

**计算机网络**

**课程实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 计算机网络实验1——HTTP代理服务器 | | | | | |
| 姓名 | 许坤彬 | | 院系 | 计算学部 | | |
| 班级 | 2203103 | | 学号 | 2022113586 | | |
| 任课教师 | 聂兰顺 | | 指导教师 | 聂兰顺 | | |
| 实验地点 | G001 | | 实验时间 | 2024/10/10 | | |
| 实验课表现 | 出勤、表现得分(10) |  | 实验报告  得分(40) |  | 实验总分 |  |
| 操作结果得分(50) |  |
| 教师评语 | | | | | | |
|  | | | | | | |

****

|  |
| --- |
| 实验目的： |
| 熟悉并掌握 Socket 网络编程的过程与技术；深入理解 HTTP 协议，掌握 HTTP 代理服务器的基本工作原理；掌握 HTTP 代理服务器设计与编程实现的基本技能。 |
| 实验内容： |
| (1) 设计并实现一个基本 HTTP 代理服务器。 要求在指定端口（例如**8080**） 接收来自客户的 HTTP 请求并且根据其中的 URL 地址访问该地址所指向的 HTTP 服务器（原服务器）， 接收 HTTP 服务器的响应报文，并将响应报文转发给对应的客户进行浏览。  (2) 设计并实现一个支持 Cache 功能的 HTTP 代理服务器。 要求能缓存原服务器响应的对象，并能够通过修改请求报文（添加 if-modified-since头行），向原服务器确认缓存对象是否是最新版本。  (3) 扩展 HTTP 代理服务器，支持如下功能：  a) 网站过滤：允许/不允许访问某些网站；  b) 用户过滤：支持/不支持某些用户访问外部网站；  c) 网站引导：将用户对某个网站的访问引导至一个模拟网站（钓鱼）。 |
| 实验过程： |
| 以文字描述、实验结果截图等形式阐述实验过程，必要时可附相应的代码截图或以附件形式提交。 |
| 实验结果： |
| 采用演示截图、文字说明等方式，给出本次实验的实验结果。 |
| 问题讨论： |
|  |
| 心得体会： |
| 结合实验过程和结果给出实验的体会和收获。 |