

**CURSO PARA LA OBTENCIÓN DEL**

**DIPLOMA DE INFORMÁTICA MILITAR**

**(59130)**

**Teoría de Sistemas Operativos**

**Capítulo 2.**

**Preguntas de repaso**

Alumno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Cuestionario**

Conteste insertando líneas debajo de la pregunta correspondiente.

1. ¿Cuál es el propósito del intérprete de comandos? ¿Por qué suele estar separado del núcleo?
2. Ventajas de CLI
3. Ventajas de GUI
4. ¿Cuál es el propósito de las llamadas al sistema?
5. Diferencias entre la llamada a una función en el dominio de aplicaciones de usuario y una llamada al sistema.
6. Indique los seis tipos de llamadas al sistema que generalmente tienen los SO
7. ¿Que es POSIX?
8. ¿Cuáles son los tipos de SO según estructura de kernel? De una explicación de una línea de cada uno de ellos
9. Coparación de un kernel monolítico de un microkernel?
10. ¿Qué tipo de núcleo llevan los siguientes SO?

|  |  |
| --- | --- |
| Ubuntu |  |
| Windows 10 |  |
| MacOS |  |
| MacOSX |  |
| Android |  |
| IOS |  |

1. Utilizando la tabla a continuación, establecer las diferencias entre el kernel de un S.O. monolítico con módulos recargable y un S.O. híbrido

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Monolítico con Módulos Recargables** | **Híbrido** |
| Arquitectura |  |  |
| Espacio del S.O. en modo usuario |  |  |
| Espacio del S.O. en modo kernel |  |  |
| Modularidad |  |  |
| Modo de operación de los módulos |  |  |
| Riesgo |  |  |
| Coste de diseño |  |  |
| Coste o facilidad de mantenimiento |  |  |
| Consumo de recursos computacionales |  |  |
| Ejemplos |  |  |