

VIGILANCIA TECNOLÓGICA

Este estudio de vigilancia tecnológica se centra en los videojuegos de cartas que hay en la actualidad. Se explora las diferentes temáticas y modos de juego que persisten en diferentes plataformas, el objetivo principal es crear algo innovador, con el fin de incentivar a los usuarios a tener una mejor experiencia.

<https://www.minijuegos.com/juego/uno>



Este videojuego es una fuerte competencia por su popularidad, ya que es el favorito de muchos. Sin embargo, nuestra idea es totalmente diferente, manejaremos temáticas de series animadas y la modalidad de juego es muy distinta. De igual manera, las animaciones de las cartas son muy agradables y de ahí podemos sacar una que otra idea.

<https://www.crazygames.com/es/juego/spider-solitaire-2-suits>



Este es otro juego bastante popular, se trata de estrategias y de mucha agilidad, esas características son las que queremos lograr. Además del entretenimiento, también queremos brindar competitividad entre los usuarios y que puedan demostrar sus habilidades a la hora de competir. En la parte del diseño y estructura vamos a construir algo más propio, también tendremos el modo de multijugador el cual será entre 2 a 7 jugadores.

<https://www.solitaire365.com/es/estrategias/juegos-de-cartas-faciles>

8 juegos de cartas fáciles de aprender y jugar



Los juegos de cartas siempre han sido populares porque son divertidos y porque hay tantos tipos que todos pueden encontrar al menos uno que se adapte a sus gustos. Esta gran variedad también se refleja en la dificultad de los juegos. Hay juegos de cartas fáciles, de dificultad media, complejos, estratégicos o relajantes, por ejemplo.

A continuación, te damos algunos ejemplos de juegos de cartas fáciles que puedes aprender y jugar rápidamente en cualquier momento, ya sea con tus hijos, familiares y amigos, o simplemente cuando estás solo y buscas pasar un buen rato.

1. Ochos Locos

Ochos Locos es un **juego de cartas de descarte** al que pueden jugar 2 o más jugadores. El objetivo es simple: deshacerse de todas las cartas. El primer jugador en hacerlo gana. Su modo de juego es muy similar al de UNO.

El primer jugador pone una carta boca arriba sobre la mesa. El siguiente debe jugar una carta del mismo palo, o con la misma cara, aunque tenga un palo distinto. Por ejemplo, si en la mesa está una jota de diamantes, el jugador siguiente puede jugar cualquier carta de diamantes o una jota de un palo diferente. Los jugadores pueden sacar una carta de la pila cuando lo deseen, incluso si tienen una carta jugable en la mano.

Los ochos son las cartas especiales del juego. Puedes jugarlos encima de cualquier carta (independientemente de su cara o palo) y elegir el palo que debe jugar el siguiente jugador.

En este documento encontramos diferentes juegos de cartas, son los más conocidos y fáciles de jugar. De ahí logramos saber que nuestro juego será algo diferente a lo que ya existe, tendremos temáticas no tan comunes y brindaremos la oportunidad de poderlo jugar en familia. Logramos sacar algunas ideas las cuales les daremos un plus para hacer de nuestro juego mejor .

Historias de Usuario

Como usuario quiero poder crear una sala y configurarla para poder jugar con otros jugadores

Como jugador quiero poder unirme a una sala por medio de un código para poder competir contra otros jugadores.

Como jugador desea ver una puntuación por ronda la cual me permita ver en qué puesto voy

Como jugador quiero poder ingresar un nombre único para poder diferenciarse de los demás usuarios

Identificador (ID) de la historia	Historia	Rol	Características/ Funcionalidad	Razón / Resultado
HU-01	Crear Sala	Como usuario	Quiero poder crear una sala y configurarla	Para poder jugar con otros jugadores
HU-02	Ingresar a Sala	Como Jugador	Quiero poder unirme a la sala por medio de un código	Para poder competir con otros jugadores
HU-03	Puntuación Ronda	Como Jugador	Quiero ver una puntuación por ronda	Para poder ver en qué puesto estoy
HU-03	Nombre Usuario	Como Jugador	Quiere poder ingresar un nombre único	Para poder diferenciarse de los demás
HU-04	Tiempo del Turno	Como Jugador	Quiero saber cuánto dura mi turno	Para tener más control y agilidad sobre mi turno

Preguntas entrevista

- ¿Ha jugado juegos de cartas? ¿Cuáles?
- ¿Qué le gustaría que se implementara en un juego de cartas?
- ¿Qué atributos le gustaría que tuvieran las cartas?
- ¿Qué temática le gustaría en un juego de cartas?
- ¿Con cuántos participantes le gustaría competir en un juego de cartas?
- ¿Qué modos de juego le gustaría que tuviera un juego de cartas?
- ¿Qué rangos de tiempo le gustaría que tuviera la competencia?
- ¿Cómo le gustaría que se manejan los puntos en el podio?
-