

TRABALHO 2

Etapa 1: Escolha da Tecnologia de Desenvolvimento

Neste trabalho vocês deverão criar uma aplicação com as seguintes especificações:

1. **Tipos permitidos:**
 - Web / Nativo / Híbrido / PWA / Desktop
2. **Linguagem permitida:**
 - Liberado à sua escolha :D *(por exemplo, Nodejs, Python, Java, Dart, etc.)*
3. **Framework permitido:**
 - Liberado à sua escolha :D *(por exemplo, React, Django, Flutter, etc.)*

Etapa 2: Desenvolvimento do Aplicativo

1. Desenvolva uma aplicação funcional
2. Seja criativo
3. Utilize boas práticas de programação

Etapa 3: Implementação de Testes Automatizados

1. Crie testes para validação de funcionalidades do aplicativo
2. Utilize um framework de testes apropriado *(por exemplo, Jest, JUnit, etc.)*
3. Resultado dos testes *(Relatórios terão acréscimos de nota)*

Etapa 4: Versionamento e CI/CD

1. Aloque seu programa no GitHub
2. Utilize práticas de CI/CD aprendidas, comitar as implementações em tempo real
3. Faça as configurações do GitHub Actions (pipeline)

Etapa 5: Implementação de Revisão de Código (Opcional)

Implemente um processo de revisão de código com a participação de membros do grupo. Utilize ferramentas como pull requests para revisar e discutir as alterações no código.

Etapa 6: Entrega

Cada grupo deverá entregar o seguinte:

1. Repositório privado com todo sistema criado
2. No repositório, deverá ter incluso um README explicando desde a instalação do ambiente de desenvolvimento até as funcionalidades [\(EXEMPLO\)](#)
Não esquecer de colocar badge do status do seu pipeline
3. Deverá ser gravado um vídeo contendo a apresentação do trabalho:
 - Todos os membros devem participar
 - Tempo máximo: 12min
 - Alocar vídeo na nuvem e link no README