

Tipos de Metodos en Java

Nicolas Guerrero Villalba

Ingenieria de sistemas y computacional , Universidad de Cundinamarca

C-302 , Programacion I

William Alexander Matallana Porras

29/09/25

Introduccion

Teniendo en cuenta la explicación en clase, a continuación se realizará una breve descripción de los distintos métodos que hay en java con su correspondiente explicación. Al final, se encontraran 2 ejemplos en codigo por método, 8 en total, siendo invocados o llamados dentro del método principal, el main.

Explicacion

Comencemos por los fundamentos. Existen 2 tipos, los retornables y no retornables.

El void o vacío, es un tipo de método que como su nombre indica, no retorna ningun valor, esto implica 2 cosas, primero, que cuando es llamado, no se espera que la invocacion retorne algún valor, y segundo, que cualquier método void, tiene como objetivo imprimir o realizar la acción final dentro del mismo método. Esto es explicado dentro del método principal main, esta siempre es de tipo void, por lo que nunca es llamada en otro lado y se busca que esta opere dentro de la misma de manera independiente.

Luego tenemos los métodos retornables, estos primero, retornan un valor de acuerdo a su tipo en la invocación o llamamiento, y segundo, estos deben contener el return del valor final.

Esto implica que normalmente serán llamados dentro del main u otras métodos, y tambien que normalmente no imprimen nada dentro de su método, sino que retorna.

Hablemos ahora del static, existen los static y los no static, aunque todos siempre deben estar dentro de la clase Main, nombre que debe coincidir con el como se guarda el .java. Desde mi experiencia en C++, concluí que la forma en la que se relacionan y con la que sabemos cuando usar uno u otro, es verlos como las funciones normales del c++ vs un método miembro de una clase definida por el usuario o por un externo. Esto quiere decir que cuando queramos simplemente usar métodos generales, como operación o un método de saludos, podemos simplemente añadirle el static. esto significa que pertenece al igual que el método main a la clase principal. Por otro lado, tenemos los métodos no static, estos son aquellos que pertenecen a otra clase diferente a la Main, esto implica que deben ser instanciados dentro del método main para luego ser usados. Volviendo al tema de los metodos de retorno, tenemos principalmente el, int, string y bool. Todos estos deben retornar al final de su bloque de codigo un valor que pertenezca al tipo.

Ahora si explicado todo, En un solo archivo de java, mostrare los 8 ejercicios en la practica.

Para esto, encontrara el codigo java en la carpeta src del repositorio.