

PRATIQUE SESSION 3 GIT & GITHUB

Lors des sessions précédentes, nous avons vu et développé les notions fondamentales de Git et GitHub. Entre autres, nous avons parlé de la configuration Git, l'initialisation de projet Git, des actions Git dans le travail quotidien, la conservation des travaux, les branches, l'inspection de l'historique et la synchronisation de dépôts. Nous avons abordé ces notions à partir d'exemples simples plus ou moins triviaux.

Dans cette session, nous abordons les mêmes notions mais dans un cadre pratique c'est-à-dire la mise en œuvre d'un projet réel. Pour ce faire, nous allons considérer le projet suivant :

L'entreprise DESIGNO spécialisée dans la conception de design de sites Web souhaite avoir un site Web pour présenter son activité, ses succès et son ambition. Le site Web devra contenir les pages suivantes : Home (index.html), App Design (appdesign.html), Web Design (webdesign.html), Graphic Design (graphicdesign.html), Locations (location.html), Presentation (presentation.html) et Contact (contact.html).

Vous êtes choisi en tant que développeur Front End pour concevoir l'interface utilisateur de l'application (UI). Pour cela, vous devez créer un dépôt GitHub/GitLab qui stockera le travail en continu tout au long du développement.

Partie 1 : Initialisation du projet

Pour commencer votre travail, vous devez initialiser le projet à partir de l'une des méthodes vues lors des sessions précédentes. Spécifions qu'à prime abord, vous travaillez seul sur le projet.

1. Votre collègue vous dit qu'il ne vous est pas nécessaire (ou obligatoire) d'avoir un remote. Pourquoi dit-il cela ? Pensez-vous faire bien en initialisant le projet sans remote ? Pourquoi ?
2. Initialiser le projet nommé `DesignoWebsite` en local et associer lui un remote sur GitHub
3. Faites votre premier push sur le site. Il est important de signaler que le premier push d'un projet Git consiste généralement en la création des fichiers README.md (fichier descriptif du projet) et LICENSE.txt (fichier de License).

Partie 2 : Conception de l'application

Votre projet étant initialisé, vous devez désormais passer à la conception de l'application proprement dite.

1. Pensez-vous qu'il est une bonne idée de créer une branche pour commencer la conception ? Pourquoi ? Si oui, créer la branche `start` qui servira de point de départ.
2. Vous avez terminé la conception de la page principale `index.html` et vous avez devant vous une application fonctionnelle. Faites un autre push sur la branche `start`. Faites attention de ne pas pousser les informations confidentielles de l'entreprise sur le remote. Mettez à jour la branche principale et revenez sur la branche `start`.
3. Le travail étant trop grand pour vous, vous décidez d'appeler à l'aide un ami pour la conception. Votre répartition est la suivante :
 - Vous devrez faire les pages App Design (appdesign.html), Web Design (webdesign.html), Graphic Design (graphicdesign.html)

- Votre ami fera les pages Locations (location.html), Presentation (presentation.html) et Contact (contact.html).

- a. Jugez vous nécessaire de créer une branche pour chacun d'entre vous pour répartir le travail ? Comment allez-vous gérer les branches globalement ?

NB : Pour cette dernière question, basez votre raisonnement sur le fait que vous avez avancé et que votre ami également et l'un d'entre vous à fait un push. Comment l'autre devra-t-il gérer sa branche pour ne pas perdre son travail ?

- b. Nous allons maintenant supposer que vous adoptez l'approche d'une branche pour chacun. Vous êtes l'administrateur du projet, comment créerez-vous les branches ? sur la branche principale ou sur la branche start ?

Selon votre réponse créez les branches et que chacun ajoute une des pages qu'il doit créer (n'oubliez pas les fichiers css associés).

Votre collègue a fait le push de sa page sur le remote. Vous venez de finir le vôtre. Faites un push sur le remote.

NB : Vous devrez gérer les conflits de merge si nécessaire à votre guise.