = 3; let porcentaje; porcentaje = numero/100; console.log(porcentaje) </script> </body> </html></pre>		

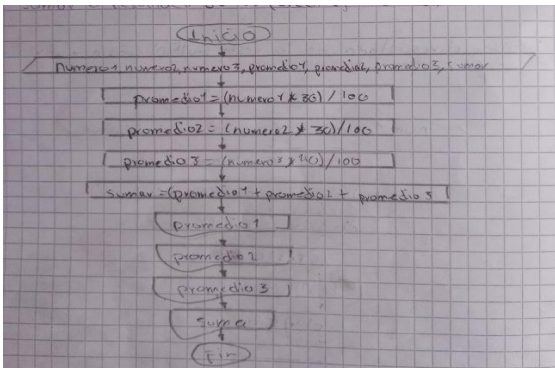


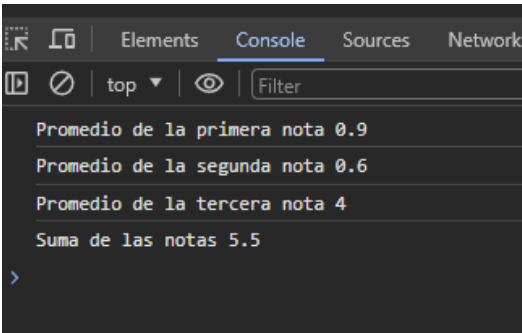
	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	


5. Nombre del diagrama: Promedio de tres notas		Versión: 1.0
Descripción: Imprimir el promedio 3 notas		
numero1	Tipo de variable: INT	
numero2	Tipo de variable: INT	
numero3	Tipo de variable: INT	
promedio	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre del código: Promedio de tres notas		Versión: 2.0
Descripción: Imprimir el promedio de tres notas		
numero1	Tipo de variable: INT	
numero2	Tipo de variable: INT	
numero3	Tipo de variable: INT	
promedio	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Promedio de tres notas</title> </head> <body> <script> let numero1; let numero2; let numero3; let promedio; numero1 = 5; numero2 = 3; numero3 = 2; promedio = (numero1 + numero2 + numero3)/3; console.log(promedio) </script> </body> </html></pre>		
		

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

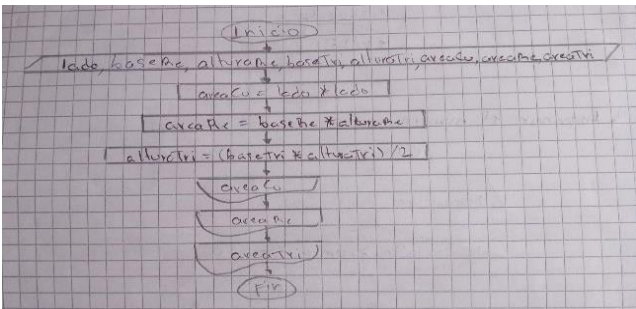
6. Nombre de la función: Suma de porcentajes		Versión: 1.0
Descripción: El porcentaje de 3 notas la nota 1 tiene un porcentaje de 30 porciento, la nota 2tiene un porcentaje de 30 por ciento y la nota 3 tiene un porcentaje de 40 porciento. Sumar el resultado de los porcentajes de las 3 notas.		
numero1	Tipo de variable: INT	
numero2	Tipo de variable: INT	
numero3	Tipo de variable: INT	
promedio1	Tipo de variable: INT	
promedio2	Tipo de variable: INT	
promedio3	Tipo de variable: INT	
sumar	Tipo de variable: INT	
Código: 		

Nombre de la función: Suma de porcentajes		Versión: 2.0
Descripción: El porcentaje de 3 notas la nota 1 tiene un porcentaje de 30 porciento, la nota 2tiene un porcentaje de 30 por ciento y la nota 3 tiene un porcentaje de 40 porciento. Sumar el resultado de los porcentajes de las 3 notas.		
numero1	Tipo de variable: INT	
numero2	Tipo de variable: INT	
numero3	Tipo de variable: INT	
promedio1	Tipo de variable: INT	
promedio2	Tipo de variable: INT	
promedio3	Tipo de variable: INT	
sumar	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Calcular 3 notas</title> </head> <body> <script> let nota1; let nota2; let nota3; let promedio1; let promedio2; let promedio3; let suma; nota1 = 3; nota2 = 2; nota3 = 10; promedio1 = (nota1*30)/100; promedio2 = (nota2*30)/100; promedio3 = (nota3*40)/100; console.log(promedio1); console.log(promedio2); console.log(promedio3); console.log(suma) </script> </body> </html></pre>		
		

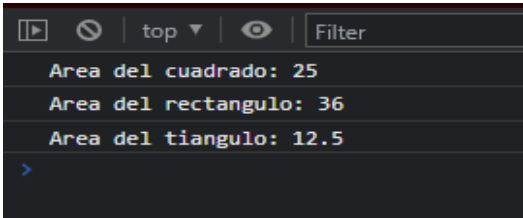
	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

7. Nombre del diagrama: Área de las figuras		Versión: 1.0
Descripción: Realizar un diagrama de flujo que imprima las áreas de las siguientes figuras geométricas: cuadrado, triangulo, rectángulo		
lado	Tipo de variable: INT	
baseRe	Tipo de variable: INT	
alturaRe	Tipo de variable: INT	
baseTri	Tipo de variable: INT	
alturaTri	Tipo de variable: INT	
areaCu	Tipo de variable: INT	
areaRe	Tipo de variable: INT	
areaTri	Tipo de variable: INT	

Código:



```
graph TD; Inicio([Inicio]) --> Input[/lado, baseRe, alturaRe, baseTri, alturaTri, areaCu, areaRe, areaTri/]; Input --> ProcessCu[areaCu = lado * lado]; ProcessCu --> ProcessRe[areaRe = baseRe * alturaRe]; ProcessRe --> ProcessTri[areaTri = (baseTri * alturaTri) / 2]; ProcessTri --> OutputCu[/areaCu/]; OutputCu --> OutputRe[/areaRe/]; OutputRe --> OutputTri[/areaTri/]; OutputTri --> Fin([Fin]);
```

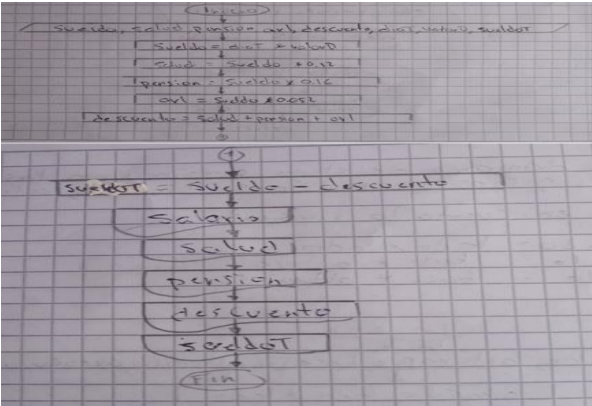
Nombre del código: Área de las figuras		Versión: 2.0
Descripción: Realizar un diagrama de flujo que imprima las áreas de las siguientes figuras geométricas: cuadrado, triangulo, rectángulo		
lado	Tipo de variable: INT	
baseRe	Tipo de variable: INT	
alturaRe	Tipo de variable: INT	
baseTri	Tipo de variable: INT	
alturaTri	Tipo de variable: INT	
areaCu	Tipo de variable: INT	
areaRe	Tipo de variable: INT	
areaTri	Tipo de variable: INT	
Descripción: Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: String	
Código:		
<pre><script> let lado let baseRe //base rectangulo let alturaRe//altura rectangulo let baseTri//base Triangulo let alturaTri //altura Triangulo let areaCu//area Cuadrado let areaTri//area Triangulo let areaRe//area Rectangulo lado = 5; baseRe = 12; alturaRe = 3; alturaTri = 5; baseTri = 5; areaCu = lado*lado; areaRe = baseRe*alturaRe; areaTri = (baseTri*alturaTri)/2 console.log("Area del cuadrado: " + areaCu) console.log("Area del rectangulo: " + areaRe) console.log("Area del tiangulo: " + areaTri) </script></pre>		
		

8. Nombre del diagrama: Sueldo	Versión: 1.0
--------------------------------	--------------

Descripción: Realizar un diagrama de flujo que imprima el pago total de una persona, sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de la salud, pensión y arl se descuentan del salario de la persona.

sueldo	Tipo de variable: INT
salud	Tipo de variable: INT
pension	Tipo de variable: INT
arl	Tipo de variable: INT
descuento	Tipo de variable: INT
diasT	Tipo de variable: INT
valorD	Tipo de variable: INT
sueldoT	Tipo de variable: INT

Código:



Nombre del código: sueldo	Versión: 2.0
---------------------------	--------------

Descripción: Realizar un diagrama de flujo que imprima el pago total de una persona, sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de la salud, pensión y arl se descuentan del salario de la persona.

sueldo	Tipo de variable: INT
salud	Tipo de variable: INT
pension	Tipo de variable: INT
arl	Tipo de variable: INT
descuento	Tipo de variable: INT
diaT	Tipo de variable: INT
valorD	Tipo de variable: INT
sueldoTo	Tipo de variable: INT

Código:

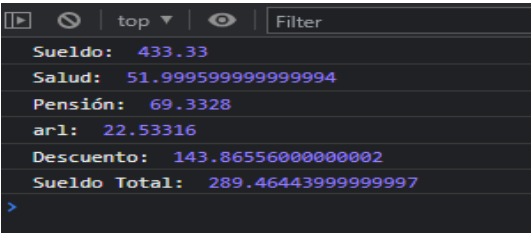
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Sueldo</title>
</head>
<body>


  <script>
    let sueldo;
    let salud;
    let pension;
    let arl;
    let descuento;
    let diaT;
    let valorD;
    let sueldoTo;

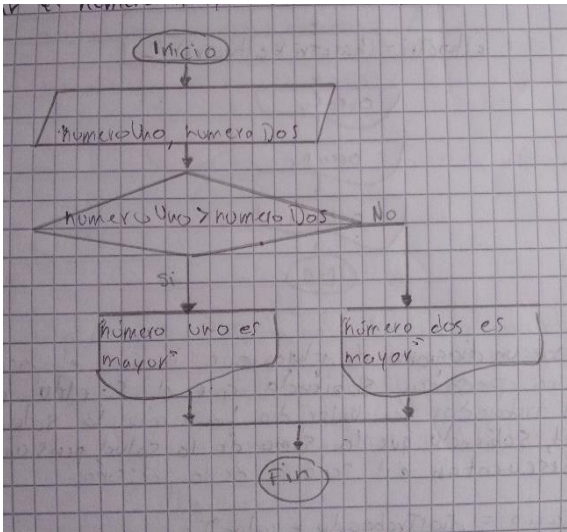
    valorD = 43.333;
    diaT = 10;
    sueldo = diaT*valorD;
    salud = sueldo*0.12;
    pension = sueldo*0.16;
    arl = sueldo*0.095;
    descuento = salud+pension+arl;
    sueldoTo=sueldo-descuento

    console.log("Sueldo: ",sueldo)
    console.log("Salud: ",salud)
    console.log("Pensión: ",pension)
    console.log("arl: ",arl)
    console.log("Descuento: ",descuento)
    console.log("Sueldo Total: ",sueldoTo)

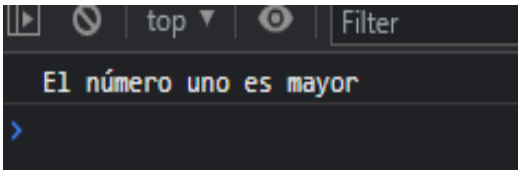
  </script>
</body>
</html>
```



	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS

9. Nombre del diagrama: Mayor de dos números		Versión: 1.0
Descripción: Imprimir el mayor de dos números		
numUno	Tipo de variable: INT	
numDos	Tipo de variable: INT	
Código:		
		


Nombre del código: Mayor de dos números		Versión: 2.0
Descripción: Imprimir el mayor de dos números		
numUno	Tipo de variable: INT	
numDos	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Mayor de dos números</title> </head> <body> <script> let numeroUno; let numeroDos; numeroUno=19; numeroDos=5; if(numeroUno>numeroDos){ console.log("El número uno es mayor ") }else{ console.log("El número dos es mayor ") } </script> </body> </html></pre>		

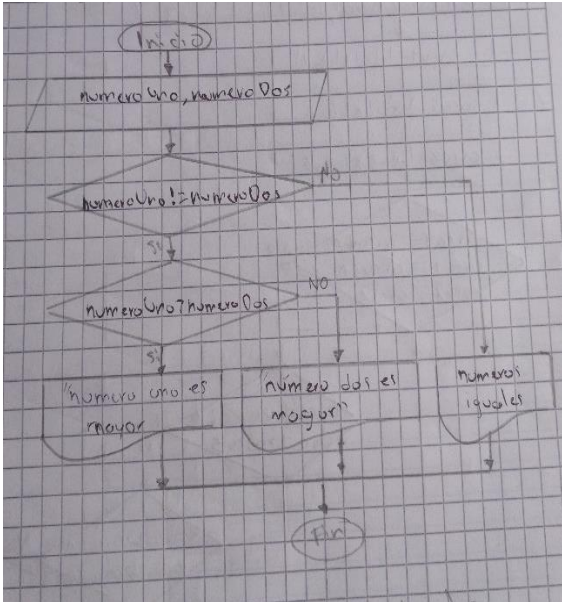


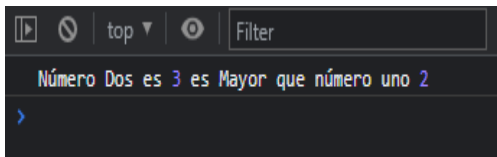
	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

10. Nombre del diagrama: Calcular edad de una persona		Versión: 1.0
Descripción: Calcular la Edad de una persona e imprimir su edad y si es mayor de edad.		
edad	Tipo de variable: INT	
fechaAC	Tipo de variable: DATE	
fechaNac	Tipo de variable: DATE	
Código:		
<pre>graph TD; Inicio([Inicio]) --> Input[/edad, fechaAc, fechaNac/]; Input --> Process[edad = fechaAc - fechaNac]; Process --> Decision{edad >= 18}; Decision -- Si --> Output1([mayor de edad]); Decision -- No --> Output2([menor de edad]); Output1 --> Output[/edad/]; Output2 --> Output[/edad/]; Output --> Fin([Fin]);</pre>		

Nombre del código: Calcular edad de una persona		Versión: 2.0
Descripción: Calcular la Edad de una persona e imprimir su edad y si es mayor de edad.		
fecha	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
fechaAc	Tipo de variable: INT	
fechaNac	Tipo de variable: INT	
diferencia	Tipo de variable: INT	
edad	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Document</title> </head> <body> <label for="">Ingrese su fecha de Nacimiento</label> <input type="date" id="fechaNac"> <button type="button" onclick="enviar()">Enviar</button> <div id="resultado"></div> <script> function enviar(){ let fecha = document.getElementById("fechaNac").value; let resultado; resultado=""; //variable para colocar un mensaje if(fecha != ""){ //validar que el campo no esté vacío let fechaAc = new Date(); //fecha Actual let fechaNac = new Date(fecha); let diferencia let edad; diferencia = fechaAc-fechaNac edad = Math.floor(diferencia/(1000*60*60*24*365.25)) console.log("Tu edad es: "+edad+" años.") }else{ document.getElementById("resultado").innerHTML="Todos los campos son obligatorios"; } document.getElementById("resultado").innerHTML=resultado;//Le asigino al elemento un mensaje } </script> </body> </html></pre>		

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS

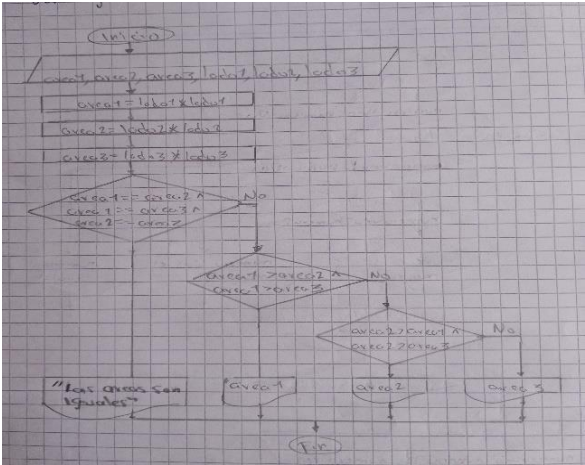
11. Nombre del diagrama: mayor igual de dos números		Versión: 1.0
Descripción: Imprime el mayor igual de dos números		
NumeroUno	Tipo de variable: INT	
numeroDos	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

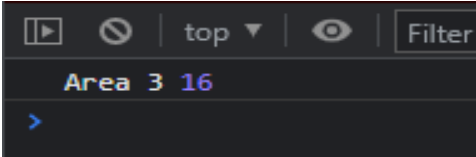
Nombre del código: mayor igual de dos numeros		Versión: 2.0
Descripción: Imprime el mayor igual de dos números		
numeroUno	Tipo de variable: INT	
numeroDos	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><script> let numeroUno; let numeroDos; numeroUno = 2; numeroDos = 3; if(numeroUno !== "" && numeroDos !== "") { if(parseFloat(numeroUno) != parseFloat(numeroDos)){ if(parseFloat(numeroUno)>parseFloat(numeroDos)){ console.log("Número uno",numeroUno,"es Mayor que número dos",numeroDos); }else{ console.log("Número Dos es",numeroDos,"es Mayor que número uno",numeroUno); } }else{ console.log("Los números son iguales"); } } else{ console.log("Ingrese un número") } </script></pre>		
		

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

12. Nombre del diagrama: mayor igual de tres números		Versión: 1.0
Descripción: Imprime el mayor igual de tres números		
numeroUno	Tipo de variable: INT	
numeroDos	Tipo de variable: INT	
numeroTres	Tipo de variable: INT	
Código: 		

Nombre del codigo: Mayor igual de tres números		Versión: 2.0
Descripción: Imprime el mayor igual de tres números		
numeroUno	Tipo de variable: INT	
numeroDos	Tipo de variable: INT	
numeroTres	Tipo de variable: INT	
Descripción: Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: String	
Código: <div><pre><script> let numeroUno; let numeroDos; let numeroTres; numeroUno = 2; numeroDos = 3; numeroTres = 4; console.log(numeroUno) console.log(numeroDos) console.log(numeroTres) if (numeroUno !== "" && numeroDos !== "" && numeroTres !== "") { if (parseFloat(numeroUno) !== parseFloat(numeroDos) parseFloat(numeroUno) !== parseFloat(numeroTres) parseFloat(numeroTres) !== parseFloat(numeroDos)) { if (parseFloat(numeroUno) > parseFloat(numeroDos) && parseFloat(numeroUno) > parseFloat(numeroTres)) { console.log("Número uno es mayor", numeroUno) } else { if (parseFloat(numeroDos) > parseFloat(numeroUno) && parseFloat(numeroDos) > parseFloat(numeroTres)) { console.log("Número dos es mayor", numeroDos) } else { console.log("Número tres es mayor", numeroTres) } } } else { console.log("Datos iguales") } } else { console.log("Ingrese un Número") } </script></pre></div> <div><pre>2 3 4 Número tres es mayor 4</pre></div>		

13. Nombre del diagrama: Calcular Áreas		Versión: 1.0
Descripción: Calcula el área de tres cuadrados e imprime si las áreas son iguales y/o cual es mayor		
area1	Tipo de variable: INT	
area2	Tipo de variable: INT	
area3	Tipo de variable: INT	
lado1	Tipo de variable: INT	
lado2	Tipo de variable: INT	
lado3	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre del codigo: Calcular áreas		Versión: 2.0
Descripción: Calcula el área de tres cuadrados e imprime si las áreas son iguales y/o cual es mayor		
area1	Tipo de variable: INT	
area2	Tipo de variable: INT	
area3	Tipo de variable: INT	
lado1	Tipo de variable: INT	
lado2	Tipo de variable: INT	
lado3	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><script> let cuadradoUno; let cuadradoDos; let cuadradoTres; let area1; let area2; let area3; cuadradoUno = 2; cuadradoDos = 3; cuadradoTres = 4; area1 = cuadradoUno * cuadradoUno; area2 = cuadradoDos * cuadradoDos; area3 = cuadradoTres * cuadradoTres; if (cuadradoUno !== "" && cuadradoDos !== "" && cuadradoTres !== "") { if (area1 == area2 && area1 == area3 && area2 == area3) { console.log("Las areas son iguales"); } else { if (area1 > area2 && area1 > area3) { console.log("Area 1", area1); } else { if (area2 > area3 && area2 > area1) { console.log("Area 2", area2); } else { console.log("Area 3", area3); } } } } else { console.log("Ingrese un Número") } }</script></pre>		
		



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha

Funciones JS

14. Nombre del diagrama: Mayor de edad tres personas		Versión: 1.0
Descripción: diagrama de flujo que calcule la Edad de 3 personas e imprimir si cada persona es mayor de edad. Calcula e imprimir en el mismo diagrama el promedio de las 3 edades y si el promedio de edades está en el promedio de la mayoría de edad.		
promedio	Tipo de variable: Float	
fechaAc	Tipo de variable: Int	
fechaNac1	Tipo de variable: Date	
fechaNac2	Tipo de variable: Date	
fechaNac3	Tipo de variable: Date	
edad1	Tipo de variable: Int	
edad2	Tipo de variable: Int	
edad3	Tipo de variable: Int	
Código:		

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

Nombre del código: Mayor de edad de tres personas		Versión: 2.0
Descripción: diagrama de flujo que calcule la Edad de 3 personas e imprimir si cada persona es mayor de edad. Calcula e imprimir en el mismo diagrama el promedio de las 3 edades y si el promedio de edades está en el promedio de la mayoría de edad.		
promedio	Tipo de variable: Float	
fechaAc	Tipo de variable: Int	
fechaNac1	Tipo de variable: Date	
fechaNac2	Tipo de variable: Date	
fechaNac3	Tipo de variable: Date	
edad1	Tipo de variable: Int	
edad2	Tipo de variable: Int	
edad3	Tipo de variable: Int	
Código:		
<pre><script> function enviar() { let fechaNac1 = new Date(document.getElementById("fechaNac").value); let fechaNac2 = new Date(document.getElementById("fechaNac2").value); let fechaNac3 = new Date(document.getElementById("fechaNac3").value); let resultado = ""; let edad1 = calcular(fechaNac1); let edad2 = calcular(fechaNac2); let edad3 = calcular(fechaNac3); let promedio = (edad1 + edad2 + edad3) / 3; resultado += validar(edad1); resultado += validar(edad2); resultado += validar(edad3); resultado += `
Promedio de edades: \${promedio.toFixed(2)} años`; document.getElementById("resultados").innerHTML = resultado; } function calcular(fechasNac) { let fechaAc = new Date(); // Fecha actual let diferencia = fechaAc - fechasNac; let edad = Math.floor(diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24 * 365.25)); return edad; } function validar(edad) { if (edad >= 18) { return `Tu edad es: \${edad} años. Es mayor de edad
`; } else { return `Tu edad es: \${edad} años. Es menor de edad
`; } } </script></pre>		
<div><div>Ingrese su fecha de Nacimiento 1</div><div>Ingrese su fecha de Nacimiento 2</div><div>Ingrese su fecha de Nacimiento 3</div><div>Enviar</div><div>Tu edad es: 17 años. Es menor de edad</div><div>Tu edad es: 17 años. Es menor de edad</div><div>Tu edad es: 18 años. Es mayor de edad</div><div>Promedio de edades: 17.33 años</div></div>		



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha

Funciones JS

15. Nombre del diagrama: nomina

Versión: 1.0

Descripción:

1. diagrama de flujo que calcule el pago total del sueldo de una persona, debe calcular e imprimir lo siguiente:

a. Salario de la persona

b. Si la persona gana menos de dos salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte de lo contrario se sumará 0.

c. Calcular la salud, presión y arl.


d. $Salud = salario * 0,12$
 $Pensión = salario * 0,16$
 $Arl = salario * 0,053$

e. Si la persona gana más de 4 salarios mínimos, debe hacer una retención del 0,04 de su salario.

f. Sumar los deducibles que son salud, presión y arl, y restar el deducible al salario de la persona


diaT	Tipo de variable: INT
valorD	Tipo de variable: FLOAT
sueldo	Tipo de variable: FLOAT
transporte	Tipo de variable: FLOAT
salarioM	Tipo de variable: FLOAT
salud	Tipo de variable: FLOAT
pensión	Tipo de variable: FLOAT
arl	Tipo de variable: FLOAT
reten	Tipo de variable: FLOAT
sueldoto	Tipo de variable: FLOAT

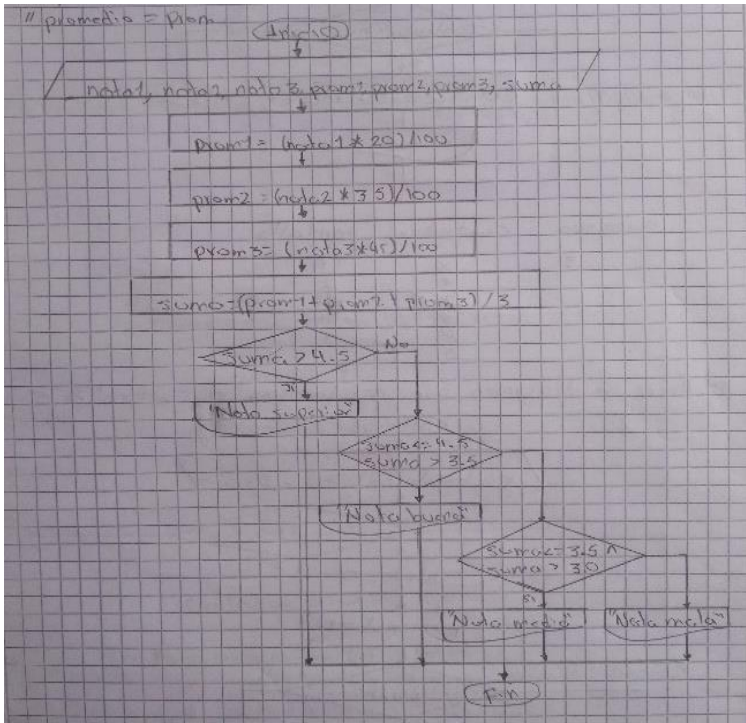
Código:


	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

Nombre del código: nomina		Versión: 2.0
Descripción: 1. diagrama de flujo que calcule el pago total del sueldo de una persona, debe calcular e imprimir lo siguiente: a. Salario de la persona b. Si la persona gana menos de dos salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte de lo contrario se sumará 0. c. Calcular la salud, presión y arl. d. Salud = salario * 0,12 Pensión = salario * 0,16 Arl = salario * 0,053 e. Si la persona gana más de 4 salarios mínimos, debe hacer una retención del 0,04 de su salario. f. Sumar los deducibles que son salud, presión y arl, y restar el deducible al salario de la persona		
diaT	Tipo de variable: INT	
valorD	Tipo de variable: FLOAT	
sueldo	Tipo de variable: FLOAT	
transporte	Tipo de variable: FLOAT	
salarioM	Tipo de variable: FLOAT	
salud	Tipo de variable: FLOAT	
pensión	Tipo de variable: FLOAT	
arl	Tipo de variable: FLOAT	
reten	Tipo de variable: FLOAT	
sueldoTo	Tipo de variable: FLOAT	
Descripción: Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: String	

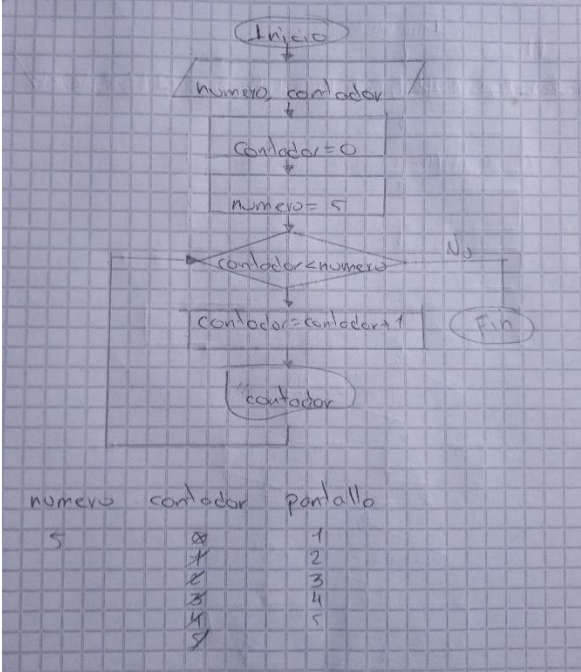
Código: <div><div><pre><script> let diaT; let valorD; let salarioM; let salario; let transporte; let retencion; let salud; let pension; let arl; let totalS; diaT = 20; valorD = 43333; salarioM = 1300000; salario = diaT * valorD; salud = salario*0.12; pension= salario*0.16; arl = salario*0.052; if(salario<2*salarioM){ transporte = 114000; }else{ transporte=0; } if(salario > 4*salarioM){ retencion = 0.04; }else{ retencion = 0; } totalS = (salario+transporte)-(salud+arl+pension) console.log("Su salairio es de: "+ salario); console.log("Su subsidio es de: "+ transporte); console.log("Su salud es de: "+ salud); console.log("Su pension es de: "+ pension); console.log("Su Ael es de: "+ arl); console.log("Su Retencion es de: "+ retencion); console.log("Su salairio final es de: "+ totalS); </script></pre></div><div><div> Su salairio es de: 866660 Su subsidio es de: 114000 Su salud es de: 103999.2 Su pension es de: 138665.6 Su Ael es de: 45066.32 Su Retencion es de: 0 Su salairio final es de: 692928.88 </div></div></div>	
---	--

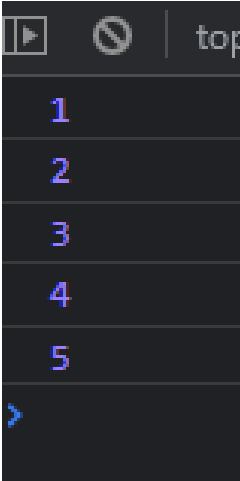
	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Ficha
	Funciones JS

16. Nombre del diagrama: porcentaje de tres notas		Versión: 1.0
Descripción:		
<div>1. diagrama de flujo que calcula 3 notas e imprimir lo siguiente:</div> <div>a. El 20 por ciento de la nota 1</div> <div>b. El 35 por ciento de la nota 2</div> <div>c. El 45 por ciento de la nota 3</div> <div>d. Sumar el porcentaje de las tres notas e imprimir lo siguiente:</div> <div>d1. Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.</div> <div>d2. Si la suma del porcentaje es menor igual a 4.5 y mayor a 3.5 la nota es buena.</div> <div>d3. Si la suma del porcentaje es menor igual a 3.5 y mayor igual a 3.0 la nota es media.</div> <div>d4. Si la suma del porcentaje es menor a 3.0 la nota es mala.</div> <div>g. son salud, presión y arl, y restar el deducible al salariode la persona</div>		
nota1	Tipo de variable: FLOAT	
nota2	Tipo de variable: FLOAT	
nota3	Tipo de variable: FLOAT	
prom1	Tipo de variable: FLOAT	
prom2	Tipo de variable: FLOAT	
prom3	Tipo de variable: FLOAT	
suma	Tipo de variable: FLOAT	
Código:		
 <pre>graph TD Inicio([Inicio]) --> Declara[/notas1, notas2, notas3, prom1, prom2, prom3, suma/] Declara --> Prom1[prom1 = (notas1 * 20) / 100] Prom1 --> Prom2[prom2 = (notas2 * 35) / 100] Prom2 --> Prom3[prom3 = (notas3 * 45) / 100] Prom3 --> Suma[suma = (prom1 + prom2 + prom3) / 3] Suma --> Cond1{suma > 4.5} Cond1 -- Si --> NotaSuperior[Nota superior] Cond1 -- No --> Cond2{suma <= 4.5 & suma > 3.5} Cond2 -- Si --> NotaBuena[Nota buena] Cond2 -- No --> Cond3{suma <= 3.5 & suma > 3.0} Cond3 -- Si --> NotaMedia[Nota media] Cond3 -- No --> NotaMala[Nota mala] NotaSuperior --> Fin([Fin]) NotaBuena --> Fin NotaMedia --> Fin NotaMala --> Fin</pre>		

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

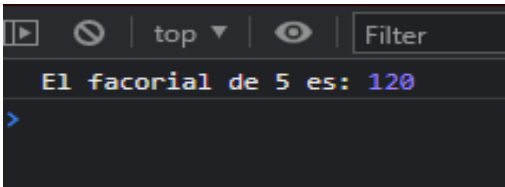
Nombre del código: porcentaje de tres notas		Versión: 2.0
Descripción:		
<div>2. diagrama de flujo que calcula 3 notas e imprimir lo siguiente:</div> <div><div>a. El 20 por ciento de la nota 1</div><div>b. El 35 por ciento de la nota 2</div><div>c. El 45 por ciento de la nota 3</div><div>d. Sumar el porcentaje de las tres notas e imprimir lo siguiente:</div><div><div>d1. Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.</div><div>d2. Si la suma del porcentaje es menor igual a 4.5 y mayor a 3.5 la nota es buena.</div><div>d3. Si la suma del porcentaje es menor igual a 3.5 y mayor igual a 3.0 la nota es media.</div><div>d4. Si la suma del porcentaje es menor a 3.0 la nota es mala.</div></div><div>h. son salud, presión y arl, y restar el deducible al salario de la persona</div></div>		
nota1	Tipo de variable: FLOAT	
nota2	Tipo de variable: FLOAT	
nota3	Tipo de variable: FLOAT	
prom1	Tipo de variable: FLOAT	
prom2	Tipo de variable: FLOAT	
prom3	Tipo de variable: FLOAT	
suma	Tipo de variable: FLOAT	
Código:		
<div><pre><script> let nota1; let nota2; let nota3; nota1 = 4.5; nota2 = 5.0; nota3 = 4.0; if (nota1 != "" && nota2 != "" && nota3 != "") { let promedio1; let promedio2; let promedio3; let suma; promedio1 = (nota1 * 20) / 100 console.log("El porcentaje de la primera nota es de:",promedio1+"%") promedio2 = (nota2 * 35) / 100 console.log("El porcentaje de la segunda nota es de:",promedio2+"%") promedio3 = (nota3 * 45) / 100 console.log("El porcentaje de la tercera nota es de:",promedio3+"%") suma = promedio1 + promedio2 + promedio3 if (suma != "") { if (suma > 4.5) { console.log(" La nota es SUPERIOR "+suma); } else { if (suma <= 4.5 && suma > 3.5) { console.log(" La nota es BUENA "+suma); } else { if (suma >= 3 && suma <= 3.5) { console.log("La nota es MEDIA "+suma); } else { console.log("La nota es MALA "+suma); } } } } } else { console.log("Todos los campos son obligatorios"); } }</script></pre></div> <div><div><div>▶</div><div>🔊</div><div>top ▾</div><div>🔍</div><div>Filter</div><div>🗖</div></div><div><div>El porcentaje de la primera nota es de: 0.9%</div><div>El porcentaje de la segunda nota es de: 1.75%</div><div>El porcentaje de la tercera nota es de: 1.8%</div><div>La nota es BUENA 4.45</div></div></div>		

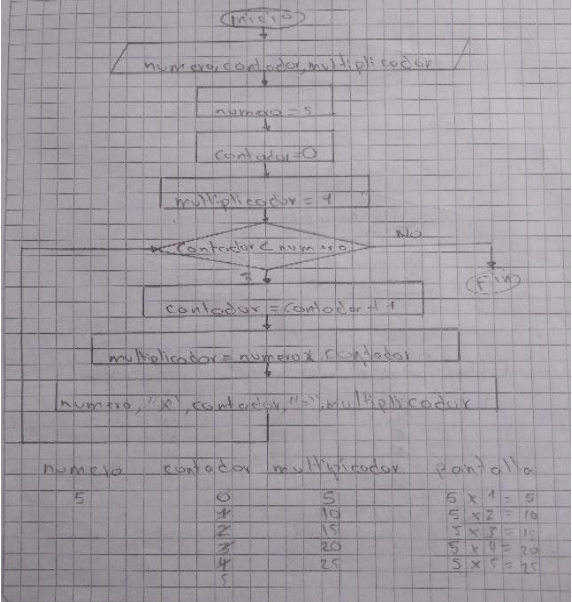
17. Nombre del diagrama: contador while		Versión: 1.0
Descripción: Diagrama de flujo que cuente hasta 5		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

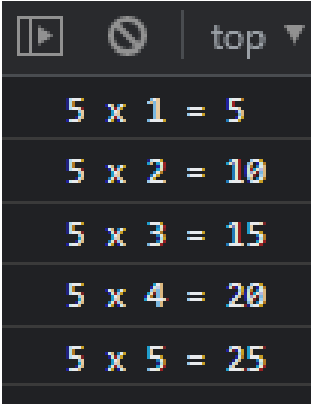
Nombre del codigo: contador while		Versión: 2.0
Descripción: Diagrama de flujo que cuente hasta 5		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
Código:		
<div><pre><!DOCTYPE html> <html Lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Contador con while</title> </head> <body> <div id="contador1"></div> <script> let contador; let numero; contador = 0; numero=5; while(contador < numero){ contador = contador +1; console.log(contador) document.write(contador,"
") } </script> </body> </html></pre></div> <div></div>		

	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

18. Nombre del diagrama: factorial de 5 while		Versión: 1.0																												
Descripción: Diagrama de flujo que me imprima el factorial de 5																														
factorial	Tipo de variable: INT																													
numero	Tipo de variable: INT																													
contador	Tipo de variable: INT																													
Código:																														
<pre>graph TD Inicio([Inicio]) --> Input[/numero/] Input --> Init1[numero = 5] Init1 --> Init2[contador = 0] Init2 --> Init3[factorial = 1] Init3 --> Decision{contador <= numero} Decision -- si --> Process1[contador = contador + 1] Process1 --> Process2[factorial = factorial * contador] Process2 --> Decision Decision -- no --> Output[/factorial/] Output --> Fin([Fin])</pre> <table><thead><tr><th>numero</th><th>contador</th><th>factorial</th><th>Portale</th></tr></thead><tbody><tr><td>5</td><td>0</td><td>1</td><td>120</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>2</td><td></td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>6</td><td></td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>24</td><td></td></tr><tr><td></td><td>5</td><td>120</td><td></td></tr></tbody></table>			numero	contador	factorial	Portale	5	0	1	120		1	1			2	2			3	6			4	24			5	120	
numero	contador	factorial	Portale																											
5	0	1	120																											
	1	1																												
	2	2																												
	3	6																												
	4	24																												
	5	120																												

Nombre del código: factorial de 5 while		Versión: 2.0
Descripción: Diagrama de flujo que me imprima el factorial de 5		
factorial	Tipo de variable: INT	
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><script> let factorial let numero let contador contador = 0; numero = 5; factorial = 1; while(contador < numero){ contador = contador+1; factorial =factorial*contador } console.log("El facorial de 5 es:",factorial) </script></pre>		
		

19. Nombre de la función: tabla del 5 while		Versión: 1.0
Descripción: La tabla de multiplicar del 5 que multiplique hasta 5		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
multiplicador	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre del codigo: tabla del 5 while		Versión: 2.0
Descripción: La tabla de multiplicar del 5 que multiplique hasta 5		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
multiplicador	Tipo de variable: INT	
Código:		
<div><pre><script> let tabla; tabla = 5; let contador; let multiplicar; let numero; numero =5; contador = 0; multiplicar = 1; while(contador < numero){ contador = contador+1; multiplicar= tabla*contador; console.log(tabla+" x "+contador+" = "+multiplicar) } </script></pre></div> <div></div>		

20. Nombre del diagrama: tabla del 9 while

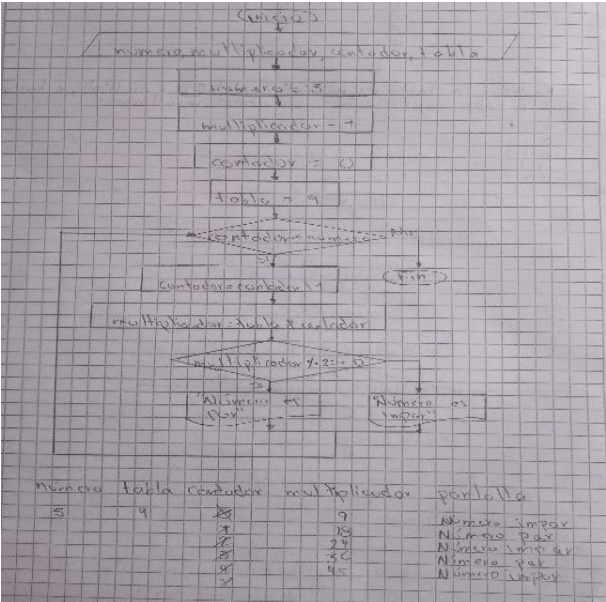
Versión: 1.0

Descripción:

La tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados imprima cuales son pares y cuales son impares.

numero	Tipo de variable: INT
multiplicador	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
tabla	Tipo de variable: INT

Código:



Nombre del codigo: tabla del 9 while

Versión: 2.0

Descripción:

La tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados imprima cuales son pares y cuales son impares.

numero	Tipo de variable: INT
multiplicador	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
tabla	Tipo de variable: INT

Código:

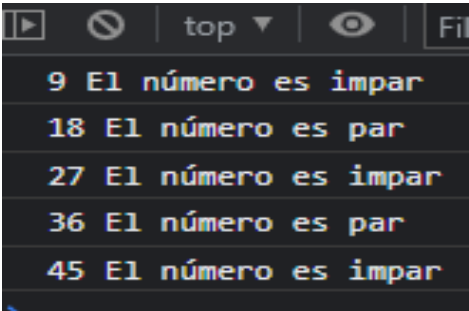
```
<script>

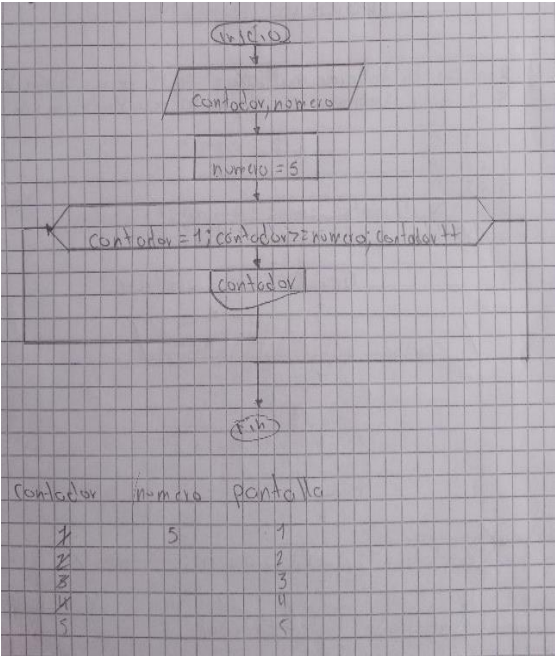
let tabla;

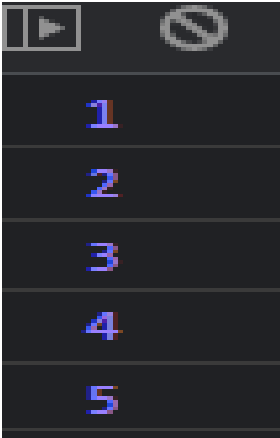
tabla = 9;
let contador;
let multiplicar;
let numero;
numero =5;


contador = 0;
multiplicar = 1;
while(contador < numero){
  contador = contador+1;
  multiplicar= tabla*contador;
  if(multiplicar%2==0){
    console.log(multiplicar + " El número es par")
  }else{
    console.log(multiplicar + " El número es impar")
  }
}

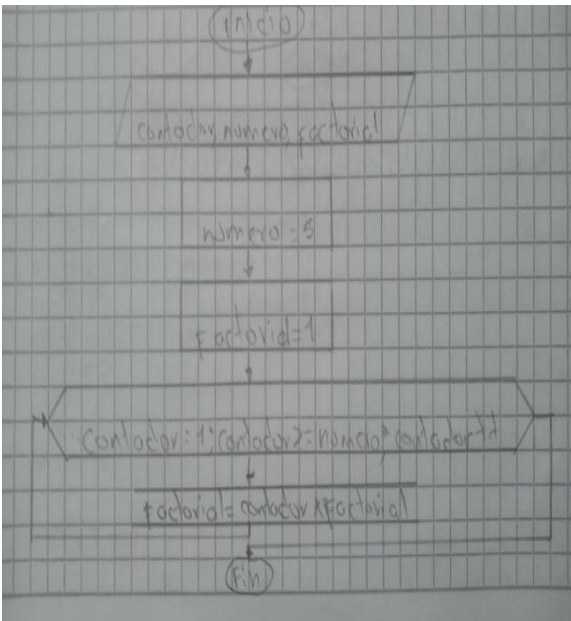
}</script>
```

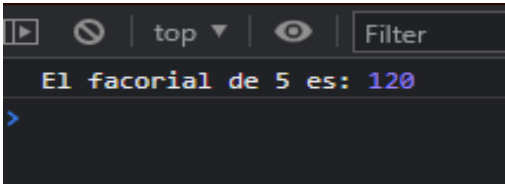


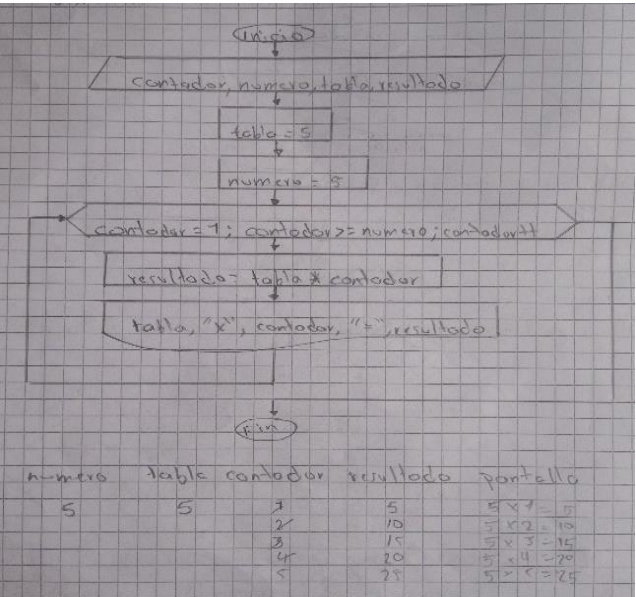
21. Nombre de la función: contador for		Versión: 1.0
Descripción: diagrama de flujo que cuente hasta 5		
contador	Tipo de variable: INT	
numero	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

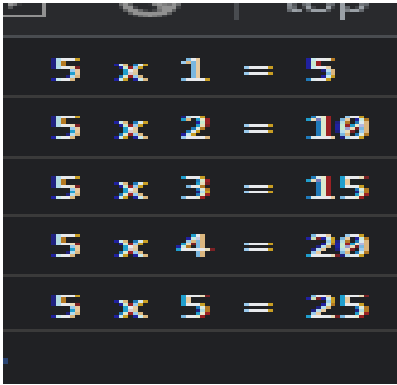
Nombre del codigo: contador for		Versión: 2.0
Descripción: diagrama de flujo que cuente hasta 5		
contador	Tipo de variable: INT	
numero	Tipo de variable: INT	
Código:		
<div><pre><!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Contador con for</title> </head> <body> <script> let contador; let numero; numero = 5; for(contador=1; numero>=contador; contador++){ document.write(contador,"
") console.log(contador) } </script> </body> </html></pre></div> <div></div>		

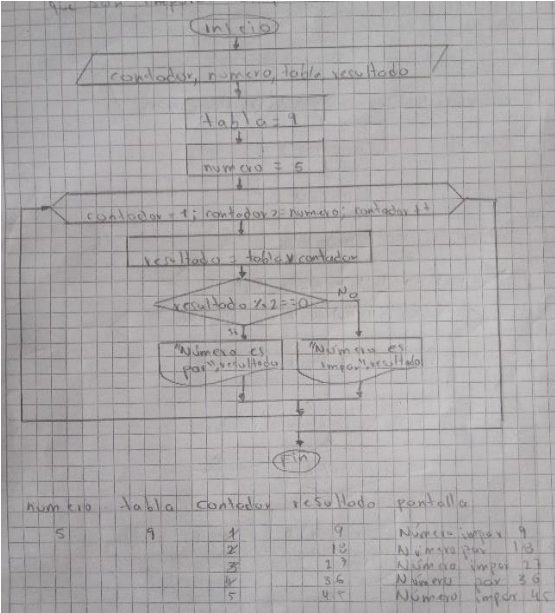
	Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
	Ficha
Funciones JS	

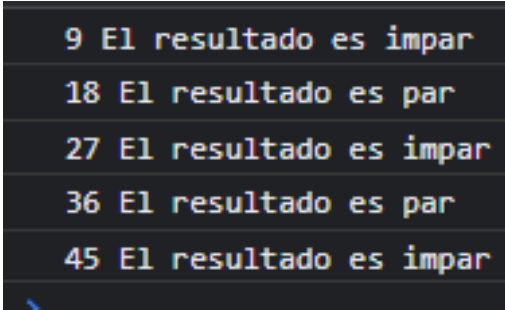
22. Nombre del diagrama: factorial de 5 for		Versión: 1.0
Descripción: diagrama de flujo que imprima el factorial de 5.		
contador	Tipo de variable: INT	
numero	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre del codigo: factorial de 5 for		Versión: 2.0
Descripción: diagrama de flujo que imprima el factorial de 5.		
contador	Tipo de variable: INT	
numero	Tipo de variable: INT	
Código:		
<pre><script> let contador; let numero; numero = 5; for(contador=1; numero>=contador; contador++){ console.log(contador) } </script></pre>		
		

23. Nombre del diagrama: tabla del 5 for		Versión: 1.0
Descripción: La tabla de multiplicar del 5 que multiplique hasta 5		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
tabla	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
Código:		
		

Nombre del codigo: tabla del 5 for		Versión: 2.0
Descripción: La tabla de multiplicar del 5 que multiplique hasta 5		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
tabla	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
Código:		
<div><pre><script> let numero; let tabla; let contador; let resultado; tabla = 5; numero=5; for(contador=1; numero >= contador; contador++){ resultado = tabla * contador; console.log(tabla+" x "+contador+" = " + resultado); } </script></pre></div> <div></div>		

24. Nombre del diagrama: tabla del 9 for		Versión: 1.0
Descripción: La tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados imprima cuales son pares y cuales son impares		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
tabla	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
Código: 		

Nombre del codigo: tabla del 9 for		Versión: 2.0
Descripción: La tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados imprima cuales son pares y cuales son impares		
numero	Tipo de variable: INT	
contador	Tipo de variable: INT	
tabla	Tipo de variable: INT	
resultado	Tipo de variable: INT	
Código: <div><pre><script> let tabla; let numero; let contador; let resultado; tabla = 9; numero = 5; for (contador = 1; numero >= contador; contador++) { resultado = tabla * contador; if (resultado % 2 == 0) { console.log(resultado+" El resultado es par ") } else { console.log(resultado+" El resultado es impar") } } </script></pre></div> 		



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha

Funciones JS

25. Nombre del diagrama: tablas del 1 al 5 for

Versión: 1.0

Descripción:

las tablas de multiplicar del 1 al 5 y que multiplique hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados:

a. Cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debe imprimir Bass.

b. Debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de la multiplicación.

numero	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
tabla	Tipo de variable: INT
resultado	Tipo de variable: INT
par	Tipo de variable: INT
impar	Tipo de variable: INT

Código:

Nombre del codigo: tablas del 1 al 5 for	Versión: 2.0
--	--------------

Descripción:

las tablas de multiplicar del 1 al 5 y que multiplique hasta 5, debe imprimir lossiguiente s resultados:

- a. Cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debeimprimir Bass.
- b. Debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de lamultiplicación.

numero	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
tabla	Tipo de variable: INT
resultado	Tipo de variable: INT
par	Tipo de variable: INT
impar	Tipo de variable: INT

Código:

```
<script>
let tabla;
let contador;
let numero;
let resultado;
let par;
let impar;

numero = 5;
par = 0;
impar = 0;

for(tabla = 1; numero >= tabla; tabla++){
  for(contador=1; numero>=contador; contador++){
    resultado=tabla*contador;
    console.log(tabla+" x "+contador+" = "+resultado)

    if(resultado%2==0){
      par=par+1;
      console.log(" Buzz");
    }else{
      impar=impar+1;
      console.log(" Bass");
    }
  }
}

console.log("Total de pares: ", par)
console.log("Total de impares: ", impar)
</script>
```

1 x 1 = 1
Bass
1 x 2 = 2
Buzz
1 x 3 = 3
Bass
1 x 4 = 4
Buzz
1 x 5 = 5
Bass
2 x 1 = 2
Buzz
2 x 2 = 4
Buzz
2 x 3 = 6
Buzz
2 x 4 = 8
Buzz
2 x 5 = 10
Buzz
3 x 1 = 3
Bass
3 x 2 = 6
Buzz
3 x 3 = 9
Bass
3 x 4 = 12
Buzz
3 x 5 = 15
Bass

4 x 1 = 4
BUZZ
4 x 2 = 8
BUZZ
4 x 3 = 12
BUZZ
4 x 4 = 16
BUZZ
4 x 5 = 20
BUZZ
5 x 1 = 5
Bass
5 x 2 = 10
BUZZ
5 x 3 = 15
Bass
5 x 4 = 20
BUZZ
5 x 5 = 25
Bass
Total de pares: 16
Total de impares: 9



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha

Funciones JS

26. Nombre del diagrama: tablas del 1 al 5 while

Versión: 1.0

Descripción:

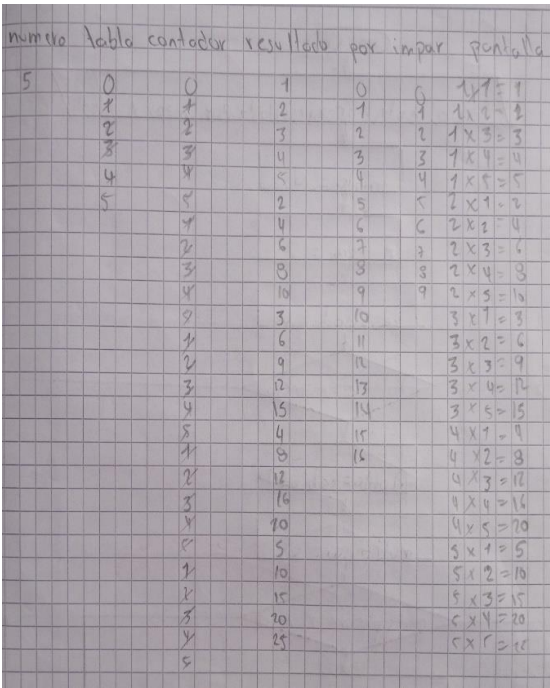
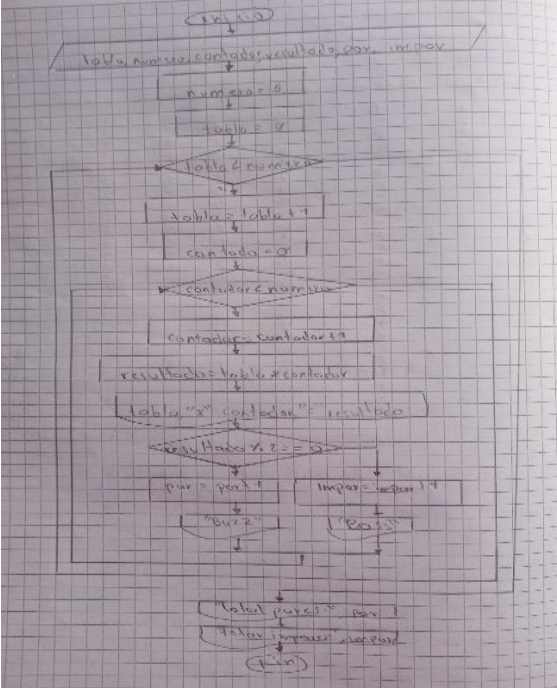
las tablas de multiplicar del 1 al 5 y que multiplique hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados:

a. Cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debe imprimir Bass.

b. Debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de la multiplicación.

numero	Tipo de variable: INT
contador	Tipo de variable: INT
tabla	Tipo de variable: INT
resultado	Tipo de variable: INT
par	Tipo de variable: INT
impar	Tipo de variable: INT

Código:



Nombre del código: tablas del 1 al 5 while		Versión: 2.0																																																						
<p>Descripción:</p> <p>las tablas de multiplicar del 1 al 5 y que multiplique hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados:</p> <ul style="list-style-type: none">a. Cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debe imprimir Bass.b. Debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de la multiplicación.																																																								
numero	Tipo de variable: INT																																																							
contador	Tipo de variable: INT																																																							
tabla	Tipo de variable: INT																																																							
resultado	Tipo de variable: INT																																																							
par	Tipo de variable: INT																																																							
impar	Tipo de variable: INT																																																							
<p>Código:</p> <div><pre><script> let tabla; let numero; let contador; let par; let impar; let resultado; tabla = 0; numero = 5; par = 0; impar = 0; while (tabla < numero) { contador = 0; tabla = tabla + 1; while (contador < numero) { contador = contador + 1; resultado = tabla * contador; console.log(tabla+ " x "+ contador+ " = "+ resultado) if (resultado % 2 == 0) { par = par + 1; console.log(" Buzz"); } else { impar = impar + 1 console.log(" Bass") } } } console.log("Total de pares: ", par) console.log("Total de impares: ", impar) </script></pre></div> <div><table><tr><td>1 x 1 = 1</td><td>Bass</td></tr><tr><td>1 x 2 = 2</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>1 x 3 = 3</td><td>Bass</td></tr><tr><td>1 x 4 = 4</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>1 x 5 = 5</td><td>Bass</td></tr><tr><td>2 x 1 = 2</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>2 x 2 = 4</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>2 x 3 = 6</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>2 x 4 = 8</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>2 x 5 = 10</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>3 x 1 = 3</td><td>Bass</td></tr><tr><td>3 x 2 = 6</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>3 x 3 = 9</td><td>Bass</td></tr><tr><td>3 x 4 = 12</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>3 x 5 = 15</td><td>Bass</td></tr></table><table><tr><td>4 x 1 = 4</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>4 x 2 = 8</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>4 x 3 = 12</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>4 x 4 = 16</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>4 x 5 = 20</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>5 x 1 = 5</td><td>Bass</td></tr><tr><td>5 x 2 = 10</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>5 x 3 = 15</td><td>Bass</td></tr><tr><td>5 x 4 = 20</td><td>Buzz</td></tr><tr><td>5 x 5 = 25</td><td>Bass</td></tr><tr><td>Total de pares:</td><td>16</td></tr><tr><td>Total de impares:</td><td>9</td></tr></table></div>			1 x 1 = 1	Bass	1 x 2 = 2	Buzz	1 x 3 = 3	Bass	1 x 4 = 4	Buzz	1 x 5 = 5	Bass	2 x 1 = 2	Buzz	2 x 2 = 4	Buzz	2 x 3 = 6	Buzz	2 x 4 = 8	Buzz	2 x 5 = 10	Buzz	3 x 1 = 3	Bass	3 x 2 = 6	Buzz	3 x 3 = 9	Bass	3 x 4 = 12	Buzz	3 x 5 = 15	Bass	4 x 1 = 4	Buzz	4 x 2 = 8	Buzz	4 x 3 = 12	Buzz	4 x 4 = 16	Buzz	4 x 5 = 20	Buzz	5 x 1 = 5	Bass	5 x 2 = 10	Buzz	5 x 3 = 15	Bass	5 x 4 = 20	Buzz	5 x 5 = 25	Bass	Total de pares:	16	Total de impares:	9
1 x 1 = 1	Bass																																																							
1 x 2 = 2	Buzz																																																							
1 x 3 = 3	Bass																																																							
1 x 4 = 4	Buzz																																																							
1 x 5 = 5	Bass																																																							
2 x 1 = 2	Buzz																																																							
2 x 2 = 4	Buzz																																																							
2 x 3 = 6	Buzz																																																							
2 x 4 = 8	Buzz																																																							
2 x 5 = 10	Buzz																																																							
3 x 1 = 3	Bass																																																							
3 x 2 = 6	Buzz																																																							
3 x 3 = 9	Bass																																																							
3 x 4 = 12	Buzz																																																							
3 x 5 = 15	Bass																																																							
4 x 1 = 4	Buzz																																																							
4 x 2 = 8	Buzz																																																							
4 x 3 = 12	Buzz																																																							
4 x 4 = 16	Buzz																																																							
4 x 5 = 20	Buzz																																																							
5 x 1 = 5	Bass																																																							
5 x 2 = 10	Buzz																																																							
5 x 3 = 15	Bass																																																							
5 x 4 = 20	Buzz																																																							
5 x 5 = 25	Bass																																																							
Total de pares:	16																																																							
Total de impares:	9																																																							