

Développement mobile

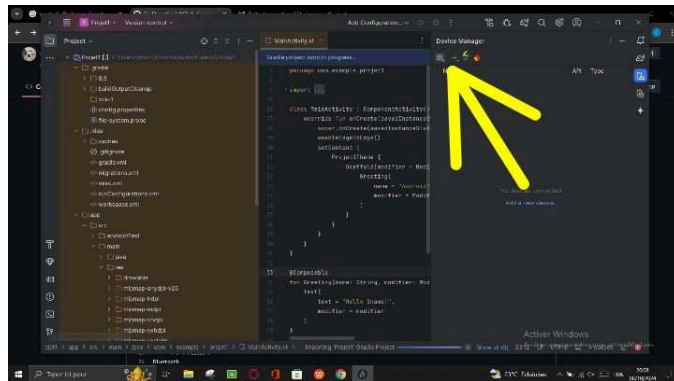
MR Maddouri Faouzi

Réalisé par : Guesmi Ikram et Farhaoui eya
L3DSI3

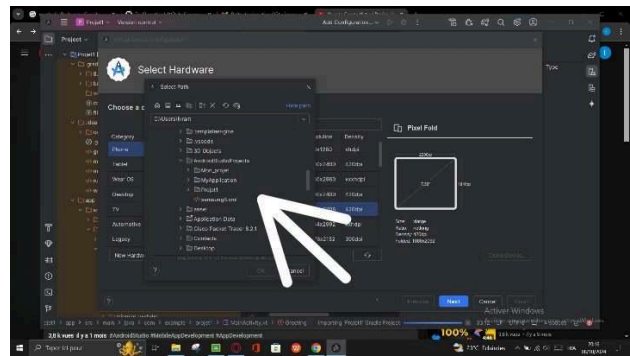
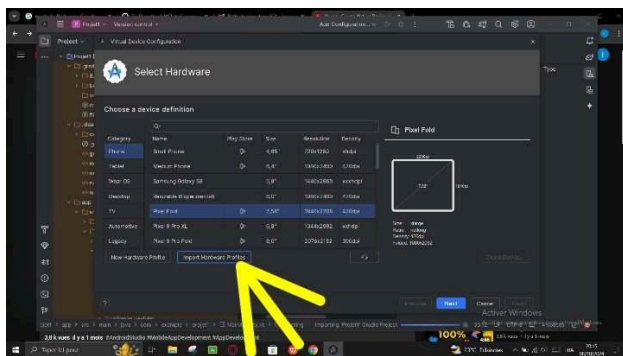
2024/2025

les étapes de création d'un avd manager (samsung 8s):

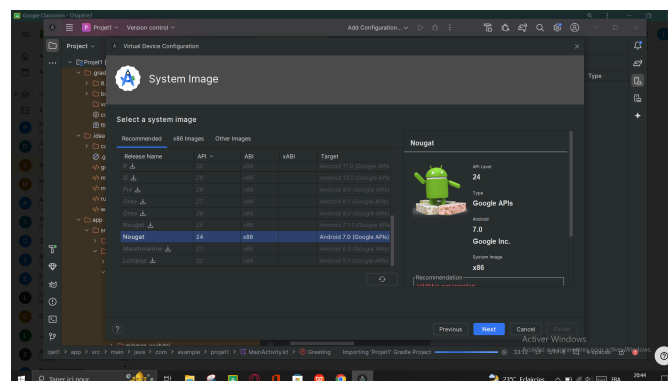
- Création d' un nouveau projet
- Accès à l'AVD Manager et choix de la fonctionnalité "create virtual device"



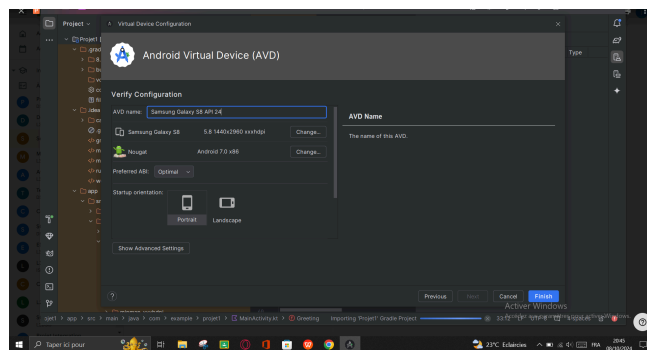
- Importation du profil matériel (Import Hardware Profile)



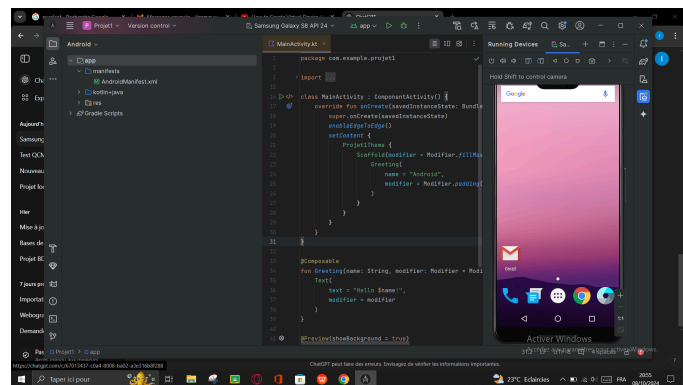
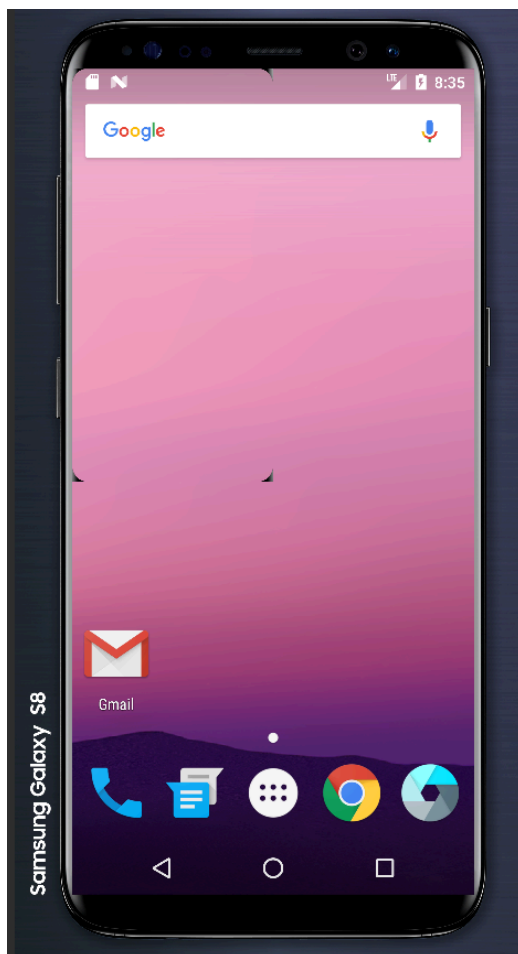
- Sélection d'un système d'image



- Configuration des paramètres



- Finalisation et lancement de l'AVD



les répertoires au niveau du projet et leurs fonctionnalité:



.gradle :

- **Fonctionnalité** : Ce dossier contient les fichiers liés à la gestion des dépendances du projet via Gradle, l'outil de build utilisé par Android Studio.

.idea :

- **Fonctionnalité** : Ce dossier contient les fichiers de configuration spécifique Android
- **gradle.xml** : Contient la configuration spécifique à Gradle pour le projet.
- **migrations.xml** : Gestion des migrations entre les versions du projet.
- **runConfigurations.xml** : Stocke les configurations de lancement de votre projet (ex : tests ou exécution d'application).
- **workspace.xml** : Enregistre l'état de votre espace de travail (ex. fenêtres ouvertes).

.app :

- **Fonctionnalité** : Ce dossier contient tout le code et les ressources de l'application

src : C'est le dossier des sources. Il contient le code de l'application, les tests, ainsi que les ressources.

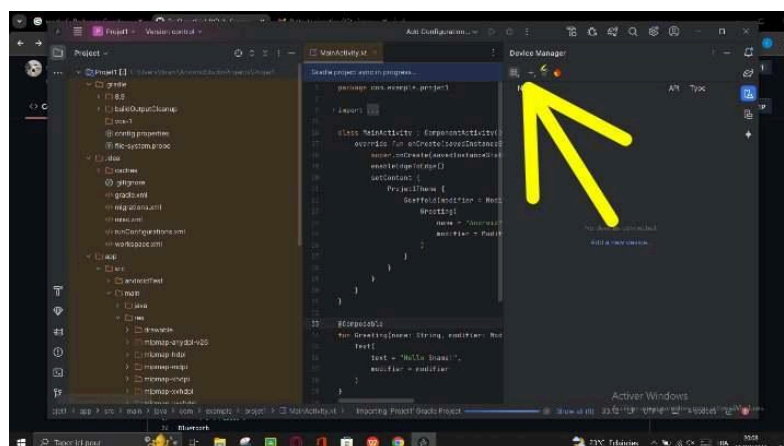
- **Android Test** : Contient les tests pour votre application qui sont exécutés sur un émulateur ou un appareil Android réel.
- **main** : Dossier principal contenant le code source de l'application.
 - **java** : Dossier contenant les fichiers Java de votre application.
 - **res** : Contient toutes les ressources non-code comme les images, les fichiers XML, les layouts, etc.

Pourquoi il ya affichage de deux images dans une seule activité?

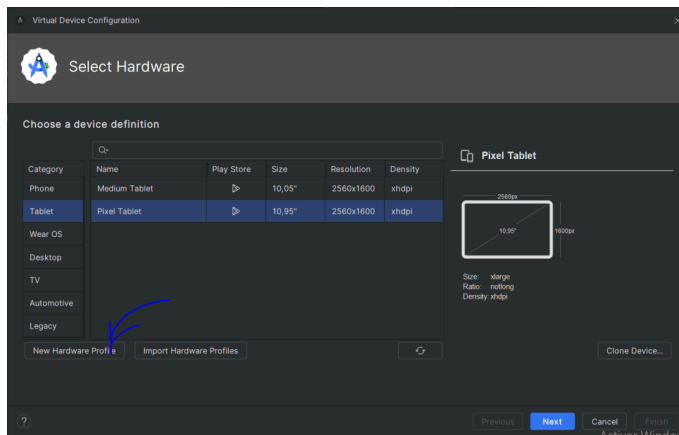
Deux images sont affichées dans l'activité principale. Cela est dû à la configuration initiale du projet, où Android Studio inclut automatiquement un logo et une image dans le layout par défaut pour démontrer l'utilisation d'éléments graphiques dans l'activité.

Étapes de Création d'un AVD Personnalisé pour Samsung Galaxy Tab S9 Ultra :

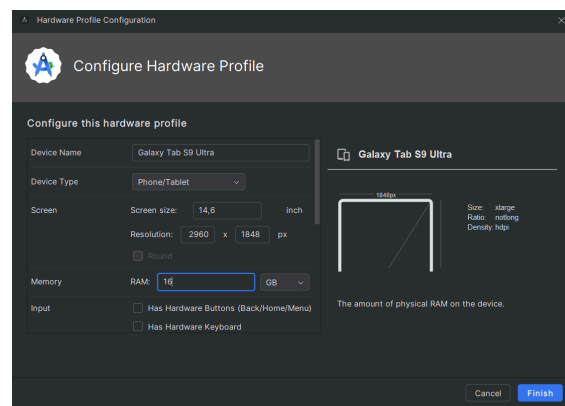
- Accès à l'AVD Manager et choix de la fonctionnalité create virtual device



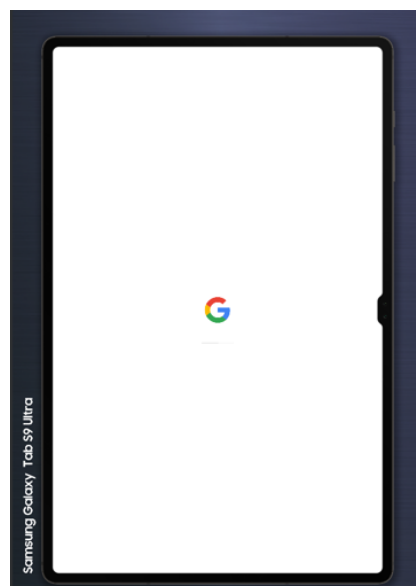
- Choisir la fonctionnalité new hardware profile



- Faire la configuration nécessaire



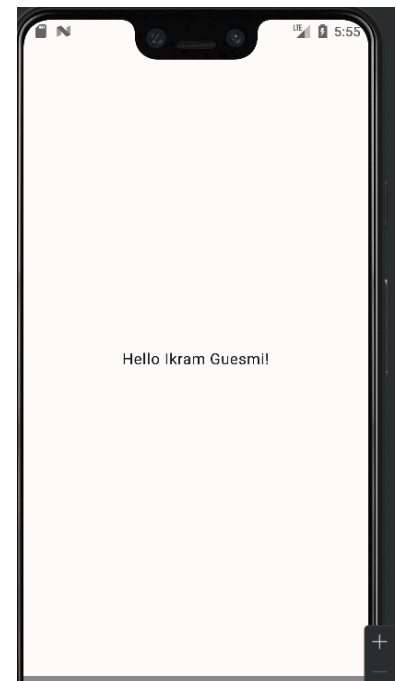
- Finalisation et lancement de l'AVD



Création de ma 1ere application qui affiche mon nom et prénom:

```
</> class MainActivity : ComponentActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        enableEdgeToEdge()  
        setContent {  
            Projet1Theme {  
                Scaffold(modifier = Modifier.fillMaxSize()) { innerPadding ->  
                    Box(  
                        modifier = Modifier  
                            .fillMaxSize()  
                            .padding(innerPadding)  
                    ) {  
                        Greeting(  
                            name = "Ikram Guesmi",  
                            modifier = Modifier.align(Alignment.Center) // Alignement au centre  
                        )  
                    }  
                }  
            }  
        }  
    }  
}  
  
@Composable  
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {  
    Text(  
        text = "Hello $name!",  
        modifier = modifier  
    )  
}
```

Activer Windows
Accédez aux paramètres pour activer Win



```
@Composable  
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {  
    Text(  
        text = "Hello $name!",  
        modifier = modifier  
    )  
}  
  
@Preview(showBackground = true)  
@Composable  
fun GreetingPreview() {  
    Projet1Theme {  
        Box(  
            modifier = Modifier.fillMaxSize()  
        ) {  
            Greeting( name= "Ikram Guesmi", modifier = Modifier.align(Alignment.Center))  
        }  
    }  
}
```

Activer Windows

