# Andrés Guerra - Alejandro Cristancho

# **FincApp**

# Descripción general de la necesidad y el problema (con su justificación):

Lugares como una finca donde se presentan gran cantidad de necesidades principalmente por la cantidad de actividades que se deben realizar y de las cuales se han de tener un registro que siga el proceso que se desarrolla, son en potencia un área que se puede integrar con la tecnología, en este caso un programa que tenga la capacidad de guardar los datos y hacer con estos operaciones que faciliten los diferentes procesos de estos sistemas productivos. Actualmente estos procesos se planifican o guardan en metodologías básicas como anotar en cuadernos, libretas o en el peor de los casos, un desentendimiento por parte de los propietarios sobre estos temas, lo cual puede afectar con un flujo de caja negativo. Ahora bien si suponemos que se utilizan los recursos antes mencionados, se ha de tener en cuenta que estas metodologías tienen una probabilidad alta en la posible pérdida de la información o dificultad a la hora de entenderse. Por lo tanto consideramos que estas son razones válidas para empezar con este proyecto.

# Descripción detallada de los procesos que se desean llevar al sistema (agrupados por módulos o funcionalidades):

Se desea llevar el flujo de caja de una finca, haciendo un seguimiento a las transacciones que se ingresaran por parte del administrador, así mismo se mostraran cierta cantidad de reportes con respecto a la información de la finca.

**Primer módulo:** El primer paso será que el usuario se registre como administrador y además registre la finca a la que va a estar asociado. Si ya está registrado se procederá a ingresar como administrador donde deberá ingresar sus correspondientes credenciales para pasar al siguiente módulo.

**Segundo módulo:** El administrador podrá crear y modificar los datos de un trabajador, ingresar una nueva transacción y generar un reporte sobre las transacciones y estado financiero de la finca, también se podrá ver la información sobre todos los trabajadores.

# Alcance esperado: (Que procesos se desea alcanzar)

Se espera consolidar un programa óptimo, que cumpla con las necesidades de posibles clientes y que cumpla el objetivo de sistematizar todas las acciones o procesos que se realicen en el ámbito de un finca, de modo que ayude a mejorar los procesos como los del flujo de caja e información al facilitar la entrada de estos valores con los cuales el programa dirá si hay ganancias o pérdidas al llevar control sobre esta información. Añadido a esto se espera ayudar con los procesos de guardado de la información relacionada con los trabajadores. Posteriormente se quiere conectar otras funcionalidad que cubran los procesos que no contemplamos para esta entrega como salarios, inventario, producción y diversas actividades que facilitarán el manejo administrativo adecuado para una finca.

# Requisitos:

#### Funcionales.

- 1. El usuario ha de poder registrarse la primera vez que ejecuta el programa y posteriormente solo ingresarse.
- 2. El administrador ha de tener un usuario y una contraseña que lo validará para hacer uso del programa.
- 3. Cuando se trata de movimientos es útil conocer en qué se gastó el capital ó cómo se obtuvo.
- 4. Una finca ha de tener un administrador el cual se encargará de agregar los trabajadores de la finca.
- 5. El administrador también va a poder ver cuáles son los reportes con respecto a las transacciones realizadas.

## No funcionales.

Intuitivo Botones grandes Fácil ingreso de datos

Mostrar mensajes de alerta cuando se encuentre algún error.

### Reglas de negocio.

Solo el administrador es el único a cargo del flujo de caja.

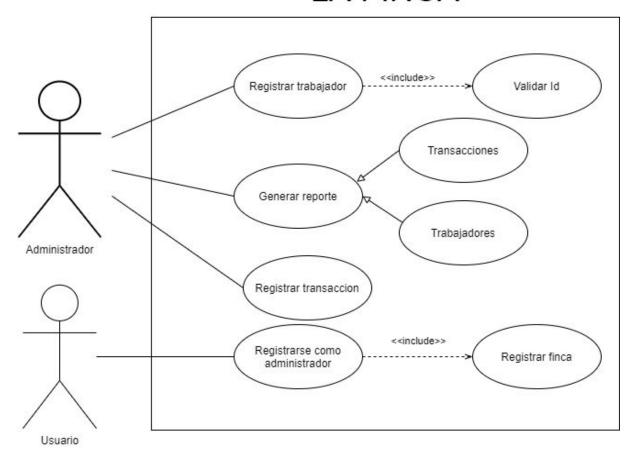
Solo puede haber un trabajador por un número ID.

Una transacción no puede tener un valor negativo.

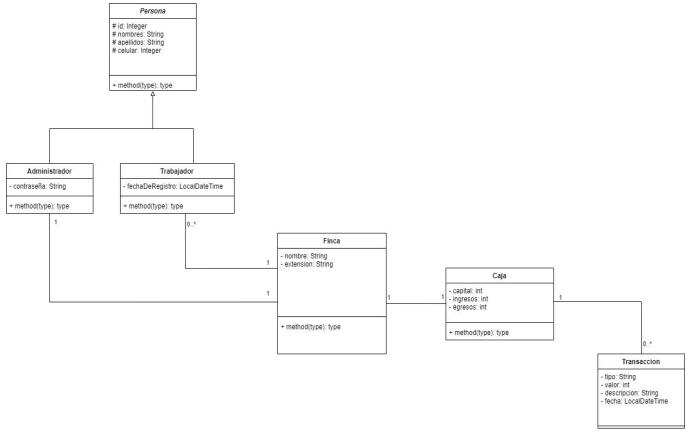
Una finca ha de tener un administrador.

# Especificación de requisitos: casos de uso.

# LA FINCA



# Diagrama de clases.



Link Github.

https://github.com/Guerrita/FincApp